

# Uitwerkingen oefenopgaven JavaScript, variabelen en gegevens

# Opgave 1

Alleen het gewijzigde gedeelte van de code wordt hier getoond.

```
...
<button type="button" onclick="myFunction()">Klik hier!</button>
...
```

# Opgave 2

a. Alleen het gewijzigde gedeelte van de code wordt hier getoond.

```
<script>
function myFunction() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Diederik Knoflook";
}
</script>

b.
<script>
function myFunction() {
    alert( "Diederik Knoflook" );
}
</script>
```

### Opgave 3

JavaScript can change HTML Styles (CSS).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>My First JavaScript</h1>
JavaScript can change the style of an HTML element.
<script>
function myFunction() {
   var x = document.getElementById("demo");
   x.style.fontSize = "25px";
   x.style.color = "red";
function myFunction2() {
   var x = document.getElementById("demo");
   x.style.fontSize = "25px";
   x.style.color = "green";
}
</script>
<button type="button" onclick="myFunction()">Rood</button>
<button type="button" onclick="myFunction2()">Groen</button>
</body>
</html>
```

# Opgave 4

Geen uitwerking nodig.

### Opgave 5

De pagina zegt: als in een browser JavaScript is uitgeschakeld, kunnen de scripts niet worden uitgevoerd. De gebruiker kan hierover een mededeling krijgen. Deze mededeling moet tussen de tag noscript staan.

# Opgave 6

Geen uitwerking nodig.

# Opgave 7

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Een variabele zonder waarde:
<button onclick="myFunction()">Klik</button>

<script>
function myFunction() {
   var x;  // waarde is undefined
   document.getElementById("demo").innerHTML = "x = " + x;
}
</script>
</body>
</html>
```

### Opgave 8

Geen uitwerking nodig.

```
Opgave 9
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
// met apostrofs
var answer1 = "We are the so-called 'Vikings' from the north.";
var answer2 = 'We are the so-called \'Vikings\' from the north.';
// met aanhalingstekens
var answer3 = 'We are the so-called "Vikings" from the north.';
var answer4 = "We are the so-called \"Vikings\" from the north.";
document.getElementById("demo").innerHTML =
answer1 + "<br>" + answer2 + "<br>" + answer3 + "<br>" + answer4;
</script>
</body>
</html>
```

## Opgave 10 + 11

Geen uitwerking nodig.

# Opgave 12

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Voer twee getallen in:
<input type="text" id="inputA">
<input type="text" id="inputB">
<button type="button" onclick="myFunction()">Test</button>
<script>
function myFunction() {
   var invoerA = document.getElementById("inputA");
   var getalA = +invoerA.value;
   var invoerB = document.getElementById("inputB");
   var getalB = +invoerB.value;
   if(getalA > getalB) {
     document.getElementById("resultaat").innerHTML =
       getalA + " is groter dan " + getalB;
   else if( getalA != getalB) {
     document.getElementById("resultaat").innerHTML =
       getalB + " is groter dan " + getalA;
   else {
     document.getElementById("resultaat").innerHTML =
       "De getallen zijn gelijk";
   }
</script>
</body>
</html>
```

## Opgave 13

```
<!DOCTYPE html>
  <html>
  <body>
  Voer drie getallen in:<br><br>
  <input type="text" id="inputA"><br>
  <input type="text" id="inputB"><br>
  <input type="text" id="inputC"><br><br>
  <button type="button" onclick="myFunction()">Test</button>
  <script>
  function myFunction() {
      var invoerA = document.getElementById("inputA");
      var getalA = +invoerA.value;
      var invoerB = document.getElementById("inputB");
      var getalB = +invoerB.value;
      var invoerC = document.getElementById("inputC");
      var getalC = +invoerC.value;
      if( getalA >= getalB && getalA >= getalC ) {
        document.getElementById("resultaat").innerHTML =
          "In vak A staat het grootste getal";
      }
      else
      if( getalB >= getalA && getalB >= getalC ) {
        document.getElementById("resultaat").innerHTML =
          "In vak B staat het grootste getal";
      else {
        document.getElementById("resultaat").innerHTML =
          "In vak C staat het grootste getal";
  </script>
  </body>
</html>
```

```
Opgave 14
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Voer een getal in:
<input type="text" id="inputgetal" onchange="myFunction()">
<script>
function myFunction() {
   var invoervak = document.getElementById("inputgetal");
    var getal = +invoervak.value;
    if( isNaN( getal ) )
     alert(invoervak.value + " is geen geldig getal");
    else
     document.getElementById("resultaat").innerHTML = "Tien keer de invoer: "
+ 10*getal;
</script>
</body>
</html>
Opgave 15
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
 var s = document.getElementById("input1").value;
 var uitvoer = "De string is: " + s;
 uitvoer += "<br>";
 uitvoer += "de lengte van de string is: " + s.length;
 uitvoer += "<br>"
 uitvoer += "de lengte zonder spaties voor en achter: " + s.trim().length;
 document.getElementById("resultaat").innerHTML = uitvoer;
}
</script>
</head>
<body>
De string is:
<input type="text" id="input1" onchange="myFunction()">
</body>
```

</html>