

## **Het DOM**

## Het vinden van HTML-elementen

Om met een element iets te kunnen doen, moet u het eerst vinden. Dat kan op verschillende manieren:

- Via het id.
- Via de tag name.
- Via de class name.
- Via properties van het document-object.

Zie tevens w3schools.com - dom elements.

Als u een element hebt gevonden, is het als object benaderbaar. Sommige methoden of properties leveren een lijst van elementen. Deze losse elementen kunt u dan in principe met hun index opvragen.

document.anchors levert bijvoorbeeld de anchor-elementen met een name-attribuut. De individuele elementen vraagt u op met document.anchors[0], document.anchors[1] et cetera.

Deze objecten hebben in het algemeen properties waar u iets mee kunt:

- document.anchors.length levert het aantal elementen.
- document .anchors[1].innerHTML levert de tekst die in het betreffende element staat.

Hier is een compleet voorbeeld:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<a name="html">HTML Tutorial</a><br>
<a name="css">CSS Tutorial</a><br>
<a>XML Tutorial</a><br>
<script>
var s = "";
var aantal = document.anchors.length;
s += "Er zijn " + aantal + " ankers met een naam:";
for(var i = 0; i < aantal; i++ ) {
 s += "<br>" + document.anchors[i].innerHTML;
document.getElementById("demo").innerHTML = s;
</script>
</body>
</html>
```

Als u termen als document .anchors .length en document .anchors [i] .innerHTML wat aan de lange kant vindt, kunt natuurlijk wat variabelen introduceren om de code leesbaarder te maken. Hieronder vindt u een script dat hetzelfde doet als het script hiervoor, maar nu met behulp van een paar variabelen:

## Het navigeren tussen nodes

Uitgaande van een gevonden node, kunt u ook andere nodes vinden, zoals de ouder of de kinderen. Zie w3schools.com – dom navigation voor een paar voorbeelden.

## Het wijzigen van de waarde van een attribuut

Als u een element gevonden hebt, kunt u de inhoud ervan wijzigen. Dat hebben we in de voorbeelden en oefeningen al vaak gedaan via de property innerHTML van bijvoorbeeld een -element.

Bestudeer tevens <u>w3schools.com – dom html</u>. Het eerste voorbeeld (Changing the HMTL Output Stream) mag u overslaan. De waarschuwing eronder zegt: "Never use document.write() after the document is loaded. It will overwrite the document."