

Uitwerkingen oefenopgaven JavaScript toepassen

```
Opgave 1
     <!DOCTYPE html>
```

<html>

```
<body>
  <imq id="image" src="smiley.gif" width="160" height="120">
  <button id = "knop">Klik</putton>
  <script>
  document.getElementById("knop").onclick = myFunc;
  var landschap = true;
  function myFunc() {
    if( landschap ) {
      document.getElementById("image").src = "landscape.jpg";
      landschap = false;
    else {
      document.getElementById("image").src = "smiley.gif";
      landschap = true;
    }
  </script>
  Klik op de knop om het plaatje te veranderen
  </body>
</html>
Opgave 2
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<button id="probeer">"Probeer het"</putton>
<script>
var probeerknop = document.getElementById("probeer");
probeerknop.onclick = maakNieuweknop;
function maakNieuweknop() {
   var knop = document.createElement("button");
    var knoptekst = document.createTextNode("Klik");
    knop.appendChild(knoptekst);
    document.body.appendChild(knop);
    knop.onclick =
    function() { document.getElementById("demo").innerHTML=
```

```
"<i>Het is gelukt!</i>"};
</script>
</body>
</html>
Opgave 3
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <script async src="Oef0503.js"></script>
</head>
<body>
Ik ging naar Bommel om de brug te zien.
<div>
<button id="knop">Andere stijl
</div>
</body>
</html>
Oef0503.is
var knop = document.getElementById("knop");
var demo = document.getElementById("demo");
knop.onclick = function() {wijzigStijl(demo)};
function wijzigStijl(e) {
 e.style.fontSize = "14pt";
 e.style.fontFamily = "Comic Sans MS";
 e.style.color = "green";
 e.style.background = "yellow";
Opgave 4
  <!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
      <script async src="Oef0504.js"></script>
  </head>
  <body>
  <form id="frm1" action="">
  Voornaam: <input type="text" name="vnaam"<br><br>>
  Achternaam: <input type="text" name="anaam"><br><br>>
  <input type="submit" value="Verstuur">
  </form>
  Klik op <i>Lees het formulier</i> om de waarden te tonen.
  <button id = "knop">Lees het formulier</putton>
  </body>
</html>
Oef0504.is
  var knop = document.getElementById("knop");
  knop.onclick = myFunction;
  function myFunction() {
      var f = document.getElementById("frm1");
      var s = "";
```



```
for(var i = 0; i < f.length; i++) {
          s += f.elements[i].value + "<br>";
      document.getElementById("demo").innerHTML = s;
  }
Opgave 5
  <!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
      <script async src="Oef0505.js"></script>
  </head>
  <body>
  <form>
  <select id="voornaamlijst">
    <option>Johan</option>
    <option>Frans
    <option>Willem</option>
    <option>Selah</option>
  </select>
  <br><br><br>>
  <select id="achternaamlijst">
    <option>van Oranje</option>
    <option>Sue</option>
    <option>Cruijff</option>
    <option>Bauer</option>
  </select>
  <br><br><br>>
  <input id = "knop" type="button" value="Toon uw keuze">
  </form>

  </body>
  </html>
Oef0505.js
  var vnlijst = document.getElementById("voornaamlijst");
  var anlijst = document.getElementById("achternaamlijst");
  var knop = document.getElementById("knop");
  knop.onclick = toonKeuze;
  function toonKeuze() {
      var s = "";
      s += vnlijst.options[vnlijst.selectedIndex].value;
      s += " ";
      s += anlijst.options[anlijst.selectedIndex].value;
      document.getElementById("demo").innerHTML = s;
  }
Opgave 6
  <!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
  <script async src="Oef0506.js"></script>
  <style>
  table, th, td {
      border: 1px dotted;
      border-collapse: collapse;
  }
```



```
table { width: 60%;}
th, td { padding: 5px;}
th {
  text-align: left;
  background-color: yellow;
}
table tr:nth-child(even) {background-color: #eee;}
table#invoertabel {width: 30%;}
table#invoertabel td {border: hidden;}
table#invoertabel tr {background-color: white;}
</style>
</head>
<body>
Voornaam
  Achternaam
  Aantal punten
 Johan
  Cruijff
  54
 Frans
  Bauer
  47
 </t.r>
 <t.r>
  Willem
  van Oranje
  80
 Selah
  Sue
  93
 <br><br><br>>
<form id="invoerformulier" action="">
 Voornaam:
     <input type="text" name="vnaam" id="voornaam">
   Achternaam:
     <input type="text" name="anaam" id="achternaam">
   Aantal punten:
    <input type="text" name="points" id="punten">
  </t.r>
 <br>
<button id="knop">Voegtoe</putton>
</body>
</html>
```

```
Oef0506.js
  var knop = document.getElementById("knop");
  knop.onclick = voegGegevensToe;
  function voegGegevensToe() {
   // Haal de gegevens op uit het formulier en zet ze in een array
   var formulier = document.getElementById("invoerformulier");
   var nieuweGegevens = [];
   for(i=0; i<formulier.length; i++) {</pre>
       nieuweGegevens[i] = formulier.elements[i].value;
   var uitvoertabel = document.getElementById("uitvoertabel");
   // Voeg een nieuwe lege rij toe aan de tabel
   var nieuweRij = uitvoertabel.insertRow();
    // Voeg cellen toe aan de rij en vul de cellen met de gegevens
   for(var i = 0; i < 3; i++) {
     var nieuweCel = nieuweRij.insertCell(i);
     nieuweCel.innerHTML = nieuweGegevens[i];
   }
  }
Opgave 7
  <html>
  <head>
  <!-- H030efening07 -->
  <title>Form Validation</title>
     <script async src="Oef0507.js"></script>
  <style>
  table, td {
     border: 1px dotted;
     border-collapse: collapse;
     padding: 5px;
  </style>
  </head>
  <body>
  <form action="" id="formulier" onsubmit="return(validate());">
   Naam
    <input type="text" name="naam" />
   E-mail
    <input type="text" name="email" />
   \langle t.r \rangle
   land
   <select name="land">
    <option value="-1" selected>[kies uw land]</option>
    <option value="1">NL</option>
    <option value="2">BE</option>
    <option value="3">DE</option>
   </select>
   >
```



```
<input type="submit" value="Verstuur" />
   </form>
   </body>
   </html>
Oef0507.js
  function validate() {
      var f = document.getElementById("formulier");
      if( f.naam.value == "" ) {
       alert( "Voer svp uw naam in!" );
       f.naam.focus();
       return false;
     if( f.email.value == "" ) {
       alert( "Voer svp uw e-mailadres in" );
       f.email.focus();
       return false;
     }
     if( f.land.value == "-1" ) {
       alert( "Kies svp uw land!" );
       return false;
     alert( "Alles in orde!");
     return( true );
  }
Opgave 8
Geldigheidsduur 5 minuten bijvoorbeeld zo:
  var vandaag = new Date();
  var nu = vandaag.getTime();
  var geldigheidsduur = 5 * 60 * 1000; // 5 minuten
  var vervaltijdstip = nu + geldigheidsduur;
Geldigheidsduur 1 maand bijvoorbeeld zo:
  var vandaag = new Date();
  vandaag.setMonth(11);
  var expdatum = new Date();
  var maand = vandaag.getMonth();
  if ( maand < 11 )
    expdatum.setMonth(maand+1)
  else {
   var jaar = vandaag.getFullYear();
   expdatum.setMonth(0);
    expdatum.setFullYear(jaar+1);
  }
```

