หยดน้ำ (drops)

แท่งหินความยาว H เมตร วางอยู่บนพื้น มีหยดน้ำจำนวน N หยด หยดลงบนพื้นที่ตำแหน่งต่าง ๆ เรา ต้องการทราบว่าตำแหน่งของแท่งหินที่มีหยดน้ำหยดใส่เป็นจำนวนครั้งมากที่สุดนั้น มีหยดน้ำหยดโดนกี่ ครั้ง

เราจะระบุตำแหน่งการวางแท่งหินและตำแหน่งที่น้ำหยดด้วยตำแหน่งบนเส้นจำนวน ด้านซ้ายสุด ของแท่งหินจะอยู่ที่ตำแหน่ง *L* ในทำนองเดียวกัน ตำแหน่งน้ำหยดก็จะระบุเป็นตำแหน่งบนเส้นจำนวน ด้วยเช่นเดียวกัน

พิจารณาตัวอย่างด้านล่าง ที่เรามีแท่งหินความยาว 10 หน่วย วางอยู่บนเส้นจำนวนโดยมี ด้านซ้ายสุดอยู่ที่จุด 3 และมีหยดน้ำหยดใส่จำนวน 5 หยด ที่ตำแหน่ง 1, 6, 11, 6, 8 จุดที่หยดน้ำหยดใส่ แสดงเป็นรูปวงกลม สังเกตว่าที่ตำแหน่ง 6 มีหยดน้ำหยดใส่ทั้งหมด 2 ครั้ง ซึ่งมากที่สุด



สังเกตว่า มีหยดน้ำบางหยดที่ไม่หยดลงบนแท่งหิน และเป็นไปได้ที่บางข้อมูลชุดทดสอบจะไม่มีหยดน้ำ หยดใดเลยหยดลงบนแท่งหิน

นอกจากนี้ ในกรณีที่หยดน้ำหยดลงที่ขอบของแท่งหิน ให้คิดว่าหยดน้ำนั้นหยดลงบนแท่งหินด้วย งานของคุณ

จงเขียนโปรแกรมรับขนาดและตำแหน่งของแท่งหิน และตำแหน่งที่หยดน้ำหยดลงบนพื้น ให้ โปรแกรมคำนวณจำนวนครั้งที่มากที่สุด ที่หยดน้ำหยดลงตำแหน่งเดียวกันบนแท่งหิน ถ้าไม่มีหยดน้ำหยด ใดเลยที่หยดลงบนแท่งหิน ให้ตอบ 0

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสามจำนวน H L N (0 <= H <= 1,000; 0 <= L <= 1,000; 1 <= N <= 1,000) จากนั้นอีก N บรรทัดจะระบุตำแหน่งที่หยดน้ำหยดลงบนพื้น กล่าวคือ ในบรรทัดที่ 1 + i จะ ระบุจำนวนเต็ม X_i (0 <= X_i <= 5,000) แทนตำแหน่งที่หยดน้ำหยดที่ i หยดลงบนพื้น

TOI.A

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัดเป็นจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน ระบุจำนวนครั้งที่หยดน้ำหยดโดนตำแหน่งเดียวกันบน แท่งหินมากที่สุด ถ้าไม่มีหยดน้ำหยดลงบนแท่งหินเลย ให้ตอบ 0

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

 ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1 10 3 5 1 6 11 6 8 	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1 2
ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2 10 10 2 100 200	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2 0
ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 3 10 100 5 100 100 105 100 105	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 3 3

ข้อจำกัดของโปรแกรม

โปรแกรมของคุณต้องทำงานภายในเวลา 1 วินาที และใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB