

Vamos Aprender

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

S.O.S.  
EDUCA



dc.org / School of Net

LÓGICA

---

EXERCÍCIOS

---

## Lógica de Programação

Utilizando a linguagem de programação JavaScript que é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma. Juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web, iremos aprender um pouco sobre variáveis e fazer um exercício de fixação de conteúdo, precisamos em primeiro lugar lembrar das operações matemáticas que são elas: Soma, Multiplicação, Adição e Divisão.



### Mais a final o que são variáveis?

As variáveis podem ser pensadas como **repositórios para armazenamento temporário** de valores, como os baldes. No exemplo abaixo, temos duas variáveis (x e y), uma contendo o valor 5 e outra contendo o valor 2, respectivamente.



Os valores, como números, textos e dados complexos, precisam estar **armazenados** em algum lugar da **memória do computador**, para que a **linguagem de programação** possa realizar o **acesso e a manipulação** desses dados.

## Exercício

Vamos praticar somente a lógica de um problema.

Conforme observado nessa imagem acima vamos pensar na logica desse problema, Ana quer saber quantas bolinhas ela tem ao total utilizando a soma como podemos fazer uma logica para isso?

1. .
2. .
3. .
4. .
5. .

Utilizando um editor de texto qualquer podemos praticar esse exercício.

```
var valor1 = 5  
  
var valor2 = 2  
  
total = valor1 + valor2  
  
console.log(total)
```