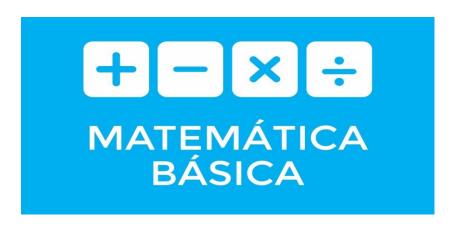




Lógica de Programação

Utilizando a linguagem de programação JavaScript que é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma. Juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web, iremos aprender um pouco sobre variáveis e fazer um exercício de fixação de conteúdo, precisamos em primeiro lugar lembrar das operações matemáticas que são elas: Soma, Multiplicação, Adição e Divisão.



Mais a final o que são variáveis?

As variáveis podem ser pensadas como **repositórios para armazenamento temporário** de valores, como os baldes. No exemplo abaixo, temos duas variáreis (x e y), uma contendo o valor 5 e outra contendo o valor 2, respectivamente.





Os valores, como números, textos e dados complexos, precisam estar **armazenados** em algum lugar da **memória do computador**, para que a **linguagem de programação** possa realizar o **acesso e a manipulação** desses dados.



Exercício

Vamos praticar somente a lógica de um problema.

Conforme observado nessa imagem acima vamos pensar na logica desse problema, Ana quer saber quantas bolinhas ela tem ao total utilizando a soma como podemos fazer uma logica para isso?

- 1. .
- 2. .
- 3. .
- 4. .
- 5. .

Utilizando um editor de texto qualquer podemos praticar esse exercício.

```
var valor1 = 5

var valor2 = 2

total = valor1 + valor2

console.log(total)
```