

Sprint 0

- Protótipos
- Regra de negócio
- Identidade visual

Sprint 01

- Conteúdo da disciplina de Inglês
- Conteúdo da disciplina de Matemática
- Conteúdo da disciplina de Português
- Front-end do gerenciamento de conteúdos

Sprint 02

- Conteúdo de Laboratório de Hardware
- Conteúdo de Arquitetura e Org. de Computadores
- Conteúdo de Lógica de Programação
- Tela Inicial
- Configurar buckets Aws S3
- Hospedagem
- Edital perfil
- Carrinho de compras
- Pagamentos
- Lista de desejos
- Histórico de compras
- Registrar
- Login

Sprint 03

- Modelagem de dados (back-end)
- Desenvolvimento do back-end
- Integração (front-end)
- Programa de fidelidade
- Minhas disciplinas
- Intermediador de pagamento
- Google ads
- Desenvolver animaker