

DOCUMENTAÇÃO PROJETO INTEGRADOR



Centro de Programação Universitário

Time:

Nome	Função	Linkedin	E-mail
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master	linkedin.com/in/rafael-p-caje-8046826b/	rafael.caje@fatec.sp.gov.br
Anderson Lira	Desenvolvedor	linkedin.com/in/anderson-lira-4b2a5b1b9/	anderson.lira2@fatec.sp.gov.br
Caio Eduardo Monteiro Sendreto	Desenvolvedor	linkedin.com/in/caio-sendreto-0736311a2	caio.sendreto@fatec.sp.gov.br
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	linkedin.com/in/felippe-lima-b12418b5/	felippe.luna@fatec.sp.gov.br
Higor dos Santos Mariano	Desenvolvedor	linkedin.com/in/higor-mariano-5587b81b8/	higor.mariano@fatec.sp.gov.br

Objetivo

Desenvolver um site para vendas de materiais didáticos, com a finalidade de fornecer aprendizagem de conteúdos diversificados para alunos, professores e interessados. A plataforma tem como finalidade oferecer conhecimentos aos nossos clientes.

Introdução

A documentação descreve os passos do desenvolvimento do projeto desde o início, assim como as ferramentas usadas, etapas do desenvolvimento, pesquisas realizadas, registro das reuniões e cronograma de entrega.

Resumo do projeto

O projeto em desenvolvimento é um site para venda de material didático com conteúdo referentes a:

- ❖ Português
- ❖ Inglês
- ❖ Matemática Discreta
- ❖ Laboratório de Hardware

- ❖ Lógica de programação
- ❖ Arquitetura e organização de computadores




Requisitos do projeto:

- ❖ Cadastro de usuário e login
- ❖ Menu
- ❖ Materiais do tipo texto, vídeos e jogos
- ❖ Carrinho de compras
- ❖ Área de administrador
- ❖ Relatório de vendas

Tópicos da Documentação

1. Reunião
2. Pesquisa
3. Etapa das Sprints
4. Sprint 1 Detalhamento
5. Sprint 2 Detalhamento
6. Backlog do Produto da Sprint 1 e 2
7. Status das Sprints
8. Burndown Chart da Sprint 1 e 2
9. Linha do tempo do projeto
10. Link do site em desenvolvimento
11. Metodologia
12. Ferramentas

1. Reunião de alinhamento

 **Local:** Online através do SKYPE
 **Data:** 05/11/2020
 **Hora:** 22:00

Participantes	Função	Presentes na reunião	
Rafael Pinto Cajé	Scrum Master	Sim	
Anderson lira	Desenvolvedor	Sim	
Caio Eduardo Monteiro Sendreto	Desenvolvedor	Sim	
Felippe de Lima Luna	Desenvolvedor	Sim	
Higor Dos Santos Mariano	Desenvolvedor	Sim	

Detalhamento da Reunião

- Realizado alinhamento sobre as entregas dos materiais didáticos Lógica de programação, arquitetura e organização de computadores, laboratório de hardware, matemática, português e inglês, quanto a entrega até sábado dia 07/11/2020, para ser editado no site.
- Realizado checklist do desenvolvimento do site quanto as entregas da Sprint 2, acordado através do Backlog.

2. Pesquisas de mercado

- Oferta e demanda dos serviços oferecidos.
- Público-alvo e suas necessidades.
- Relação custo-benefício.
- Análise de permanência a longo prazo.
- Pesquisas dos segmentos já existentes.

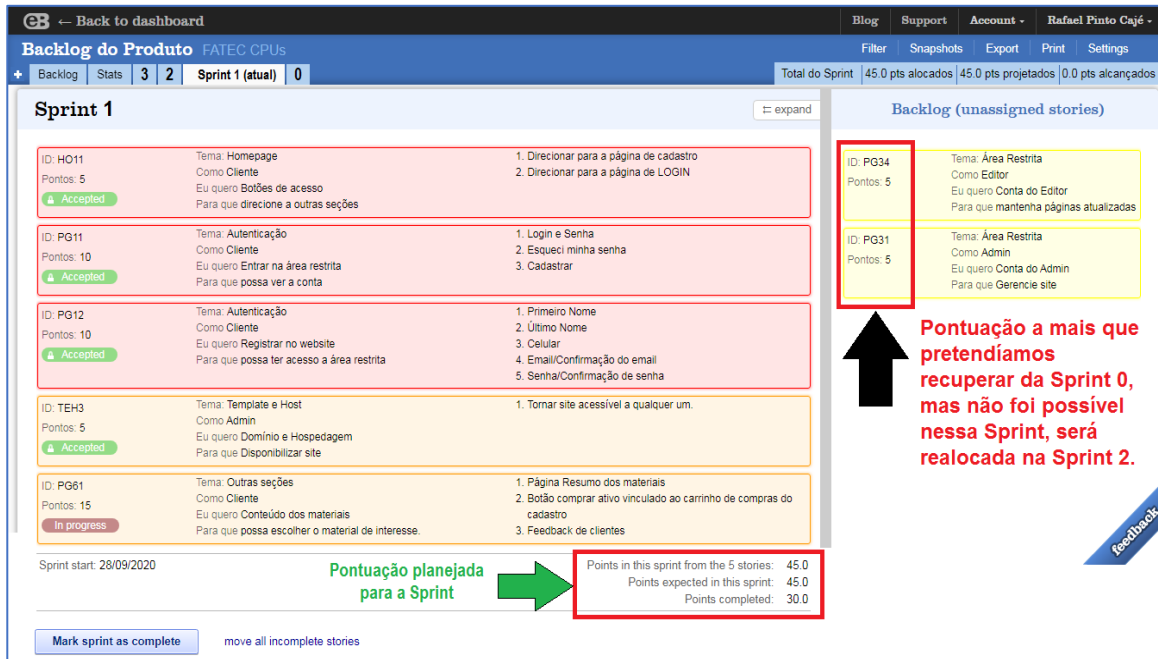
3. Etapa das Sprints

- ❖ Sprint 0 - 07/09/2020 a 27/09/2020
- ❖ Sprint 1 - 28/09/2020 a 17/10/2020
- ❖ Sprint 2 - 19/10/2020 a 08/11/2020
- ❖ Sprint 3 - 09/11/2020 a 29/11/2020
- ❖ Avaliação final – 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Avaliação de Soft Skills - 30/11/2020 a 06/12/2020
- ❖ Feira de soluções – 07/12/2020 a 13/12/2020



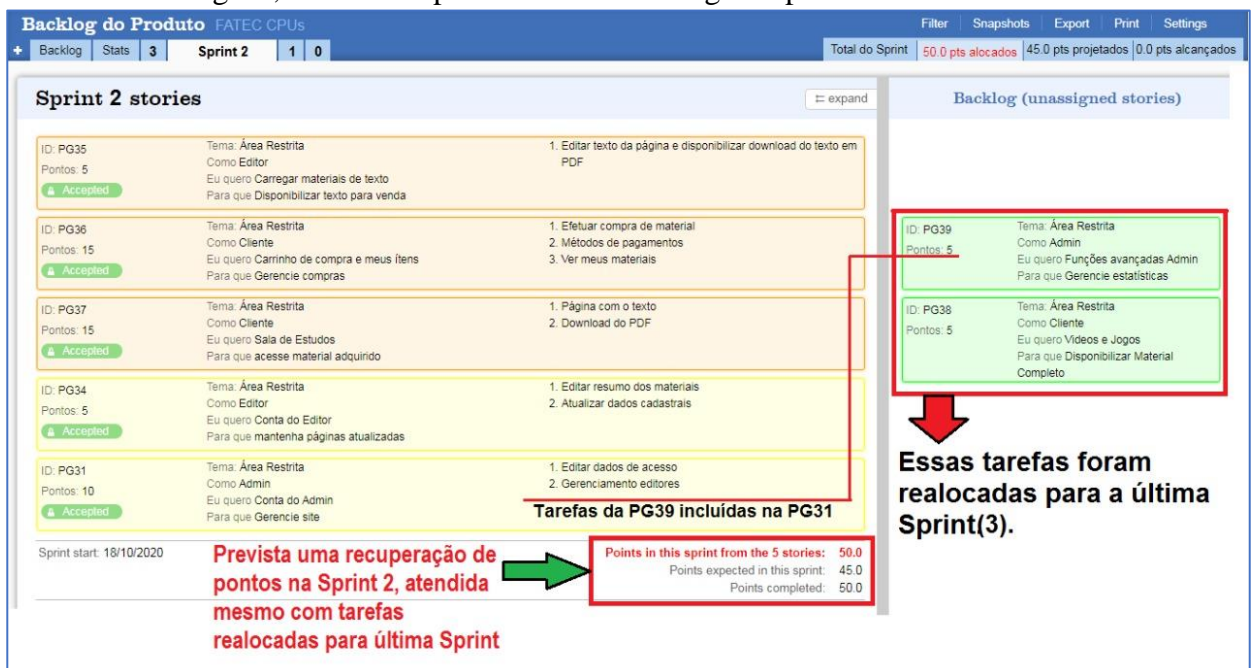
4. Sprint 1 Detalhamento

Na Sprint 1, tentamos recuperar a pontuação alocada na Sprint 0 que não havia sido concluída, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo, porém não foi possível e essas tarefas foram realocadas para a próxima etapa (Sprint 2).



5. Sprint 2 Detalhamento

Na Sprint 2, planejamos terminar mais tarefas para adequar o gráfico burndown na projeção dentro do prazo. Conseguimos concluir mais tarefas conforme planejado, porém não todas a mais que pretendíamos, e essas tarefas, que não eram tão fundamentais neste momento foram realocadas para a última Sprint (3). Para isso foi necessário desmembrar uma das tarefas que estava muito carregada, conforme apresentado no backlog da Sprint 2.



6. Backlog do Produto da Sprint 1 e 2

Definida através de reuniões online, utilizando a técnica **Planning poker**, colocando as funções do site como tarefas e a pontuando em consenso a complexibilidade das tarefas de acordo com as mais difíceis e menos difíceis.

Backlog da Sprint 1

Backlog do Produto					
Tema	História de Usuário		Tema	História de Usuário	Sprint
Homepage	Como Cliente Eu quero Botões de acesso		Homepage	Como Cliente Eu quero Ver materiais ofertados	Sprint 0
	Como Cliente Eu quero Ver materiais ofertados		Template e Host	Como Cliente Eu quero LOGO	Sprint 0
	Como Cliente Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos		Template e Host	Como Cliente Eu quero Visual do site	Sprint 0
	Como Cliente Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats		Homepage	Como Cliente Eu quero Botões de acesso	Sprint 1
Autenticação	Como Cliente Eu quero Entrar na área restrita		Autenticação	Como Cliente Eu quero Entrar na área restrita	Sprint 1
	Como Cliente Eu quero Registrar no website		Autenticação	Como Cliente Eu quero Registrar no website	Sprint 1
Área Restrita	Como Editor Eu quero Conta do Editor		Outras seções	Como Cliente Eu quero Conteúdo dos materiais	Sprint 1
	Como Admin Eu quero Conta do Admin		Template e Host	Como Admin Eu quero Domínio e Hospedagem	Sprint 1
	Como Editor Eu quero Carregar vídeos		Área Restrita	Como Editor Eu quero Conta do Editor	Sprint 1
	Como Editor Eu quero Editar jogos/testes		Área Restrita	Como Admin Eu quero Conta do Admin	Sprint 1
	Como Editor Eu quero Carregar materiais de texto		Área Restrita	Como Editor Eu quero Carregar materiais de texto	Sprint 2
	Como Cliente Eu quero Carrinho de compra e meus itens		Área Restrita	Como Cliente Eu quero Carrinho de compra e meus itens	Sprint 2
	Como Cliente Eu quero Sala de Estudos		Área Restrita	Como Cliente Eu quero Sala de Estudos	Sprint 2
	Como Admin Eu quero Funções avançadas Admin		Área Restrita	Como Editor Eu quero Carregar vídeos	Sprint 2
	Como Cliente Eu quero Conteúdo dos materiais		Área Restrita	Como Admin Eu quero Funções avançadas Admin	Sprint 2
	Como Cliente Eu quero Notícias		Homepage	Como Cliente Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem	Sprint 3
Outras seções	Como Cliente Eu quero Pesquisar		Homepage	Como Cliente Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	Sprint 3
	Como Cliente Eu quero LOGO		Área Restrita	Como Editor Eu quero Editar jogos/testes	Sprint 3
Template e Host	Como Cliente Eu quero Visual do site		Outras seções	Como Cliente Eu quero Notícias	Sprint 3
	Como Admin Eu quero Domínio e Hospedagem		Outras seções	Como Cliente Eu quero Pesquisar	Sprint 3

Backlog da Sprint 2

Backlog do Produto					
Tema	História de Usuário		Tema	História de Usuário	Sprint
Homepage	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 0
	Eu quero Botões de acesso			Eu quero Ver materiais ofertados	
	Como Cliente		Template e Host	Como Cliente	Sprint 0
	Eu quero Ver materiais ofertados			Eu quero LOGO	
	Como Cliente		Template e Host	Como Cliente	Sprint 0
	Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem Somos			Eu quero Visual do site	
Autenticação	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Entrar na área restrita			Eu quero Botões de acesso	
	Como Cliente		Autenticação	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Registrar no website			Eu quero Entrar na área restrita	
Área Restrita	Como Editor		Autenticação	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Conta do Editor			Eu quero Registrar no website	
	Como Admin		Outras seções	Como Cliente	Sprint 1
	Eu quero Conta do Admin			Eu quero Conteúdo dos materiais	
	Como Editor		Template e Host	Como Admin	Sprint 1
	Eu quero Carregar vídeos			Eu quero Domínio e Hospedagem	
	Como Editor		Área Restrita	Como Editor	Sprint 2
	Eu quero Editar jogos/testes			Eu quero Carregar materiais de texto	
	Como Editor		Área Restrita	Como Cliente	Sprint 2
	Eu quero Carregar materiais de texto			Eu quero Carrinho de compra e meus itens	
	Como Cliente		Área Restrita	Como Cliente	Sprint 2
	Eu quero Carrinho de compra e meus itens			Eu quero Sala de Estudos	
Outras seções	Como Cliente		Área Restrita	Como Editor	Sprint 2
	Eu quero Sala de Estudos			Eu quero Conta do Editor	
	Como Admin		Área Restrita	Como Admin	Sprint 2
	Eu quero Funções avançadas Admin			Eu quero Conta do Admin	
Template e Host	Como Cliente		Área Restrita	Como Editor	Sprint 3
	Eu quero Conteúdo dos materiais			Eu quero Editar jogos/testes/vídeos	
	Como Cliente		Área Restrita	Como Admin	Sprint 3
	Eu quero Notícias			Eu quero Funções avançadas Admin	
Template e Host	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 3
	Eu quero LOGO			Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	
	Como Cliente		Homepage	Como Cliente	Sprint 3
	Eu quero Visual do site			Eu quero Missão, Visão, Valores, Quem	
Template e Host	Como Admin		Homepage	Como Cliente	Sprint 3
	Eu quero Domínio e Hospedagem			Eu quero Contato, Redes Sociais e Chats	
			Outras seções	Como Cliente	Sprint 3
				Eu quero Notícias	
			Outras seções	Como Cliente	Sprint 3
				Eu quero Pesquisar	

7. Status das Sprints

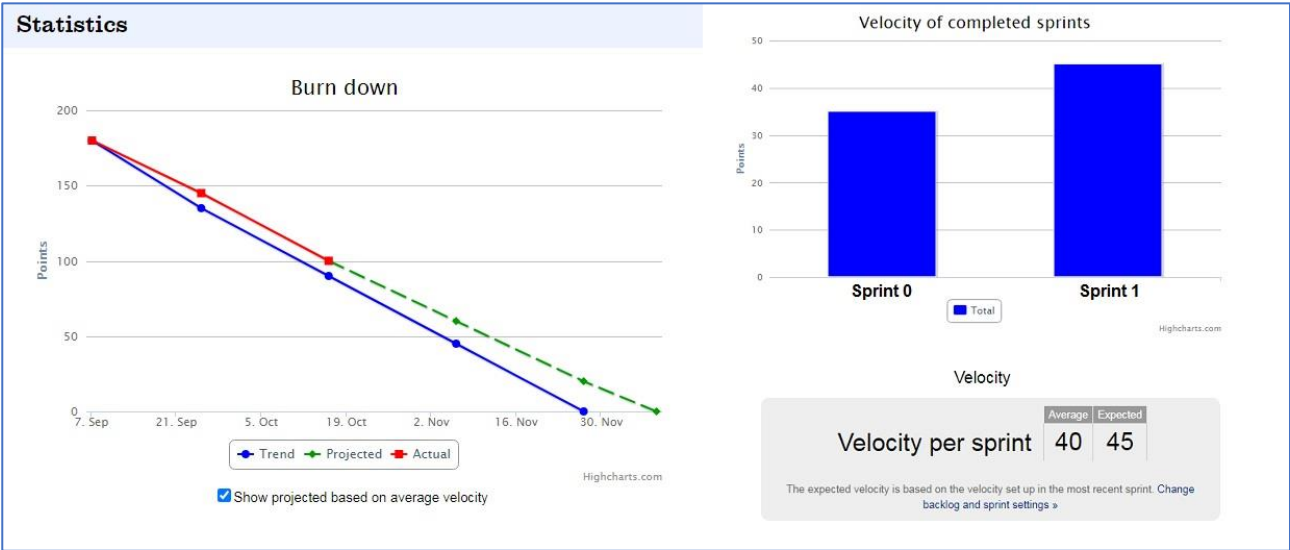
Etapa das entregas definida utilizando o método Scrum (Desenvolvimento ágil), analisando a complexibilidade do projeto e desenvolvendo cada sprint conforme backlog e necessidade do cliente.

- ❖ Sprint 0 - Status: Concluído
- ❖ Sprint 1 - Status: Concluído
- ❖ Sprint 2 - Status: Concluído
- ❖ Sprint 3 - Status: Em andamento

8. Burndown Chart da Sprint 1 e 2

O Burndown chart ou gráfico de Burndown é o gráfico utilizado pelas equipes Scrum para representar o progresso do trabalho em desenvolvimento. Ou seja, após cada dia de trabalho o gráfico apresenta a porção de trabalho finalizada em comparação com o trabalho total planejado. Abaixo você confere o Burndown deste projeto da sprint 1 e 2.

Burndown chart da Sprint 1



Burndown Chart da Sprint 2



9. Linha do tempo do projeto



10. Link do site em desenvolvimento

<http://cpu.rf.gd>

11. Metodologias Utilizadas

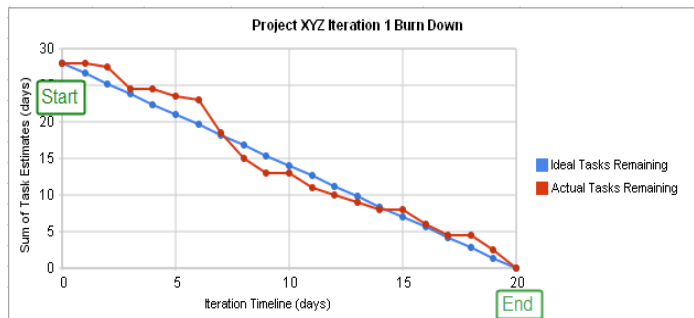
- Utilização do método **Scrum**, um método de gestão dinâmica de projetos, aplicado com um conceito de desenvolvimento ágil, auxiliando e estruturando as etapas do projeto.



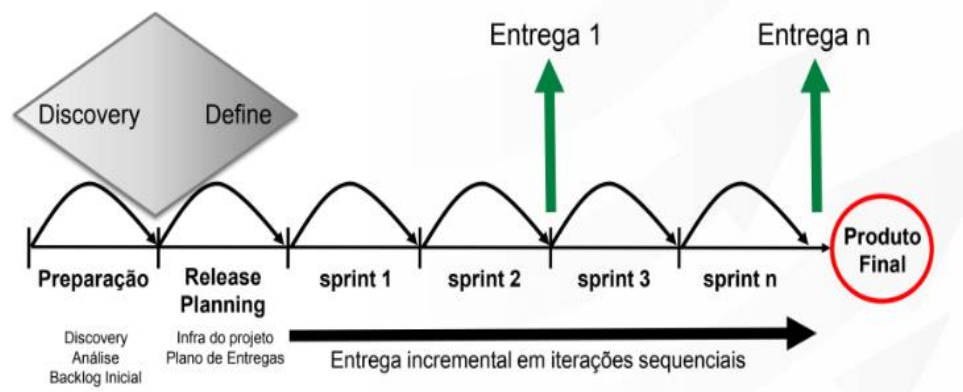
- Utilização do método **Planning Poker**, técnica baseada no consenso para estimar o esforço necessário para determinada tarefa, onde a mais complexa levaria mais tempo e a menos complexa menos tempo, assim determinando as prioridades.



- Utilização do método **Burndown chart**, representação gráfica da tarefa a ser feita versus tempo. Ele prevê quando toda a tarefa será concluída e acompanha a evolução através do gráfico, exibindo se está dentro do tempo ou atrasada.



- Utilização do método **Backlog**, uma lista de prioridades, contendo breves descrições de todas as etapas desejadas para o produto.



12. Ferramentas Utilizadas

- ❖ Github
- ❖ Microsoft Visual Studio
- ❖ Bitrix24
- ❖ Discord
- ❖ Easybacklog