


 CLUSTER 8	Declaração do escopo do Projeto	
	Projeto GSWatcher	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	17/03/2021	Aline Cristina Pereira Trofino Mariana de Souza Assis	Elaboração Inicial
2.0	28/03/2021	Aline Cristina Pereira Trofino Mariana de Souza Assis	Finalização da Sprint 1 e atualização dos dados

Sumário

1. OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO.....	2
2. OBJETIVOS DO PROJETO	2
3. ESCOPO DO PRODUTO.....	2
4. EXCLUSÕES DO PROJETO / FORA DO ESCOPO	3
5. RESTRIÇÕES.....	3
6. PREMISSAS	3
7. ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO.....	3
8. CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	4

	Declaração do escopo do Projeto	
	Projeto GSWatcher	

1. OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO

Descrever de forma clara qual o escopo do trabalho deverá ser realizado e quais entregas serão produzidas.

2. OBJETIVOS DO PROJETO

A GSW é uma empresa com presença global, especializada em gerar soluções de Tecnologia da Informação, envolvendo ramos de gerenciamento e controle de processos e negócios. softwares. Nesta empresa, atualmente, é utilizada mais de uma ferramenta de gerenciamento de projetos, em busca de uma solução para integrá-las, os dados provenientes dessas plataformas devem ser tratados em uma única base, unificando sua linguagem, e assim apresentá-los em um dashboard, para proporcionar um acompanhamento e visibilidade de todos os projetos da empresa. Sendo que os objetivos específicos:

- Unificação e tratamento de dados provenientes de diferentes fontes em um único banco de dados;
- Análises diversas para gerar um dashboard, com indicadores de performance da equipe nos diversos projetos da empresa;
- Levantar os indicadores de projeto com mais valor para empresa, para destacá-los em seu Dashboard.
- Disponibilizar funcionalidades de visualização do Dashboard:
- Aplicativo;
- Sistema Web;
- API;

3. ESCOPO DO PRODUTO



O produto consiste primordialmente de duas etapas:

- Tratamento e unificação dos dados;
- Apresentação dos dados em um dashboard;

O dashboard, no contexto de TI, é um painel visual que apresenta, de maneira centralizada, um conjunto informações: indicadores e suas métricas. Essas informações podem ser tanto indicadores da área de TI como de gestão empresarial.

Os indicadores apresentados no dashboard deve ser baseado nos seguintes requisitos:

- Quantidade por Status;
- Quantidade de horas por pessoa;
- Quantidade de horas por mês;
- Quantidade de horas por ano;
- Quantidade de horas por projeto;
- Porcentagem de dedicação de cada integrante da equipe por projeto;
- Quantidade de tasks em aberto e fechadas;
- Ranking de quantidade.

	Declaração do escopo do Projeto	
	Projeto GSWatcher	

4. EXCLUSÕES DO PROJETO / FORA DO ESCOPO

Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não esteja reportada no tópico acima.

5. RESTRIÇÕES

Um dos desafios refere-se a falta de experiências da equipe com as ferramentas para o desenvolvimento do projeto. Outro fator limitante é o tempo disponível de cada integrante para executar cada atividade.

Para a elaboração mais assertiva de um orçamento prévio na primeira sprint seria necessária uma maior maturidade do processo como um todo, devido a este fator considera que há restrições quanto esse planejamento.



6. PREMISSAS

Atendimento de todos os requisitos solicitados em sua expectativa de sucesso oriundas do cliente. Então, necessariamente ao fim do projeto serão requeridas os seguintes itens de entrega: Levantamento de requisitos; Documentação de Software (Briefing, User Stories, Wireframes; Estimativa e Relatório de Esforço; Modelagem de Dados (Relacional); Definição de técnicas e ferramentas de desenvolvimento; Wireframes reais no Figma ou similares.

Acordou-se que o cliente GSW irá responder a todos os questionamentos via slack, para assegurar o bom andamento e alinhamentos dos requisitos do projeto.

7. ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

SPRINT BACKLOG		
EDT	ITEM	DURAÇÃO ESTIMADA PLANNING POKER
1	PROJETO GSW	398 hrs
1.1	Sprint #1	144 hrs
1.1.1	Planejamento de Entrega das Sprints	40 hrs
1.1.2	Artefatos: Planejamento da Entrevista; Ata da entrevista; Product Backlog; Documento de Visão; Documento de Casos de Uso; Termo de Abertura do Projeto; Declaração do Escopo do Projeto; Plano de Gerenciamento do Cronograma; Plano de Custo.	40 hrs
1.1.3	Wireframe desenvolvido no Figma	16 hrs
1.1.4	Página de visualização dos Projetos carregados exibidos em Cards	16 hrs
1.1.5	Modelagem do Banco de Dados, Modelo Lógico Relacional	16 hrs
1.1.6	Página de visualização dos projetos com um gráfico de barras com todos os projetos	16 hrs
1.2	Sprint #2	116 hrs
1.2.1	Implementação do Banco de Dados no PostgreSQL	16 hrs
1.2.2	Botão/Pop-up de Upload do arquivo JSON	40 hrs

 CLUSTER 8	Declaração do escopo do Projeto	
	Projeto GSWatcher	

1.2.3	Página de visualização das Tasks de um projeto (completas e incompletas) em gráfico de barras	16 hrs
1.2.4	Visualização das horas trabalhadas em um projeto por dia, semana, mês ou ano em gráfico de linha	16 hrs
1.2.5	Visualização da porcentagem de Tasks concluídas em gráfico de pizza	16 hrs
1.2.6	Página de visualização dos Desenvolvedores do Projeto	12 hrs
1.3	Sprint #3	68 hrs
1.3.1	Visualização das Tasks do Desenvolvedor (completas e incompletas)	8 hrs
1.3.2	Visualização do Total de Horas trabalhadas por um Desenvolvedor em determinado projeto	8 hrs
1.3.3	Tela de Cadastro e Login de Usuário	40 hrs
1.3.4	Criação da logotipo e paleta de cores do projeto	12 hrs
1.4	Sprint #4	70 hrs
1.4.1	Vídeo tutorial de primeiro acesso da aplicação	6 hrs
1.4.2	Implementação da responsividade total da aplicação	16 hrs
1.4.3	Suporte da equipe para correção de BUGs e outros	0 hrs
1.4.4	Hospedagem e domínio da aplicação	40 hrs
1.4.5	Botão "Imprimir relatório"	8 hrs

8. CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- Levantamento de requisitos;
- Documentação de Software (Briefing, User Stories, Wireframes);
- Estimativa e Relatório de Esforço;
- Modelagem de Dados (Relacional);
- Definição de técnicas e ferramentas de desenvolvimento;
- Wireframes reais no Figma ou similares.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		