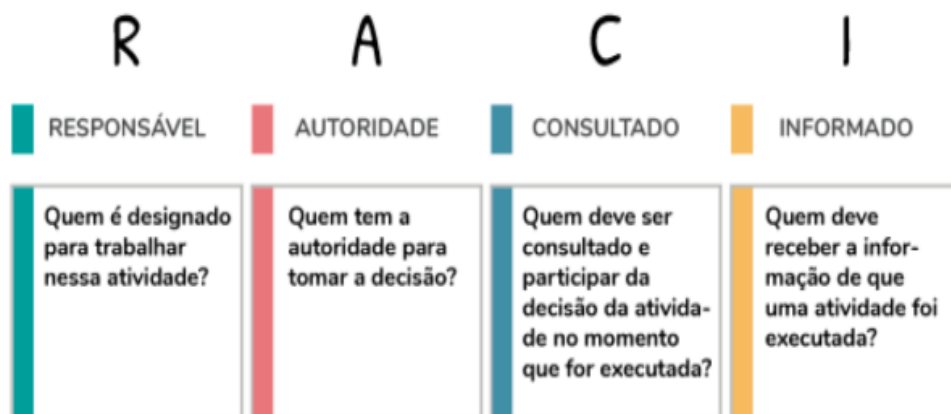


## Gerenciamento de Recursos Humanos SPRINT 3

Neste documento serão apresentadas informações relevantes acerca dos recursos humanos aplicados no projeto

### 1. Matriz RACI

Inicialmente está definido abaixo qual o significado de cada uma das designações dentro de uma Matriz de Recursos Humanos RACI.



A seguir são apresentados os processos de controle dos recursos humanos que foi executado ao longo da Sprint 3.



 CLUSTER 8	Gerenciamento de RH SPRINT 3	
	Projeto GSWatcher	

Tabela 1- Sprint 3 - Matriz de Recursos Humanos - RACI (parte 1)

USER STORY CODE	SPRINT 3 - TASKS	DANIELLE	DEBORA	JEAN	HARIEL	HENRIQUE	MARIANA	VINÍCIUS
US_07	Artefatos III							
	Gerenciamento de Escopo	C	R	C	C	C	R	A
	Gerenciamento de Cronograma	C	R	C	C	C	R	A
	Gerenciamento de RH	C	R	C	C	C	R	A
	Gerenciamento de Custo	I	R	I	I	I	R	A
	Gerenciamento de Comunicação	I	R	I	I	I	R	A
	Gerenciamento de Risco	I	R	I	I	I	R	A
	Gerenciamento de Qualidade	C	R	C	C	C	R	A
US_15	Visualização das Tasks do Desenvolvedor (completas e ncompletas)							
	Implementação Tabela/Lista VUE	I	I	I	A	R	A	I
	Estética e Responsividade	I	A	I	I	I	I	R
US_16	Visualização do Total de Horas trabalhadas por um Desenvolvedor em determinado projeto e porcentagem de contribuição							
	Implementação Gráficos VUE	I	R	I	I	I	I	A
	Estética e Responsividade	I	R	I	I	I	I	A
US_17	API de Cadastro e Login de Usuário							
	Rota Post: api cadastro de usuários	I	I	I	R	A	I	I
	Rota Get: api login de usuários	I	I	I	R	A	I	I
US_11	Integração Back-End com Front-End na visualização dos Desenvolvedores e na página Home							
	Implementação da Store no Vue através (VUEX)	I	I	I	I	R	A	I
	Gráfico de Barras da Home back e front	I	I	I	A	C	R	I
	API (backend): Rota de desenvolvedores	I	I	I	R	C	A	I
	Front: integração pagina desenvolvedores	I	I	I	I	R	A	I
	Front: integração graficos de um desenvolvedor	I	A	I	I	R	I	I

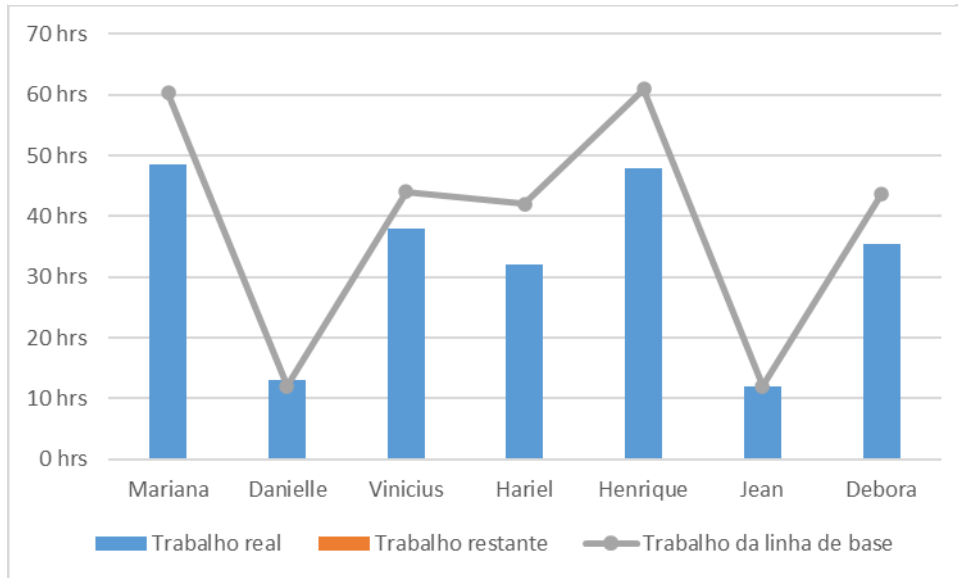
Tabela 2- Sprint 3 - Matriz de Recursos Humanos - RACI (parte 2)

USER STORY CODE	SPRINT 3 - TASKS	DANIELLE	DEBORA	JEAN	HARIEL	HENRIQUE	MARIANA	VINÍCIUS
US_9	<b>Integração do Botão/Pop-up de Upload do arquivo JSON</b>							
	Rota Post: "botão upload" envia arquivo p/ servidor	I	I	I	I	I	R	A
	Botão "save data": inclui dados json no DB	I	I	I	I	I	R	A
	Estética e responsividade dos botões upload e save data	I	I	I	I	I	A	R
US_18	<b>Criação da logotipo e paleta de cores do projeto</b>							
	Identidade Visual	R	C	C	C	C	C	A
OP_01	<b>Organização do GitHub</b>							
	Criar Branch Sprint 3 e incluir informações Gerais	I	I	I	A	I	I	R
	Incluir e Organizar Documentação	I	R	I	I	I	R	A
	Criar e incluir Gifs do projeto	I	R	I	I	A	I	R
OP_02	<b>Atualização das ferramentas de Gerenciamento do projeto</b>							
	Atualização escopo GITHUB "PROJECTS"	C	C	C	C	C	A	R
	Atualização escopo JIRA	C	A	C	C	C	C	R
	Atualização MS PROJECT	C	A	C	C	C	R	C
OP_03	<b>Pitch - Sprint 3</b>							
	Preparação slides	C	A	C	C	C	C	R
	Preparação roteiro	C	C	C	A	C	C	R
	Execução da Apresentação	C	C	C	C	A	C	R
OP_04	<b>Estudo das Tecnologias utilizadas</b>	I	I	R	I	I	I	A

\* Os itens na cor bege são tarefas operacionais da Sprint, i.e. não geraram histórias de usuário, mas precisam ser realizados.

## 2. Estatísticas de Desempenho dos Recursos:

### ESTATÍSTICAS DE RECURSOS



Através do gráfico acima nota-se que foram cumpridas todas as atividades que os integrantes se propuseram a realizar durante a sprint.

E a execução foi realizada em menos tempo do que o previsto pela linha de base.

Importante ressaltar que essa linha de base leva em conta o último planejamento acordado com o cliente, em que no decorrer da sprint, algumas atividades com alto grau de complexidade foram quebradas em estórias menores e remanejadas para a próxima Sprint.

A diferença entre a linha de base e o trabalho real mostra que os recursos conseguiram executar as atividades com menos horas do que o previsto, mostrando eficiência da equipe.