Documento de Visão

Projeto: GSWatcher Equipe: Cluster 8

Aline Trofino

Bruno Araújo

Debora Faria

Jean Gomes

Hariel Thums

Henrique Alexandre

Mariana Assis

Vinícius Oliveira

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
19/03/2021	1.0	Elaboração inicial	Equipe Cluster 8

Sumário

1.	INTRODUÇÃO	4
2.	MOTIVAÇÃO	4
3.	VISÃO DA SOLUÇÃO	4
4.	ESCOPO DA SOLUÇÃO	4
5.	LIMITES E RESTRIÇÕES DA SOLUÇÃO	5
6.	DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS	6
7.	CRONOGRAMA INICIAL	6
8.	REFERENCIAS	6

1 Introdução

Esse documento tem por objetivo apresentar uma visão geral projeto intitulado *GSWatcher* expondo as necessidades e funcionalidades gerais do sistema, referente ao Projeto de Software (*Software Design*) para o trabalho da disciplina de Engenharia de Software.

O escopo será definido por meio da descrição dos requisitos dos artefatos esperados como resultado desse trabalho, após a coleta e análise dos requisitos preliminares. Esse escopo servirá como base para o esforço necessário para elaborar a Especificação do Projeto para o sistema a ser construído.

2 Motivação

Em um mundo cada vez mais dinâmico onde a cada instante as coisas mudam de direção e é necessário se adaptar para sobreviver, ter relatórios sobre sua empresa e seus processos de forma fácil e rápida se tornou algo altamente desejado. Essa facilidade em visualizar quase em tempo real o que está acontecendo pode facilitar e muito as tomadas de decisões e consequentemente poupar muito dinheiro e esforco do desperdício.

Nesse cenário volátil, a empresa GSW que atua a mais de 29 anos na área de desenvolvimento de softwares sente a necessidade de acompanhar seus projetos mais de perto, sabendo o que está sendo produzido, o que está em atraso, o que foi concluído, quantas pessoas estão envolvidas, quantas horas de trabalho foram dedicadas a determinada atividade etc. Isso é possível através de seus sistemas de gerenciamento de projetos, porém esses sistemas variam de acordo com cada equipe, gerando fontes de dados sem padronização e dificultando a visualização panorâmica de seus projetos.

A Cluster 8 traz uma solução que irá aproximar Diretores e projetos, proporcionando uma visão mais detalhada e atualizada do que está realmente acontecendo, fornecendo insights baseados em dados reais sobre seus projetos e facilitando a tomada de decisões. Através de uma Aplicação Web oferecemos relatórios repletos de gráficos a respeito de seus projetos, com informações detalhadas sobre o status, desenvolvedores envolvidos, tasks, horas trabalhadas em cada um deles entre outras funcionalidades.

O problema é	Falta de padronização dos dados a respeitos dos projetos da empresa e a dificuldade em visualizá-los de forma mais instantânea.	
Que afeta	Os diretores no gerenciamento dos projetos.	
O impacto disto é	Uma falta de capacidade de tomada de decisões mais assertivas.	
A solução seria	Padronização e visualização dos dados através de gráficos em um dashboard.	

3 Visão da Solução

Padronização e visualização dos dados dos projetos de forma rápida e fácil através de uma aplicação web que possibilite o carregamento de um arquivo de dados em formato JSON e apresente diferentes visualizações dos dados.

4 Escopo da Solução

1. Escopo

Nessa seção, estão descritas as principais necessidades para a aplicação a ser desenvolvida.

	Necessidades	Categoria
		Categoria
1.	O sistema deve permitir que o usuário crie e conecte-se a uma conta com LOGIN e PASSWORD.	ESSENCIAL
2.	O sistema deve permitir que o usuário carregue um arquivo JSON para gerar as visualizações.	ESSENCIAL
3.	O sistema deve permitir que o usuário defina uma data para a finalização do projeto e atribua uma tag de status.	ESSENCIAL
4.	O sistema deve permitir que o usuário visualize os projetos distribuídos em cards na tela inicial.	ESSENCIAL
5.	O sistema deve permitir que o usuário visualize o total de horas trabalhadas, o total de tasks, o total de tasks completas e incompletas e quantidade de desenvolvedores por projeto.	ESSENCIAL
6.	O sistema deve ter uma interface autoexplicativa (vídeo de tour de primeiro acesso).	ESSENCIAL
7.	A solução deve ser capaz de se adequar a diferentes telas, sendo totalmente responsiva.	ESSENCIAL
8.	O sistema deve permitir que o usuário visualize um rank dos desenvolvedores com informações a respeito do tempo total de horas trabalhadas nas tasks e por projetos; quantidade de tasks completas; histórico de participação em projetos.	IMPORTANTE
9.	A solução deve gerar um relatório em PDF com os gráficos gerados em um projeto.	DESEJÁVEL

Principais deliverables

- 1. Deliverable 1 Planejamento total
- 2. Deliverable 2 Product Backlog
- 3. Deliverable 3 Wireframe
- 4. Deliverable 4 Aplicação GSWatcher responsiva

5 Limites e Restrições da Solução

Um dos desafios são a falta de experiências da equipe com as ferramentas para o desenvolvimento do projeto. Outro fator limitante é o tempo disponível de cada integrante para executar cada atividade.

Para a elaboração mais assertiva de um orçamento prévio na primeira sprint seria necessária uma maior maturidade do processo como um todo, então há restrições quanto esse planejamento.

Todo e qualquer projeto de Tecnologia da Informação (TI) apresenta riscos inerentes, ou seja, eventos pontuais que, caso ocorram, podem gerar conflitos no decorrer do projeto e, consequentemente, impactar seus resultados.

O principal limitante é a duração do projeto, a qual é fixa independente do decorrer do projeto, e deverá ser entregue em 4 sprints, sendo que o prazo final é 11/06.

Outro risco a ser pontuado são os recursos humanos disponíveis para execução das tarefas, visto que o planejamento é previamente estipulado contando com todos 8 os integrantes ao longo de todo o desenvolvimento, mas podem ocorrer imprevistos a um ou mais integrantes durante o andamento do projeto.

6 Descrição dos Usuários

Os futuros usuários da aplicação são Diretores de uma empresa de desenvolvimento de software, um perfil de usuário responsável por tomada de decisões na empresa que necessitam acompanhar de forma mais instantânea os projetos que estão sendo desenvolvidos, juntamente com informações a respeito das equipes encarregadas. A dificuldade dos usuários consiste em diferentes sistemas de gestão de projetos sendo utilizados por suas equipes de desenvolvimento, gerando arquivos com informações dos projetos de forma não padronizada, inviabilizando a visualização geral dos mesmos.

7 Cronograma Inicial

Esta seção apresenta um cronograma inicial para o projeto, destacando quais serão os principais marcos do projeto, o que conterão e quando eles ocorrerão.

Fases/Marcos do projeto	Deliverables	Data de início prevista	Data de término prevista
Sprint 1	Documentação; Wireframe; Dados normalizados; Tela inicial com Cards dos projetos	08/03/2021	28/03/2021

Sprint 2	Carga automatizada do banco de dados; Upload de arquivos JSON; Visualização detalhada dos projetos por Cards; Visualização dos Desenvolvedores em Rank; Tela inicial com todos os gráficos dos projetos;	29/03/2021	18/04/2021
Sprint 3	Integração total do Back-End e Front- End; Tela login e cadastro; Tela de detalhes dos projetos; Tela "Meu Gerenciamento";	26/04/2021	16/05/2021
Sprint 4	Vídeo tutorial de primeiro acesso; Hospedagem e domínio; Correções de BUGs e adequadação às necessidades do cliente; Responsividade total da aplicação; Identidade visual do projeto; Gerador de relatórios em PDF;	17/05/2021	05/06/2021
Apresentação final		07/06/2021	11/06/2021

8 Referências

Nesta seção, são apresentadas as referências utilizadas para a elaboração deste documento.

Documento	Data de Criação (*)	Fonte de Origem
Top Deliverables - Project Management	18/03/2021	https://www.youtube.com/watch?v =83ZhVPPtUts
What are Project Deliverables – Project Management	18/03/2021	https://www.youtube.com/watch?v =YRiS5moPBTw
Documento de Visão - IBM Knowledge Center	18/03/2021	https://www.ibm.com/support/know ledgecenter/pt- br/SSYMRC_6.0.5/com.ibm.ration al.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc .html