

Processo	Checklist	Sim	Não	Comentários
1 Definição do Projeto	Levantamento de requisitos e prototipação da solução.	X		Definir quais os problemas do cliente, quais os requisitos, e elaborar uma solução que possa atender suas necessidades de forma viável.
2.1 Desenvolver o plano de gerenciamento do projeto	Plano de projeto distribuído conforme definido no plano	X		Gerenciar a execução do projeto utilizando a ferramenta Excel.
3 Aplicação WEB	Desenvolver aplicação WEB.	X		Desenvolver a aplicação Java WEB onde o usuário poderá realizar as conversões entre os arquivos.
3.1 Desenvolvimento do Conversor	Desenvolver o conversor de Shapefile para PostgreSQL e vice-versa.	X		Desenvolver o conversor de Shapefile para PostgreSQL e vice versa, utilizando a tecnologia Java.
3.1.1 Reconhecimento	entender os arquivos e banco de dados.	X		Aprender e entender os arquivos e banco de dados geográficos, para posteriormente desenvolver os conversores.
3.1.1.1 Estudo do arquivo Shapefile	Entender o arquivo Shapefile e como ele funciona.	X		Entender o arquivo Shapefile para poder desenvolver o conversor.
3.1.1.2 Estudo do PostgreSQL/PostGIS	Entender o banco de dados PostgreSQL e a extensão PostGIS.	X		Entender o banco de dados PostgreSQL e a extensão PostGIS para poder desenvolver o conversor.
3.1.1.3 Estudo de conversão e comunicação	Estudar e Entender como converter os arquivos.	X		Estudar como converter os arquivos.
3.1.2 Desenvolvimento	Desenvolver o conversor.	X		Desenvolver na linguagem Java uma maneira de converter os arquivos.
3.1.2.1 Conversor ShapeToPost	Desenvolver o conversor ShapeToPost.	X		Desenvolver o programa capaz de converter Shapefile para PostgreSQL/PostGIS.
3.1.2.2 Conversor PostToShape	Desenvolver o conversor PostToShape.	X		Desenvolver o programa capaz de converter PostgreSQL/PostGIS para Shapefile.
3.1.3 Finalização	Garantir a usabilidade dos conversores.	X		Garantir que os conversores estão funcionando bem.
3.1.3.1 Realizar testes de conversão	Realizar testes de conversão	X		Realizar testes de conversão para garantir que estão funcionando.
3.2 Desenvolvimento da aplicação WEB	Desenvolver aplicação WEB.	X		Desenvolver a aplicação WEB utilizando Java WEB.
3.2.1 Reconhecimento	Reconhecimento da tecnologia WEB.	X		Aprender a utilizar a tecnologia Java WEB
3.2.1.1 Estudo sobre Java WEB	Aprender sobre WEB.	X		Aprender sobre WEB utilizando a tecnologia Java WEB.
3.2.2 Desenvolvimento	Desenvolvimento da interface com o conversor.	X		Desenvolver uma interface gráfica simples e de fácil utilização para ser integrada com o conversor.
3.2.2.1 Interface gráfica	Desenvolver interface WEB.	X		Desenvolver interface gráfica para o usuário interagir com o converso.
3.2.2.2 Integração do conversor	Implementar o conversor.	X		Implementar o conversor na interface gráfica
3.2.3 Finalização	Testar aplicação WEB.	X		Garantir que aplicação WEB está convertendo e está de acordo com os requisitos.
3.2.3.1 Usabilidade e conversão	Testar aplicação WEB e suas funcionalidades.	X		Testar se a aplicação está funcionando bem e convertendo.
4. Ajustes, ferramenta de parametrização	protótipo da tela de parametrização	X		Desenvolver protótipo da tela de parametrização.
4. Ajustes, ferramenta de parametrização	Melhorar o site WEB	X		Realizar algumas mudanças visuais e utilizar uma ferramenta open source.
4. Ajustes, ferramenta de parametrização	Implementar o conversor com a parametrização		X	Implementar o conversor com a parametrização, para carregar Shapefile em uma tabela existente.