

| Processo | Checklist | Sim | Não | Comentários |
|---|--|-----|-----|---|
| 1 Definição do Projeto | Levantamento de requisitos e prototipação da solução. | X | | Definir quais os problemas do cliente, quais os requisitos, e elaborar uma solução que possa atender suas necessidades de forma viável. |
| 2.1 Desenvolver o plano de gerenciamento do projeto | Plano de projeto distribuído conforme definido no plano | X | | Gerenciar a execução do projeto utilizando a ferramenta Excel. |
| 3 Aplicação WEB | Desenvolver aplicação WEB. | X | | Desenvolver a aplicação Java WEB onde o usuário poderá realizar as conversões entre os arquivos. |
| 3.1 Desenvolvimento do Conversor | Desenvolver o conversor de Shapefile para PostgreSQL e vice-versa. | X | | Desenvolver o conversor de Shapefile para PostgreSQL e vice versa, utilizando a tecnologia Java. |
| 3.1.1 Reconhecimento | entender os arquivos e banco de dados. | X | | Aprender e entender os arquivos e banco de dados geográficos, para posteriormente desenvolver os conversores. |
| 3.1.1.1 Estudo do arquivo Shapefile | Entender o arquivo Shapefile e como ele funciona. | X | | Entender o arquivo Shapefile para poder desenvolver o conversor. |
| 3.1.1.2 Estudo do PostgreSQL/PostGIS | Entender o banco de dados PostgreSQL e a extensão PostGIS. | X | | Entender o banco de dados PostgreSQL e a extensão PostGIS para poder desenvolver o conversor. |
| 3.1.1.3 Estudo de conversão e comunicação | Estudar e Entender como converter os arquivos. | X | | Estudar como converter os arquivos. |
| 3.1.2 Desenvolvimento | Desenvolver o conversor. | X | | Desenvolver na linguagem Java uma maneira de converter os arquivos. |
| 3.1.2.1 Conversor ShapeToPost | Desenvolver o conversor ShapeToPost. | X | | Desenvolver o programa capaz de converter Shapefile para PostgreSQL/PostGIS. |
| 3.1.2.2 Conversor PostToShape | Desenvolver o conversor PostToShape. | X | | Desenvolver o programa capaz de converter PostgreSQL/PostGIS para Shapefile. |
| 3.1.3 Finalização | Garantir a usabilidade dos conversores. | X | | Garantir que os conversores estão funcionando bem. |
| 3.1.3.1 Realizar testes de conversão | Realizar testes de conversão | X | | Realizar testes de conversão para garantir que estão funcionando. |
| 3.2 Desenvolvimento da aplicação WEB | Desenvolver aplicação WEB. | X | | Desenvolver a aplicação WEB utilizando Java WEB. |
| 3.2.1 Reconhecimento | Reconhecimento da tecnologia WEB. | X | | Aprender a utilizar a tecnologia Java WEB |
| 3.2.1.1 Estudo sobre Java WEB | Aprender sobre WEB. | X | | Aprender sobre WEB utilizando a tecnologia Java WEB. |
| 3.2.2 Desenvolvimento | Desenvolvimento da interface com o conversor. | X | | Desenvolver uma interface gráfica simples e de fácil utilização para ser integrada com o conversor. |
| 3.2.2.1 Interface gráfica | Desenvolver interface WEB. | X | | Desenvolver interface gráfica para o usuário interagir com o converso. |
| 3.2.2.2 Integração do conversor | Implementar o conversor. | X | | Implementar o conversor na interface gráfica |
| 3.2.3 Finalização | Testar aplicação WEB. | X | | Garantir que aplicação WEB está convertendo e está de acordo com os requisitos. |
| 3.2.3.1 Usabilidade e conversão | Testar aplicação WEB e suas funcionalidades. | X | | Testar se a aplicação está funcionando bem e convertendo. |
| 4. Ajustes, ferramenta de parametrização | protótipo da tela de parametrização | X | | Desenvolver protótipo da tela de parametrização. |
| 4. Ajustes, ferramenta de parametrização | Melhorar o site WEB | X | | Realizar algumas mudanças visuais e utilizar uma ferramenta open source. |
| 4. Ajustes, ferramenta de parametrização | Implementar o conversor com a parametrização | X | | Implementar o conversor com a parametrização, para carregar Shapefile em uma tabela existente. |