Nome do Projeto : ShateTP



Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	11/09/20	Denis Lima	Elaboração inicial

Sumário

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA	2
MÉTODO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA	2
PROCESSOS DE CRONOGRAMA	2
DOCUMENTOS PADRONIZADOS DO CRONOGRAMA	
FERRAMENTAS	3
PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO	3
PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA	4
Definir as Atividades	4
SEQUENCIAR AS ATIVIDADES	4
ESTIMAR A DURAÇÃO DA ATIVIDADE	5
DESENVOLVER O CRONOGRAMA	5
CONTROLAR O CRONOGRAMA	_



Objetivo do Plano de gerenciamento do cronograma

O projeto ShapeTP possui uma equipe de 6 integrantes, aos quais usam o GitHub Projects para ver as tarefas disponíveis para serem feitas. Cada integrante pode escolher uma para fazer, colocar seu nome nela e entregar o mais rápido possível, de modo a ter tempo para concluir mais tarefas. As tarefas são monitoradas por todos, por meio de reuniões diárias para cada um falar o que foi feito e o que está fazendo. Ao encerrar uma tarefa, é só arrastar a mesma para o campo "Done", indicando que já terminou.

Método de gerenciamento do cronograma

Nome do Projeto: ShateTP

Gerenciar o cronograma do projeto requer um Plano de gerenciamento do cronograma aprovado englobando os principais processos do cronograma definidos abaixo. O Plano de gerenciamento do cronograma é desenvolvido e aprovado durante a fase de planejamento do projeto para orientar a equipe do projeto sobre como os processos relacionados ao cronograma serão executados, controlados, monitorados e encerrados.

Processos de cronograma

Definir as Atividades

Identificar as atividades específicas que devem ser executadas para produzir as entregas do projeto.

Sequenciar as Atividades

Identificar e documentar as relações de dependência entre as atividades.

Estimar a Duração da Atividade

Estimar a quantidade de períodos de trabalho que serão necessários para completar cada atividade.

Desenvolver o Cronograma

Analisar a sequência das atividades, sua duração, seus recursos e suas restrições para criar o cronograma do projeto.

Controlar o Cronograma

Controlar as mudanças no cronograma.

Plano de Gerenciamento do cronograma	13	
Nome do Projeto : ShateTP		

Documentos padronizados do cronograma

Documento	Descrição	Template
Declaração de escopo	Template de declaração do escopo em conformidade com a metodologia de gerenciamento de projetos	Declaração <u>de</u> <u>escopo</u>
Termo de abertura de projeto	Template de termo de abertura de projeto em conformidade com a metodologia de gerenciamento de projetos	Termo de abertura de projeto
Plano de gerenciamento de cronograma	Template de plano de gerenciamento de cronograma em conformidade com a metodologia de gerenciamento de projetos	Plano de gerenciamento de cronograma

Ferramentas

Técnica	Descrição
<u>Modelos</u>	Modelos são templates pré-definidos de atividades. O próprio software, como o Microsoft
	Project, Primavera, entre outros, oferecem os modelos já pré-definidos.
	Faz parte das boas práticas de uma empresa ou de um Escritório de Projetos criar e atualizar
	seus modelos de projetos, principalmente, os tipos de projetos mais comuns na empresa.
Planejamento em	O planejamento em ondas sucessivas é especialmente útil quando temos eventos
ondas sucessivas	desconhecidos no projeto.
	O gerente de projeto planeja somente o curto prazo, deixando os eventos de maior
	incerteza para depois.
	Á medida que o projeto vai evoluindo e as incertezas diminuindo, se planeja a próxima etapa
	ou onda, e assim por diante, daí o nome, ondas sucessivas.

Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Scrum Master	Desenvolver e remover	Liderança, organização,	Máxima
	impedimentos da equipe	otimismo, flexibilidade	
Product Owner	Desenvolver e entrar em contato	Qualidade, empatia,	Máxima
	com o cliente	compreensão, escuta	
Desenvolvedor	Desenvolver o produto e	Capacidade, agilidade,	Máxima
	documentação	flexibilidade, entregas	



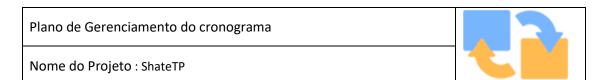
Plano de gerenciamento do cronograma

Nome do Projeto : ShateTP

Definir as Atividades

Software	Conversão web	Definição dos requisitos, cronogramas, desenvolvimento do software
Andamento do projeto	Reunião diária	Reunir com a Equipe
Sprints	Entregas de resultado	Produto de maior valor
Tarefa recorrente	Documentação	Sempre atualizada com o GitHub

Desenvolvimento Entrega da Sprint Reunião diária Atualizar GitHub Atulizar documentação





Desenvolver o cronograma

O cronograma será desenvolvido em Excel para fácil visualização e manutenção do mesmo, o qual conterá o ID da atividade, a atividade, o responsável, data de início e de término, status, prioridade e descrição.

Controlar o cronograma

Aprovações			
Participante	Método	Data	
Equipe	Verificar funcionalidade da implementação	Dia da conclusão	
Professor e Empresa	Avaliar se atende os requisitos e se gera valor	Fim das sprints	