PI - Design Thinking

Equipe:

Bruno Carvalho Fabio Rodrigues Leonardo Tamanhão Luciano Cabral Luis Belo Matheus Froes

1º Passo – Empatia

- Consegue compartilhar a dor do outro;
- Consegue compartilhar das necessidades do outro;
- Você se colocar no lugar outro é ver o mundo pela sua perspectiva.

Ferramentas: Entrevistas

2º Passo - Definição

- Identificar onde encontrar oportunidades de inovação;
- O que vocês sabem do problema?;
- Como deseja fazer diferença na vida das pessoas?;
- Qual o valor da solução? Entregar valor.

Ferramentas: PM Canvas visual

3º Passo - Ideia

- Visualização das ideias;
- Seleção de ideias;
- Não julgar a ideia do outro;
- Ideia inovadoras.

Ferramentas: Brainstorming e Votação em post-it

4º Passo – Protótipo

- Tirar a ideia da mente e colocar no mundo físico;
- Simples e rápido de aplicar;
- Interação com pessoas maior chance de sucesso;
- Ideia inovadores.

Ferramentas: Desenvolver o protótipo (Desenho, maquetes)

5º Passo – Testes

- Feedback precisos;
- Melhorias.

Ferramentas: Testar com uma parcela de usuários.

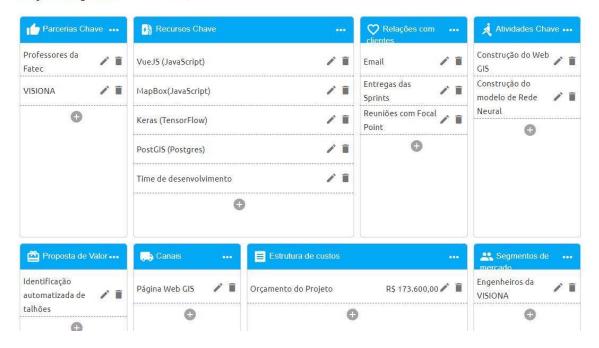
1º Passo

A partir da visita e conversas com a Visiona, percebemos e compreendemos as necessidades trazidas pela empresa, onde identificamos que a prioridade do projeto é a criação de uma plataforma WebGIS que permite a visualização e identificação de talhões através de uma rede neural.

2º Passo

Canvas

Projeto Integrador (Business Canvas)



3º Passo

Idéias:

1) Utilizar a API do Google Earth Engine para utilização/download das imagens de satélite.

Criar um CRUD em Spring/Maven

Banco de Dados em Postgres (PostGIS)

Serviço de rede neural usando Tensor Flow(Keras)

Criar um WebGIS usando Vue JS para a plataforma

Google Maps/OpenStreetMap para visualização junto das ferramentas Mapbox/Plotly.

2) Utilizar a API do Google Earth Engine para utilização/download das imagens de satélite.

Criar um CRUD em Flask/GeoPandas

Banco de Dados em Postgres (PostGIS)

Serviço de rede neural usando Tensor Flow(Keras)

Criar um WebGIS usando VueJS para a plataforma Google Maps/OpenStreetMap para visualização junto das ferramentas Mapbox/Plotly.

3)

Utilizar o pacote SITS utilização das imagens de satélite, criação e validação dos modelos de criação e download dos mapas de cobertura do solo.

Criar um CRUD em Flask/GeoPandas.

Banco de Dados em Postgres (PostGIS).

Criar um WebGIS usando VueJS para a plataforma e MapBox para visualização.

4º Passo

Realizaremos a ideia 3, descrita no 3ºPasso do documento.

5º Passo

As validações das ideias foram realizadas por alunos de Mestrado e Doutorado do INPE que realizam ou realizaram pesquisas na área de geolocalização, inteligência artificial e processamento de imagens de satélite. Também foram consultados profissionais do mercado de agrobusiness que trabalham com geoprocessamento de dados e análise de imagens de satélite na identificação de colheitas.