

Casos de uso:

1 Hotel

Se desea gestionar todo lo relacionado con un hotel. En primer lugar, se desea hacer registrar a los empleados con su DNI, nombre, apellidos y edad. Estos empleados podrán ser recepcionistas, con sus horas de trabajo asignadas, limpiadores, con el tipo de zona asignado para limpiar, y cocineros, con el número de cocina asignado. Un empleado debe ser siempre o recepcionista o limpiador o cocinero. Pero nunca se puede tener más de un rol asignado.

Por otra parte, se desea guardar los datos relativos a los clientes, como su DNI, nombre, apellidos y número de reserva. También se quiere guardar los datos de las habitaciones, con el número de habitación, el tamaño y el tipo de habitación. Un cliente debe estar ubicado en una única habitación, pero una habitación puede tener o no varios clientes.

Otro dato relevante que se desea guardar son las reservas, estas tienen un código, fecha y precio. Una reserva está asignada a uno o más clientes, pero un cliente solo puede estar asignado a una reserva. A su vez, un recepcionista debe supervisar siempre las reservas, pero puede no tener reservas asignadas.

Finalmente se quiere registrar el tema de los desayunos, los cuales tienen un número de platos, precio y hora a la que se sirven. Un desayuno debe ser cocinado por un cocinero o más de uno, a su vez, los cocineros deben siempre estar cocinando desayunos. Los desayunos siempre se sirven a clientes, pero un cliente puede no desayunar.

2 Empresa de hardware

Una empresa de hardware quiere guardar toda la información de su negocio para poder gestionarla. En primer lugar, se quiere guardar lo relativo a los empleados, como su DNI, nombre y NSS. También se quiere guardar los datos de los clientes, como el nombre, el DNI y la fecha de registro.

Los clientes traen productos para que se reparen, estos productos tienen código de producto, tipo de producto y fecha de entrega. Un cliente trae uno o varios productos, pero no puede registrarse sin producto. Un producto solo puede ser asignado a un cliente, y debe tener siempre uno asociado.

Los productos tienen piezas, de las cuales se quiere conocer el tipo, precio, voltaje y código. Un producto tiene varias piezas siempre, por el contrario, una pieza puede no estar en ningún producto ya que estaría en el almacén.

Finalmente, el producto tiene asignada una reparación, la cual tiene un presupuesto y una fecha de entrega. Una reparación tiene asignado únicamente un producto a ser reparado. Además, las reparaciones siempre tienen que tener como mínimo a un empleado asignado.

3 Videojuego

Se va a guardar toda la información a cerca de los datos de un videojuego.

En primer lugar, se quiere guardar los datos de los usuarios, como el nombre, contraseña y correo electrónico. También se va a guardar los datos del perfil de un usuario, como el nivel, las horas jugadas, número de personajes, número de skins y dinero del juego. Un usuario solo puede tener un perfil, y a su vez un perfil solo puede ser de un usuario.

En el videojuego se juegan partidas, de las cuales se quiere saber la duración, el número de jugadores y el equipo vencedor. Estas partidas están formadas por dos equipos, de los cuales se guarda el número de oro obtenido, los objetivos destruidos y las muertes. Un equipo está formado como mínimo por cinco usuarios, y como máximo cinco también (¡como en el LoL! jeje).

Por otra parte, un usuario puede agregar como amigo a otro usuario. Un usuario puede tener muchos amigos agregados, pero puede no tener ninguno.

Por último, en el videojuego hay una tienda con varios productos, de estos productos se quiere guardar el precio y el código del producto. Un usuario puede querer adquirir un producto, pero no tiene por que adquirirlo si no lo desea.