

# **Práctica 3**

## **Super Mario Bros**

En esta práctica se han implementado las funcionalidades básicas de la práctica:

1. Carga del objeto Quintus
2. Carga del nivel TMX
3. Mario en escena
4. Goomba
5. Bloopa
6. Fin de juego al morir
7. Fin de juego al ganar
8. Menú de inicio
9. Animaciones
10. Monedas
11. Componente para los enemigos

A parte de esas funcionalidades, como extra, se ha añadido:

1. Audio
2. Vidas: Empieza con 3 vidas y cuando algún enemigo le golpea o se cae por el precipicio, si le quedan vidas vuelve al principio del nivel, si no le quedan vidas se acaba el juego.