

Aihe: *HeroQuest-lautapelin toteutus*

Toteutetaan yksinkertainen versio klassisesta HeroQuest-lautapelistä

(<http://en.wikipedia.org/wiki/HeroQuest>), jossa pelaaja ohjaa neljästä eri hahmoluokasta valitsemaansa sankaria tappavan luolaston läpi etsien ilkeän velhon piilottamaa aarretta. Kartta koostuu neliön muotoisista paloista. Kartta paljastetaan pelaajalle sitä mukaan kun hän ”näkee” karttapaloja, ja peli siis päättyy kun pelaaja päätyy samaan ruutuun aarteen kanssa.

Käyttäjät: *kaikki suurista seikkailuista kiinnostuneet*

pelaajan toiminnot:

- liikkumisen heittäminen ja liikesuunnan valinta
- taistelu (myös noppaa heittämällä) ja taikojen käyttäminen
- mahdollinen kartalta löytyvien esineiden (esim. kahvat jotka avaavat ovia) manipulointi

pelinjohtajan (tietokone tai ehkä toinen pelaaja) toiminnot

- kartan luonti, jonkinlainen satunnaisgenerointi
- hirviöiden sijoitus ja liikuttaminen
- aarteen sijoitus