

Ohjelman navigaattiorakenne

Luolastokuningas II:n navigaattiorakenne on melko yksinkertainen. Pelissä on neljä ”päänäkymää”: alkuvalikko, hahmonluontilomake, varsinainen pelinäkymä ja lopetusruutu, joka näytetään pelaajan kuollessa.

Peli alkaa aina alkuvalikosta.



Kuva 1: Alkuvalikko

Alkuvalikossa on kolme melko selkeää valintaa: Uusi Peli aloittaa uuden pelin, Lataa Peli mahdollistaa aiemmin tallennetun pelitilanteen lataamisen ja Poistu sulkee pelin. Samat toiminnot löytyvät myös ikkunan yläreunassa näkyvästä Tiedosto-valikosta, josta löytyy lisäksi mahdollisuus pelitilanteen tallentamiseen.


Uusi Peli -painike vie pelaajan hahmonluontiruutuun.

Tiedosto

Tervetuloa superhypermegajännittävään Mahtiseikkailuun!

Hahmon nimi:

Valitse naama:



Seuraava kuva

Luokka:


Taikamaagi

Aloita seikkailu!

Kuva 2: Hahmonluontilomake

Hahmonluontilomakkeen täytettyään pelaaja klikkaa Aloita seikkailu! -näppäintä ja siirtyy varsinaiseen pelinäkymään.

Tiedosto



Saavutuksesi

Astu synkkään luolaan
Kerää ensimmäinen aarteesi
Murhaa kammottava hirviö
Aloita peli: SAAVUTETTU!

Lauri Viita (Taikamaagi)

Voima: 2
Energia: **
Nopeus: 2
Kultaduplooneja: 100
Kokemustaso: 1 (XP: 0)

Kauppa

Kotiportaali (300.0 kultaduploonia)
Mystinen Puteli (75.0 kultaduploonia)
Voimaputeli (150.0 kultaduploonia)
Energiaputeli (150.0 kultaduploonia)
Ansojenpaljastaja (450.0 kultaduploonia)

Osta

Valitse luolasto:

ansoja.hqm

Syöksy seikkailuun!

Heitä noppaa:

Liikut

Taistelet

Poimi tavarat ruudusta

Inventaario:

Käytä esinettä

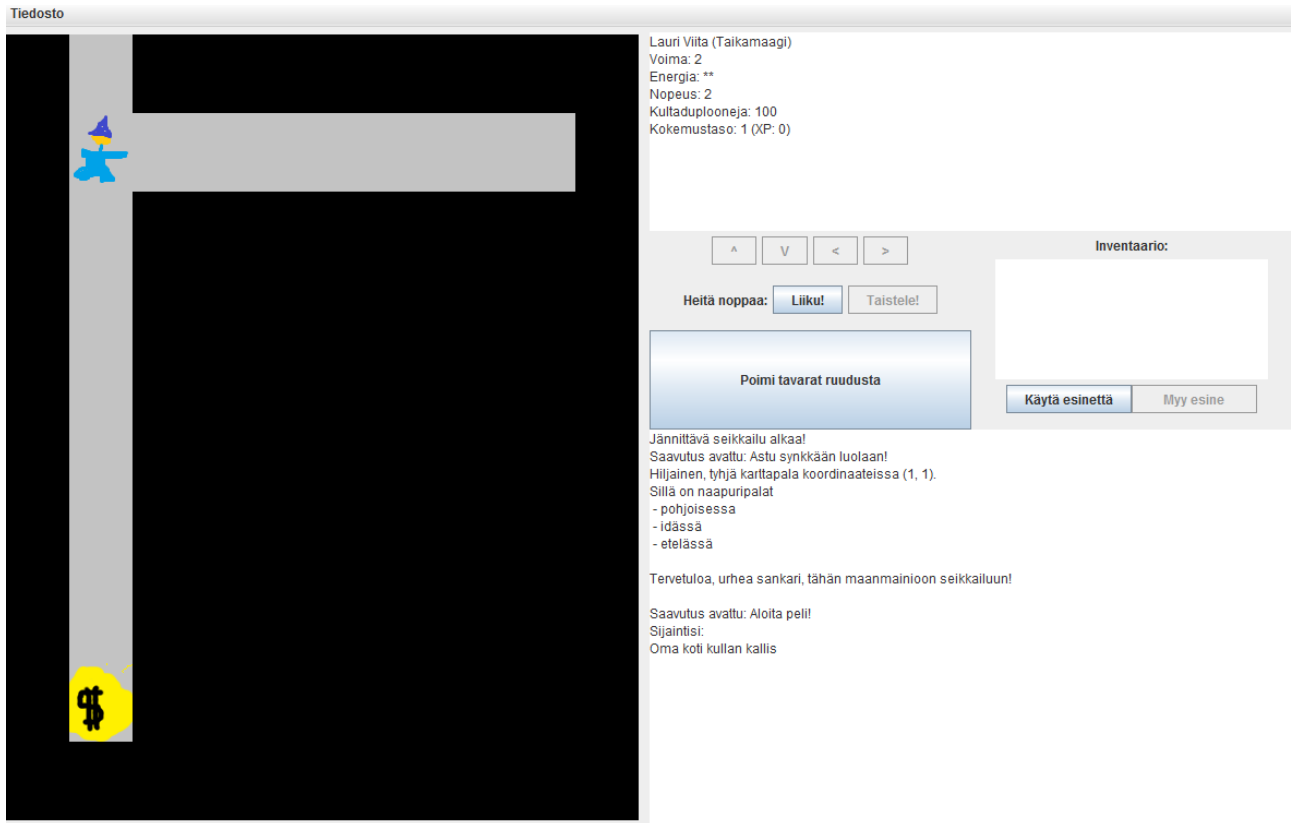
Myy esine

Tervetuloa, urhea sankari, tähän maanmainioon seikkailuun!

Saavutus avattu: Aloita peli!
Sijaintisi:
Oma koti kullan kallis

Kuva 3: Pelinäkymä – koti

Pelinäkymä jakautuu kahteen erilaiseen moodiin. Pelin alkaessa pelaaja on kotiruudussa, jolloin ruudun vasemmalla puolella näkyy mm. kauppa ja pelaajan saavutukset. Pelin oikean laidan täyttävät koko pelin ajan pelaajan hahmon tiedot, tämän inventaario, tapahtumat-syöte ja kartalla liikkumisessa hyödynnettävät näppäimet. Tästä näkymästä siirrytään luolastonäkymään valitsemalla kartta alareunan Valitse luolasto -valikosta ja klikkaamalla Syöksy seikkailuun!.



Kuva 4: Pelinäkymä – luolasto

Luolastoon siirtyessä muuttuu siis vain ruudun vasen puoli. Luolastonäkymässä pelaaja liikkuu vasemman reunan liikkumisnäppäimillä. Kun pelaaja liikkuu ulos kartan laidalta hän palaa kotinäkymään.

Viimeinen pelin näkymä on lopetusruutu, joka näytetään pelaajalle tämän kuollessa.

Nimesi oli Lauri Viita

Tienasit yhteensä 0 pistettä! Wowzers!

SE ON LOPPU NYT. HEI HEI!

Kuva 5: loppunäkymä

Loppunäkymästä ainoa tie eteenpäin on joko ylävalikon valintojen kautta tai ikkuna sulkemalla. Siinä olivat kaikki pelin näkymät.