

## Viikkoraportti 4

Tällä viikolla olen pyrkinyt kunnolla edistämään suorituskyykytestausta. Harmi kyllä testattavien karttojen koon kasvattaminen paljasti algoritmeista, tarkemmin sanottuna minimikeosta, ikävän bugin: isommilla kartoilla solmut eivät enää pysyneetkään keossa aina järjestyksessä, vaan joutuivat näennäisesti aivan satunnaiseen järjestykseen. Pitkällisten debuggaus-sessioiden päätteeksi onnistuin kuitenkin, ainakin näillä näkymin, paikallistamaan ja korjaamaan ongelman.

Tämä ikävä skenaario tietysti hieman hidasti suorituskyykytestauksen etenemistä, mutta mikäli algoritmit nyt ovat toimintakunnossa, pääsee testaus kunnolla vauhtiin.

Ensi viikon ohjelmassa on siis suorituskyykytestaus, ja mahdollisten (todennäköisten) uusien bugien päihittäminen. Mikäli kaikki toimii kuten pitää, on ohjelma kuitenkin jo varsin hyvällä mallilla ja voin keskittyä täysillä algoritmien suorituskyykyyn testaamiseen ja dokumentointiin. Aikeenani on siis laatia suorituskyykyjen eroista jonkinlainen testausdokumentti, johon kirjaan ainakin kartan koon ja kunkin algoritmin käyttämän ajan kyseisellä kartalla.