

Viikkoraportti 1: 14.-18.1.

Ensimmäisellä viikolla työ ei ole vielä varsinaisesti edennyt, joten kerrottavaa ei vielä ole kovin paljoa. Aiheeksi valikoitui heti maanantaina jonkinlaisen reitinhaku-ohjelman toteuttaminen. Päädyin lopulta siihen, että ohjelma tulee etsimään reitin kaksikulotteisena merkkitaulukkona annetusta labyrinthista. Tämä tuntuu omille kyvyilleni sovelialta tehtävältä.

Aiheen valinnan lisäksi olen vain kirjoittanut lyhyen määrittelydokumentin sekä aloittanut versionhallinnan githubia käyttäen.

Ensi torstaihin mennessä tavoitteena on ainakin toteuttaa ohjelman vaatimat algoritmit (A^* ja Bellman-Ford) käyttäen javan valmiita tietorakenteita (pääasiassa kaiketi PriorityQueue). Tästä on sitten hyvä lähteä kehittämään ohjelmaa sellaiseksi, että kaikki tietorakenteet ovat itse rakennettuja.