

- รายงานการเชื่อมต่อฐานข้อมูล (Database Connection)

- SSID Application (Suturing Skills Identification Device)

- สารบัญ

- 1. SQLite Database (2.5 คะแนน)

- 1.1 โครงสร้างฐานข้อมูล
 - 1.2 Code การเชื่อมต่อ SQLite
 - 1.3 CRUD Operations - SQLite
 - CREATE (เพิ่มข้อมูล)
 - READ (อ่านข้อมูล)
 - UPDATE (แก้ไขข้อมูล)
 - DELETE (ลบข้อมูล)

- 1.4 ภาพหน้าจอ SQLite Database

- ตาราง users
 - ตาราง sessions
 - ตาราง notifications
 - ตาราง assignments

- 2. Firebase Firestore (2.5 คะแนน)

- 2.1 การตั้งค่า Firebase
 - 2.2 Code การเชื่อมต่อ Firestore
 - 2.3 CRUD Operations - Firebase Firestore
 - CREATE (เพิ่มข้อมูล)
 - READ (อ่านข้อมูล)
 - UPDATE (แก้ไขข้อมูล)
 - DELETE (ลบข้อมูล)

- 2.4 ภาพหน้าจอ Firebase Firestore

- Collection users
 - Collection sessions
 - Collection notifications
 - Collection assignments

- 3. สรุป

- รายการที่ดำเนินการ
 - Hybrid Database Architecture

- วิธีถ่ายรูปหลักฐาน

- SQLite (Android Studio)
 - Firebase (Web Browser)

รายงานการเชื่อมต่อฐานข้อมูล (Database Connection)

SSID Application (Suturing Skills Identification Device)

ชื่อ-นามสกุล: [กรอกชื่อ-นามสกุล] รหัสนักศึกษา: [กรอกรหัสนักศึกษา] รายวิชา: Mobile Application Development วันที่ส่ง: 1 กุมภาพันธ์ 2569

📸 ** หลักฐาน UPDATE:**

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงข้อมูลที่ถูกแก้ไข (is_read เปลี่ยนจาก 0 เป็น 1)]

สารบัญ

- [SQLite Database \(2.5 คะแนน\)](#)
- [Firebase Firestore \(2.5 คะแนน\)](#)
- [สรุป](#)

1. SQLite Database (2.5 คะแนน)

1.1 โครงสร้างฐานข้อมูล

ฐานข้อมูล SQLite ชื่อ `ssid_app.db` ประกอบด้วย 4 ตาราง:

ตาราง	คำอธิบาย
users	ข้อมูลผู้ใช้งาน
sessions	ผลการวิเคราะห์วิดีโอ
notifications	การแจ้งเตือน
assignments	งานที่มอบหมาย

1.2 Code การเชื่อมต่อ SQLite

ไฟล์: lib/services/database_helper.dart

```
import 'package:sqflite/sqflite.dart';
import 'package:path/path.dart';

class DatabaseHelper {
    static final DatabaseHelper instance = DatabaseHelper._init();
    static Database? _database;

    DatabaseHelper._init();

    Future<Database> get database async {
        if (_database != null) return _database!;
        _database = await _initDB('ssid_app.db');
        return _database!;
    }

    Future<Database> _initDB(String filePath) async {
        final dbPath = await getDatabasesPath();
        final path = join(dbPath, filePath);

        return await openDatabase(
            path,
            version: 1,
            onCreate: _createDB,
        );
    }
}
```

1.3 CRUD Operations - SQLite

CREATE (เพิ่มข้อมูล)

```
// CREATE - Insert new user
Future<int> createUser(Map<String, dynamic> user) async {
    final db = await database;
    return await db.insert('users', user);
}

// CREATE - Insert new session
Future<int> createSession(Map<String, dynamic> session) async {
    final db = await database;
    return await db.insert('sessions', session);
}
```

📸 หลักฐาน CREATE:

[แทรกรูป: หน้าจอ Database Inspector แสดงข้อมูลที่ถูกเพิ่มในตาราง users]

READ (อ่านข้อมูล)

```
// READ - Get user by email
Future<Map<String, dynamic>?> getUserByEmail(String email) async {
  final db = await database;
  final result = await db.query(
    'users',
    where: 'email = ?',
    whereArgs: [email],
  );
  return result.isNotEmpty ? result.first : null;
}

// READ - Get all sessions
Future<List<Map<String, dynamic>>> getAllSessions() async {
  final db = await database;
  return await db.query('sessions', orderBy: 'analyzed_at DESC');
}
```

📸 หลักฐาน READ:

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงผล Query ข้อมูลจากตาราง sessions]

UPDATE (แก้ไขข้อมูล)

```
// UPDATE - Update user
Future<int> updateUser(int id, Map<String, dynamic> user) async {
  final db = await database;
  return await db.update(
    'users',
    user,
    where: 'id = ?',
    whereArgs: [id],
  );
}

// UPDATE - Mark notification as read
Future<int> markNotificationAsRead(int id) async {
  final db = await database;
  return await db.update(
    'notifications',
    {'is_read': 1},
```

```
        where: 'id = ?',
        whereArgs: [id],
    );
}
```

💡 หลักฐาน UPDATE:

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงข้อมูลที่ถูกแก้ไข (is_read เปลี่ยนจาก 0 เป็น 1)]

DELETE (ลบข้อมูล)

```
// DELETE - Delete session
Future<int> deleteSession(int id) async {
    final db = await database;
    return await db.delete(
        'sessions',
        where: 'id = ?',
        whereArgs: [id],
    );
}

// DELETE - Delete notification
Future<int> deleteNotification(int id) async {
    final db = await database;
    return await db.delete(
        'notifications',
        where: 'id = ?',
        whereArgs: [id],
    );
}
```

💡 หลักฐาน DELETE:

[แทรกรูป: Database Inspector ก่อนและหลังลบข้อมูล]

1.4 ภาพหน้าจอ SQLite Database

ตาราง users

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงตาราง users]

ตาราง sessions

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงตาราง sessions]

ตาราง notifications

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงตาราง notifications]

ตาราง assignments

[แทรกรูป: Database Inspector แสดงตาราง assignments]

2. Firebase Firestore (2.5 คะแนน)

2.1 การตั้งค่า Firebase

ไฟล์ Configuration: android/app/google-services.json

Dependencies ใน pubspec.yaml:

```
dependencies:  
  firebase_core: ^3.15.2  
  cloud_firestore: ^5.6.12  
  firebase_auth: ^5.7.0
```

2.2 Code การเข้ามายัง Firestore

ไฟล์: lib/services/firestore_service.dart

```
import 'package:cloud_firestore/cloud_firestore.dart';

class FirestoreService {
  final FirebaseFirestore _firestore = FirebaseFirestore.instance;

  // Reference to collections
  CollectionReference get usersCollection => _firestore.collection('users');
  CollectionReference get sessionsCollection => _firestore.collection('sessions');
  CollectionReference get notificationsCollection =>
    _firestore.collection('notifications');
  CollectionReference get assignmentsCollection =>
```

```
_firestore.collection('assignments');  
}
```

2.3 CRUD Operations - Firebase Firestore

CREATE (เพิ่มข้อมูล)

```
// CREATE - Add user to Firestore  
Future<void> createUser(Map<String, dynamic> userData) async {  
    await usersCollection.add({  
        ...userData,  
        'createdAt': FieldValue.serverTimestamp(),  
    });  
}  
  
// CREATE - Add session to Firestore  
Future<void> createSession(Map<String, dynamic> sessionData) async {  
    await sessionsCollection.add({  
        ...sessionData,  
        'analyzedAt': FieldValue.serverTimestamp(),  
    });  
}
```

📸 หลักฐาน CREATE (Firebase Console):

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Document ที่ถูกเพิ่มใน Collection users]

READ (อ่านข้อมูล)

```
// READ - Get all users  
Stream<QuerySnapshot> getUsers() {  
    return usersCollection.snapshots();  
}  
  
// READ - Get sessions by user ID  
Future<List<DocumentSnapshot>> getSessionsByUserId(String orderBy('analyzedAt',  
descending: true)  
    .get();  
    return snapshot.docs;  
}
```

📸 หลักฐาน READ (Firebase Console):

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Collection sessions พร้อมข้อมูล]

UPDATE (แก้ไขข้อมูล)

```
// UPDATE - Update user profile
Future<void> updateUser(String docId, Map<String, dynamic> userData) async {
  await usersCollection.doc(docId).update(userData);
}

// UPDATE - Mark notification as read
Future<void> markNotificationAsRead(String docId) async {
  await notificationsCollection.doc(docId).update({
    'isRead': true,
  });
}
```

📸 หลักฐาน UPDATE (Firebase Console):

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Field ที่ถูกแก้ไข]

DELETE (ลบข้อมูล)

```
// DELETE - Delete session
Future<void> deleteSession(String docId) async {
  await sessionsCollection.doc(docId).delete();
}

// DELETE - Delete notification
Future<void> deleteNotification(String docId) async {
  await notificationsCollection.doc(docId).delete();
}
```

📸 หลักฐาน DELETE (Firebase Console):

[แทรกรูป: Firebase Console ก่อนและหลังลบ Document]

2.4 ภาพหน้าจอ Firebase Firestore

Collection users

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Collection users]

Collection sessions

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Collection sessions]

Collection notifications

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Collection notifications]

Collection assignments

[แทรกรูป: Firebase Console แสดง Collection assignments]

3. สรุป

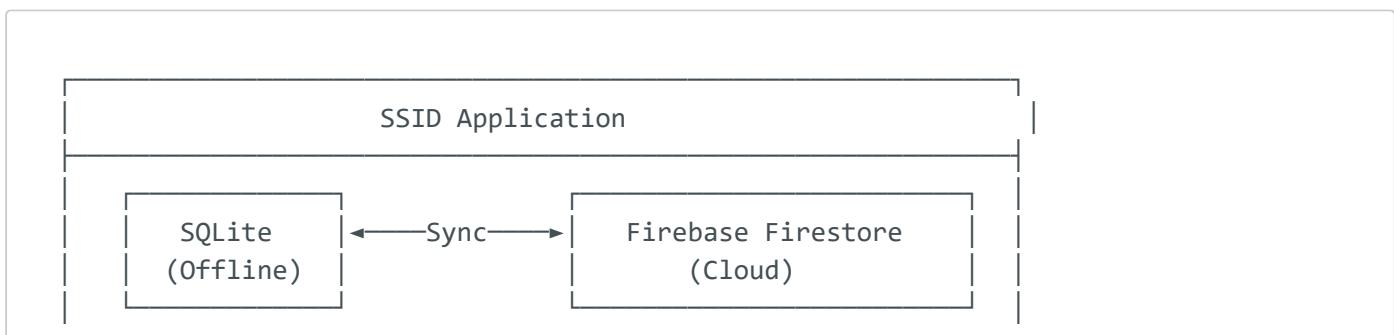
รายการที่ดำเนินการ

หัวข้อ	รายละเอียด	คะแนน
SQLite Database	เขียนต่อและทำ CRUD ได้ครบ 4 operations	2.5
Firebase Firestore	เขียนต่อและทำ CRUD ได้ครบ 4 operations	2.5
รวม		5.0

Hybrid Database Architecture

แอปพลิเคชันใช้วิธี Hybrid Database:

- SQLite: เก็บข้อมูลท้องถิ่นสำหรับใช้งาน Offline
- Firebase Firestore: Sync ข้อมูลขึ้น Cloud สำหรับ Backup และ Real-time updates



Local Storage
Fast Access
Offline Support

Real-time Sync
Cross-device Access
Backup & Recovery

วิธีถ่ายรูปหลักฐาน

SQLite (Android Studio)

1. รันและเปิด Emulator
2. View → Tool Windows → App Inspection
3. เลือก Process: com.example.ssid_app_v2
4. Tab: Database Inspector
5. เปิด ssid_app.db → แต่ละ Table
6. ถ่ายรูปหน้าจอ

Firebase (Web Browser)

1. เปิด <https://console.firebaseio.google.com/>
2. เลือก Project SSID
3. Firestore Database
4. คลิกแต่ละ Collection
5. ถ่ายรูปหน้าจอ

หมายเหตุ: แทนที่ข้อความ [แทรกรูป: ...] ด้วยรูปภาพจริงก่อนส่งงาน