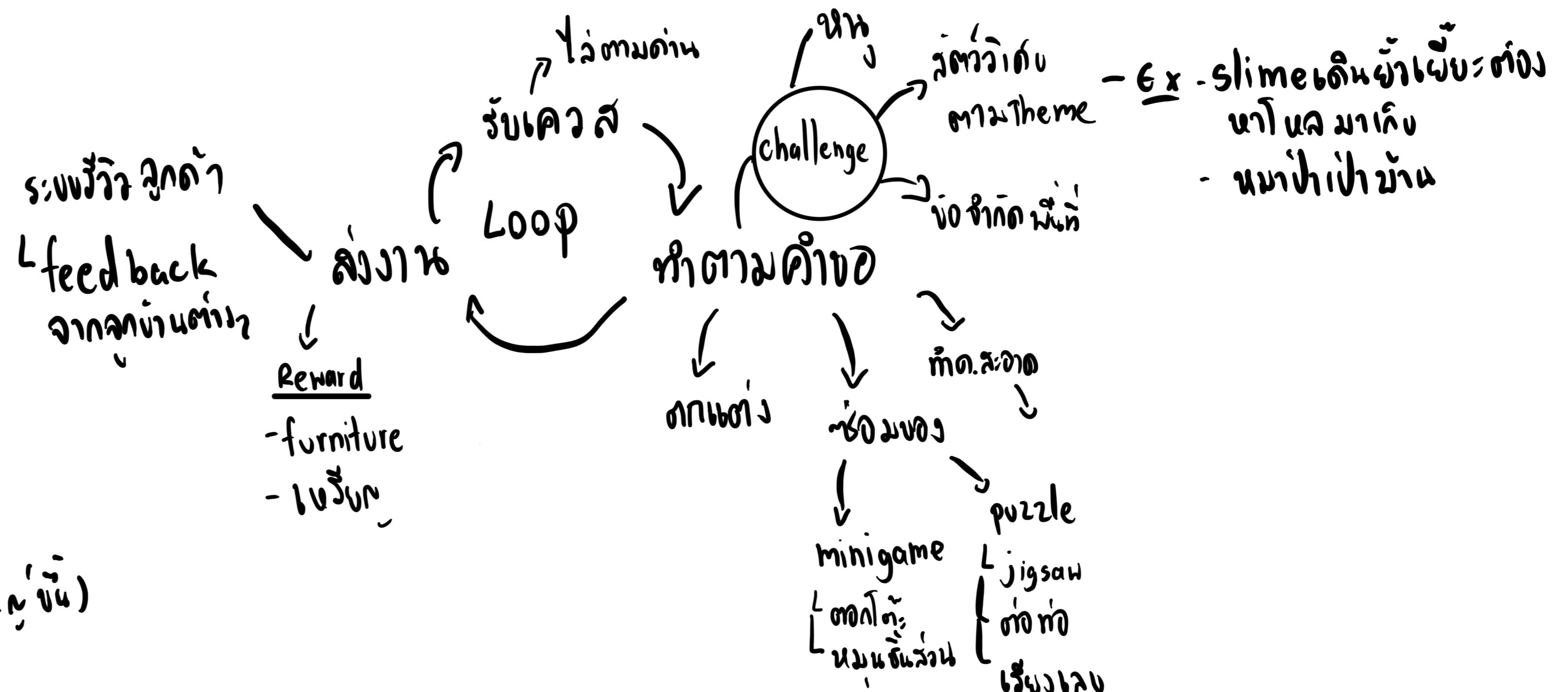


Goal

- ชิมสดจิตใจ และ ให้ผู้เล่นผ่อนคลาย / เสียง Asmr ทำให้นอนเวล์ดอฟ
- ให้ผู้เล่นได้รับการพัฒนา ดู; การเต็มห้องต่อ กับห้องใหม่
- ให้ผู้เล่นรู้สึกถึงความสำเร็จจากสิ่งที่ตัวเองทำ / 成就感, เปื้อน

จุดขาย

- เกม COZY ลายเส้นน่ารัก // เนื้อ fantasy
- เน้นความ Asmr ในการเล่น
- ทางเน็ตเวิร์กตาม // ต่อ; ข้าม



Game progression

- สเกลงานลูกด้วยในบ้าน ที่ต้องทำไปเรื่อยๆ (Ex ห้องน้ำ, ห้องนอน)
- ผู้เล่นได้พัฒนาชิ้นหินไปเรื่อยๆ
- ครบแต่ละห้อง; ได้รับเงิน หรือ ปลดล็อก furniture
- งานซึ่งบ้านที่บ้าน; ซึ่งต้องไปบ้านที่บ้าน

emotion / sensation

- สนับสนุน
- เล่นสนุกสนาน ผ่อนคลาย