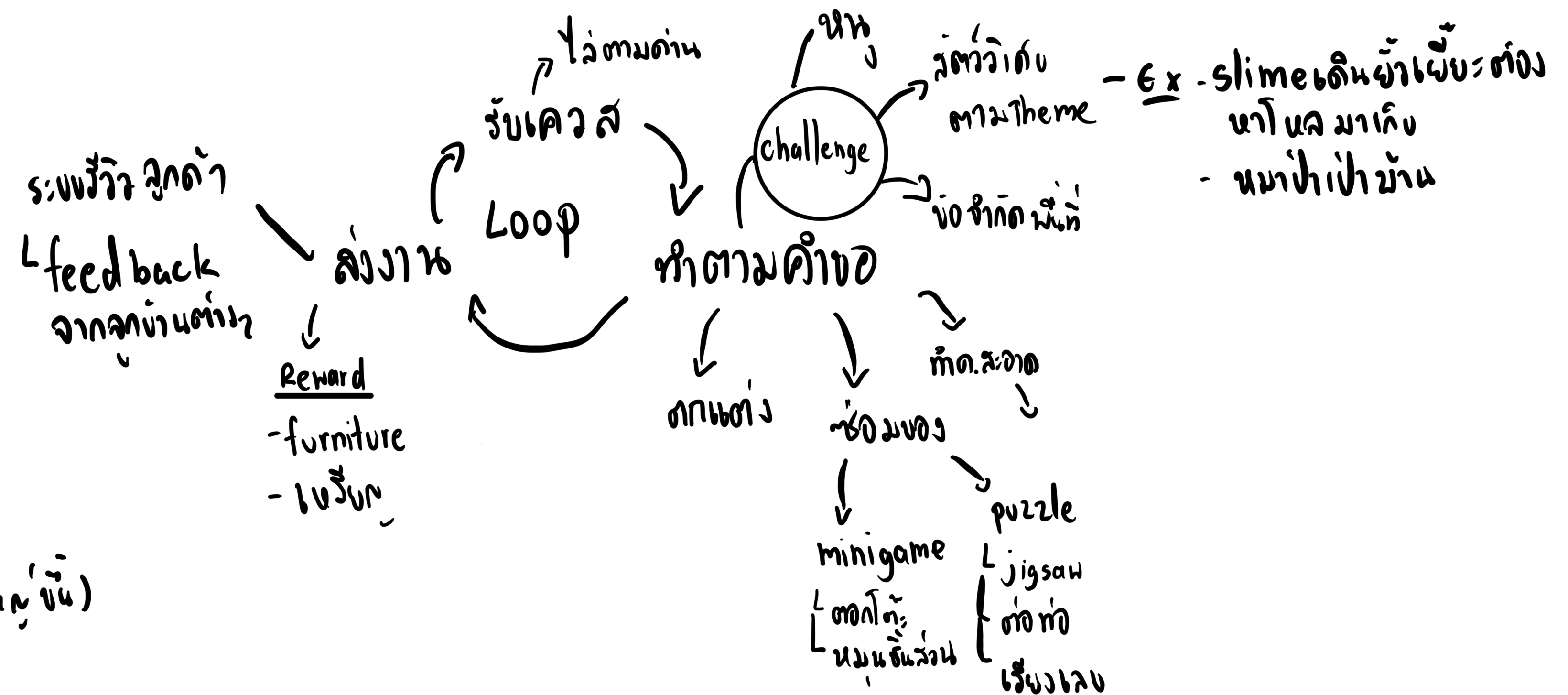


Goal

- ขำขี้ตลก และ ให้นั้ผู้เล่น ผ่องแผ้ว / เสียง Asmr ทำให้นั้ผู้เล่นจดจ่อ
- ให้นั้ผู้เล่นได้นั้น การ พัฒนา และ การเติบโตของตัวละคร ก็ทำท้ได้
- ให้นั้ผู้เล่นรู้สึกถึงความสำเร็จจากสิ่งทีตัวเองทำ / การจัดการบ้าน

จุดขาย

- เกม Cozy ลายเส้นน่ารัก แนว fantasy
- เน้นความ Asmr ในการเล่น
- บทเนี้เรื่องตาม ๑๑๑๑๑๑



Game progression

- สเกลงานวาดในผู้ขึ้น ๒ สัปดาห์ไปเรื่อย ๆ (Ex. บ้านผู้ขึ้น)
- ผู้เล่นได้พัฒนา บริเวณในโต๊ะขึ้น
- ลงแต่ละโต๊ะได้รับเงิน และปลดล็อค furniture ตามชิ้นนั้นๆ และ มีนั้ในบริเวณในผู้ขึ้น

emotion / sensation

- สบายใจ
- เล่นเพลิน ผ่องแผ้ว