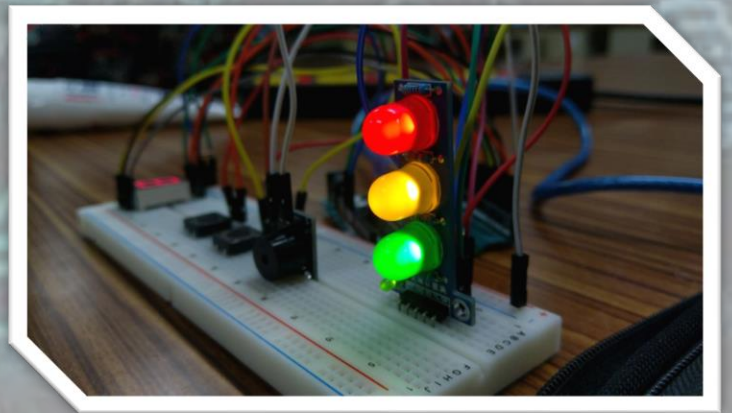


## Assignment 2 : เกมทอยลูกเต๋า

### อุปกรณ์ที่ใช้

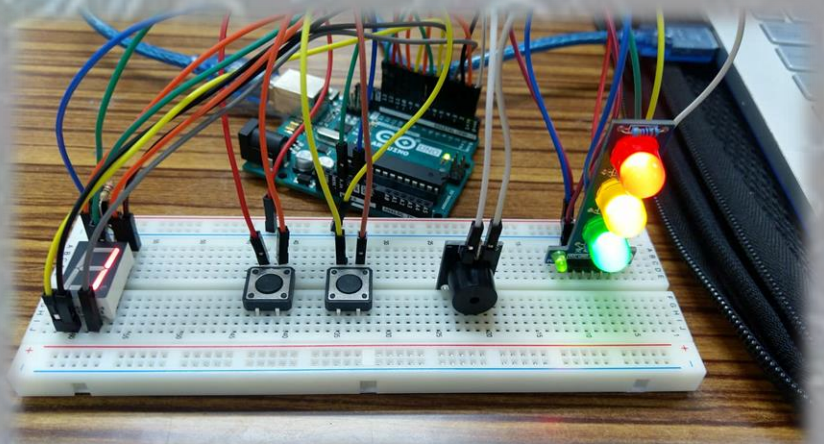
1. บอร์ด Arduino Uno
2. สาย Pin ตัวผู้ - ตัวผู้, ตัวเมีย - ตัวผู้
3. 7 Segment
4. ตัวต้านทานขนาด 220 โอห์ม
5. ลำโพงบีสเซอร์
6. LED module 3 traffic light



### ความสามารถพิเศษ

1. เมื่อกดปุ่มสวิตช์เพื่อเปลี่ยนเลขหรือสุ่ม จะมีฟังก์ชันในการเปลี่ยนทุกครั้ง
2. เมื่อชนะจะขึ้นผลแสดงเลขค่านั้นค้างไว้ ต่อมาจะมีไฟกระพริบ และมีเพลงตอนชนะขึ้น
3. เมื่อแพ้จะแสดงผลเลขที่ชนะก่อนแล้วจึงกลับเข้าสู่ สถานะก่อนสุ่ม (เลข 8) ตามด้วยขึ้นไฟสีแดง และมีเพลงตอนที่แพ้ขึ้น

ตอนชนะ WIN



ตอนแพ้ LOSE

