

01076001 วิศวกรรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

Introduction to Computer Engineering

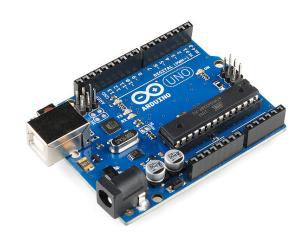
Arduino #1

LED, Digital Output, Digital Input, Switch

บอร์ด Arduino



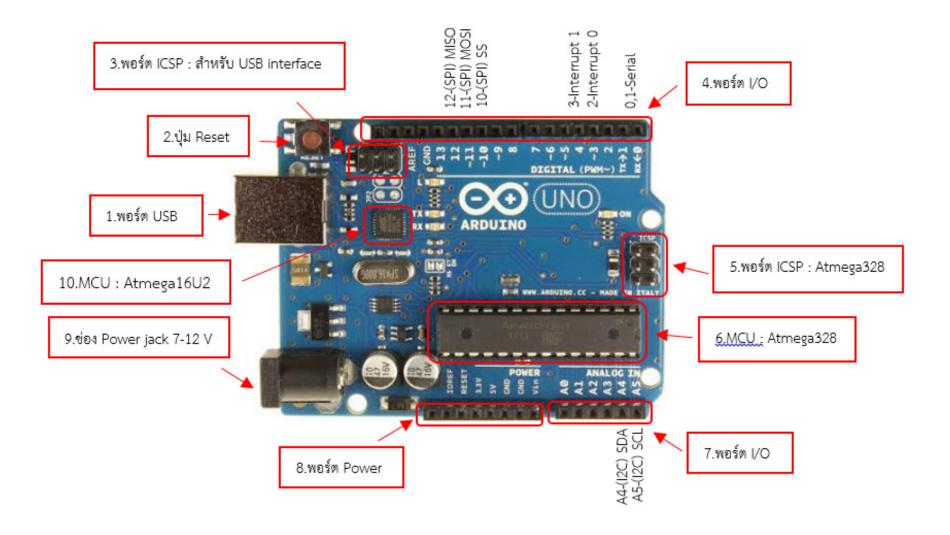
- อ่านว่า (อา-ดู-อิ-โน่ หรือ อาดุยโน่)
- เป็นบอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์
- มีการใช้งานที่ง่าย
- มี Library มาก
- มีอุปกรณ์ที่นำไปเชื่อมต่อมาก
- ทำให้ได้รับความนิยมอย่างมาก





องค์ประกอบของ Arduino









Technical specs

Microcontroller	ATmega328P
Operating Voltage	5V
Input Voltage (recommended)	7-12V
Input Voltage (limit)	6-20V
Digital I/O Pins	14 (of which 6 provide PWM output)
PWM Digital I/O Pins	6
Analog Input Pins	6
DC Current per I/O Pin	20 mA
DC Current for 3.3V Pin	50 mA
Floris Manager	32 KB (ATmega328P)
Flash Memory	of which 0.5 KB used by bootloader
SRAM	2 KB (ATmega328P)
EEPROM	1 KB (ATmega328P)
Clock Speed	16 MHz
Length	68.6 mm
Width	53.4 mm
Weight	25 g

Arduino Board



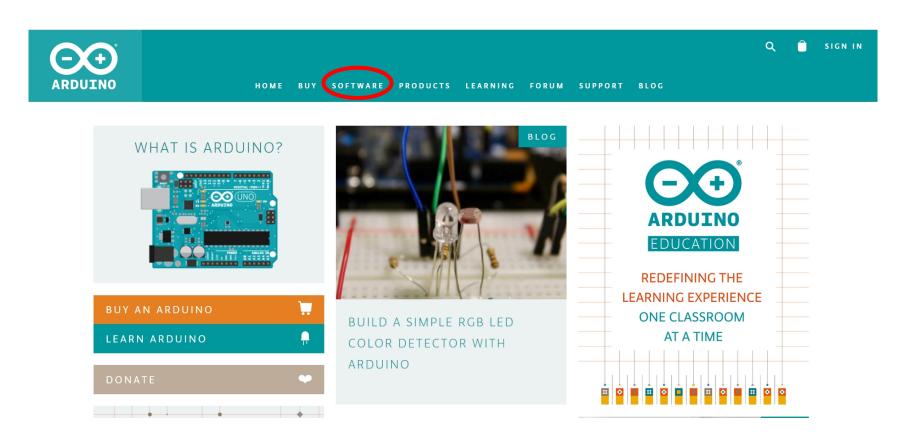








• ดาวน์โหลด Arduino จากเว็บ





Download the Arduino IDE



ARDUINO 1.8.5

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software.

This software can be used with any Arduino board. Refer to the Getting Started page for Installation instructions.

Windows Installer, for Windows XP and up **Windows** ZIP file for non admin install

Windows app Requires Win 8.1 or 10



Mac OS X 10.7 Lion or newer

Linux 32 bits Linux 64 bits Linux ARM

Release Notes Source Code Checksums (sha512)



• เลือก JUST DOWNLOAD และ ติดตั้งลงในเครื่อง

Contribute to the Arduino Software

Consider supporting the Arduino Software by contributing to its development. (US tax payers, please note this contribution is not tax deductible). Learn more on how your contribution will be used.

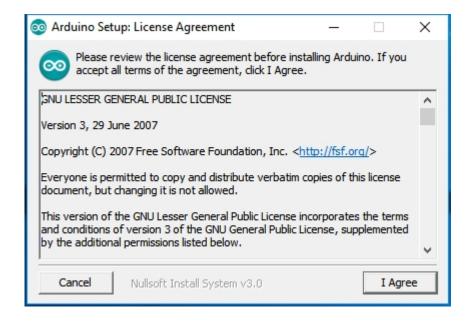


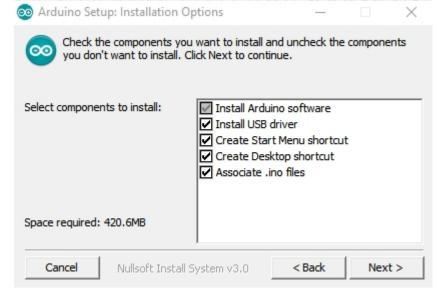
JUST DOWNLOAD

CONTRIBUTE & DOWNLOAD



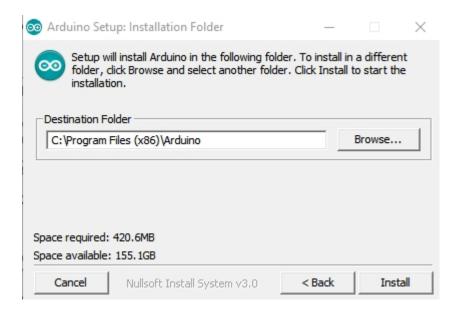
คลิก I Agree และ Next ตามลำดับ

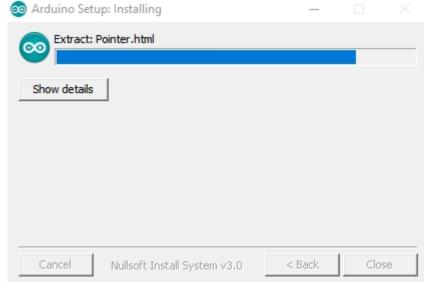






คลิก Install







• เรียกขึ้นมาทำงาน

```
osketch_sep08a | Arduino 1.8.2
                                                              \times
File Edit Sketch Tools Help
  sketch_sep08a
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
                                           Arduino/Genuino Uno on COM10
```

ตั้งค่า preferences



• คลิกที่ File -> Preferences

Preference	25		×					
Settings	Network							
Sketchbook location:								
C:\Users\khtha\Documents\Arduino								
Editor fon								
Interface scale: Automatic 100 ÷ % (requires restart of Arduino)								
Show verbose output during: compilation upload								
Compiler warnings: None V								
Display line numbers								
Enable Code Folding								
✓ Verify code after upload								
Use external editor								
✓ Aggressively cache compiled core								
✓ Check for updates on startup								
✓ Update sketch files to new extension on save (.pde -> .ino)								
☑ Save when verifying or uploading								
Additional	Boards Manager URLs: https://arduboy.github.io/board-support/package_arduboy_index.json							
More preferences can be edited directly in the file								
C: \Users\khtha\AppData\Local\Arduino 15\preferences.txt								
(edit only when Arduino is not running)								
		OK	Cancel					

ตั้งค่า preferences

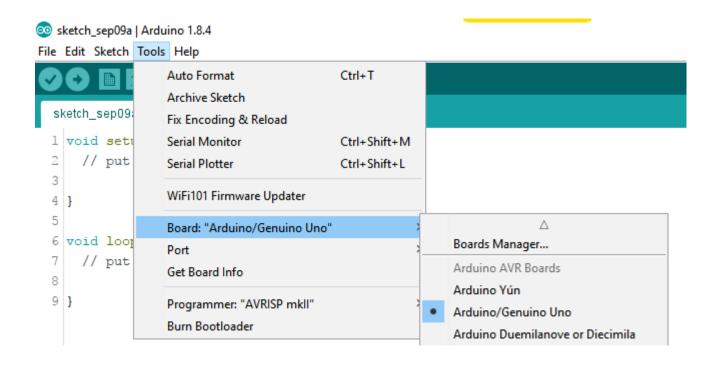


- กำหนดจุดที่ใช้เก็บโปรแกรม
- ขนาดฟอนต์
- Show verbose output during จะให้แสดงรายละเอียดระหว่างที่ Complie
 หรือ Upload หรือไม่
- แสดง Warning หรือไม่
- แสดงเลขที่บรรทัด
- Check for updates on startup
- Save when verifying or uploading

กำหนด Board และ Port



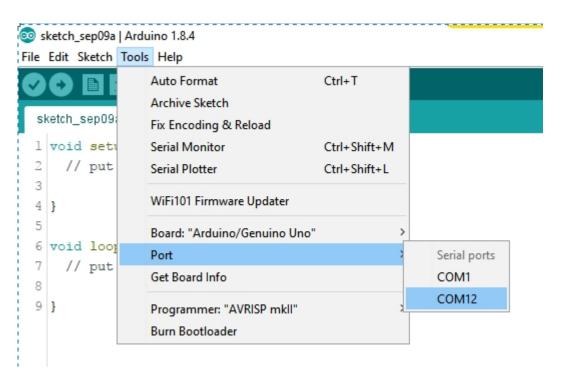
- เสียบ USB ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับบอร์ด
- ไปที่ Tools -> Board เลือก Arduino/Genuino Uno



กำหนด Board และ Port



- เสียบ USB ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับบอร์ด
- เลือกพอร์ต (ขึ้นอยู่กับเครื่อง)



https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

Arduino Sketch



```
void setup()
  // put your setup code here, to run once:
void loop()
  // put your main code here, to run repeatedly:
```

Activity

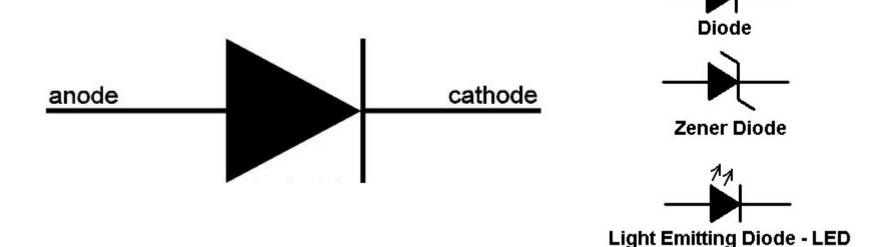


- เลือก Files -> Examples -> Basics -> Blink
- จากนั้น Upload ขึ้นบอร์ด
- หากไฟบนบอร์ดกระพริบ แสดงว่า การติดตั้งสำเร็จ

ไดโอด



 อุปกรณ์ที่ใช้ในการควบคุมทิศทางการไหลของกระแสไฟฟ้า คือ ไดโอด จะ ยอมให้กระแสไฟฟ้าไหลผ่าน ในทิศทางเดียว (ไบอัสตรง) และกั้นการ ไหลในทิศทางตรงกันข้าม (ไบอัสย้อนกลับ)

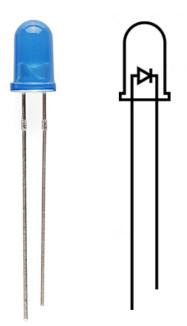


ใดโอดเปล่งแสง แอลอีดี (LIGHT EMITTING DIODS)

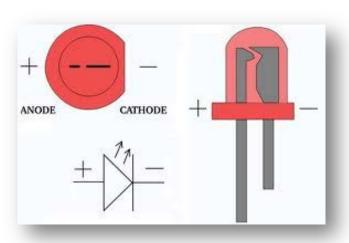


ไดโอดเปล่งแสง (Light Emitting Diode) มัก เรียกย่อว่า แอลอีดี (LED) เป็นไดโอดที่ออกแบบมาเป็นพิเศษโดยเมื่อได้รับแรงดัน ใบอัสตรง จะเปล่งแสงออกมาได้ ซึ่งมีทั้ง สีแดง เขียว ฟ้า ส้ม

เหลือง ฯลฯ





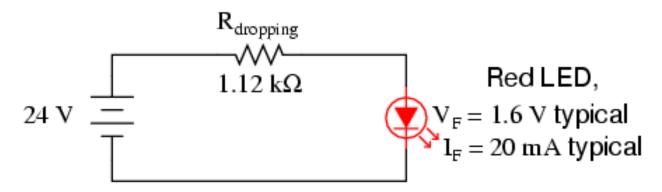




การหาค่า R สำหรับต่อ LED



- เป็น R อนุกรมที่ใช้จำกัดกระแสที่จะไหลผ่าน LED โดยทั่วไปกระแสสูงสุดที่ใช้ จะไม่เกิน 20 mA หากเกินหลอดอาจจะขาดได้
- ullet โดยใช้หลักการแบ่งแรงดันจะใช้สูตร $R = rac{V V_{LED}}{I}$



- $R = (24-1.6)/0.02 = 1.12 \text{ k}\Omega$
- กรณี 5V R = (5-1.6) /0.02 = 170 Ω แต่โดยทั่วไปจะใช้ R = 220 Ω
 สำหรับไฟ 5V (มักเผื่อให้มากเอาไว้นิดหน่อย)

Digital Output



SETUP PINMODE

Syntax:

pinMode(pin, mode)

Parameter:

pin: the number of the pin whose mode you wish to set

mode: INPUT, OUTPUT or INPUT_PULLUP.

Digital Output



DIGITAL OUTPUT PROGRAMMING (ON-OFF)

Syntax:

digitalWrite(pin, logic)

Parameter:

pin: the number of the pin whose mode you wish to set

logic: HIGH or LOW.

Digital Output



Example:

```
#define LED on Arduino 13
void setup()
pinMode(LED_on_Arduino,OUTPUT); // setup output
void loop()
 digitalWrite(LED_on_Arduino,HIGH); // Pin13 is HIGH
 delay(250);
 digitalWrite(LED_on_Arduino,LOW); // Pin13 is LOW
delay(250);
```

Delay



- ullet $\operatorname{delay}(\mathbf{x})$ หมายถึงให้หน่วงเวลา เป็นระยะเวลาเท่ากับ \mathbf{x} มิลลิวินาที
- millis() ฟังก์ชันที่ส่งค่าจำนวน มิลลิวินาที นับจากที่โปรแกรมเริ่มรัน

```
unsigned long time;

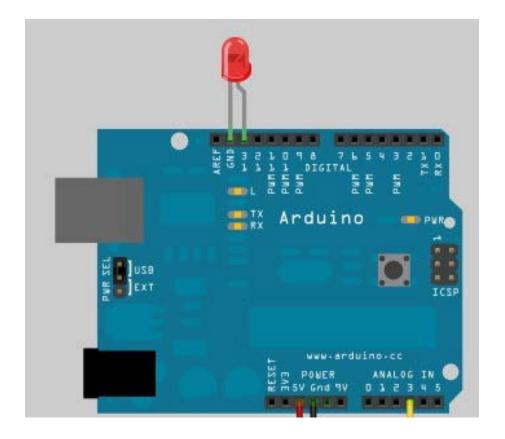
void setup(){
    Serial.begin(9600);
}

void loop(){
    Serial.print("Time: ");
    time = millis();
    //prints time since program started
    Serial.println(time);
    // wait a second so as not to send massive amounts of data delay(1000);
}
```

Activity



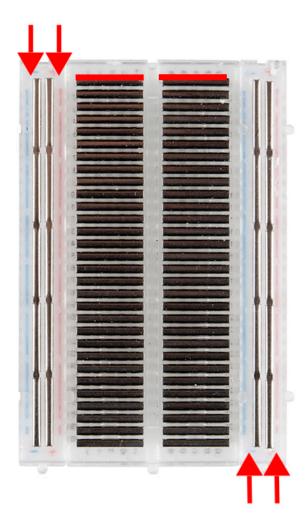
ให้นำหลอด LED มาต่อกับบอร์ด โดยให้ขา + ต่อกับขา 13 และขาลบต่อกับ
 GND ดังรูป แล้วรันโปรแกรมอีกครั้ง



Protoboard หรือ Breadboard



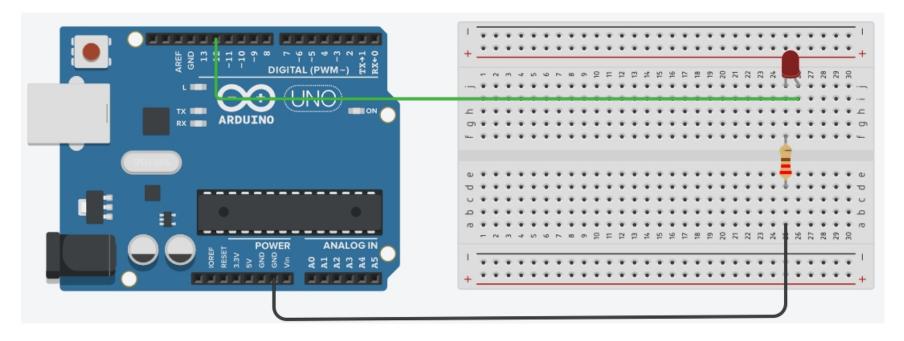
+ -	abcde	fghij	+ -
a limit	1 CIRILLE	ALBIRIAIR 3	. 1111
1 10	2	simininin 2	707
100	3 - - - -	3 4 4 4 4 4	200
	4 cleielelel	PINIMINIA 4	999
	5 EINIMINIA	EININININ 5	(0)(0)
190700	6 FIRESTEE 8	cinininin 6	100
300	7 distalate	2101010107	B. 35.
48	8 clelelele	CINIMININ 8	- All-
484	9		99-
48	10 2 2 2 2 2 2	= = = = 10	910
110	11 2 2 2 2 2 2 2	EDMINIMIN II	-0-0-0-0-
1 10	12 - 1 - 1 - 1 - 1	=1	100000000
是法	13 2 2 2 2 2 2 2	# # # # # 13	TIT
44	14 - - - - -	EDUTATION 14	606
48	15 0 4 4 4 4 4	#1 H] H] H] H [5	III
	16 = = = =	=	-0-0-0-0-0-
(28/b)	17 EDEDEDEDEDE	SINIMINIM 67	AII-
100	18 6 6 6 6 6 6 6	S	9/9-
表示	19 21 41 41 41 41	#] W] W] W] W 19	- 表演
484	20 5 6 6 6 6 6 6		99
48	21 CTETETETET	# # # # # # # # 21	(0:100)
583	22 5 8 8 8 8 8	# # # # # 22	(90/8549).
300	23	=] =] =] = 23	器
100	24	# H H H H 24	111
のボ	25	# # # # # 25	图/图
585	26	5 9 1 M 1 M 1 M 26	0.00
584	27 - 11 - 1 - 1	H H H H M 27	314
585	28 -	# # # # # 28	317
100	29	# # # # 29	0.00
110	30	#1 #1 #1 # 30	1 117
+ -	abcde	fghij	+ -



Activity

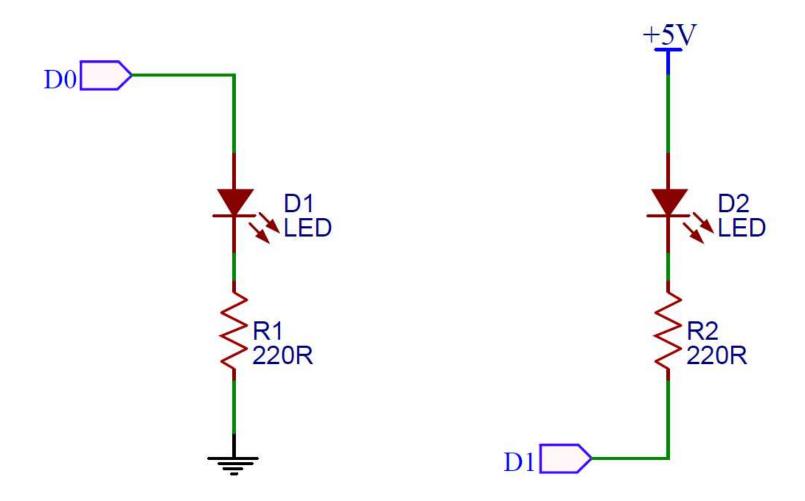


- ถ้าจะต่อ LED กับไฟ +5V จะต้องใช้ R อนุกรมค่าเท่าไร?
 (กำหนดให้ LED มีค่ากระแส ณ จุดทำงาน 2V = 15mA)
- ให้ต่อ LED บน Protoboard ตามรูปด้านล่าง (ขา 12) ทดสอบการทำงาน และ ตอบคำถามว่า ทำไมต้องต่อ R



Positive Logic Interface & Negative Logic Interface





Activity

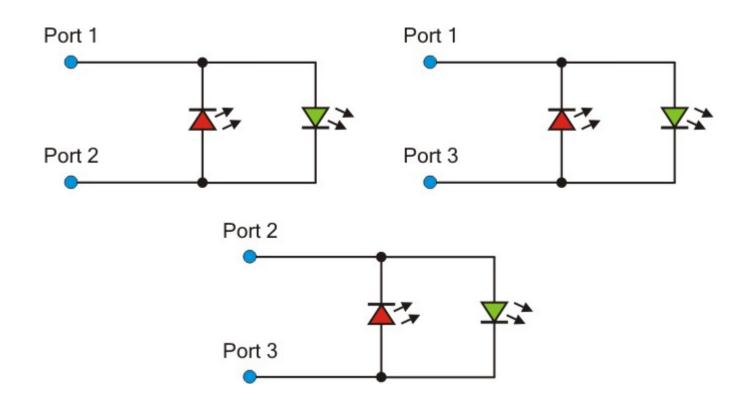


- ให้ต่อ LED กับบอร์ด Arduino จำนวน 4 ดวง ในแบบ Positive Logic
- เขียนโปรแกรมให้แสดง OFF-OFF-OFF-OFF -> OFF-OFF-OFF-ON ->
 OFF-OFF-ON-ON -> OFF-ON-ON -> ON-ON-ON โดยเว้นจังหวะละ
 500 ms
- ให้วนซ้ำแสดงตามข้อก่อนหน้าไปเรื่อยๆ

Charlieplexing

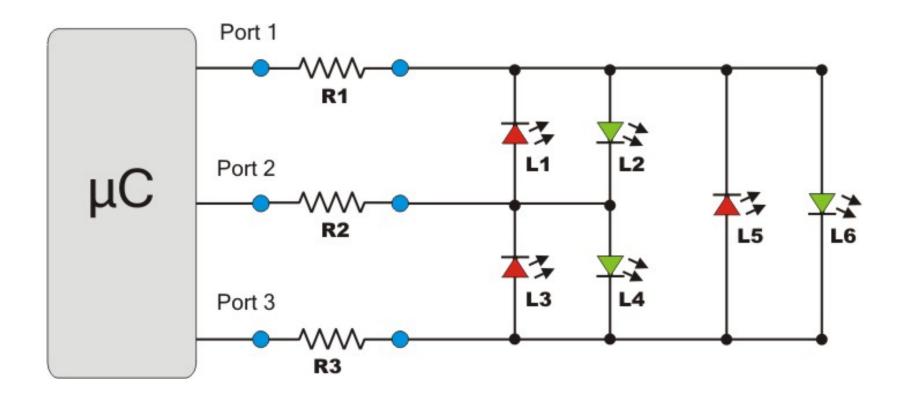


เป็นเทคนิคในการลดขาที่ต้องใช้ในการขับ LED เช่นจากรูปด้านล่างนี้ จะใช้ขา
 จำนวน 3 ขา ในการขับ LED จำนวน 6 ดวง



Charlieplexing





Exercise



- ให้ต่อวงจร LED ในแบบ Charlieplexing จำนวน 3 ขา
- เขียนโปรแกรมให้แสดงไฟวิ่ง 1 ดวงไปกลับ

Switch and Pullup Pulldown

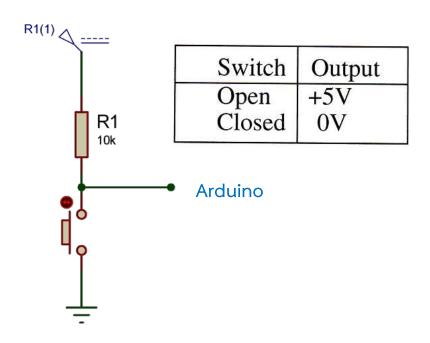




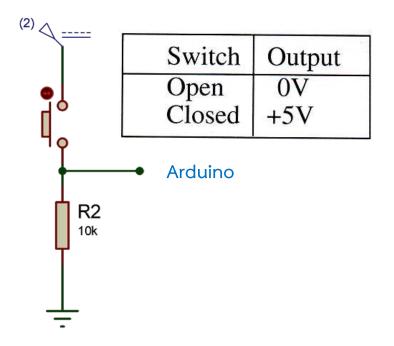




Pull Up



Pull Down





SETUP PINMODE

Syntax:

pinMode(pin, mode)

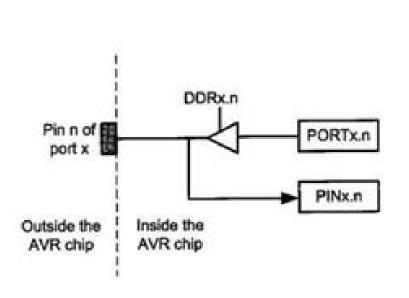
Parameter:

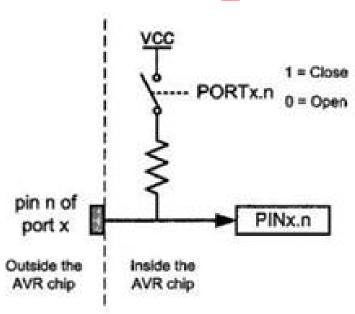
pin: the number of the pin whose mode you wish to set

mode: INPUT, OUTPUT or INPUT_PULLUP.



INPUT_PULLUP





I/OPortin AVR microcontrollers

Pull-up Resistor



DIGITAL INPUT PROGRAMMING (ON-OFF)

Syntax:

digitalRead(pin)

Parameter:

pin: the number of the pin whose mode you wish to set

Return:

HIGH: when the logic is HIGH

LOW: when the logic is LOW



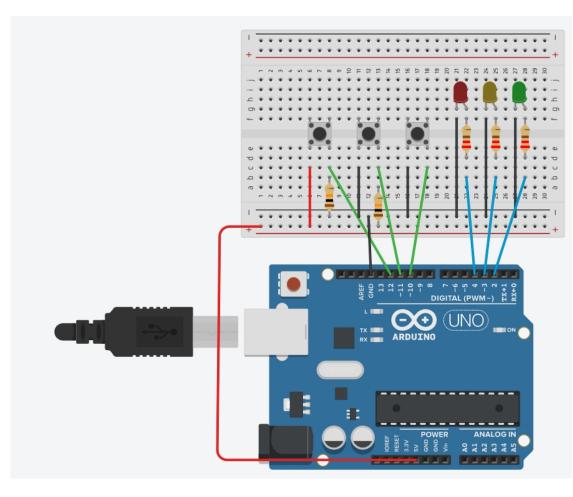
Example:

```
#define button 2 // switch input Active Low
#define pressed LOW
void setup()
  Serial.begin(9600);
  pinMode(button,INPUT_PULLUP);
void loop()
  int ReadSwitch = digitalRead(button);
  if(ReadSwitch == pressed)
     Serial.println("Pressed Switch."); delay(500);
```

Activity



- ต่อวงจรโดยใช้ Switch
 - Pull Up
 - Pull Down
 - Internal Pullup
- กดปุ่มไหน ให้ไฟติด (ไม่ต้องกดค้าง)

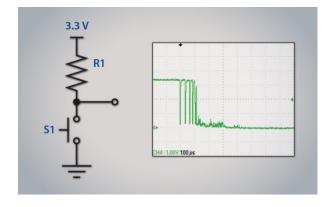


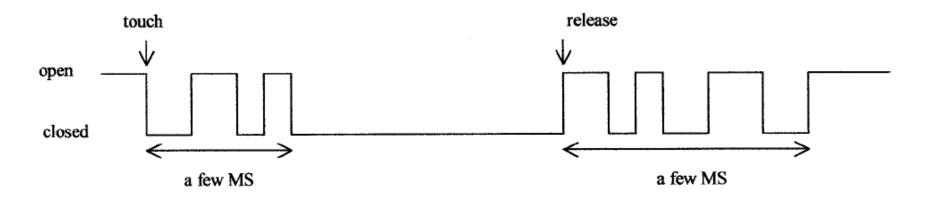
Bounce Problem



• ในการกดสวิตซ์ 1 ครั้ง จะมีช่วงเวลาสั้นๆ ที่เกิดสัญญาณคล้ายกับการกดสวิตซ์ หลายครั้ง เนื่องจากหน้าสัมผัส

- การแก้ไข
 - สวิตซ์บางตัวที่มีราคาแพงจะไม่เกิด Bounce
 - แก้ไขโดยวิธีการทางฮาร์ดแวร์
 - แก้ไขโดยวิธีการทางซอฟต์แวร์

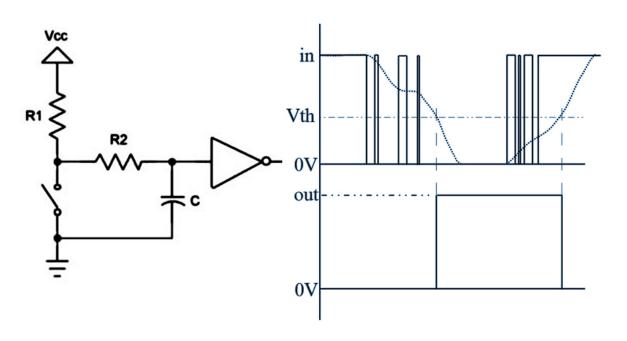




Bounce Problem



- Hardware De-bouncing
 - ใช้วงจรฮาร์ดแวร์ในการกำจัดการ Bounce
 - Bounce จาก Button/Switch bounce สามารถลดหรือกำจัดได้โดยใช้ตัว เก็บประจุ และใช้ Schmitt Trigger ในการสร้าง Logic Level



Bounce Problem



- Software De-bouncing
 - ลดผลของ Bounce โดยใช้โปรแกรม โดยไม่ต้องใช้วงจรฮาร์ดแวร์เพิ่มเติม
- Steps:
 - รอการกดคีย์
 - หน่วงเวลา 10 ms (หรือมากกว่า) เพื่อข้ามช่วงเวลาที่เกิดการ Bounce
 - รอการปล่อยคีย์
 - หน่วงเวลา 10 ms



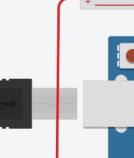


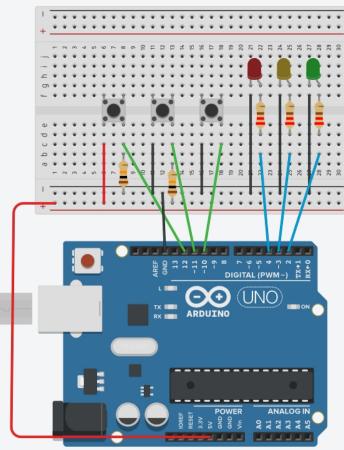
```
int buttonState;
int lastButtonState = LOW;
long lastDebounceTime = 0;
long debounceDelay = 50;
loop(){
  int reading = digitalRead(buttonPin);
  // If the switch changed, due to noise or pressing:
  if (reading != lastButtonState) {
    // reset the debouncing timer
    lastDebounceTime = millis();
  if ((millis() - lastDebounceTime) > debounceDelay) {
    // whatever the reading is at, it's been there for longer
    // than the debounce delay, so take it as the actual current state:
    if (reading != buttonState) {
     buttonState = reading;
  lastButtonState = reading;
```

Assignment #1



- เขียนโปรแกรม ให้แสดงดังนี้
 - กดปุ่มขวา เขียวติด 3 วินาทีแล้วดับ
 - กดปุ่มซ้าย แดงติด 3 วินาทีแล้วดับ
 - ถ้ากดปุ่มแดงหรือเขียวซ้ำ ให้ดับ
 - แม้จะเขียว แต่ถ้ากดซ้าย แดงต้องติด
 - ถ้าแดงอยู่ กดขวา ไม่มีผล
 - กดปุ่มกลาง เหลืองกระพริบ 2 วินาที (0.5s)
 - ปุ่มกลางจะมีผลเมื่อไฟอื่นไม่ติด (ปุ่มกลางมีความสำคัญน้อยที่สุด)









For your attention