

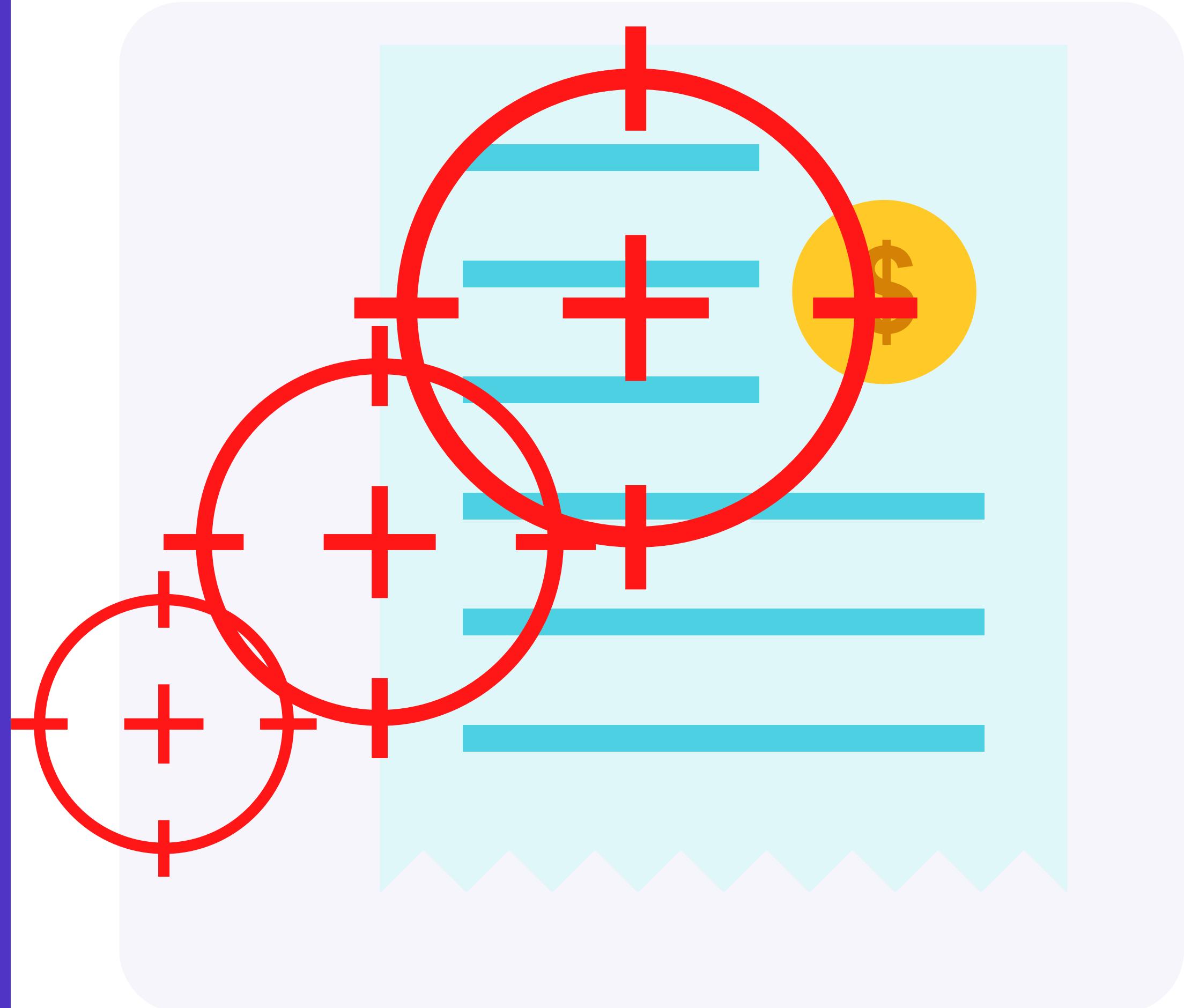
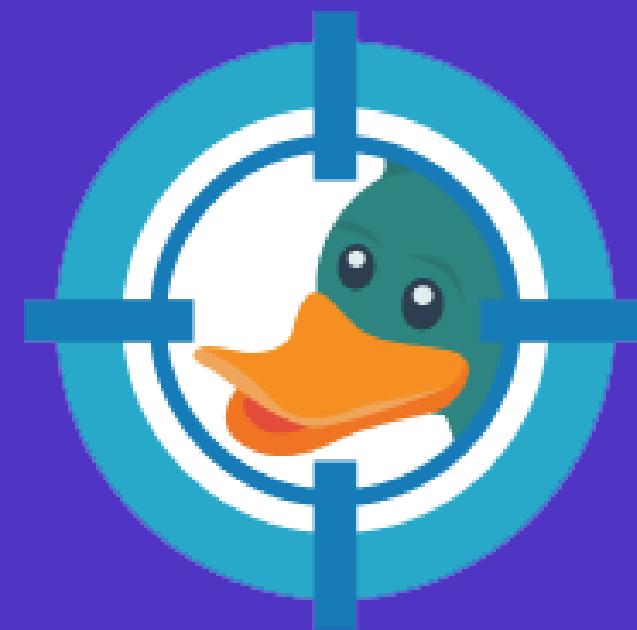
2022 - SOFTWARE ARCHITECTURE AND DESIGN

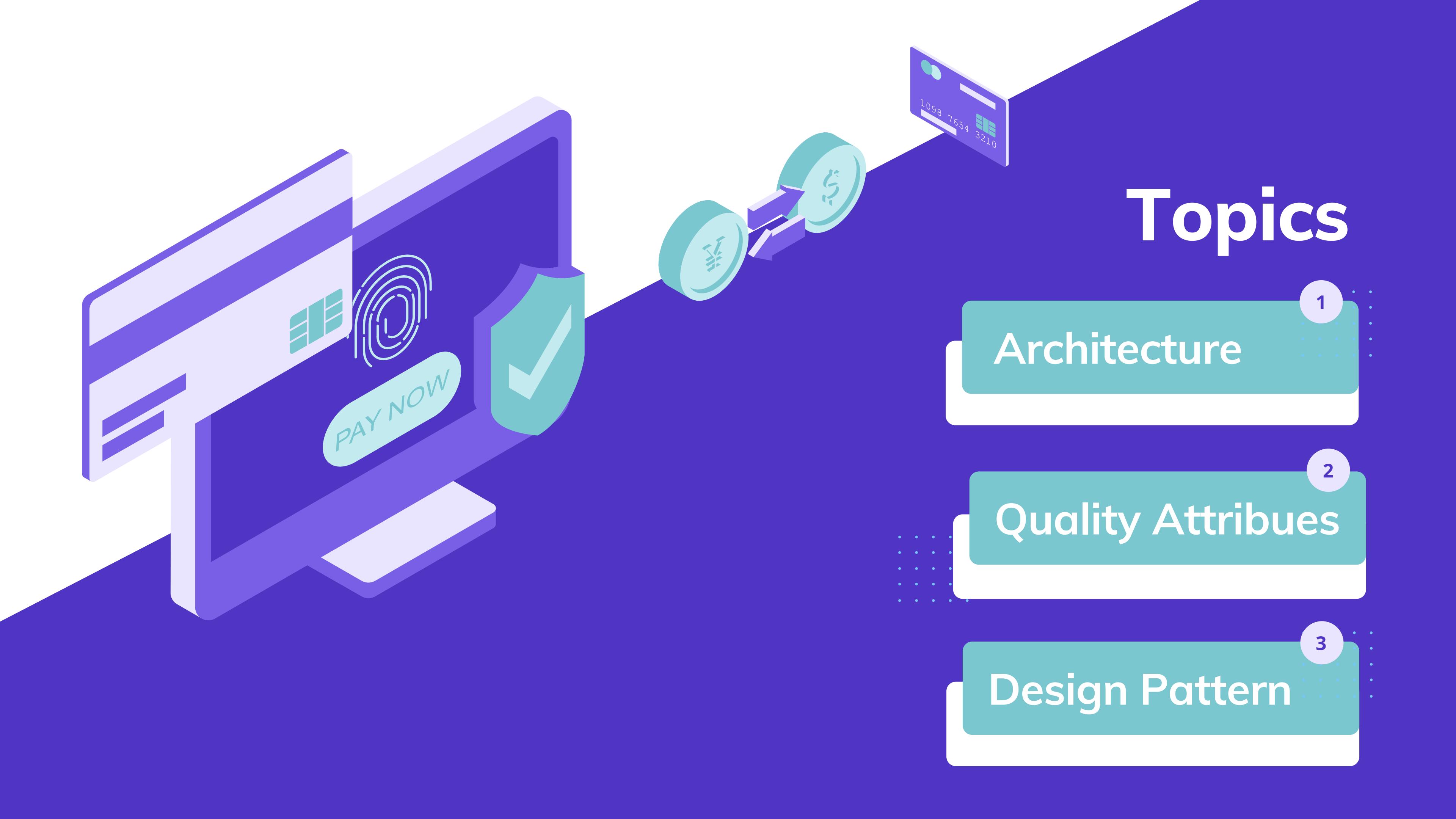
# Killbill Project



<https://github.com/killbill/killbill>

# What is KillBill





# Topics

1  
Architecture

2  
Quality Attributes

3  
Design Pattern



# KiiIBill Architecture

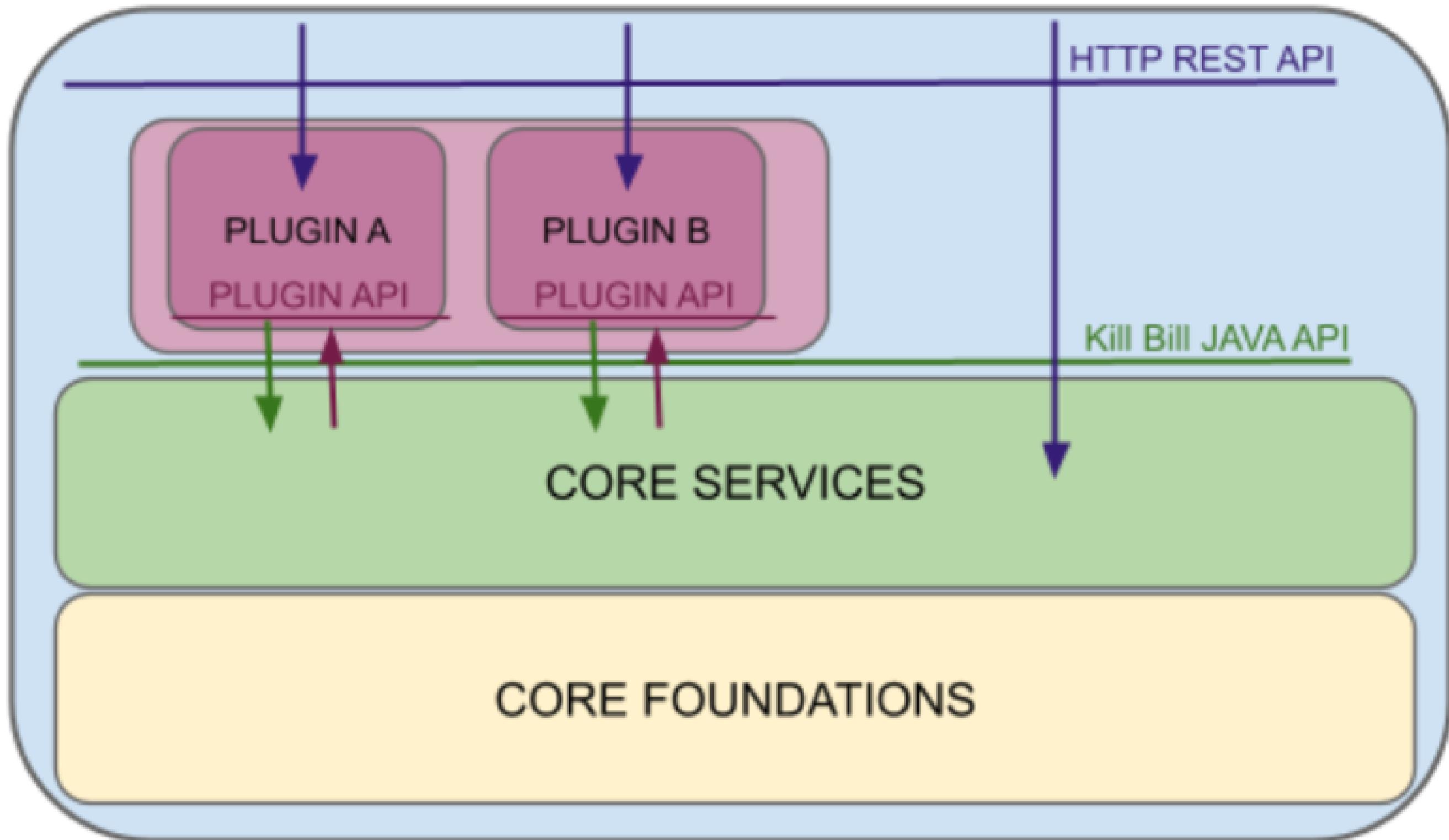
# Microkernel Architecture



Logic ของตัวระบบ Kill Bill ถูกแบ่งระหว่าง plug-in components ที่เป็นอิสระต่อกันและ core system ที่ให้ความสามารถในการปรับขยาย, การปรับปรุงแก้ไขเพิ่มเติมและการแยก logic การประมวลผลที่สามารถกำหนดเองได้

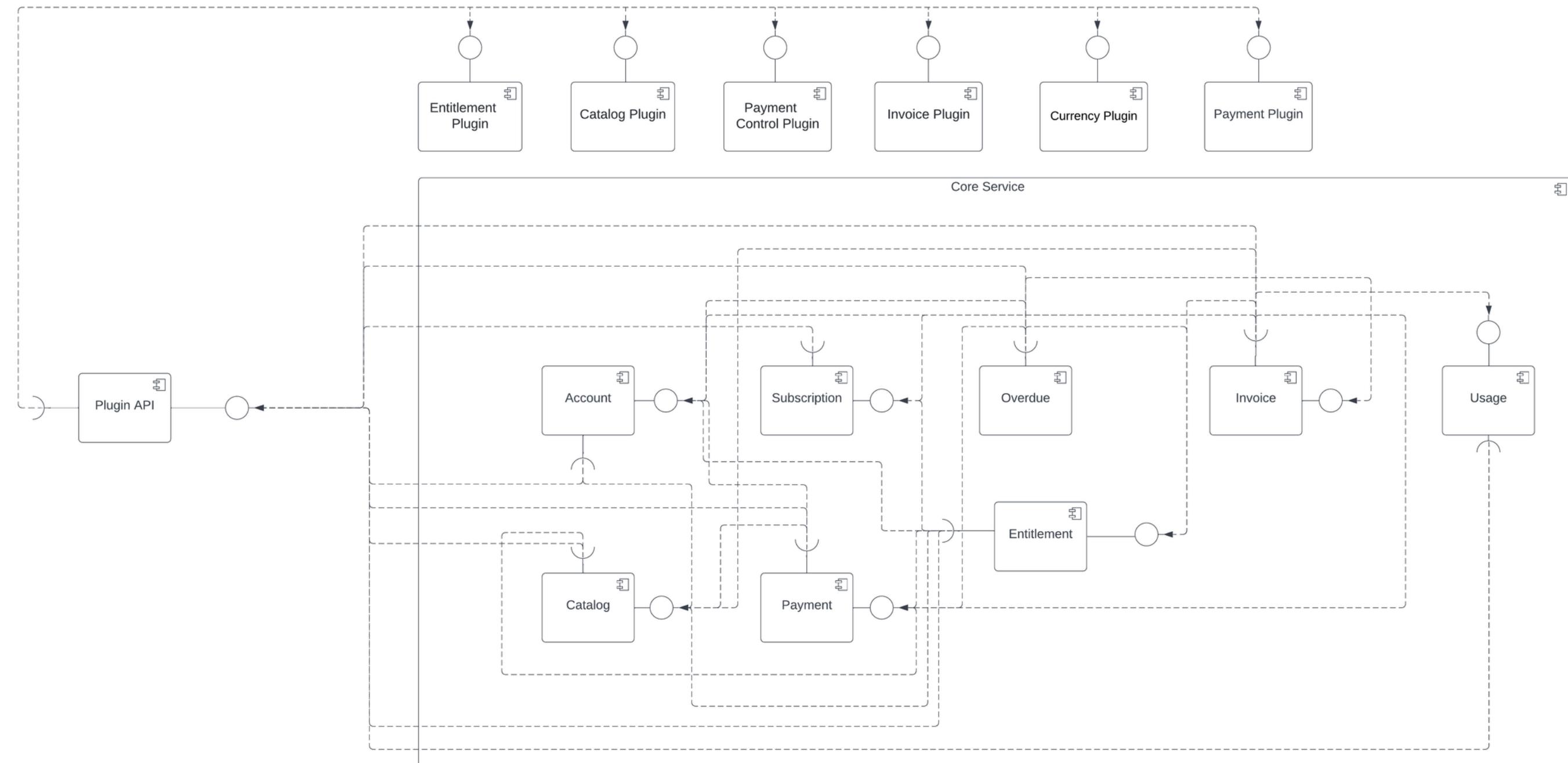
# [Arch.] Diagram

## Killbill Architecture



# Killbill Architecture

## [Arch.] Diagram



# ຮະບບ Kill Bill ຮອງຮັບຊຸດປັ້ນ API ອະໄວ້ຫ່າງ?



## API ປັ້ນການຈໍາຮັງ:

API ເທົ່ານັ້ນຄູກໃຊ້ໂດຍປັ້ນກຳຕົວກັບເກຕເວຍການຈໍາຮັງຂອງບຸຄຄລກໍສາມ ອີ່ຕັ້ງປະມວລພິລຸການຈໍາຮັງ

## API ປັ້ນສຸກລົງ:

ດ້ວຍການໃຊ້ API ນີ້ ປັ້ນຈະໃຫ້ຕຽກກາງຮູຮັກສໍາຮັບການແປລັງສຸກລົງ ທີ່ຈຶ່ງຈະມີໃຫ້ສໍາຮັບປັ້ນການຈໍາຮັງສໍາຮັບການແປລັງສຸກລົງຕາມເວລາຈິງ

## ປັ້ນໃບແຈ້ງຫີ API:

ປັ້ນກຳຕົວທີ່ໃຊ້ API ນີ້ຈະຄູກເຮັດວຽກການສ້າງໃບແຈ້ງຫີເນື່ອຮັກການອອກໃບແຈ້ງຫີຂອງ Kill Bill ດໍານວນຮາຍການແຕ່ກ່ອນທີ່ໃບແຈ້ງຫີຈະຄອງຢູ່ ເພື່ອໃຫ້ປັ້ນສາມາດແກ້ໄຂຮາຍການ (ເຊັ່ນ ເພື່ອເພີ່ມຮາຍການເພີ່ມເຕີມ)

# ຮະບົບ Kill Bill ຮອງຮັບຊຸດປັບປຸງ API ອະໄວ້ຫັງ?



## API ປັບປຸງຄຸນການຊໍາຮັບເງິນ:

ຈຸດປະສົງຄົມພື້ນຖານທີ່ເພື່ອສົດກັນການຊໍາຮັບເງິນແລະເປັນພລໃໝ່ຍາກເລີກ (ກຣນີການໃຊ້ງານທີ່ເປັນການວ້ອໂກງ) ຢີ້ວີ້ເປົ້າຢັ້ງຢືນເສັ້ນກາງໄປ

ຍັງປັບປຸງການຊໍາຮັບເງິນອື່ນ (ການຍຸດທຳການຂອງເກຕເວຍການຊໍາຮັບເງິນ ຮີ້ວີ້ສຳຄັນການນັ້ນການເພີ່ມປະສິກີກາພຕົ້ນຖຸນ)

## API ປັບປຸງຂອງແຄີຕຕາລືອກ:

หากການກຳໜັດຄ່າແຄີຕຕາລືອກແບບ XML ໄມຕຽບກັບຄວາມຕ້ອງການຂອງຄຸນ ຄຸນສາມາດໃຊ້ກລໄກຈັດການແຄີຕຕາ  
ລືອກຂອງຄຸນເອງໄດ້ຜ່ານ API ນີ້

## API ປັບປຸງການໃໝ່ສຶກສົງ:

API ນີ້ຊ່ວຍໃຫ້ຄຸນສົດກັນ API ການໃໝ່ສຶກສົງ (ເຊັ່ນ ການສ້າງຫຼືເປົ້າຢັ້ງຢືນແປງການສມັກຮັບຂໍ້ມູນ) ເພື່ອແກຣກຕຣະກະ  
ກາງຊຸມກົງການສມັກຮັບຂໍ້ມູນຂອງຄຸນເອງ (ກຣນີການໃຊ້ງານຮັມຄົງການຈັດການຄູປອງຫຼືການແກນທີ່ຮາຄາ)



# KillBill

# Quality Attributes

# จุดเด่น



## PORTABILITY

Microkernel สามารถทำงานได้ในสภาพแวดล้อมที่หลากหลายโดยทำการเพิ่ม plug-in เข้าไปที่ระบบ

## SECURITY

KillBill มีการจัดการสิทธิ์การเข้าใช้งานซึ่งออกแบบตาม Role-based access control (RBAC) ซึ่งเป็นการควบคุมการเข้าใช้งานในส่วนต่างๆ โดยเมื่อเรียกใช้งานในแต่ละส่วน RBAC จะคอยเช็คผู้ใช้งานแต่ละคนว่า มีสิทธิ์ที่จะเข้าใช้งานในส่วนนี้หรือไม่

## TESTABILITY

KillBill มีการแบ่งระบบออกเป็นหลาย ๆ ส่วนทำงานแยกจากกัน ทำให้เราสามารถทดสอบการทำงานได้อย่างง่ายได้ด้วยการเรียกใช้งานแต่ละส่วนที่ต้องการเพื่อการดำเนินการ testing

# จุดอ่อน

Killbill Architecture

# จุดเด่น (ต่อ)

## SCALABILITY

โดยก้าวไปแล้วการใช้รูปแบบที่เป็น Microkernel Architecture จะมีความโดดเด่นในการเพิ่ม plugin ได้ โดยไม่กระทบหรือแก้ไขต่อระบบการทำงานของแต่ละส่วน

## PERFORMANCE

การใช้รูปแบบที่เป็น Microkernel Architecture บีบ clients ไม่สามารถติดต่อ services ได้โดยตรง ทำให้เกิด overhead ในการติดต่อส่วนกลาง (core services) ก่อน ซึ่งจะส่งผลกระทบให้เวลาในการทำงานเพิ่มขึ้น

โดยวิธีแก้ไขนั้น อาจจะเพิ่มขนาด core services ให้มากขึ้น เพื่อให้มีการประมวลผลได้เร็วขึ้น



# Killbill

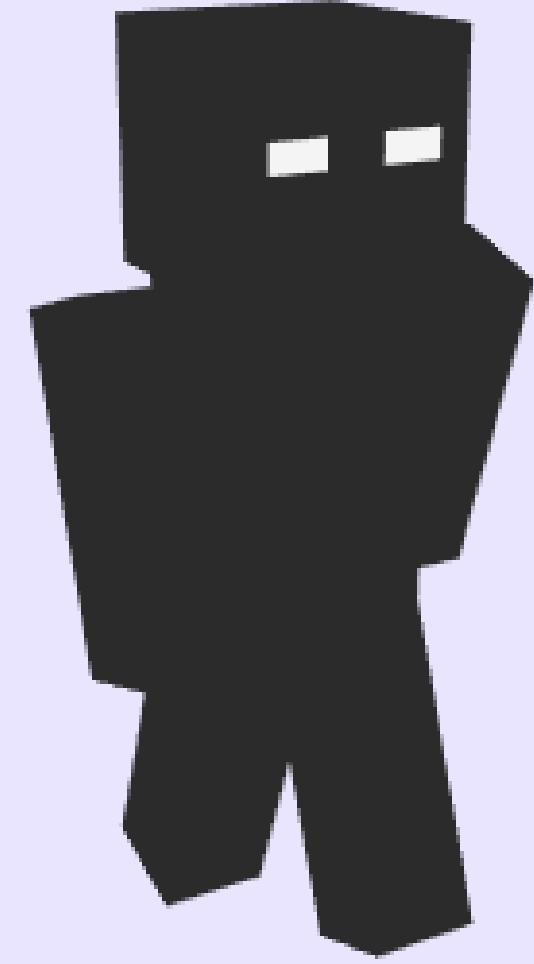
# Design Pattern

Builder

Abstract Factory

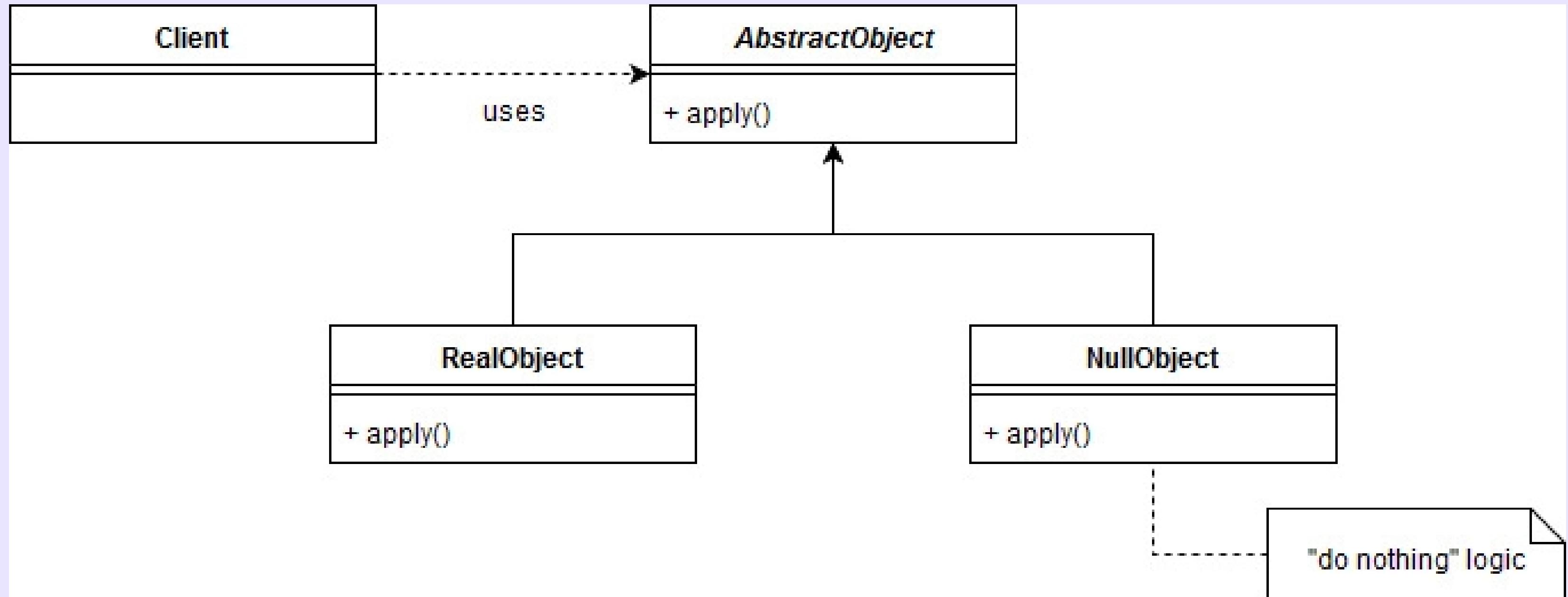
Adapter

Null Object  
Singleton

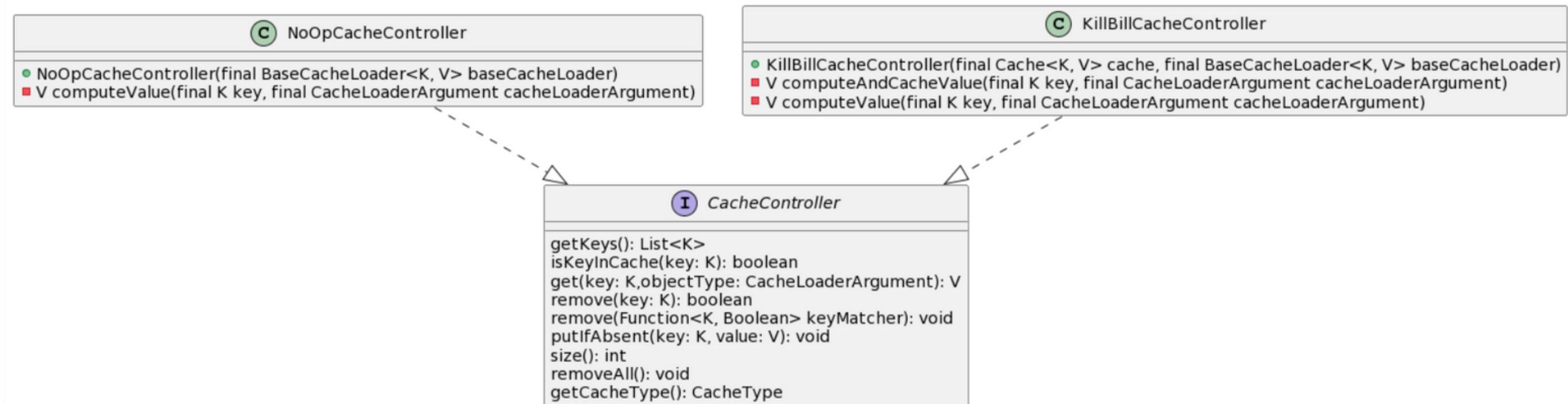


# Null Object

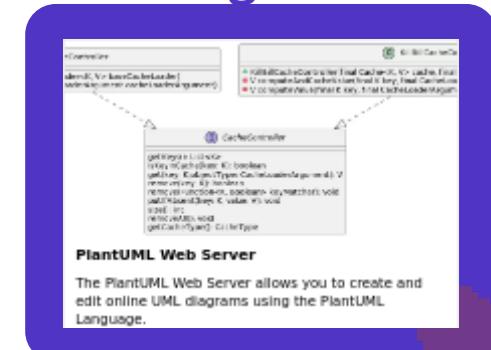
# Psuedo



# Null Object



UML Diagram



# Null Object



```
class
public interface CacheController <K, V>
```

```
● ● ●

public interface CacheController<K, V> {

    List<K> getKeys();
    boolean isKeyInCache(K key);
    V get(K key, CacheLoaderArgument objectType);
    boolean remove(K key);
    void remove(Function<K, Boolean> keyMatcher);
    void putIfAbsent(final K key, V value);
    int size();
    void removeAll();
    CacheType getCacheType();
}
```



# Null Object



## NoOpCacheController

### method

```
private V computeValue(final K key,  
                      final CacheLoaderArgument cacheLoaderArgument)
```

```
private V computeValue(final K key, final CacheLoaderArgument cacheLoaderArgument) {  
    final V value;  
    try {  
        value = baseCacheLoader.compute(key, cacheLoaderArgument);  
    } catch (final Exception e) {  
        // Remove noisy log (might be expected, see https://github.com/killbill/killbill/issues/842)  
        //logger.warn("Unable to compute cached value for key='{}' and cacheLoaderArgument='{}'", key, cacheLoaderArgument, e);  
        throw new RuntimeException(e);  
    }  
    return value;  
}
```



# Null Object



## KillBillCacheController

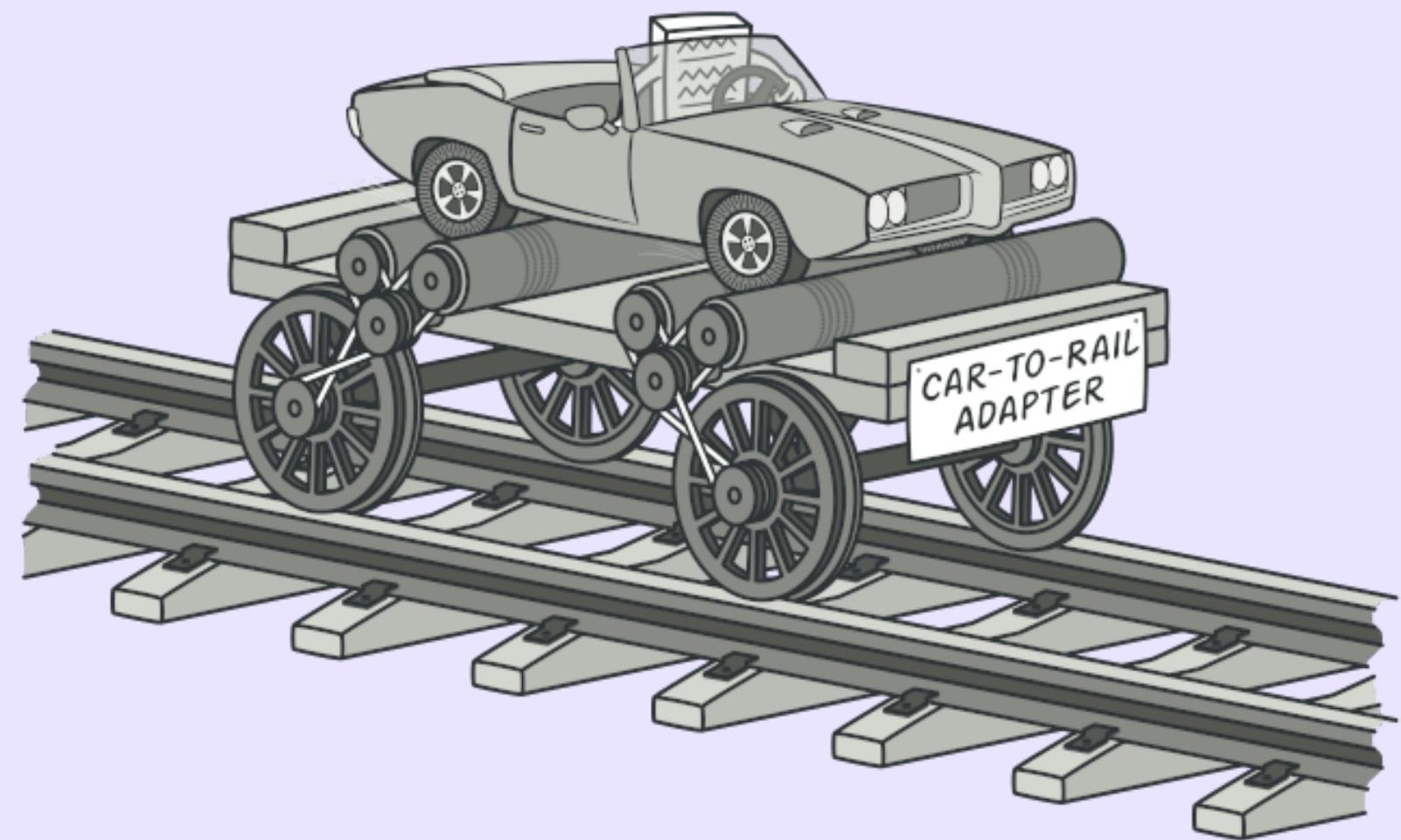
### method

```
private V computeValue(final K key,
```

```
final CacheLoaderArgument cacheLoaderArgument)
```

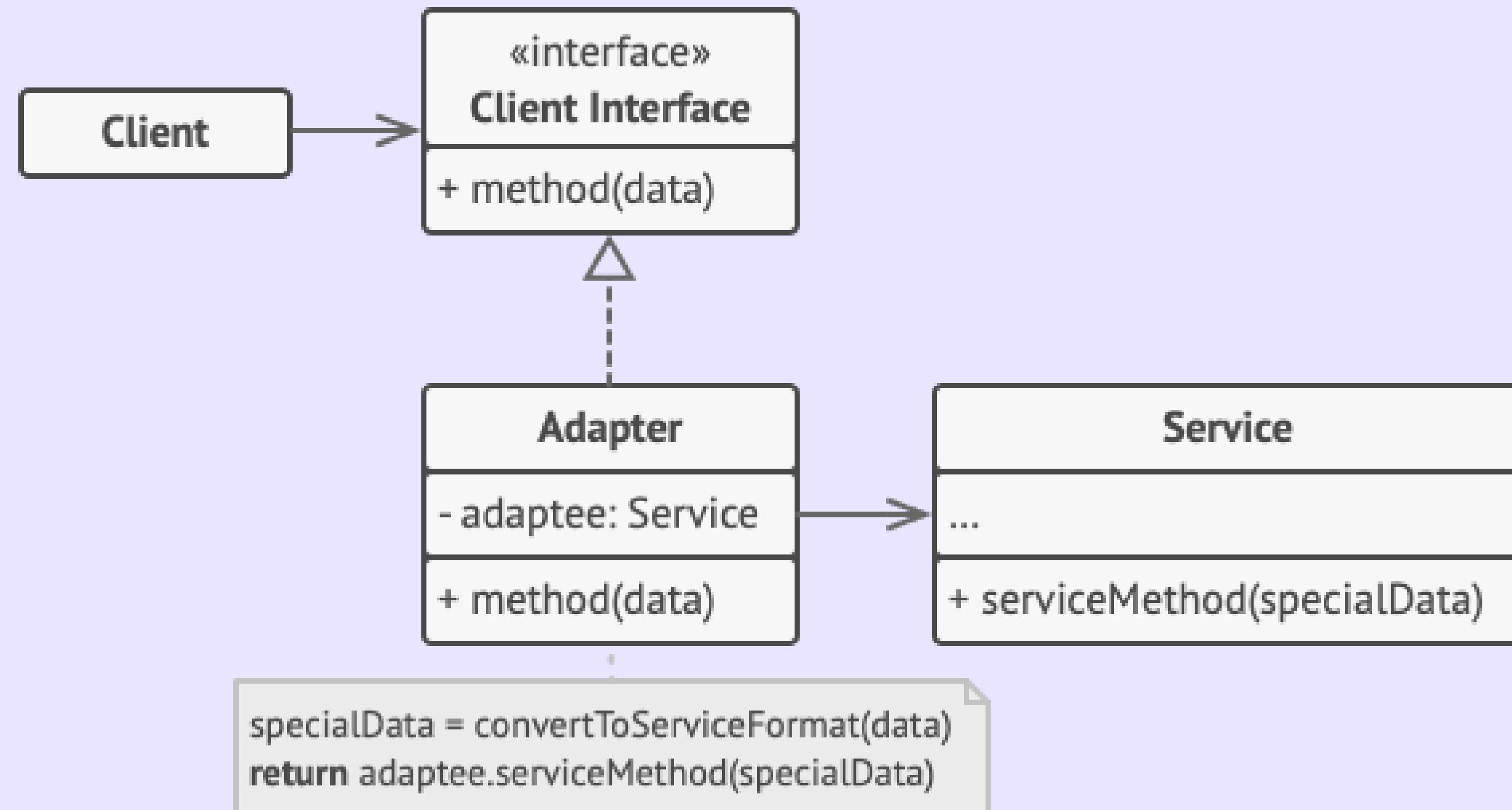
```
private V computeValue(final K key, final CacheLoaderArgument cacheLoaderArgument) {  
    final V value;  
    try {  
        value = baseCacheLoader.compute(key, cacheLoaderArgument);  
    } catch (final Exception e) {  
        // Remove noisy log (might be expected, see https://github.com/killbill/killbill/issues/842)  
        //logger.warn("Unable to compute cached value for key='{}' and cacheLoaderArgument='{}'", key, cacheLoaderArgument, e);  
        throw new RuntimeException(e);  
    }  
    return value;  
}
```

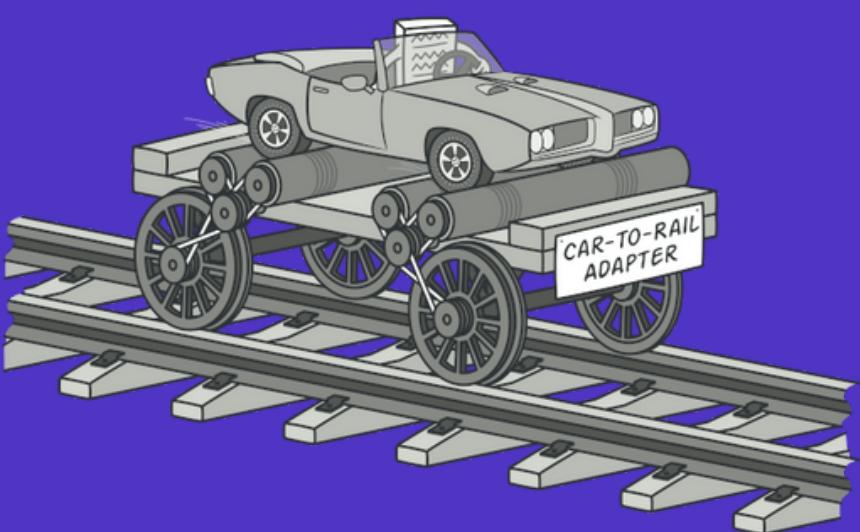




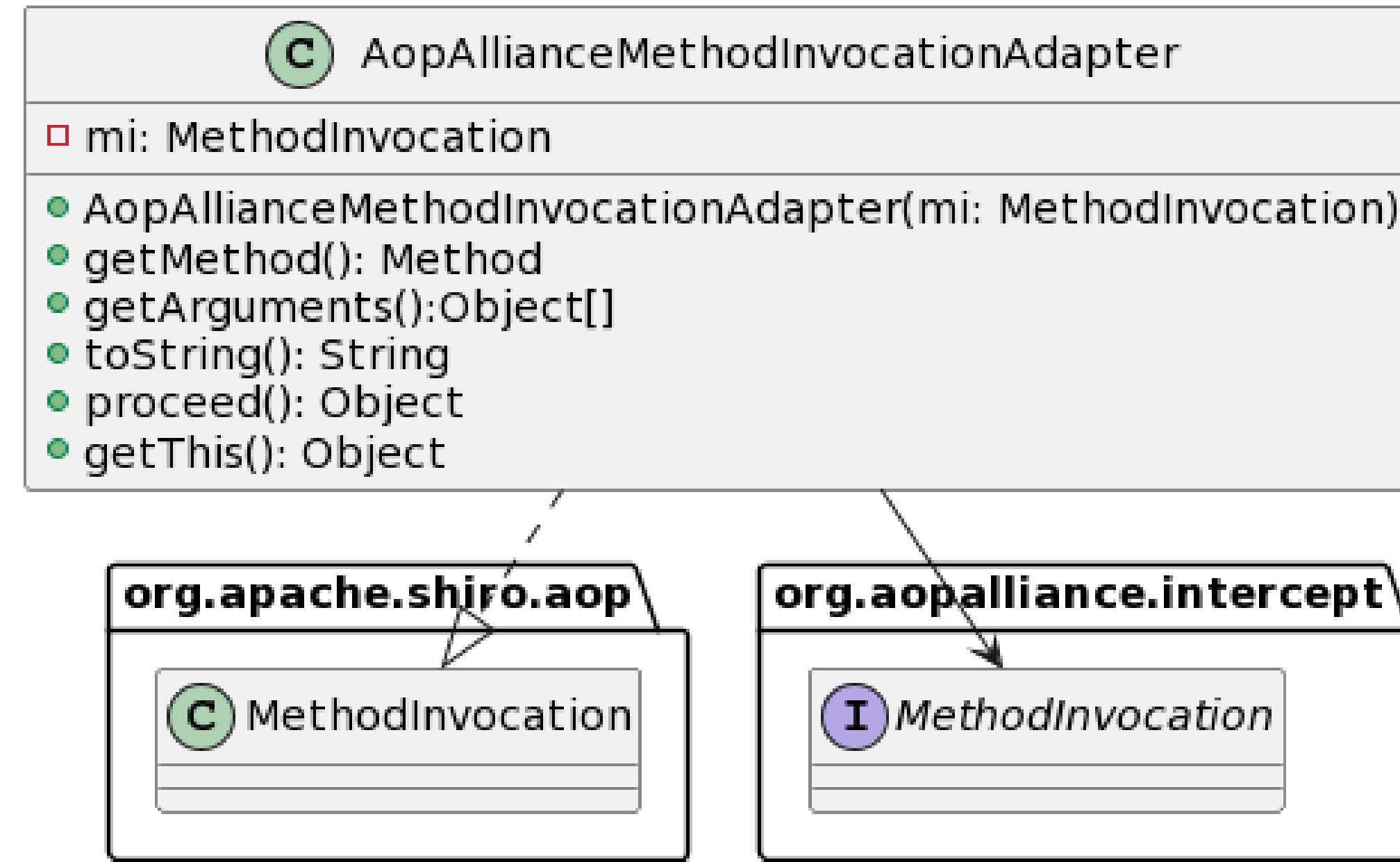
# Adapter

# Psuedo





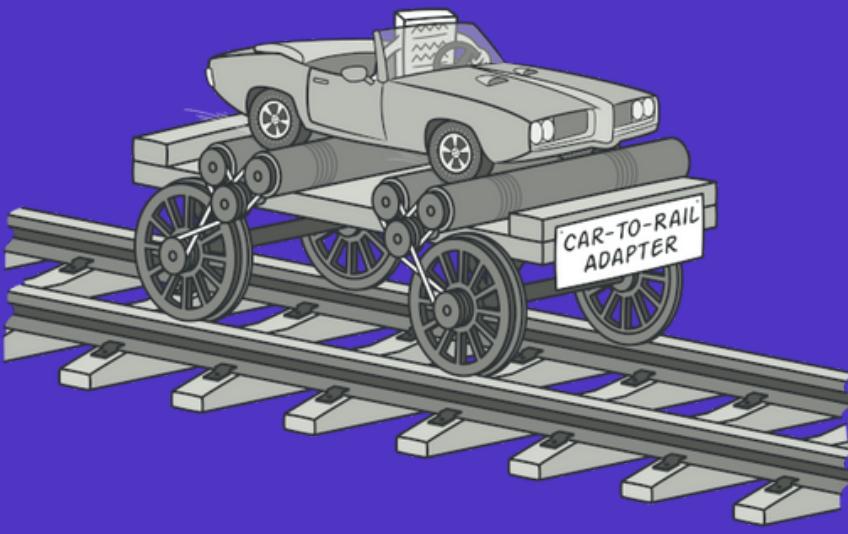
# Adapter



UML Diagram



# Adapter



## class

public class AopAllianceMethodInvocationAdapter  
implements org.apache.shiro.aop.MethodInvocation

```
import org.aopalliance.intercept.MethodInvocation;

// Taken from Shiro - the original class is private :(
public class AopAllianceMethodInvocationAdapter implements org.apache.shiro.aop.MethodInvocation {

    private final MethodInvocation mi;

    public AopAllianceMethodInvocationAdapter(final MethodInvocation mi) {
        this.mi = mi;
    }

    public Method getMethod() {
        return mi.getMethod();
    }

    public Object[] getArguments() {
        return mi getArguments();
    }

    public String toString() {
        return "Method invocation [" + mi.getMethod() + "]";
    }

    public Object proceed() throws Throwable {
        return mi.proceed();
    }

    public Object getThis() {
        return mi.getThis();
    }
}
```

## Killbill Design Pattern

Apizz789/  
**Kill\_Bill\_Project\_SoftArch**

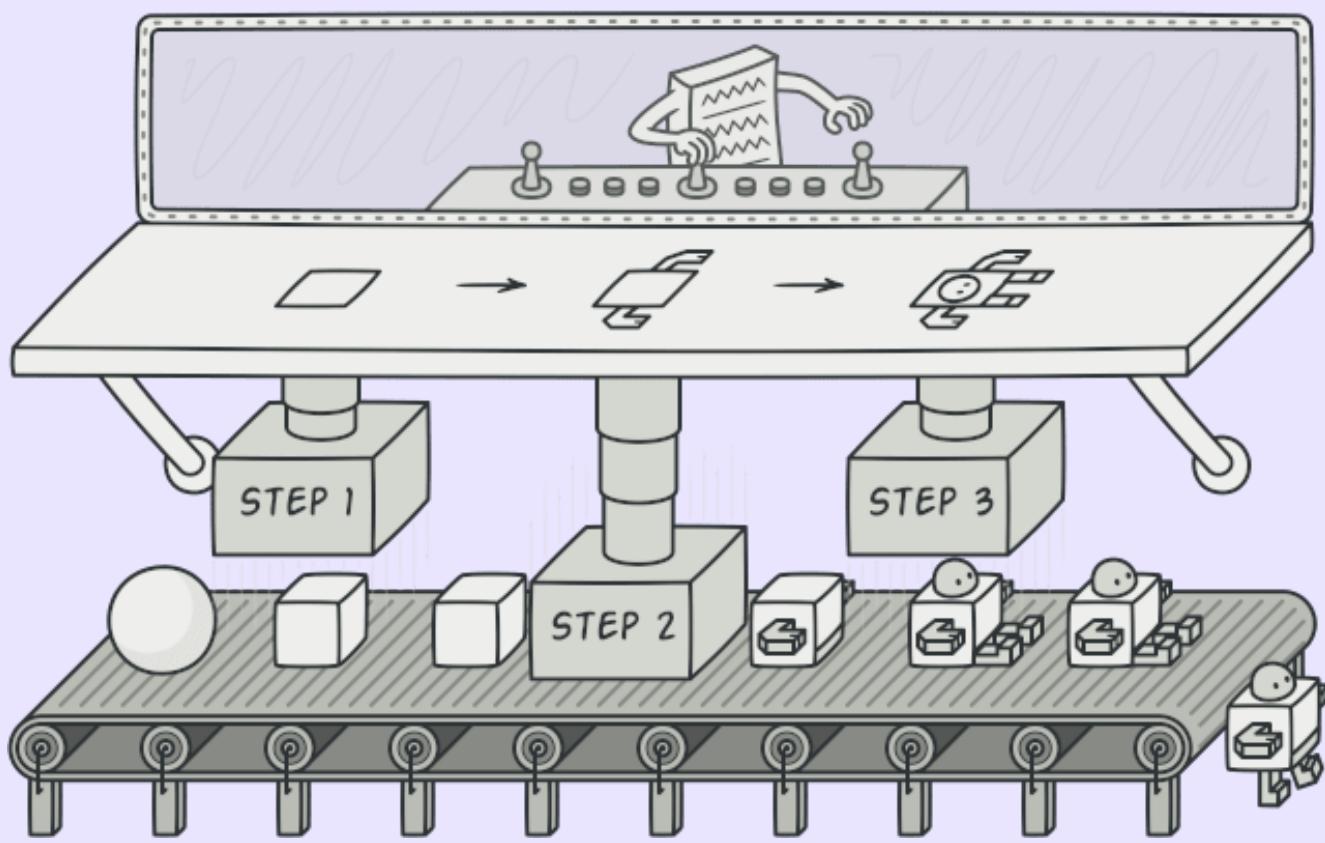


2/2021 Software Architecture and Design

6 Contributors 0 Issues ⭐ 1 Forks

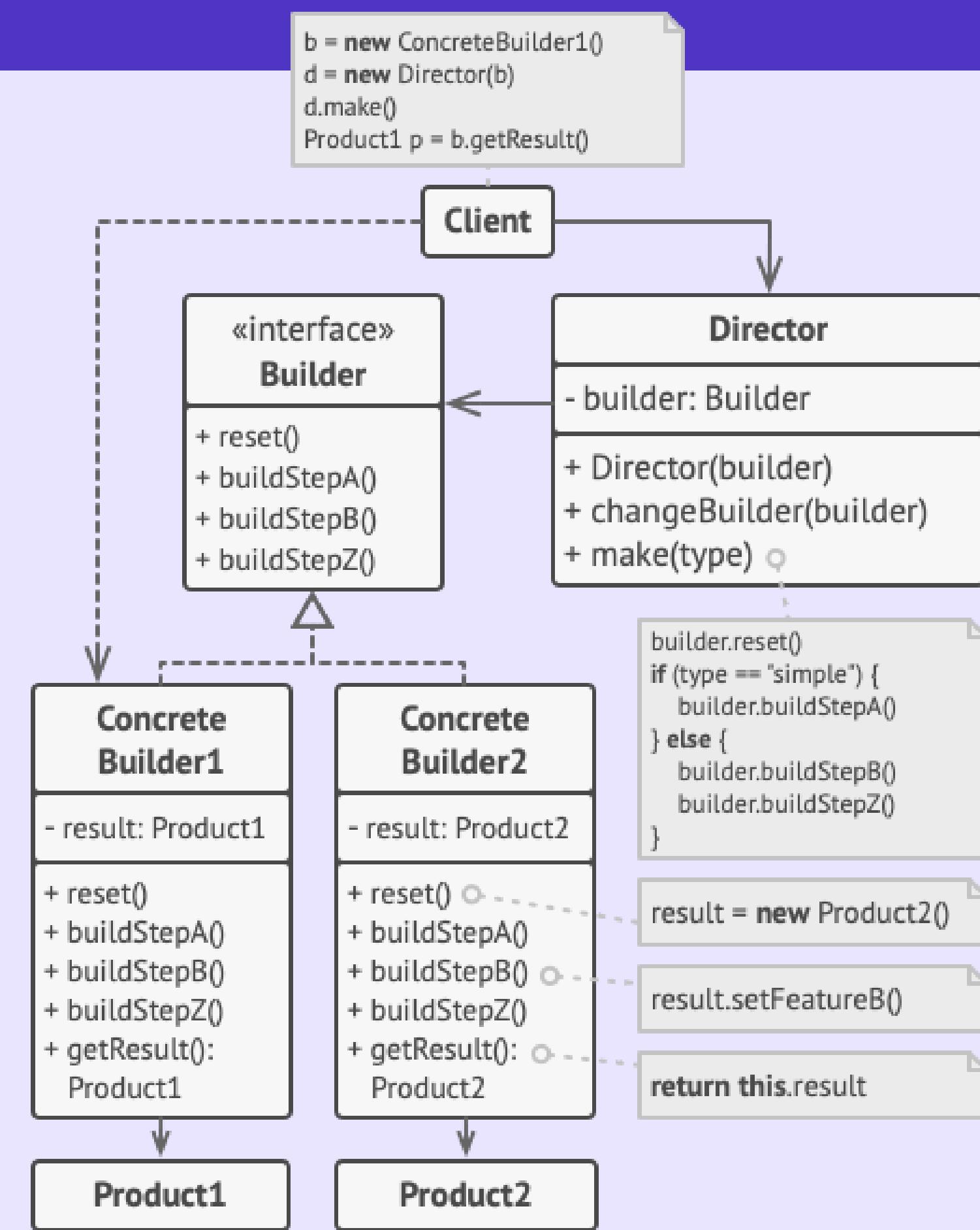
**Kill\_Bill\_Project\_SoftArch/AopAllianceMethodInvocationAdapter.java at main ...**

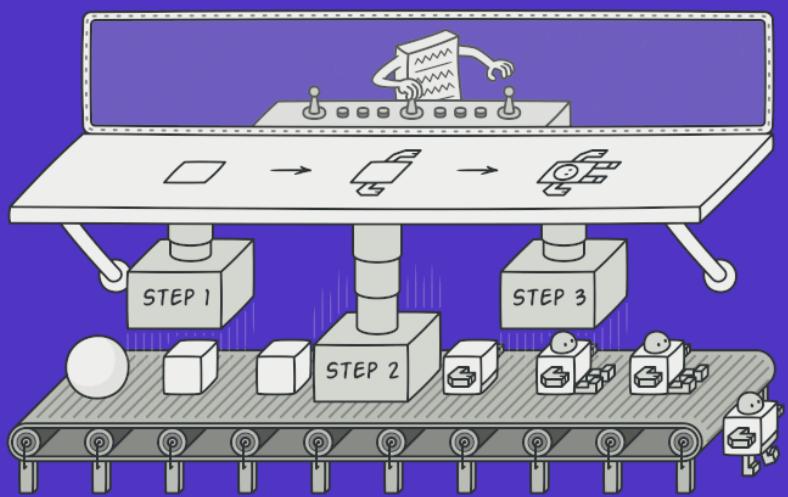
2/2021 Software Architecture and Design. Contribute to Apizz789/Kill\_Bill\_Project\_SoftArch development by creating an account on GitHub.



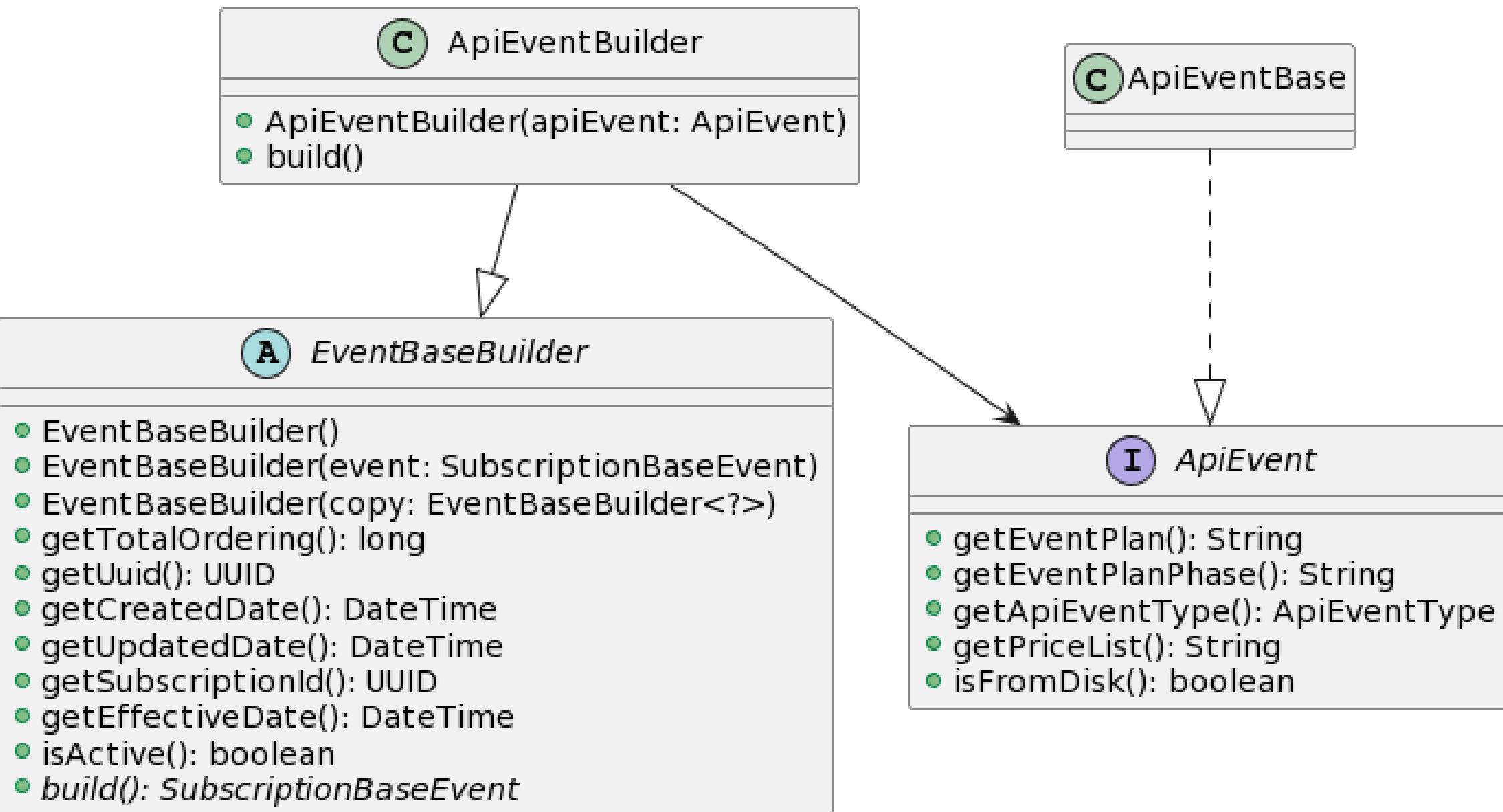
# Builder

# Pseudo



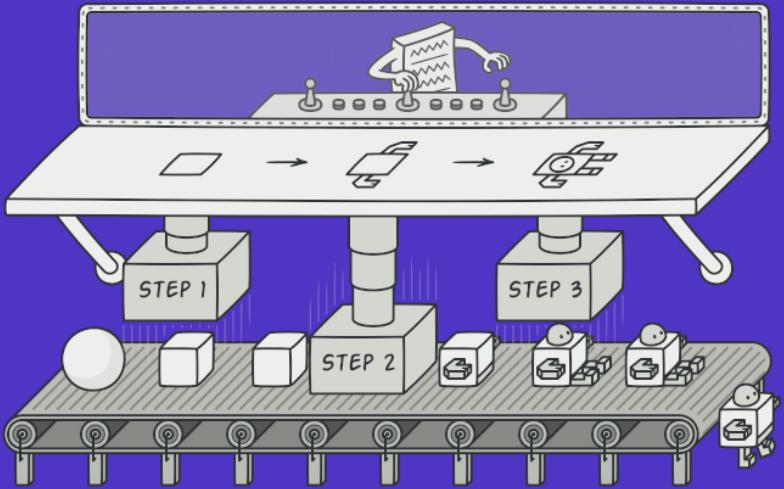


# Builder



# abstract class

```
public abstract class EventBaseBuilder<T extends EventBaseBuilder<T>>
```



# Builder

## Killbill Design Pattern



```
public abstract class EventBaseBuilder<T extends EventBaseBuilder<T>> {

    private long totalOrdering;
    private UUID uuid;
    private UUID subscriptionId;
    private DateTime createdDate;
    private DateTime updatedDate;
    private DateTime effectiveDate;

    private boolean isActive;

    public EventBaseBuilder() {
        this.uuid = Uuids.randomUUID();
        this.isActive = true;
    }

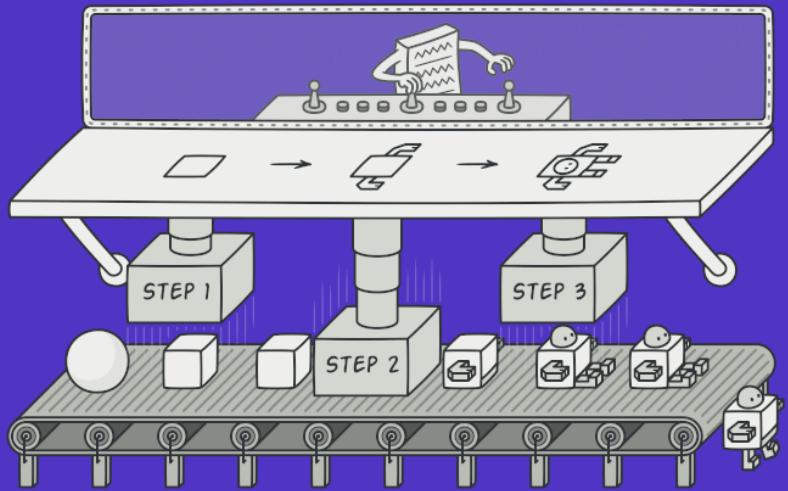
    public EventBaseBuilder(final SubscriptionBaseEvent event) {
        this.uuid = event.getId();
        this.subscriptionId = event.getSubscriptionId();
        this.effectiveDate = event.getEffectiveDate();
        this.createdDate = event.getCreatedDate();
        this.updatedDate = event.getUpdatedDate();
        this.isActive = event.isActive();
        this.totalOrdering = event.getTotalOrdering();
    }

    public EventBaseBuilder(final EventBaseBuilder<?> copy) {
        this.uuid = copy.uuid;
        this.subscriptionId = copy.subscriptionId;
        this.effectiveDate = copy.effectiveDate;
        this.createdDate = copy.getCreatedDate();
        this.updatedDate = copy.getUpdatedDate();
        this.isActive = copy.isActive();
        this.totalOrdering = copy.totalOrdering;
    }
}
```

## Api EventBaseBuilder.java

public ApiEventBase build()

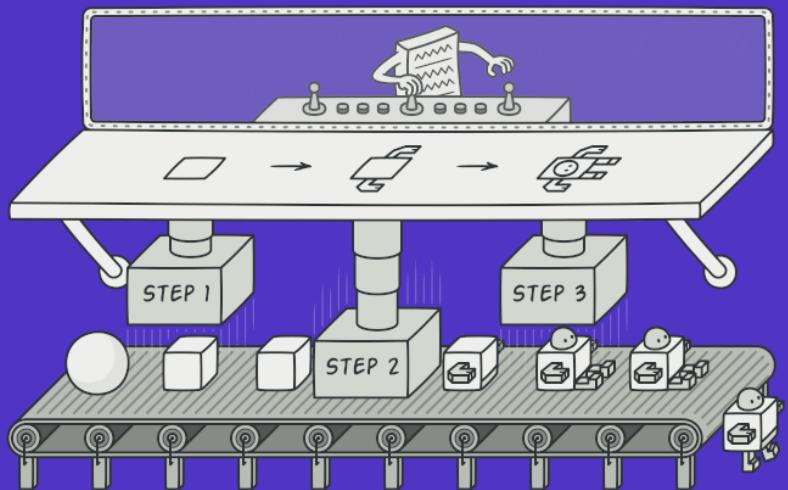
```
91     public ApiEventBase build() {
92         final ApiEventBase result;
93         if (apiEventType == ApiEventType.CREATE) {
94             result = new ApiEventCreate(this);
95         } else if (apiEventType == ApiEventType.TRANSFER) {
96             result = new ApiEventTransfer(this);
97         } else if (apiEventType == ApiEventType.CHANGE) {
98             result = new ApiEventChange(this);
99         } else if (apiEventType == ApiEventType.CANCEL) {
100            result = new ApiEventCancel(this);
101        } else if (apiEventType == ApiEventType.UNCANCEL) {
102            result = new ApiEventUncancel(this);
103        } else if (apiEventType == ApiEventType.UNDO_CHANGE) {
104            result = new ApiEventUndoChange(this);
105        } else {
106            throw new IllegalStateException("Unknown ApiEventType " + apiEventType);
107        }
108        return result;
109    }
110 }
```



# Builder

## interface

public interface ApiEvent extends SubscriptionBaseEvent



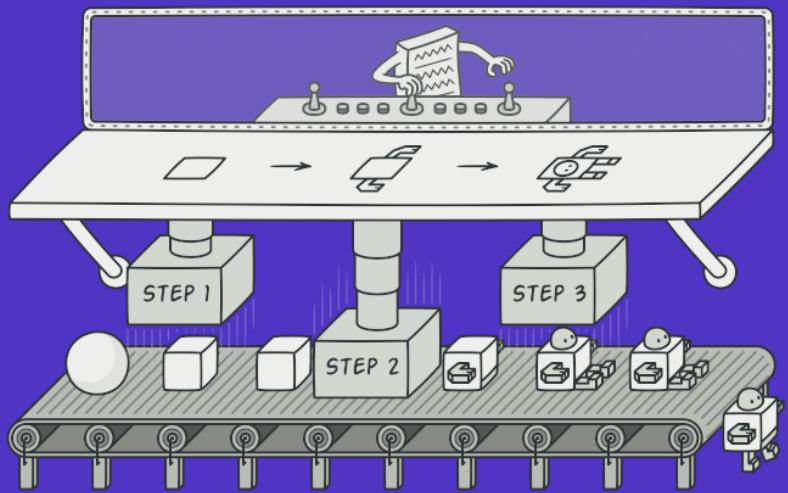
# Builder

```
16  
17 package org.killbill.billing.subscription.events.user;  
18  
19 import org.killbill.billing.subscription.events.SubscriptionBaseEvent;  
20  
21  
22 public interface ApiEvent extends SubscriptionBaseEvent {  
23  
24     public String getEventPlan();  
25  
26     public String getEventPlanPhase();  
27  
28     public ApiEventType getApiEventType();  
29  
30     public String getPriceList();  
31  
32     public boolean isFromDisk();  
33  
34 }
```

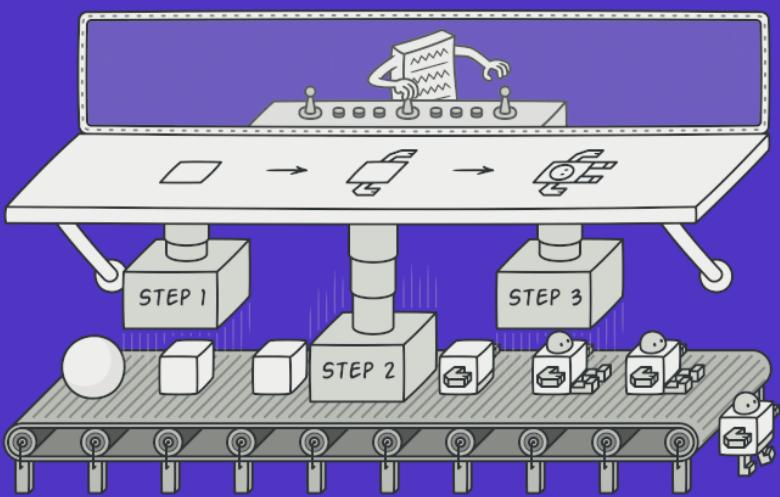
## class

public class ApiEventBase extends EventBase implements ApiEvent

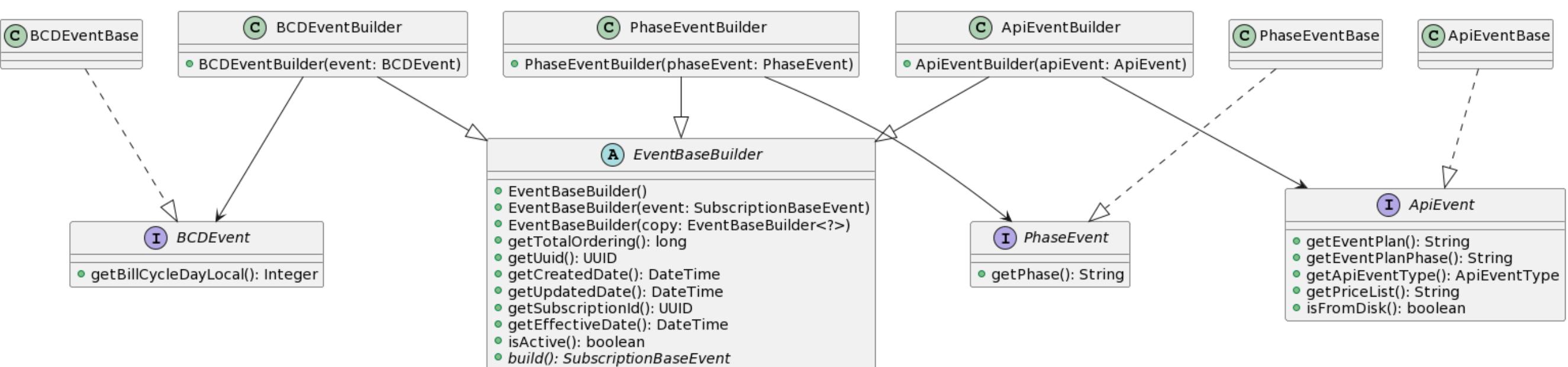
```
20  
21  public class ApiEventBase extends EventBase implements ApiEvent {  
22  
23      private final ApiEventType apiEventType;  
24      // Only valid for CREATE/CHANGE  
25      private final String eventPlan;  
26      private final String eventPlanPhase;  
27      private final String eventPriceList;  
28      private final boolean fromDisk;  
29  
30      public ApiEventBase(final ApiEventBuilder builder) {  
31          super(builder);  
32          this.apiEventType = builder.getApiEventType();  
33          this.eventPriceList = builder.getEventPriceList();  
34          this.eventPlan = builder.getEventPlan();  
35          this.eventPlanPhase = builder.getEventPlanPhase();  
36          this.fromDisk = builder.isFromDisk();  
37      }  
38  
39      @Override  
40      public ApiEventType getApiEventType() {  
41          return apiEventType;  
42      }  
43
```



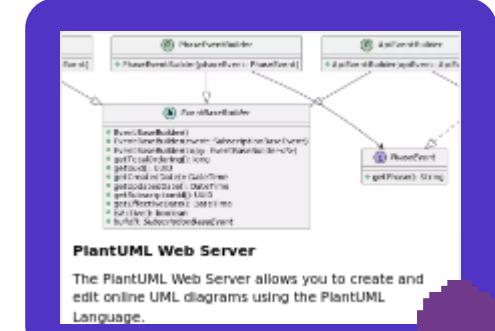
# Builder

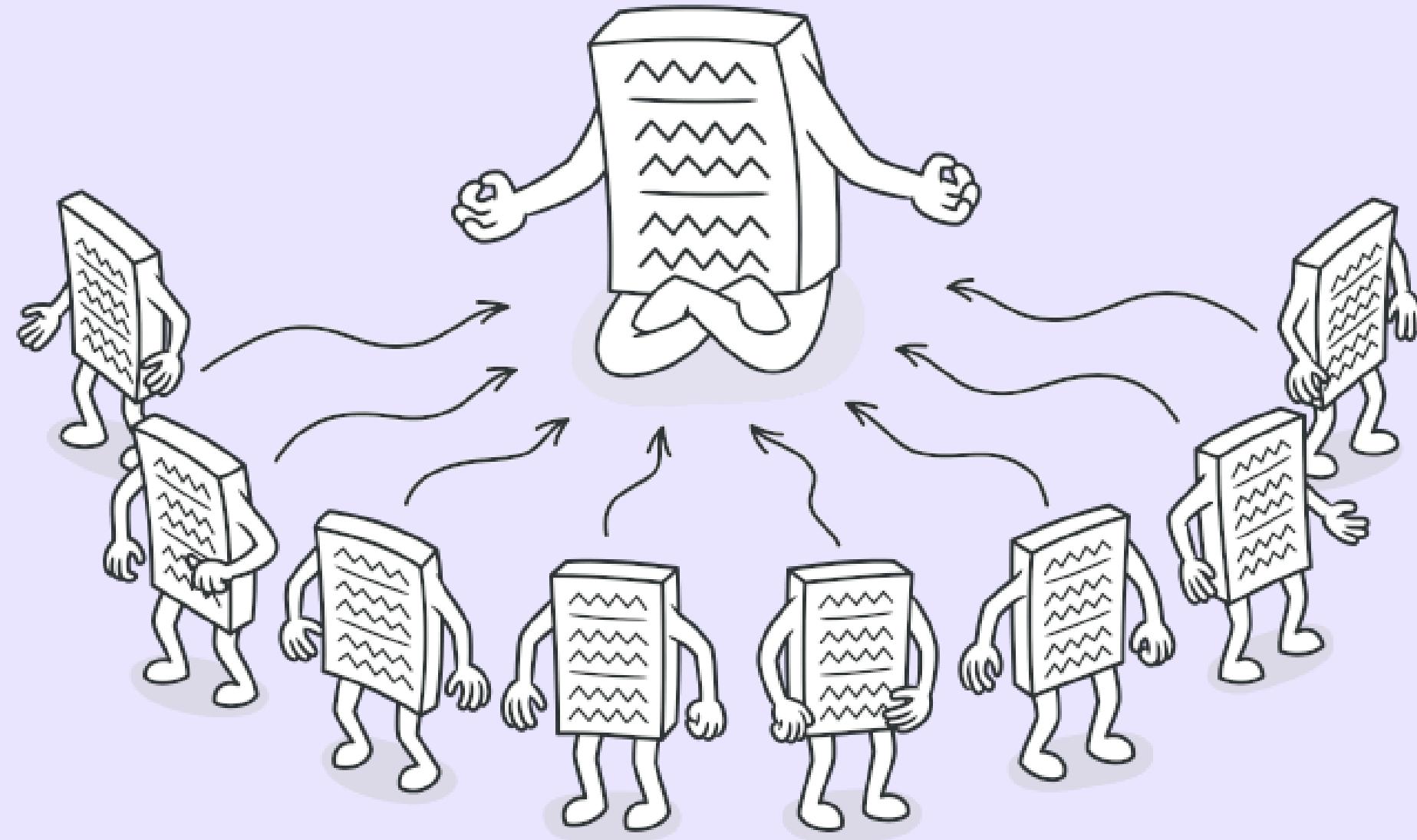


# Builder



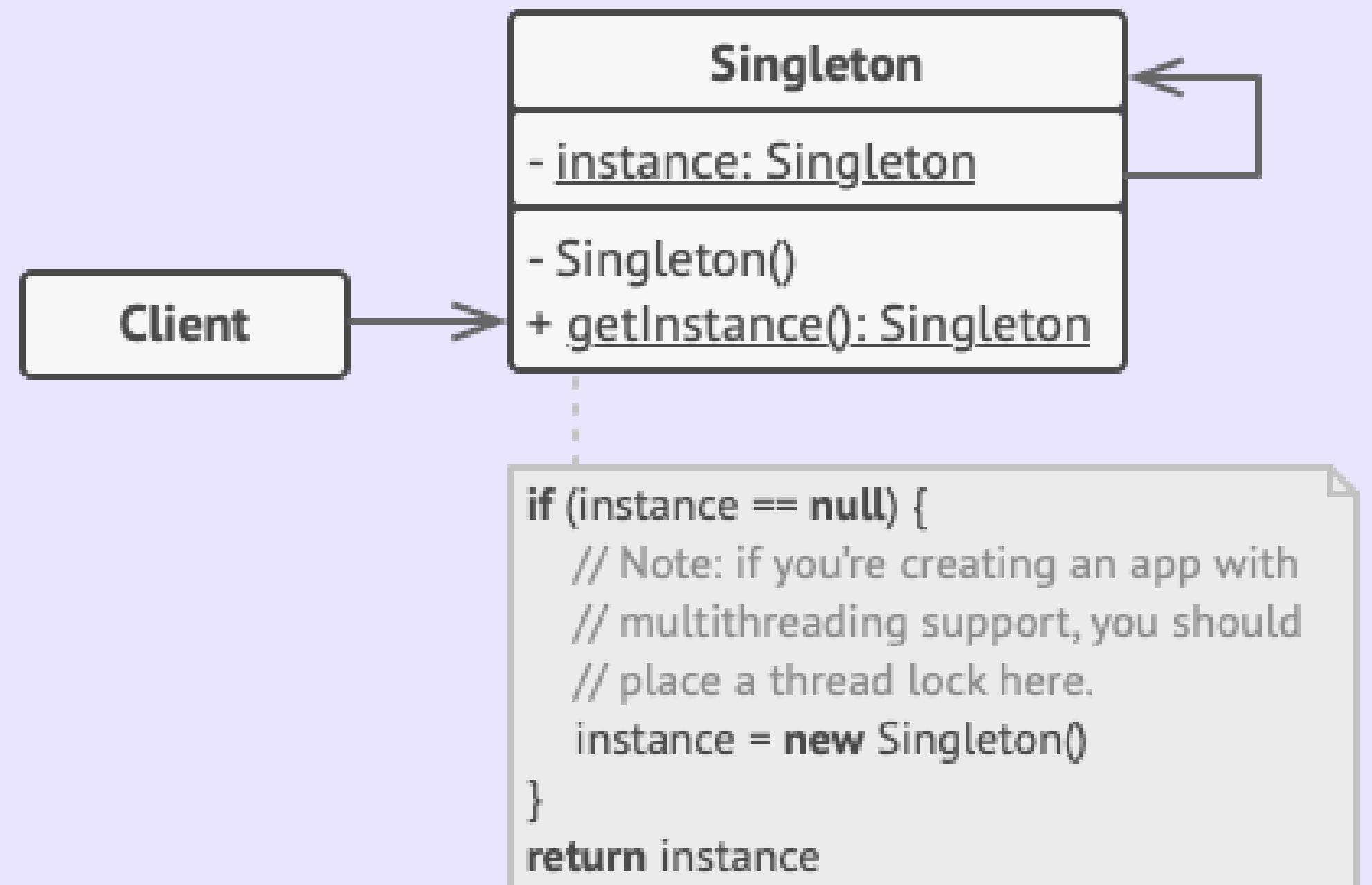
UML Diagram

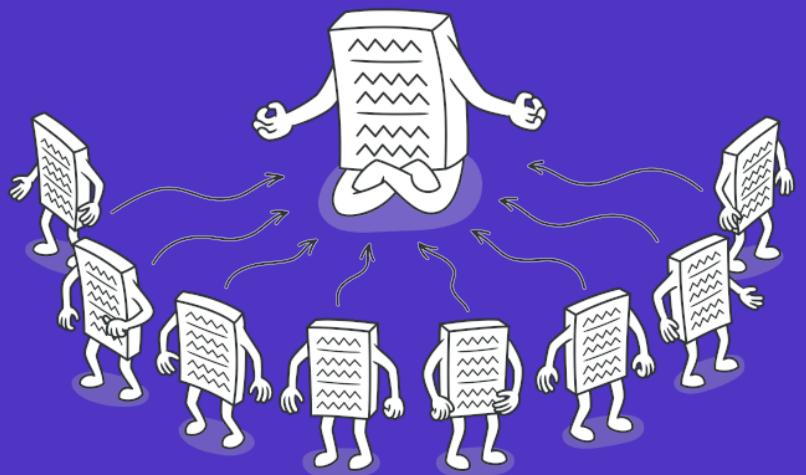




# Singleton

# Psuedo





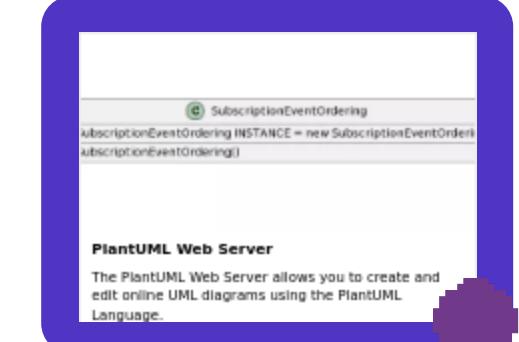
# Singleton

**C**

## SubscriptionEventOrdering

- SubscriptionEventOrdering INSTANCE = new SubscriptionEventOrdering
- SubscriptionEventOrdering()

### UML Diagram



# class

public class SubscriptionEventOrdering extends EntitlementOrderingBase

```
//
public class SubscriptionEventOrdering extends EntitlementOrderingBase {

    private static final SubscriptionEventOrdering INSTANCE = new SubscriptionEventOrdering();

    private SubscriptionEventOrdering() {}

    public static List<SubscriptionEvent> sortedCopy(final Entitlement entitlement, final InternalTenantContext internalTenantContext) {
        return sortedCopy(ImmutableList.<Entitlement>of(entitlement), internalTenantContext);
    }

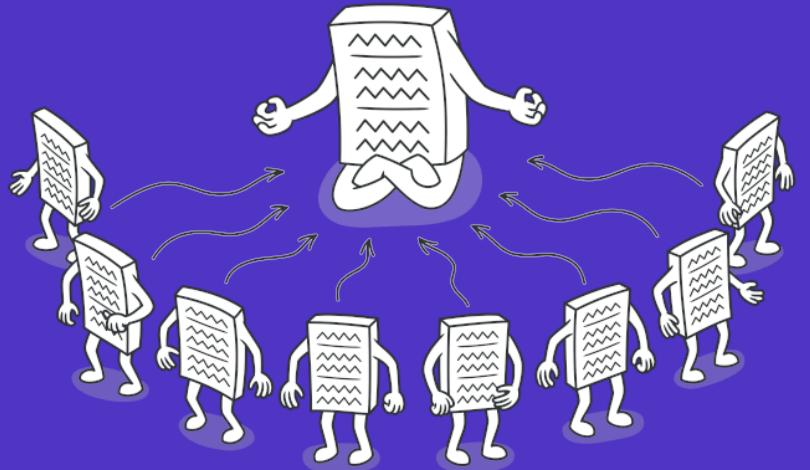
    public static List<SubscriptionEvent> sortedCopy(final Iterable<Entitlement> entitlements, final InternalTenantContext internalTenantContext) {
        return INSTANCE.computeEvents(entitlements, internalTenantContext);
    }

    private List<SubscriptionEvent> computeEvents(final Iterable<Entitlement> entitlements, final InternalTenantContext internalTenantContext) {
        // Compute base events across all entitlements (already ordered per entitlement)
        final LinkedList<SubscriptionEvent> result = computeSubscriptionBaseEvents(entitlements, internalTenantContext);

        // Add blocking states at the right place
        BlockingStateOrdering.insertSorted(entitlements, internalTenantContext, result);

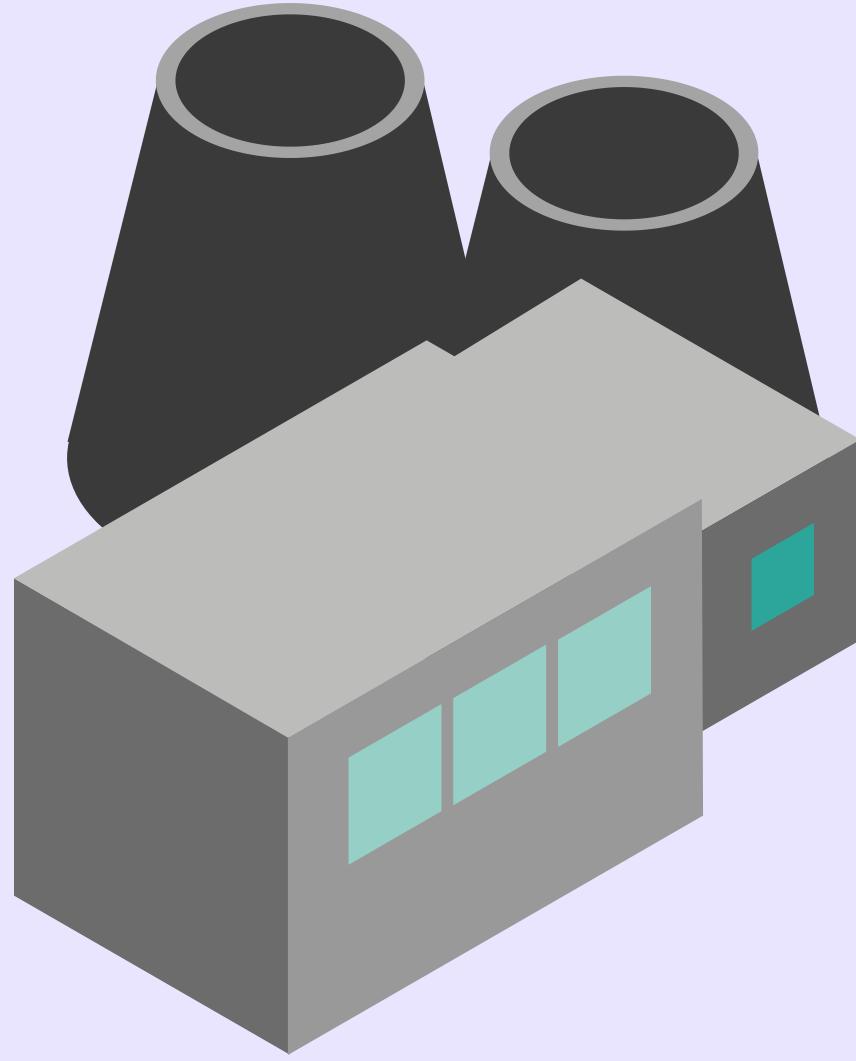
        // Final cleanups
        removeOverlappingSubscriptionEvents(result);

        return result;
    }
}
```



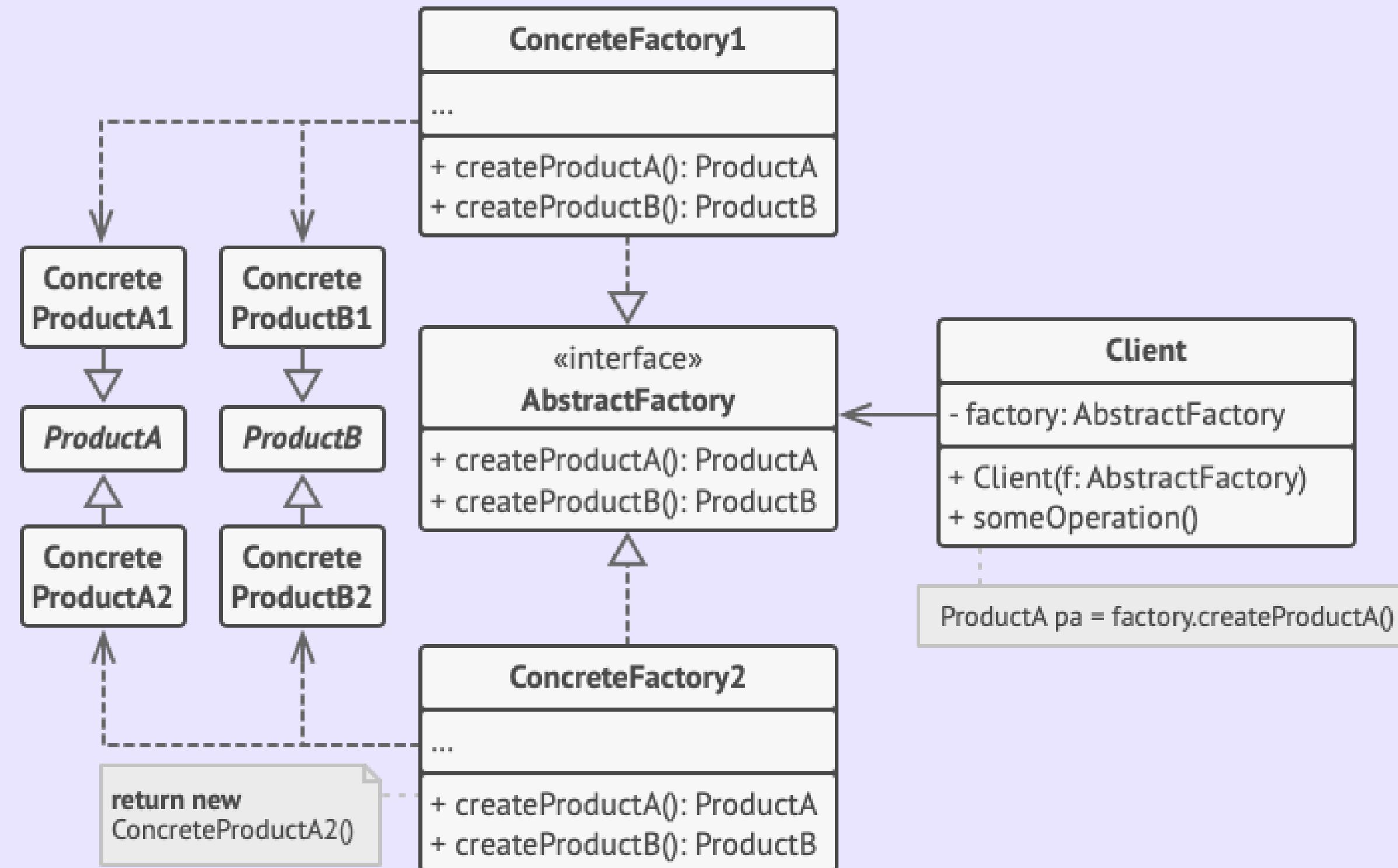
# Singleton



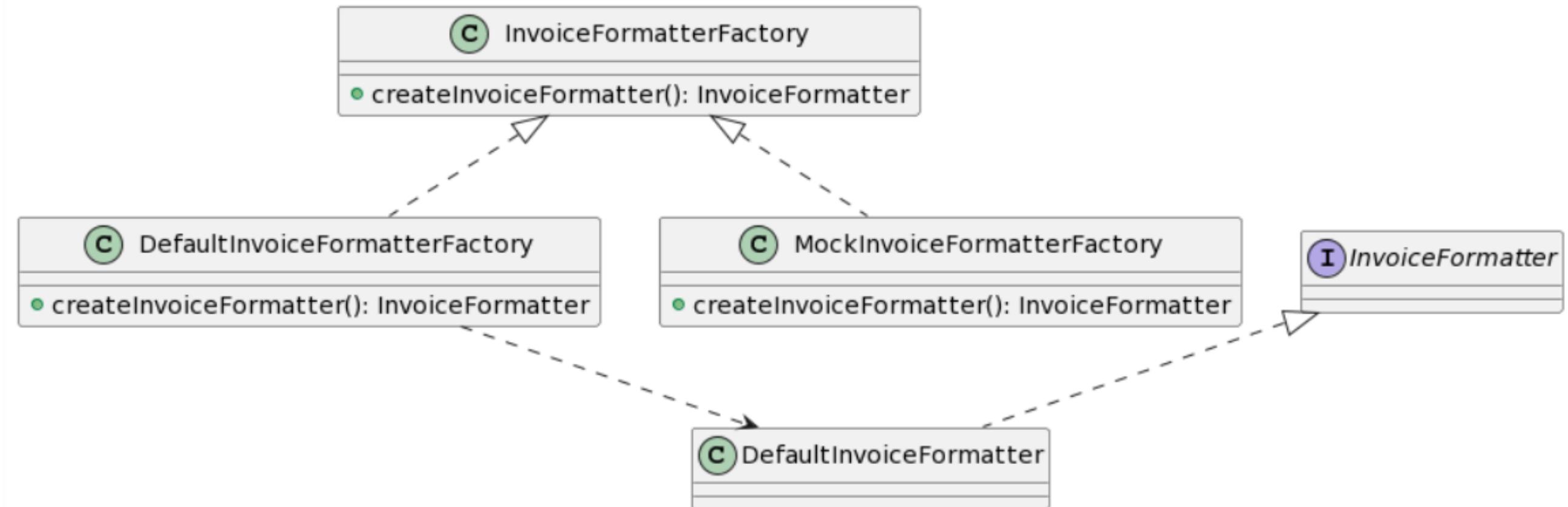
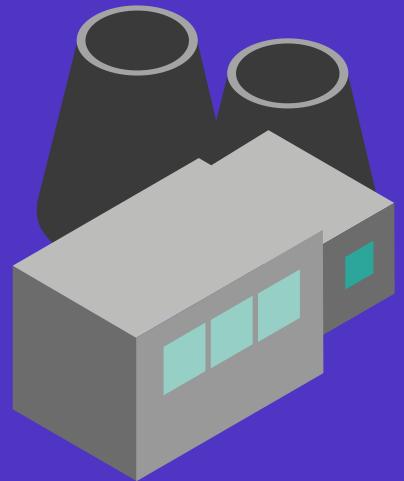


# Abstract Factory

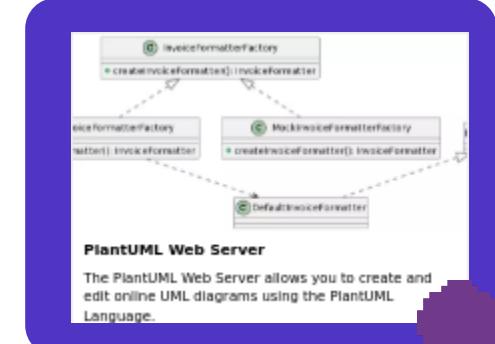
# Pseudo



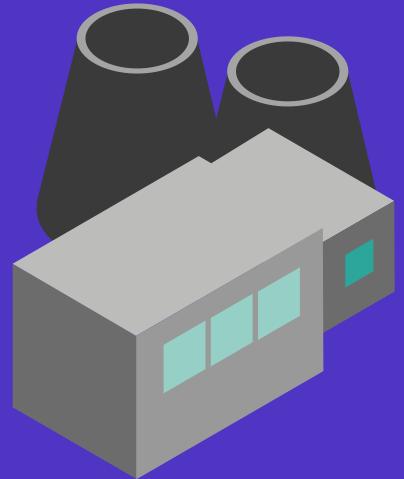
# Abstract Factory



UML Diagram



# Abstract Factory



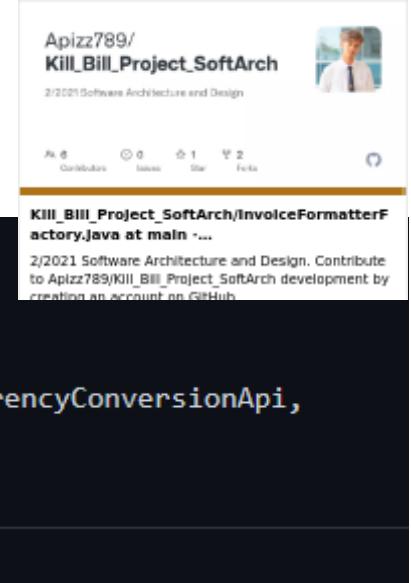
## interface

public interface InvoiceFormatterFactory

```
public interface InvoiceFormatterFactory {

    public InvoiceFormatter createInvoiceFormatter(TranslatorConfig config, Invoice invoice, Locale locale, CurrencyConversionApi currencyConversionApi,
                                                   ResourceBundleFactory bundleFactory, InternalTenantContext context);
}
```

## Killbill Design Pattern



## class

public class DefaultInvoiceFormatterFactory  
implements InvoiceFormatterFactory

```
public class DefaultInvoiceFormatterFactory implements InvoiceFormatterFactory {

    public DefaultInvoiceFormatterFactory() {
    }

    @Override
    public InvoiceFormatter createInvoiceFormatter(final TranslatorConfig config, final Invoice invoice, final Locale locale, final CurrencyConversionApi currencyConversionApi
                                                 final ResourceBundleFactory bundleFactory, final InternalTenantContext context) {
        return new DefaultInvoiceFormatter(config, invoice, locale, currencyConversionApi, bundleFactory, context);
    }
}
```

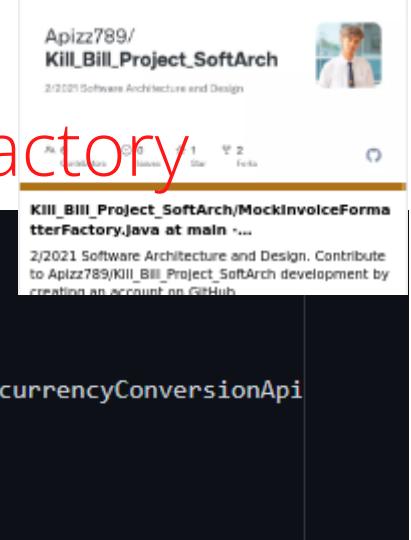


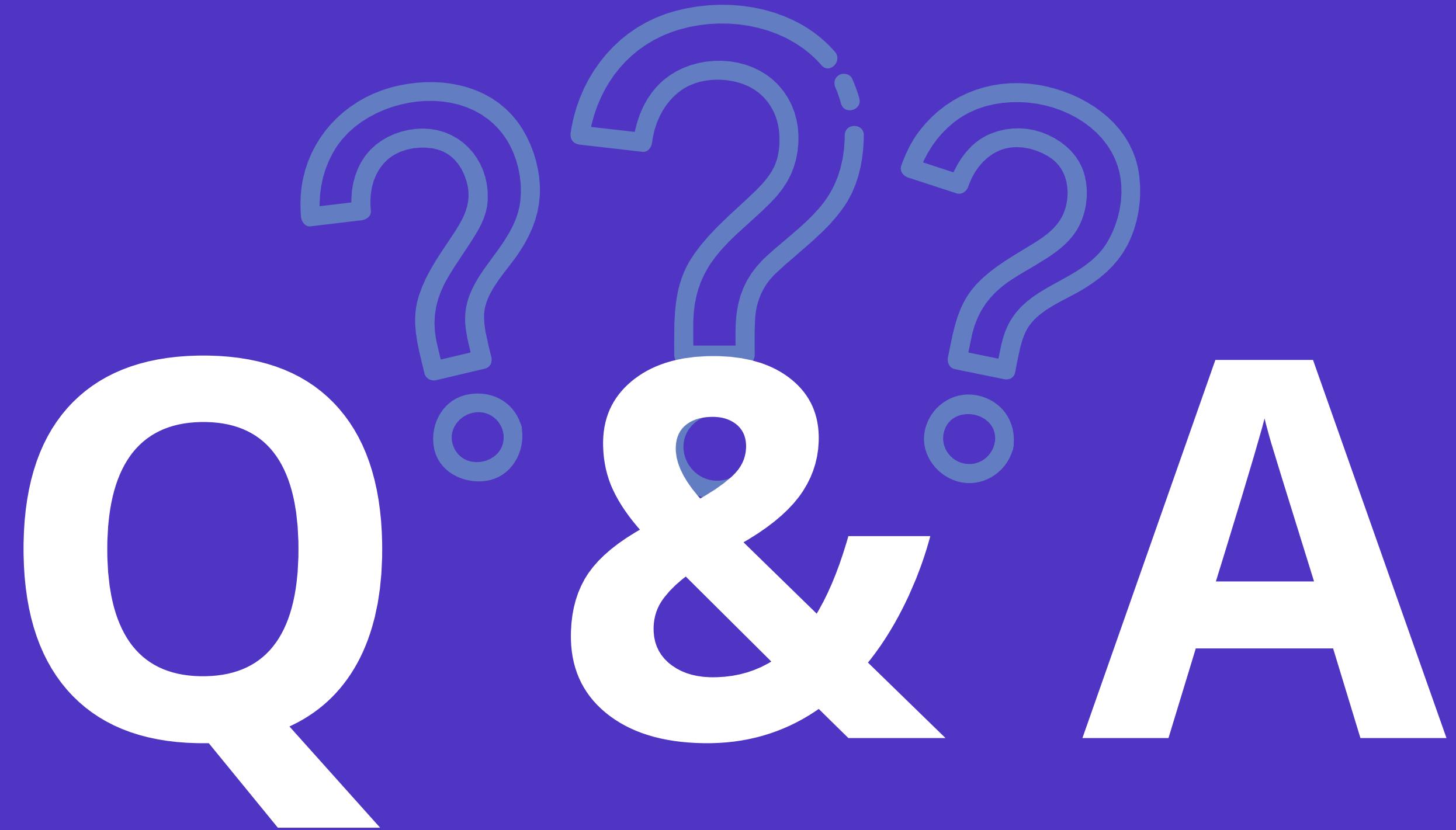
## class

public MockInvoiceFormatterFactory implements InvoiceFormatterFactory

```
public class MockInvoiceFormatterFactory implements InvoiceFormatterFactory {

    @Override
    public InvoiceFormatter createInvoiceFormatter(final TranslatorConfig config, final Invoice invoice, final Locale locale, final CurrencyConversionApi currencyConversionApi
                                                 final ResourceBundleFactory bundleFactory, final InternalTenantContext context) {
        return null;
    }
}
```





A large, stylized white text "Q&A" is centered on a solid blue background. The letter "Q" is on the left, the ampersand "&" is in the center, and the letter "A" is on the right. Above the text, there are three light blue question marks of varying sizes, positioned above the letters "Q", "&", and "A".

Q&A

62010029 นางสาวกฤติภามาส สุโนภักดี

62010090 นางสาวคัมภีรดา ภู่ทอง

62010175 นายชวกร เหลาแก้ว

62010215 นางสาวโซติกา ตรະกูลนุช

62010285 นางสาวณัฐมน บุญประเสริฐ

62010292 นายณัฐวัฒน์ จันทร์วิสิทธิ์

62011019 นายอภิรักษ์ อุลิศ

MEMBER

พร้อมบวก  
กับทุกดัน  
พร้อมชน  
ทุกปัญหา



ชนะ

1



#พลังชอร์ฟาร์ฯ  
พลังคลื่นเต่า ย้ำกัก

พรรค  
พลังคลื่นเต่า

โปรดเลือก  
ดัมภีรดา  
ภู่ทอง

เป็นผู้ว่าฯ เอสเอด.

2



บัคต่อ แก้ต่อ  
แล้วก็กลับมาบัคใหม่  
#บ้าจริง

เบอร์  
3



เลือก  
กฤติภานุมาส  
สุโนภักษ์



คิวบริลิ维ปัตย

ผู้สมัคร  
ผู้ว่าฯ เอสเอด.

ปลื้ม  
อภิรักษ์

4

เปลี่ยน  
อธิการฯ  
#เราทำได





# SOFTWARE ARCHITECTURE AND DESIGN



**22 w.c. 2565**

**อย่าลืมไปเลือกตั้งผู้ว่าฯ กทม.**

# THANK YOU

