## Технологии конструирования программного обеспечения

# Отчет по лабораторной работе № 02

Группа: 221-329 Студент: Минчаков Аркадий Сергеевич

## Задание на лабораторную работу:

Для заданного варианта задания разработать UML-диаграмму классов и диаграмму последовательности. Разработать консольное приложение (C++, C#). Допускается вводить дополнительные понятия предметной области. В программе предусмотреть тестирование функциональности созданных объектов классов.

### Паттерн Builder

Имеется текст статьи в формате ТХТ. Статья состоит из заголовка (первая строка), фамилий авторов (вторая строка), самого текста статьи и хеш-кода текста статьи (последняя строка). Написать приложение, позволяющее конвертировать документ в формате ТХТ в документ формата XML. Необходимо также проверять корректность хеш-кода статьи.

# $\Pi$ аттерн Abstract Factory

Разработать систему Кинопрокат. Пользователь может выбрать определённую киноленту, при заказе киноленты указывается язык звуковой дорожки, который совпадает с языком файла субтитров. Система должна поставлять фильм с требуемыми характеристиками, причём при смене языка звуковой дорожки должен меняться и язык файла субтитров и наоборот.

#### Паттерн Factory Method

Фигуры игры «тетрис». Реализовать процесс случайного выбора фигуры из конечного набора фигур. Предусмотреть появление супер-фигур с большим числом клеток, чем обычные.

# UML-диаграмма классов:

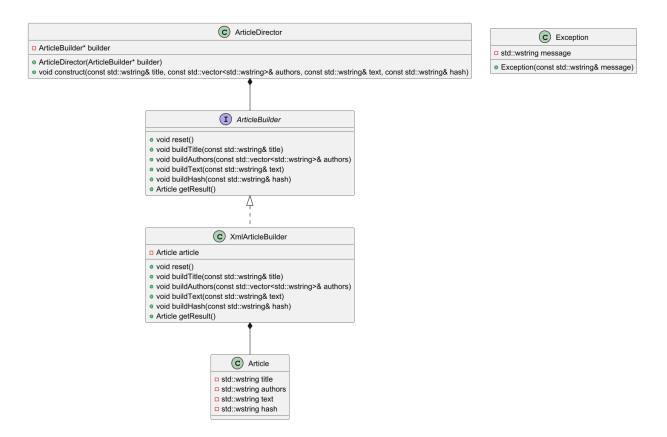


Figure 1: UML-диаграмма классов

# Диаграмма последовательности:

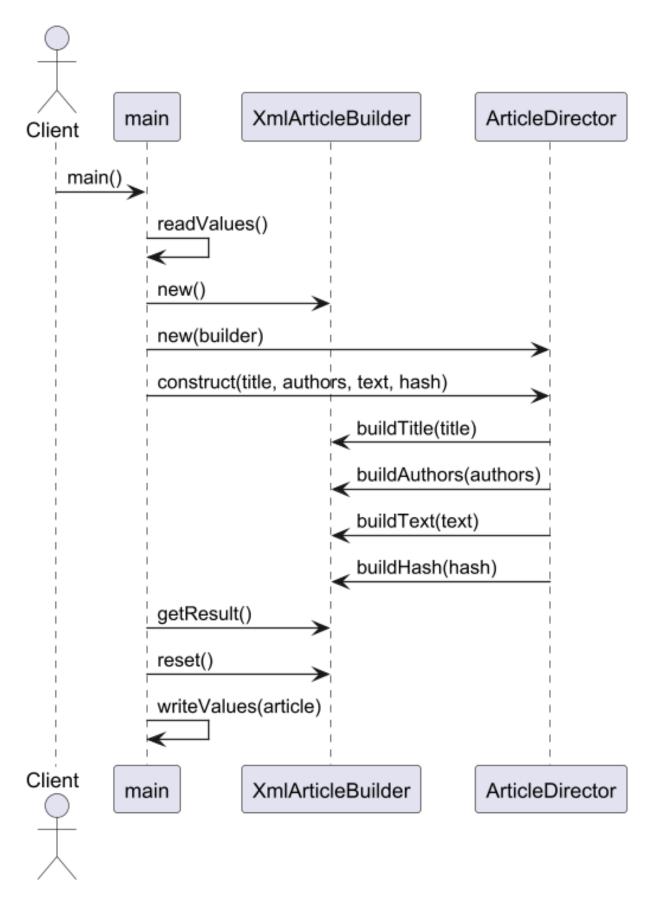


Figure 2: Диаграмма последовательности

## Исходный код программы:

#### main.cpp

```
#include <iostream>
   #include <vector>
   #include <memory>
   #include <fstream>
   #include <openssl/evp.h>
   #include <iomanip>
   #include <sstream>
   class Article {
9
   public:
10
       std::wstring title;
11
       std::wstring authors;
12
       std::wstring text;
13
       std::wstring hash;
14
   };
15
16
   class ArticleBuilder {
17
   public:
18
       virtual void reset() = 0;
19
       virtual void buildTitle(const std::wstring &title) = 0;
21
       virtual void buildAuthors(const std::vector<std::wstring> &authors) = 0;
24
       virtual void buildText(const std::wstring &text) = 0;
26
       virtual void buildHash(const std::wstring &hash) = 0;
27
28
       virtual Article getResult() = 0;
30
       virtual ~ArticleBuilder() = default;
31
   };
33
   class ArticleDirector {
34
   private:
35
       ArticleBuilder *builder;
36
37
38
       explicit ArticleDirector(ArticleBuilder *builder) : builder(builder) {};
39
40
       void construct(
41
               const std::wstring &title,
                const std::vector<std::wstring> &authors,
                const std::wstring &text,
44
                const std::wstring &hash
45
       ) {
46
            builder ->buildTitle(title);
47
            builder ->buildAuthors(authors);
48
            builder ->buildText(text);
49
            builder ->buildHash(hash);
50
51
   };
52
53
   class XmlArticleBuilder : public ArticleBuilder {
54
   private:
55
       Article article;
56
57
   public:
58
       XmlArticleBuilder() : article() {}
59
60
   void reset() override {
61
```

```
article = Article();
        }
64
        void buildTitle(const std::wstring &title) override {
65
            article.title = L" <title>" + title + L"</title>";
67
68
        void buildAuthors(const std::vector<std::wstring> &authors) override {
69
            article.authors = L" <authors>\n";
70
            for (int i = 0; i < authors.size(); i++) {</pre>
71
                 article.authors += L"
                                           <author>" + authors[i] + L"</author>\n";
72
73
            article.authors += L" </authors>";
74
        7
75
        void buildText(const std::wstring &text) override {
77
            article.text = L" <text>" + text + L" </text>";
78
79
80
        void buildHash(const std::wstring &hash) override {
81
            article.hash = L" <hash>" + hash + L"</hash>";
82
83
        Article getResult() override {
            return article;
        }
87
   };
88
89
   std::wstring calculateHash(const std::wstring &text) {
90
        std::string text_utf8(text.begin(), text.end());
91
92
        EVP_MD_CTX *mdctx = EVP_MD_CTX_new();
93
        if (mdctx == nullptr) {
95
            throw std::runtime_error("Failed to create hash context");
97
        if (EVP_DigestInit_ex(mdctx, EVP_sha256(), nullptr) != 1) {
98
            EVP_MD_CTX_free(mdctx);
99
            throw std::runtime_error("Failed to initialize digest");
100
101
        if (EVP_DigestUpdate(mdctx, text_utf8.c_str(), text_utf8.size()) != 1) {
            EVP_MD_CTX_free(mdctx);
104
            throw std::runtime_error("Failed to update digest");
        }
106
        unsigned char hash[EVP_MAX_MD_SIZE];
108
        unsigned int lengthOfHash = 0;
        if (EVP_DigestFinal_ex(mdctx, hash, &lengthOfHash) != 1) {
            EVP_MD_CTX_free(mdctx);
111
            throw std::runtime_error("Failed to finalize digest");
112
        }
114
        EVP_MD_CTX_free(mdctx);
        std::wstringstream wss;
117
        for (unsigned int i = 0; i < lengthOfHash; ++i) {</pre>
118
            wss << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << std::hex << hash[i];
119
        }
120
        return wss.str();
123
124
   struct Exception {
125
        std::wstring message;
126
```

```
explicit Exception(const std::wstring &message) : message(message) {}
   };
129
130
    void readValues(
131
            std::wstring &title,
132
            std::vector<std::wstring> &authors,
133
            std::wstring &text,
            std::wstring &hash
135
    ) {
136
        std::wifstream input(R"(..\..\lab3\builder\article.txt)");
137
138
        if (!input.is_open()) {
139
            throw Exception(L"Невозможно открыть файл article.txt для чтения."
140
141
   );
        }
142
143
        getline(input, title);
144
145
        std::wstring all, line;
146
        getline(input, line);
147
        all += line;
148
        line += '';
149
        for (int 1 = 0, r = 0; r < line.size(); r++) {</pre>
            if (line[r] == ' ' && 1 != r) {
                 authors.push_back(line.substr(1, r - 1));
                 1 = r + 1;
            }
154
        }
        while (getline(input, line)) {
            if (input.eof()) {
158
                 hash = line;
                 break;
            all += line + L"\n";
            text += line + L"\n";
        }
164
165
        input.close();
167
        std::wstring realHash = calculateHash(all);
168
        if (hash != realHash) {
            throw Exception (
170
                 L"Указанный хэш '" + hash + L"' статьи не совпадает с фактическим '" +
                     realHash + L"'."
172
            );
173
        }
174
    void writeValues(Article &article) {
        std::wofstream output(R"(..\..\lab3\builder\article.xml)");
177
178
        if (!output.is_open()) {
179
            throw Exception(L"Невозможно открыть файл article.xml для записи."
180
   );
181
        }
        output << "<article>\n" << article.title << '\n' << article.authors << '\n'
184
            << article.text << '\n' << article.hash
                << "\n</article>";
185
186
        output.close();
187
   }
188
189
    int main() {
190
        setlocale(LC_ALL, "Russian");
```

```
std::wstring title;
        std::vector<std::wstring> authors;
194
        std::wstring text;
195
        std::wstring hash;
196
197
        try {
198
            readValues(title, authors, text, hash);
199
        } catch (Exception &e) {
200
             std::wcout << e.message << std::endl;</pre>
201
            return 0;
202
        }
        std::unique_ptr<ArticleBuilder > builder =
            std::make_unique<XmlArticleBuilder>();
        std::unique_ptr<ArticleDirector> director =
206
            std::make_unique<ArticleDirector>(builder.get());
        director->construct(title, authors, text, hash);
207
208
        Article article = builder->getResult();
209
        builder->reset();
210
211
212
        try {
            writeValues(article);
213
        } catch (Exception &e) {
214
            std::wcout << e.message << std::endl;</pre>
215
216
217
        return 0;
218
   }
219
```