



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

**Aluno:** Estevam Souza

**Professor:** Vagner

**Faculdade:** Estácio

RELATÓRIO FINAL [ ☐ ]

RELATÓRIO PARCIAL [ ☒ ]

APROVADO [ ☐ ]

REPROVADO [ ☐ ]

AJUSTES [ ☐ ]

## Conteúdo

1	Introdução ao Brainstorming .....	4
1.1	O que é Brainstorming?.....	4
1.2	História do Brainstorming.....	4
2	Princípios Básicos do Brainstorming .....	5
2.1	Suspensão do Juízo .....	5
2.2	Quantidade sobre Qualidade .....	5
2.3	Construir sobre as Ideias dos Outros .....	5
2.4	Liberdade de Pensamento .....	5
3	Tipos de Brainstorming .....	6
3.1	Brainstorming Tradicional.....	6
3.2	Brainstorming Virtual .....	6
3.3	Brainwriting.....	6
4	Etapas de uma Sessão de Brainstorming.....	6
4.1	Preparação .....	6
4.2	Sessão de Geração de Ideias .....	7
4.3	Avaliação e Seleção .....	7
5	Benefícios do Brainstorming.....	7
5.1	Estímulo à Criatividade.....	7
5.2	Engajamento e Colaboração .....	7



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis

Relatório sobre IoT

5.3	Diversidade de Ideias.....	7
6	Desafios e Limitações.....	8
6.1	Dominação de Discussão .....	8
6.2	Foco e Direcionamento .....	8
6.3	Implementação das Ideias .....	8
7	Ferramentas e Técnicas para Brainstorming.....	8
7.1	Mind Mapping.....	8
7.2	SCAMPER.....	8
7.3	Six Thinking Hats .....	9
8	Conclusão .....	9
9	Referências .....	9
10	Assinaturas .....	10

5 de junho de 2024

## **1. Introdução ao Brainstorming**

---

### **1.1 O que é Brainstorming?**

Brainstorming é uma técnica de geração de ideias em grupo que visa estimular a criatividade e resolver problemas de forma colaborativa. Foi popularizada por Alex Osborn nos anos 1940 e é amplamente utilizada em diversos contextos, desde reuniões de negócios até processos criativos.

### **1.2 História do Brainstorming**

O conceito de brainstorming foi introduzido por Alex Osborn em seu livro "Applied Imagination", publicado em 1953. Osborn, um executivo de publicidade, criou essa técnica para ajudar equipes a gerar ideias de forma mais eficaz e inovadora.



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

## **2. Princípios Básicos do Brainstorming**

---

### **2.1 Suspensão do Juízo**

Durante uma sessão de brainstorming, é crucial suspender o julgamento das ideias apresentadas. Isso cria um ambiente seguro onde todos se sentem confortáveis para compartilhar suas sugestões sem medo de críticas.

### **2.2 Quantidade sobre Qualidade**

A ideia é gerar o maior número possível de ideias, independentemente da sua viabilidade inicial. A quantidade é incentivada com a crença de que quanto mais ideias forem geradas, maiores são as chances de encontrar uma solução inovadora.

### **2.3 Construir sobre as Ideias dos Outros**

Encorajar os participantes a expandir e construir sobre as ideias uns dos outros pode levar a soluções mais robustas e inovadoras. Esta abordagem colaborativa é essencial para o sucesso do brainstorming.

### **2.4 Liberdade de Pensamento**

Incentivar ideias aparentemente absurdas ou fora do comum pode abrir caminhos inesperados para soluções criativas. A liberdade de pensamento é uma peça-chave para o processo de brainstorming.



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

## 3. Tipos de Brainstorming

---

### 3.1 Brainstorming Tradicional

Envolve uma reunião presencial onde todos os participantes compartilham suas ideias verbalmente. Um facilitador geralmente anota todas as sugestões para referência futura.

### 3.2 Brainstorming Virtual

Com o advento das tecnologias de comunicação, o brainstorming pode ser realizado virtualmente através de ferramentas online. Isso permite a participação de membros de equipe de diferentes locais geográficos.

### 3.3 Brainwriting

Nesta variação, os participantes escrevem suas ideias em fichas de papel ou plataformas digitais. Isso pode ajudar a evitar a dominação da discussão por membros mais extrovertidos e garantir que todas as vozes sejam ouvidas.

## 4. Etapas de uma Sessão de Brainstorming

---

### 4.1 Preparação

Definir o problema ou desafio claramente e escolher os participantes apropriados. É importante preparar o ambiente de forma que seja propício à criatividade.



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

## **4.2 Sessão de Geração de Ideias**

Os participantes são encorajados a compartilhar suas ideias livremente. Um facilitador garante que todos tenham a oportunidade de contribuir e que as ideias sejam registradas.

## **4.3 Avaliação e Seleção**

Após a sessão de geração de ideias, as sugestões são avaliadas quanto à sua viabilidade e potencial. As ideias mais promissoras são selecionadas para desenvolvimento posterior.

## **5. Benefícios do Brainstorming**

---

### **5.1 Estímulo à Criatividade**

Brainstorming promove um ambiente onde a criatividade pode florescer, levando a soluções inovadoras e originais.

### **5.2 Engajamento e Colaboração**

Encoraja a participação ativa de todos os membros da equipe, promovendo um senso de colaboração e engajamento.

### **5.3 Diversidade de Ideias**

Reúne uma ampla gama de perspectivas e ideias, aumentando a probabilidade de encontrar soluções eficazes.



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

## 6. Desafios e Limitações

---

### 6.1 Dominação de Discussão

Um desafio comum é a dominação da discussão por participantes mais extrovertidos, o que pode inibir as contribuições de membros mais introvertidos.

### 6.2 Foco e Direcionamento

Sem uma estrutura clara, as sessões de brainstorming podem se desviar do tópico principal e resultar em perda de tempo e esforço.

### 6.3 Implementação das Ideias

Gerar ideias é apenas o primeiro passo; a implementação eficaz das sugestões requer planejamento e recursos adicionais.

## 7. Ferramentas e Técnicas para Brainstorming

---

### 7.1 Mind Mapping

Uma técnica visual que ajuda a organizar e conectar ideias de forma intuitiva. É especialmente útil para explorar relações entre diferentes conceitos.

### 7.2 SCAMPER

Uma técnica que utiliza uma série de perguntas para estimular novas ideias. SCAMPER é um acrônimo para Substituir, Combinar, Adaptar, Modificar, Pôr para outro uso,





# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

Eliminar e Reorganizar.

### 7.3 Six Thinking Hats

Desenvolvida por Edward de Bono, esta técnica envolve pensar sobre um problema de diferentes perspectivas, representadas por seis "chapéus" de cores diferentes.

## 8. Conclusão

---

Brainstorming é uma ferramenta poderosa para estimular a criatividade e resolver problemas de forma colaborativa. Quando bem conduzido, pode levar a soluções inovadoras e fortalecer o trabalho em equipe.

## 9. Referências

---

- Osborn, A. F. (1953). *Applied Imagination*. Charles Scribner's Sons. - De Bono, E. (1985). *Six Thinking Hats*. Penguin Books. - Michalko, M. (2006). *Thinkertoys: A Handbook of Creative-Thinking Techniques*. Ten Speed Press.



# Estácio

Universidade Estácio de Florianópolis  
Relatório sobre IoT

## 10. Assinaturas

---

---

*Assinatura do Aluno*

*Estevam Souza*

---

*Assinatura do professor*

*Vagner (professor)*