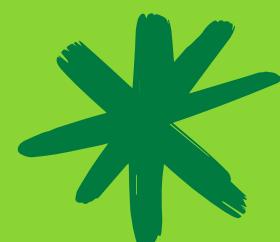
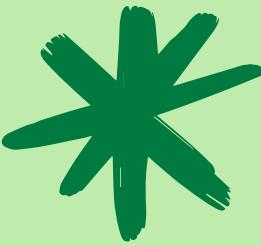
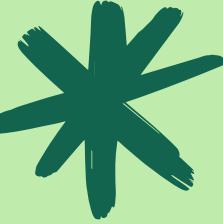


# MÉTODOS Y ENTRADA/SALIDA

Sesión 4



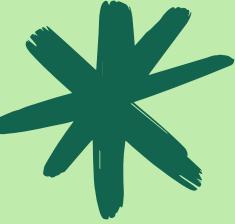


# ¿Qué es un método?

Un método es un bloque de código que realiza una tarea específica. Permite organizar, reutilizar y modularizar el código para hacerlo más claro y fácil de mantener.

```
public void saludar() {  
    System.out.println("¡Hola!");  
}
```



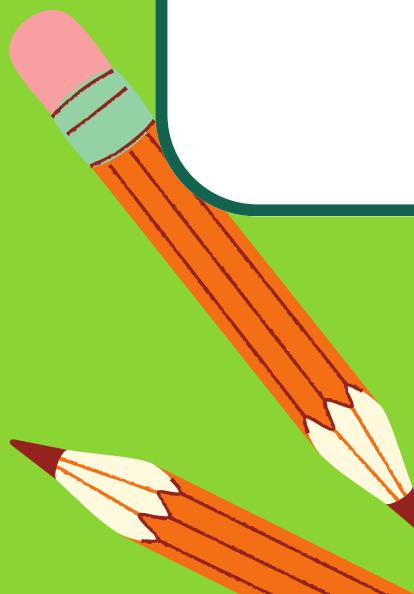


# Parámetros y valor de retorno

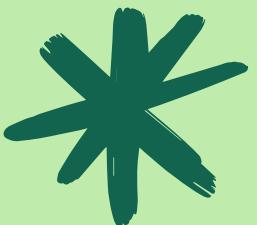
Los métodos pueden recibir datos (parámetros) y devolver un resultado (valor de retorno).

Esto permite que el método trabaje con información y produzca un resultado útil.

```
public int sumar(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```



# Tipos de métodos



## SIN RETORNO

No devuelven ningún valor



```
public void saludar() {  
    System.out.println("¡Hola!");  
}
```

## CON RETORNO

Devuelven un resultado



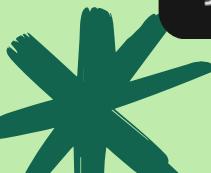
```
public int sumar(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

## ESTÁTICOS

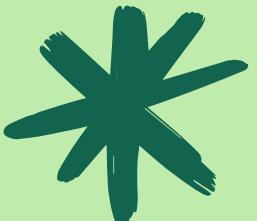
Se pueden usar sin crear objetos



```
public static void mostrarMensaje() {  
    System.out.println("Método estático en acción");  
}
```

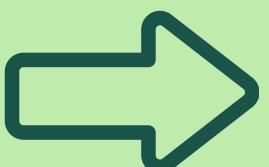


# Entrada y salida de datos



## SCANNER

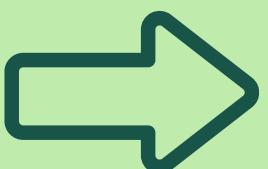
Para leer datos



```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
String nombre = sc.nextLine();
```

## SYSTEM.OUT.PRINTLN()

Para mostrar información



```
System.out.println("Hola, bienvenido al curso de Java!");
```



# Mini reto

PASO 1: Crea la estructura mínima

PASO 2: Declara un método llamado saludarUsuario()

PASO 3: Use Scanner para pedir el nombre del usuario

PASO 4: Use System.out.println() para mostrar un saludo personalizado