



INGENIERÍA DE SOFTWARE
SI730 - Aplicaciones Web SW56
Profesor: Efrain Ricardo Bautista Ubillus

INFORME
"MediaVerse" | "NexaLibery"

Integrantes:

- Loli Ruiz, Renzo Javier - U20161C993
- Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo - U20211B682
- Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian - U202210582
- Javier Murillo, Mathias - U202022211
- Leon Rioja Carlos Andres - U202111451

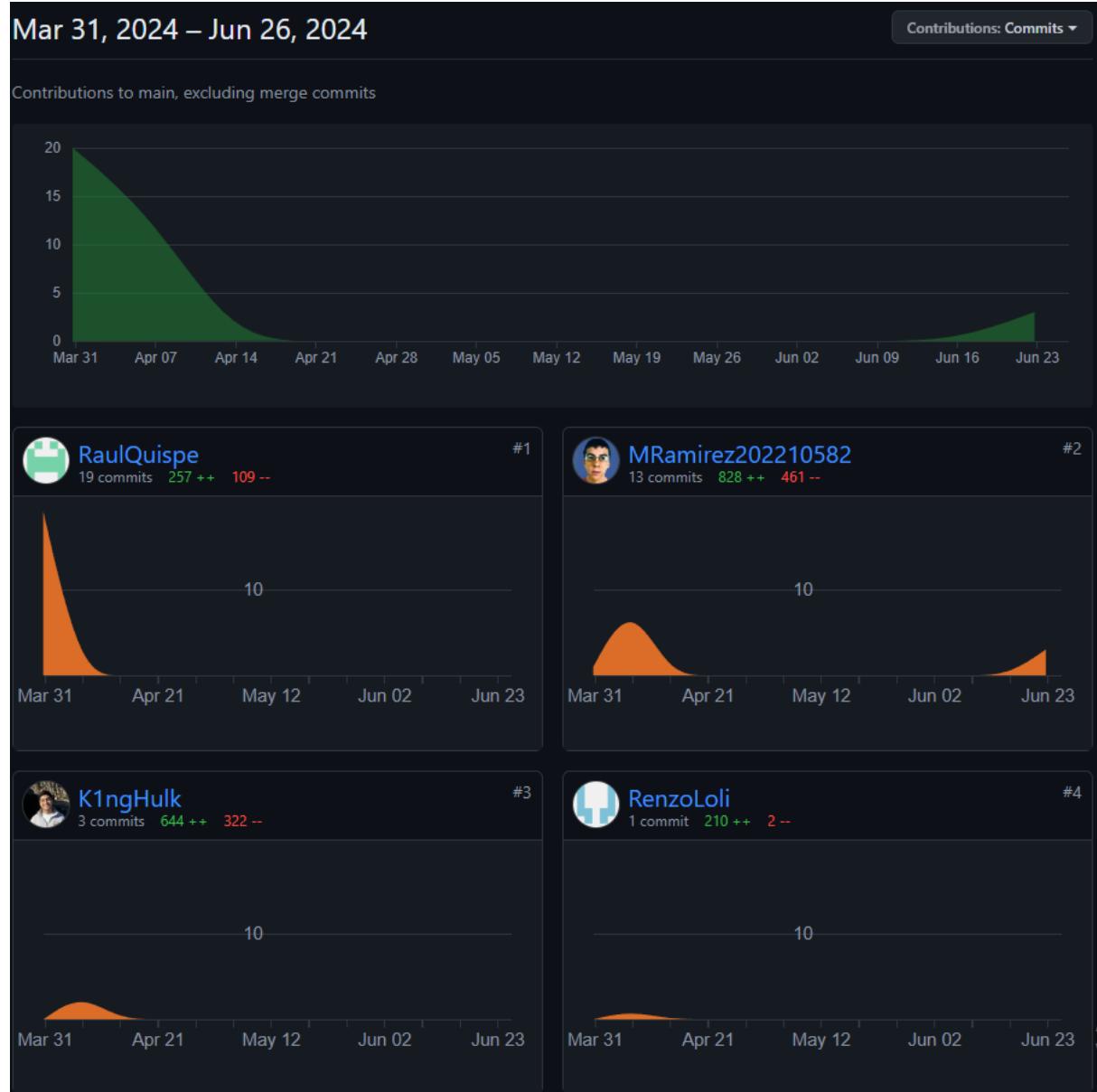
Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion de Modificacion
0.0	24/03/2024	Grupo 4	Se crea el documento
1.0	24/03/2024	Grupo 4	Se crean las ramas correspondientes
1.1	24/03/2024	Grupo 4	Capitulo I
1.2	24/03/2024	Grupo 4	Capitulo II
1.3	24/03/2024	Grupo 4	Capitulo III
1.4	29/03/2024	Grupo 4	Capitulo IV
1.5	04/04/2024	Grupo 4	Landing Page
1.6	04/04/2024	Grupo 4	Capitulo v
1.7	22/04/2024	Grupo 4	Reparticion de componentes
1.8	04/04/2024	Grupo 4	Avance Frontend
1.9	04/04/2024	Grupo 4	Inform Sprint 2
2.0	20/05/2024	Grupo 4	Avance informe Sprint 3
2.1	27/05/2024	Grupo 4	Backend
2.2	25/06/2024	Grupo 4	IAM y Tokens Backend

Project Report Collaboration Insights

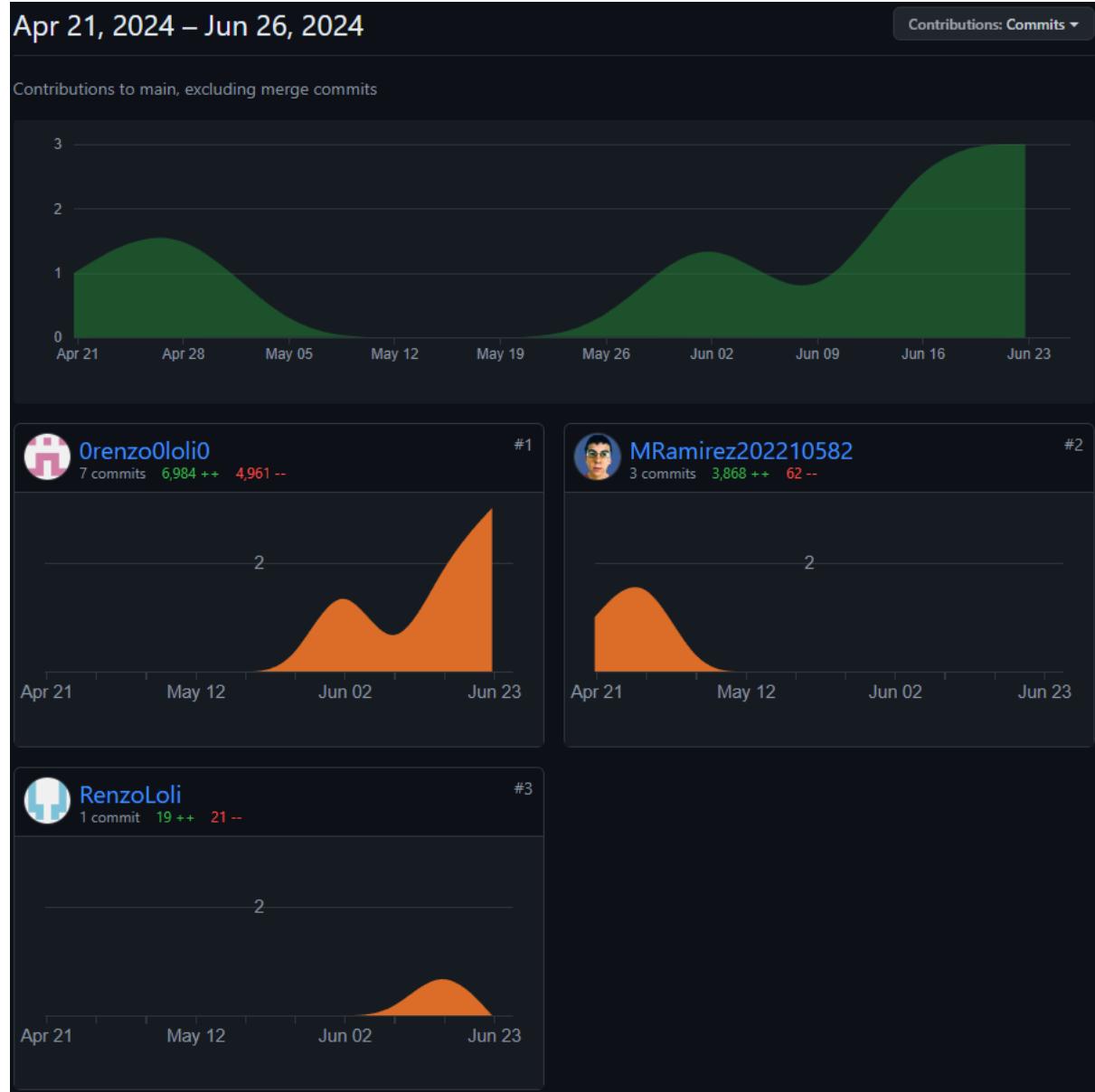
Repositorio del reporte: <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56/upc-pre-202401-si730-SW56-NexaLibery-report>

Repositorio del Landing Page: <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56/NexaLibery-landingPage>

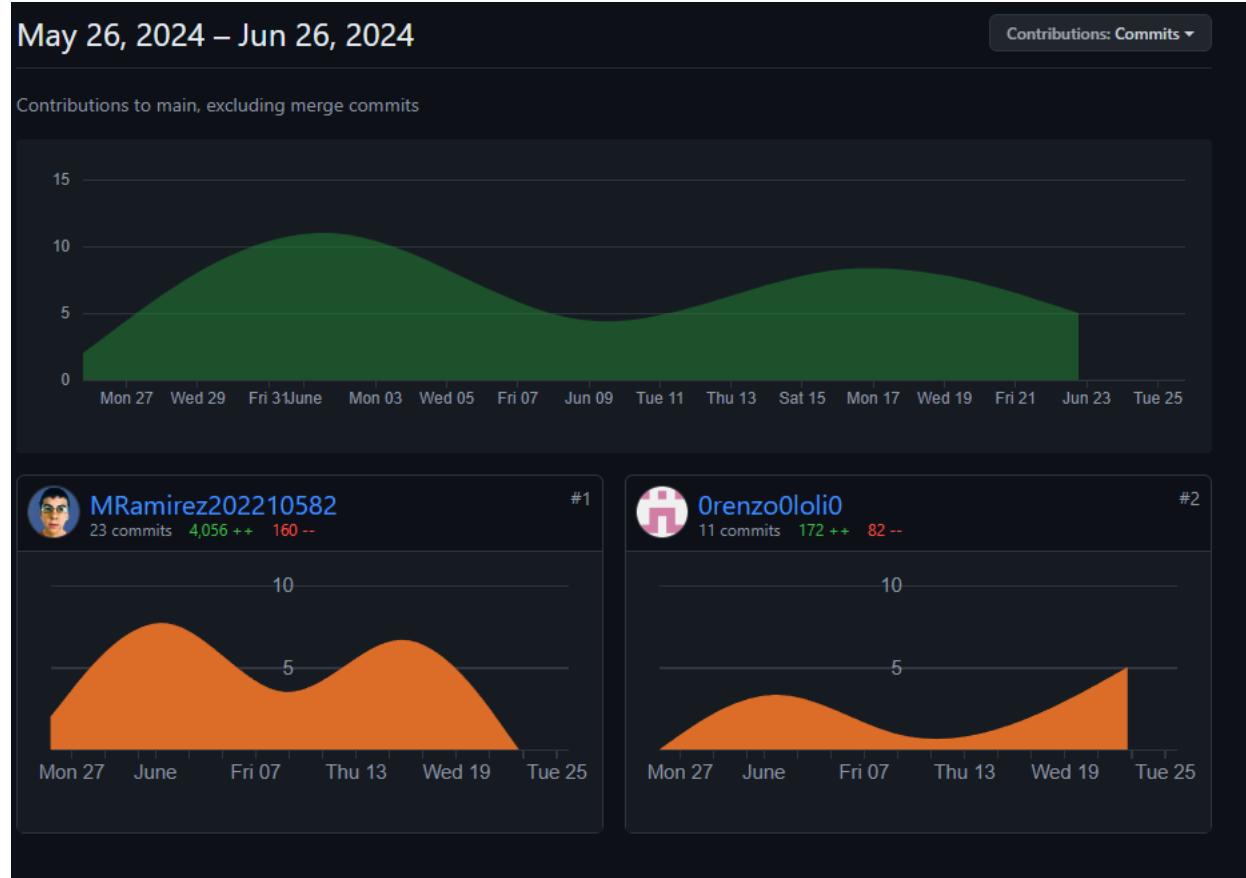


Repository of db.json on GitHub: <https://github.com/MRamirez202210582/NexaLibertyAPI>

Repositorio del Frontend Web Applications: <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56/NexaLiberty-Frontend>



Repository del Backend: <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56/NexaLibery-Backend>



Student Outcome

Criterio Específico **Acciones Realizadas** **Conclusiones**

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>Marcelo Ramirez:</p> <p><i>TB1:</i> Durante este proyecto, colaboré con compañeros de diferentes disciplinas. Mi contribución principal fue en el diseño de la arquitectura de software y la implementación de funcionalidades del landing page y primera versión del proyecto</p> <p><i>TP1:</i> Para esta entrega aproveche todo lo aprendido en aplicaciones web para la realización de esta entrega</p> <p><i>TB2:</i> Para esta entrega fue necesario aplicar lo aprendido en clase sobre el tema de los backends y la organización de cada archivo</p> <p><i>TF1:</i> Aplicar el uso de los tokens con la carpeta IAM el cual le da seguridad a nuestro repositorio backend.</p> <p>Raúl Quispe Erasmo:</p> <p><i>TB1:</i> Tras avanzar el proyecto con el equipo 4, colaboré los Lean UX, General Styles, la base de los códigos HTML y CSS (Navbar y Footer), el primer Sprint y arreglando y analizando los errores del equipo.</p> <p><i>TP1:</i> Hice el desarrollo de la web application con los métodos de pagos y añadir tipo de pago de la aplicación, tomando una gran importancia de la página.</p> <p><i>TB2:</i> En pleno proceso del trabajo, complementé en el capítulo 5 y mejorando anteriores capítulos.</p> <p><i>TF1:</i> Para completar este último trabajo, fue indispensable motivar y arreglar muchas cosas a mis compañeros.</p> <p>Mathias Javier:</p> <p><i>TB1:</i> Mi participación en el trabajo fue en la realización de los user personas, la realización de los landing pages y explicación de esta en el código</p> <p><i>TP1:</i> Apoye en el desarrollo de la web application con la sección de Librería, la cual representa un gran interés en el desarrollo para la parte de nuestros usuarios</p> <p><i>TB2:</i> Desarrollé en el backend el feature del podcast para la vista de los mismos.</p> <p><i>TF1:</i> Para esta última entrega fue necesario aplicar todo lo aprendido en clase para el desarrollo final del backend.</p> <p>Carlos Andres:</p> <p><i>TB1:</i> Ayude en explicar la problemática del nuestro producto, hacer los wireflow mock ups user flow y prototyping del web applications.</p> <p><i>TP1:</i> Para esta entrega ayude a diseñar las rutas de la página multimedia y la del perfil del usuario igual como el diseño de las mismas.</p> <p><i>TB2:</i> Desarrollé lo que vendría ser el DbContext y el Source del "Library" en el proyecto.</p> <p><i>TF1:</i> Para la entrega final nos sirvió todos los conocimientos adquiridos a lo largo del curso.</p> <p>Renzo Javier:</p> <p><i>TB1:</i> Analizé los sectores competitivos que pueden ser rivales contra nosotros y crear los diagramas C4</p> <p><i>TP1:</i> Se aplicaron habilidades de responsive y maquetado de páginas web con Vue.js</p> <p><i>TB2:</i> Se aplicaron habilidades técnicas de deployment y configurations</p> <p><i>TF1:</i> Se pudo cumplir con el objetivo de poder implementar un servicio backend en el cual almacenamos todos nuestros datos y protegida por el authentic para luego desplegarlo en un front</p>	<p>Se logró una colaboración efectiva en el proyecto de ingeniería de software, destacando por la eficacia, eficiencia y objetividad en la contribución de habilidades técnicas como el diseño de software, implementación de funcionalidades clave, y análisis del mercado, lo cual fue crucial para el progreso y éxito del proyecto.</p> <p><i>TP1:</i> Aplique todo lo aprendido en clase sobre los componentes Vue y el uso de los JSON services</p> <p><i>TF1:</i> Se evidencia la mejora continua con convenciones en comités estandarizados de manera grupal para un flujo mantible.</p>
Participa en equipos multidisciplinarios con eficacia, eficiencia y objetividad, en el marco de un proyecto en soluciones de ingeniería de software.		
Conoce al menos un sector empresarial o dominio de aplicación de soluciones de software	<p>Marcelo Ramirez:</p> <p><i>TB1:</i> En mi quinto ciclo de Ingeniería de Software, desarrollé un sistema de una biblioteca virtual. Aunque recién estoy aprendiendo sobre aplicaciones web y .NET, utilizaremos C# y .NET Framework para este proyecto, aplicando mis conocimientos y enfrentándome a nuevos desafíos.</p>	<p>Los miembros del equipo han aplicado y ampliado sus conocimientos en tecnologías y métodos relevantes para el desarrollo de aplicaciones web, como .NET, HTML y CSS. El trabajo realizado en el proyecto de una biblioteca virtual y otras aplicaciones web subraya su comprensión práctica y la capacidad para enfrentar desafíos en el ámbito de la ingeniería de software.</p> <p><i>TP1:</i> Mejore mis habilidades y metodología sobre los componentes Vue y</p>

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p><i>TP1:</i> Durante esta entrega mejore muchos mis conocimientos en la creacion de componentes vue y creacion de servidores usando json y fake api</p> <p><i>TB2:</i> Esta entrega me hizo mejorar mucho mi aprendizaje sobre los endpoints y creacion de clases lo cual hizo que el trabajo sea facil de hacer</p> <p><i>TF1:</i> Todo este trabajo me ha ayudado mucho a poder aplicar todo mi conocimiento sobre la creacion de los repositorios backend y poder unirlos al front y tambien sobre el uso de los tokens.</p> <p>Raúl Quispe Erasmo:</p> <p><i>TB1:</i> En este ciclo de mi carrera, aprendí sobre las aplicaciones web y fortaleciendo el conocimiento sobre .NET, .NET Framework, Html y CSS para este proyecto.</p> <p><i>TP1:</i> Durante el trabajo de la entrega, he aprendido el uso de Vue y lo importante que fue realizarlo.</p> <p><i>TB2:</i> En esa finalización del trabajo, aprendí lo importante que es mejorar la base para tener lo mejor en la final de la entrega.</p> <p><i>TF1:</i> Para completar este último trabajo, fue indispensable utilizar todos los conocimientos adquiridos en clase para analizar el desarrollo del backend y agregar ultimos puntos que se solicitaba.</p> <p>Mathias Javier:</p> <p><i>TB1:</i> Este ciclo me permitió involucrarme en el desarrollo de documentación técnica y en el diseño de interfaces, específicamente en el desarrollo del landing page. Apliqué mis conocimientos en HTML y CSS, mejorando mi técnica y entendimiento del desarrollo front-end.</p> <p><i>TP1:</i> Durante el desarrollo del proyecto he mejorado en mis habilidades en desarrollo web como es el tema de Vue.</p> <p><i>TB2:</i> En esta entrega pude mejorar mis conocimientos de C# y .NET gracias al desarrollo del backend</p> <p><i>TF1:</i> Durante todo el proyecto he adquirido conocimientos sobre el desarrollo tanto del front como backend y haber podido practicarlo mediante el proyecto realizado.</p> <p>Carlos Andres:</p> <p><i>TB1:</i> En mi reciente proyecto académico, me concentré en mejorar mi manejo de .NET y C#, trabajando en el backend de una aplicación web. Este desafío fue una oportunidad para aplicar teoría en práctica real, aumentando mi fluidez en estas tecnologías.</p> <p><i>TP1:</i> En el ultimo avance del proyecto academico maneje Vue y Vite asi como PrimeVue. Tuve la oportunidad de aplicar lo aprendido y ponerlo a prueba.</p> <p><i>TB2:</i> En esta entrega aplique los conocimientos que obtuve en C# y .NET desarrollando el DBContext del BackEnd desarrollando asi mis habilidades.</p> <p><i>TF1:</i> A lo largo del trabajo logre adquirir habilidades importantes que me servirán mucho para mi desarrollo en el campo profesional.</p> <p>Renzo Javier:</p> <p><i>TB1:</i> Participé activamente en el diseño y desarrollo frontend de nuestra última aplicación web. Mi rol involucró la aplicación de HTML, CSS y JavaScript, permitiéndome contribuir significativamente al aspecto visual y la usabilidad del proyecto.</p> <p><i>TP1:</i> Reconozco los dominios de multimedia y services que estaran separados en outcomes y en environments.</p> <p><i>TB2:</i> Reconozco que la organizacion es crucial dento del dominio para seguir los estandares pre programados</p> <p><i>TF1:</i> Aplique todos mis conocimientos y aprendizajes del curso para poder aplicar la seguridad del backend y aplicarlos para el futuro</p>	<p>como aplicarlos en futuros proyectos</p> <p><i>TF1:</i> Se hace uso de tecnologías frontend y backend de manera estandarizada, como vuejs y asp net core.</p>

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

NexaLibery

En NexaLibery, somos un equipo de desarrolladores enfocados en revolucionar la experiencia multimedia digital. Nuestra plataforma está diseñada para ofrecer una colección diversa de libros electrónicos, audiolibros, música y podcasts, enriqueciendo cada interacción con listas de reproducción a medida y recomendaciones basadas en tus intereses. Además, te brindamos el espacio para conectar y compartir en comunidades y grupos de discusión especializados. Con NexaLibery, explorar, descubrir y disfrutar de contenidos digitales nunca ha sido tan personalizado ni interactivo.

- **Misión:** Dar acceso a las personas que necesiten o quieran contenido multimedia esto incluye libros electrónicos, audiolibros, música, podcasts, etc.
- **Visión:** Diseñar una plataforma que da acceso a los usuarios a una gran biblioteca de contenido multimedia, además de la opción de tener un perfil para personalizar el contenido que deseas y poder elegir los planes de membresía para poder desbloquear más beneficios, contenido y funciones.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

Miembros del equipo	Código Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
Loli Ruiz Renzo, Javier	U20161C993	Ingeniería de software	C++, Python, Javascript, C#
Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian	U202210582	Ingeniería de software	C++, HTML5, JavaScript, SQL,CSS



Miembros del equipo**Código
Estudiante****Carrera****Conocimientos /
Habilidades**

Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo



U20211B682 Ingeniería de software C++, python, HTML5, CSS3, JavaScript

Javier Murillo, Mathias



U202022211 Ingeniería de software C++, SQL, React, Python, JavaScript

Miembros del equipo	Código Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
Leon Rioja, Carlos Andres 	U202111451	Ingeniería de software	C++, Python, HTML, CSS

1.2. Solution Profile

1.2.1 Antecedentes y problemática

- Las consecuencias de la pandemia del covid-19 son demasiadas y una de ellas es la necesidad de tener información desde la comodidad del hogar y debido a la falta de dicha información hemos planeado hacer una aplicación que brinda toda la información que necesites al alcance de tu mano donde sea y cuando sea. Nuestro equipo ha planeado diseñar una biblioteca que contenga mucho contenido de diferentes tipos y que este disponible cada vez que el usuario lo quiera, para así contrarrestar la necesidad de información que trajo la crisis global que acaba de terminar (covid-19).

1.2.2 Lean UX Process.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statements.

Problem Statement:

Nuestra visión con NexaLiberty, la plataforma de Biblioteca Digital de Contenidos Multimedia, es ofrecer a los usuarios una experiencia completa para acceder y disfrutar de una amplia variedad de contenido digital, que incluye libros electrónicos, audiolibros, música y podcasts. Sin embargo, nos enfrentamos a un desafío importante: los usuarios de la suscripción básica se encuentran limitados en la creación de listas de reproducción personalizadas, lo que dificulta su capacidad para organizar y acceder fácilmente al contenido multimedia. Esta restricción, junto con la falta de recomendaciones personalizadas basadas en el historial de consumo del usuario, limita la exploración de nuevo contenido relevante. Estas limitaciones en la experiencia del usuario pueden conducir a la insatisfacción de los clientes en la suscripción básica. Además, la ausencia de interacción social, como la falta de comunidades o grupos de discusión, puede disminuir el compromiso del usuario con la plataforma y limitar su potencial de crecimiento. Por lo tanto, nos enfrentamos a la pregunta de cómo podemos mejorar la experiencia del usuario en NexaLibrary, especialmente para los usuarios de la suscripción básica y los estudiantes, proporcionando opciones de personalización, promoviendo la interacción social y ofreciendo herramientas educativas y de investigación efectivas.

1.2.2.2. Lean UX Assumptions.

Business Assumptions	User Assumptions
1. Creemos que los usuarios de NexaLibrary, especialmente aquellos que utilizan la suscripción básica, necesitan una forma más eficiente de descubrir y acceder al contenido multimedia relevante, como libros electrónicos, audiolibros, música y podcasts.	1. ¿Quién es el usuario? Los usuarios son, en primera parte, aquellos que utilizan la suscripción básica de NexaLibrary, buscando acceder a una amplia variedad de contenido digital. Además, estudiantes que buscan apoyo en su aprendizaje e investigación podrían beneficiarse de características específicas.
2. Estamos asumiendo que estas necesidades pueden satisfacerse mediante el desarrollo de características adicionales, como recomendaciones personalizadas basadas en el historial de consumo del usuario y una mayor capacidad de personalización en la creación de listas de reproducción.	2. ¿Qué problemas tiene NexaLibrary? ¿Resolver? Un problema que enfrenta actualmente NexaLibrary es la dificultad para los usuarios de la suscripción básica de descubrir nuevo contenido y acceder a él de manera eficiente.
3. Inicialmente, nuestros clientes principales serán los suscriptores de la suscripción básica de NexaLibrary, así como los estudiantes que buscan acceder a contenido educativo y de entretenimiento.	3. ¿Qué características son importantes? Las características más importantes de NexaLibrary incluyen recomendaciones personalizadas, mayor capacidad de personalización en la creación de listas de reproducción y acceso a contenido educativo relevante para los estudiantes.
4. Suponemos que el valor más importante que un cliente espera de nuestros servicios es la capacidad de descubrir nuevo contenido relevante de manera eficiente y personalizada, así como acceder a herramientas de estudio integradas para apoyar su aprendizaje e investigación.	4. ¿Dónde encaja NexaLibrary en su trabajo o vida? NexaLibrary encaja en la vida de los usuarios al proporcionarles una plataforma centralizada para acceder y disfrutar de una amplia variedad de contenido digital, tanto para su entretenimiento como para su desarrollo académico.
5. Asumimos que los clientes también valorarán la capacidad de participar en comunidades o grupos de discusión en la plataforma, lo que les permitirá conectarse con otros usuarios con intereses similares y compartir recomendaciones y opiniones sobre el contenido.	5. ¿Cuándo y cómo es NexaLibrary? ¿Usado? NexaLibrary se utiliza cuando los usuarios buscan acceder a contenido digital, ya sea para su entretenimiento personal, estudio o investigación, en cualquier momento y lugar a través de dispositivos conectados a Internet.

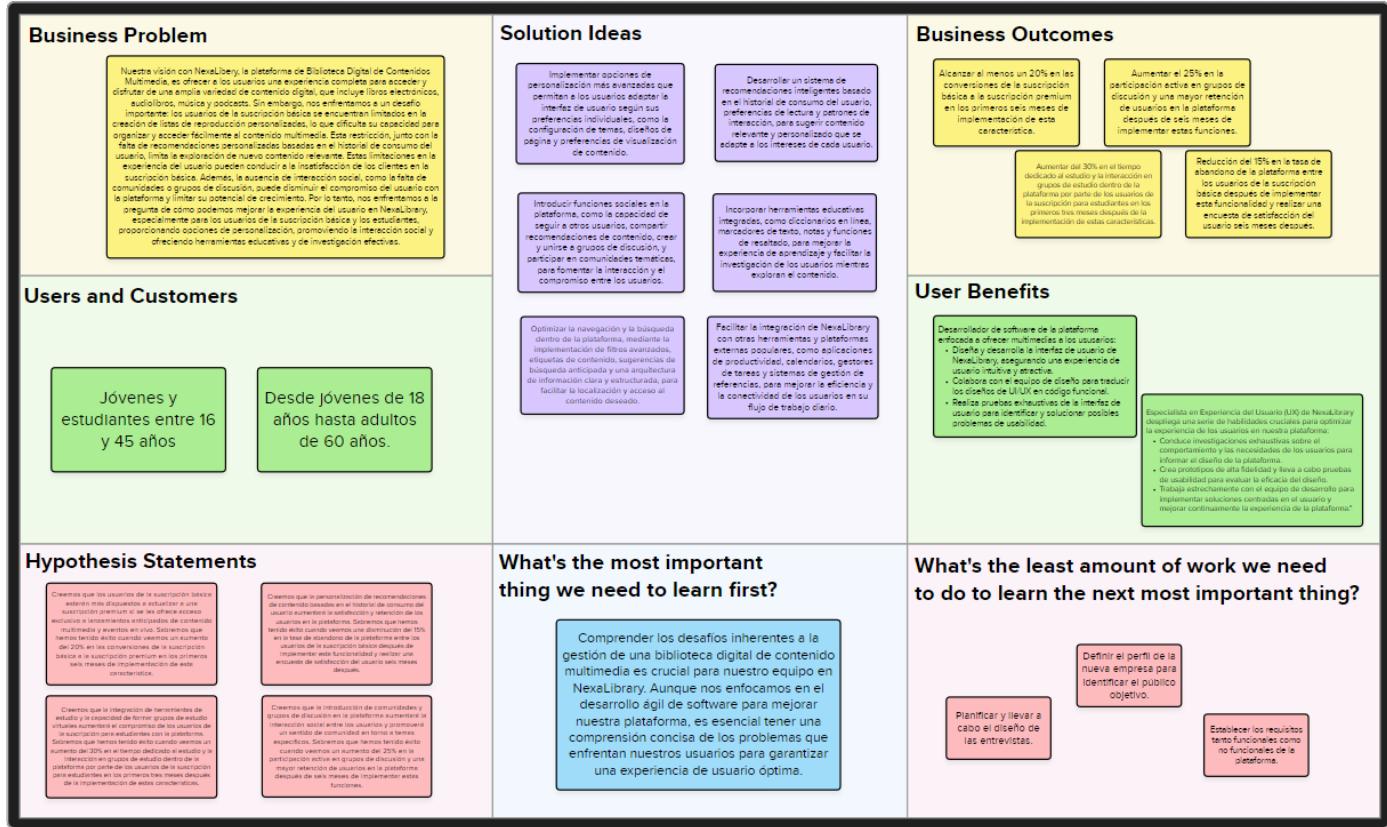
1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements.

- Hypothesis Statement 01:** Creemos que los usuarios de la suscripción básica estarán más dispuestos a actualizar a una suscripción premium si se les ofrece acceso exclusivo a lanzamientos anticipados de contenido multimedia y eventos en vivo. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 20% en las conversiones de la suscripción básica a la suscripción premium en los primeros seis meses de implementación de esta característica.

- Hypothesis Statement 02:** Creemos que la integración de herramientas de estudio y la capacidad de formar grupos de estudio virtuales aumentará el compromiso de los usuarios de la suscripción para estudiantes con la plataforma. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 30% en el tiempo dedicado al estudio y la interacción en grupos de estudio dentro de la plataforma por parte de los usuarios de la suscripción para estudiantes en los primeros tres meses después de la implementación de estas características.
- Hypothesis Statement 03:** Creemos que la personalización de recomendaciones de contenido basadas en el historial de consumo del usuario aumentará la satisfacción y retención de los usuarios en la plataforma. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos una disminución del 15% en la tasa de abandono de la plataforma entre los usuarios de la suscripción básica después de implementar esta funcionalidad y realizar una encuesta de satisfacción del usuario seis meses después.
- Hypothesis Statement 04:** Creemos que la introducción de comunidades y grupos de discusión en la plataforma aumentará la interacción social entre los usuarios y promoverá un sentido de comunidad en torno a temas específicos. Sabremos que hemos tenido éxito cuando veamos un aumento del 25% en la participación activa en grupos de discusión y una mayor retención de usuarios en la plataforma después de seis meses de implementar estas funciones.

1.2.2.4. Lean UX Canvas.

El Lean UX Canvas es usado como un diseño para el usuario y de acuerdo a la metodología "Lean" sería para crear, desarrollar y generar elaboraciones de manera ordenada, eficiente y efectiva. Acá dejamos una visualización directa del Lean UX Canvas trabajad por el equipo con la herramienta Mural:



Si quieras ver más a detalle, acceder a [Canvas](#).

1.3. Segmentos objetivo.

Segmento 1

Usuarios Generales: Este segmento incluye individuos que buscan entretenimiento y enriquecimiento personal a través del acceso a una amplia gama de contenidos digitales. Los usuarios generales de NexaLibrary utilizan la plataforma principalmente para disfrutar de libros electrónicos, audiolibros, música y podcasts. Buscan una experiencia de usuario fluida y conveniente que les permita explorar y consumir contenido digital de forma casual, mejorando así su tiempo libre y proporcionando una fuente continua de entretenimiento y aprendizaje autodidacta.

Segmento 2

Este grupo está compuesto por estudiantes que utilizan NexaLibrary como una herramienta esencial en su educación y desarrollo académico. Los estudiantes recurren a la biblioteca digital para acceder a materiales educativos específicos, incluyendo libros de texto, recursos de investigación y contenidos multimedia que apoyan sus estudios universitarios y proyectos de investigación. NexaLibrary sirve como un recurso valioso para estos usuarios, proporcionando acceso a información actualizada y relevante que es crucial para su éxito académico y profesional. Además, la plataforma puede ofrecer funcionalidades de estudio personalizadas y herramientas de colaboración que enriquecen su experiencia de aprendizaje.

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores

2.1.1. Análisis Competitivo

Competitive Analysis Landscape	
--------------------------------	--

¿Por qué llevar a cabo este análisis?		¿Como nuestros competidores impulsaron el rubro del multimedia dentro de sus productos/servicios? y ¿Como nos diferenciamos con ellos?				
		Nos diferenciamos en cuanto a calidad, personalización, ofertas y crecimiento constante según las estadísticas. Nos enfocaremos principalmente en cada cliente.				
Competidores		NexaLibery	Amazon Kindle	Google Play	Spotify	
Perfil	Overview	Plataforma de almacenamiento/clasificación de archivos multimedia	Dispositivo/aplicación con un catalogo amplio de libros distribuido por amazon.	Catalogo de aplicaciones, música, libros, podcasts etc con una vasta cantidad de variedad.	Plataforma de reproducción de música por streaming. Dispone de otros servicios como los podcast y membresías.	
	Ventaja competitiva ¿Qué valor ofrece al cliente?	Ofrecemos "PERSONALIZACIÓN" adecuada a cada uno de nuestros clientes y membresías accesibles según tu frecuencia de uso.	Disponibilidad 24/7 y una interfaz dinámica para la búsqueda y descarga de medios digitales. Vasta cantidad de música, libros, podcast de talla mundial.		Amplia gama de canciones reconocidas mundialmente, disponibilidad 24/7 y modo offline. Ademas, de personalización y compartimentar de listas, y recomendaciones musicales personalizadas.	
Perfil de marketing	Mercado objetivo	Jóvenes y estudiantes entre 16 y 45 años	Desde jóvenes de 18 años hasta adultos de 60 años.	Desde niños de 7 años por las apps de juegos que abundan mucho hasta adultos de hasta 50 años por las apps de streaming/música/libros.	Actualmente se podría decir que entre jóvenes y adultos entre 16 y 45 años . Esto depende mucho de las tendencias y gustos, las cuales, en estos años no han cambiado demasiado	
	Estrategias de marketing	Brindar un extenso catalogo, servicio freemium, disponibilidad total según suscripción, personalización de playlist y recomendación según tendencias	Brindar un dispositivo y plataforma económico, duradero y de uso intuitivo con un catalogo atractivo preciso para sus clientes.	* Seguridad a sus clientes por medio de sus filtros y análisis de virus. * Amplia cantidad de temas a abordar: Juegos, Apps, Libros, Podcast * Reconocimiento en la mayoría de dispositivos celulares (viene por defecto)	Uso de "freemium" el cual brinda servicios básicos gratuitos hasta que se haga una incorporación de un servicio avanzado de pago con planes adaptables. Ademas, de personalización y trends para recomendaciones.	
Perfil del producto	Productos y servicios	App web y mobile con un diseño interactivo y moderno, ademas de inclusivo	App multiplataforma, Dispositivo de lectura, Catalogo de libros	Catalogo de aplicaciones, música, libros, podcasts etc. App compatible con android. Cuenta para guardado de estados de juegos/apps/música etc	Catalogo de canciones. Playlist recomendadas y compatibles Freemium Podcasts Membresías económicas Soporte web	

Análisis SWOT	Precios y costos	* Básico: 10 soles * Estudiantil: 8 soles * Premium: 20 soles	\$9.99 al mes	Playstore maneja la suscripción de las apps como tal no tiene membresías, aunque si para juegos, lo demás es pagar por libros por ejemplo	* Individual: 21 soles al mes * Estudiantes: 12 soles al mes * Duo: 27 soles al mes * Familiar: 33 soles al mes	
	Canales de distribución	Web	Kindle, Kindle App	Mobile, Web	Mobile, Web	
	Tecnologías usadas	C#, .NET	Propio hardware de amazon. Posiblemente con sistemas basados en linux.	Java, Android	Python, Javascript, React	
Fortalezas	* Capacidad de aprender rápidamente * Personal capacitado * organización y responsabilidad	* Personal con experiencia de renombre * Constantes capacitaciones	* Personal capacitada a nivel de seguridad	* Personal joven * conocimiento en trends y actualidad		
Debilidades	* Falta de experiencia en ciertas áreas * Poco conocimiento entre los miembros del grupo	* Idea imitable	* Apps maliciosas aceptadas a pesar de estar infectadas	* Necesario uso de internet * Publicidad molesta en servicio gratuito		
Oportunidades	* Únicos, según reconocimientos de otras apps, en el mercado que tengan variedad (música, libros, podcasts)	* Internacionalización * Confianza del público * Fácil apertura de tiendas físicas internacionales	* Multiplataforma * Ser una de las apps por defecto mas usadas y escuchadas en el mundo	* Estamos en una época de los trends * Aceptación de los artistas		
Amenazas	* Regulaciones con los artistas/autores	* Alta competitividad nacional e internacional * Ciberdelincuencia	* Competencia con otras tiendas de apps * Restricciones de los países	* Contradicciones y quejas con artistas * Alta competencia		

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

Estrategias:

Posicionamiento en el mercado: Buscamos meternos en un rubro demasiado competitivo. Esto nos lleva a enfocarnos en las tendencias del dia a dia; ya que, estas estan en constante cambio. Darle prioridad al cliente, sus gustos e intereses nos brindara un posicionamiento tanto en usuarios como en marcas y artistas.

Impulso de la inclusividad: Las personas con una discapacidad visual y auditiva tambien son un publico a tener en cuenta. Se impulsara el uso de audiolibros y una guia para movilizarse dentro de la aplicacion.

Tácticas:

Listas Personalizadas: Los usuarios podran disponer de listas creadas segun sus gustos y añadirlas a sus playlist. No solo listas tambien canciones/libros/podcast. Todo para ofrecer variedad.

Vita Support: Sera un guia para las personas con alguna discapacidad que se personaliza automaticamente segun lo que quieras leer,buscar, oir o comprar.

2.2. Entrevistas

2.2.1. Diseño de entrevistas

Estructura de la entrevista:

- Presentacion de la tematica y entrevistado

- Preguntas sobre el rubro de la persona
- Preguntas previas introduciendo la necesidad a solucionar al entrevistado.
- Preguntas sobre la idea a evaluar
- Preguntas de retroalimentacion y seguimiento de agrado del entrevistado

Lista de preguntas:

Preguntas introductorias:

- ¿Cuál es su nombre?
- ¿Qué edad tiene?
- ¿Cuál es su ocupación? ¿Estudia o trabaja?
- Si estudia, ¿Qué carrera está cursando?
- Si trabaja, ¿Qué ámbito laboral sigue?
- ¿Tiene un dispositivo móvil o una computadora/laptop?
- ¿Con qué regularidad hace compras por internet?
- ¿Cuál es el tipo de artículos que suele comprar?
- ¿Alguna vez ha comprado música o libros a través de internet? ¿Le fue útil o prefiere tenerlos en físico?
- ¿Alguna vez se ha frustrado por no encontrar un recurso (canción/libro) que deseaba?

----- Aquí le hablamos un poco de la solución. -----

- ¿Cree que esta aplicación sería útil o solo una más de las que pudo haber probado?
- ¿Cómo se siente al tener que usar diferentes apps para básicamente el mismo propósito, el cual, es tener sus recursos digitales en un solo lugar, ordenados y a su disposición todo el día?
- ¿Cree que sería práctico el uso de esta o es muy complejo para su propósito?

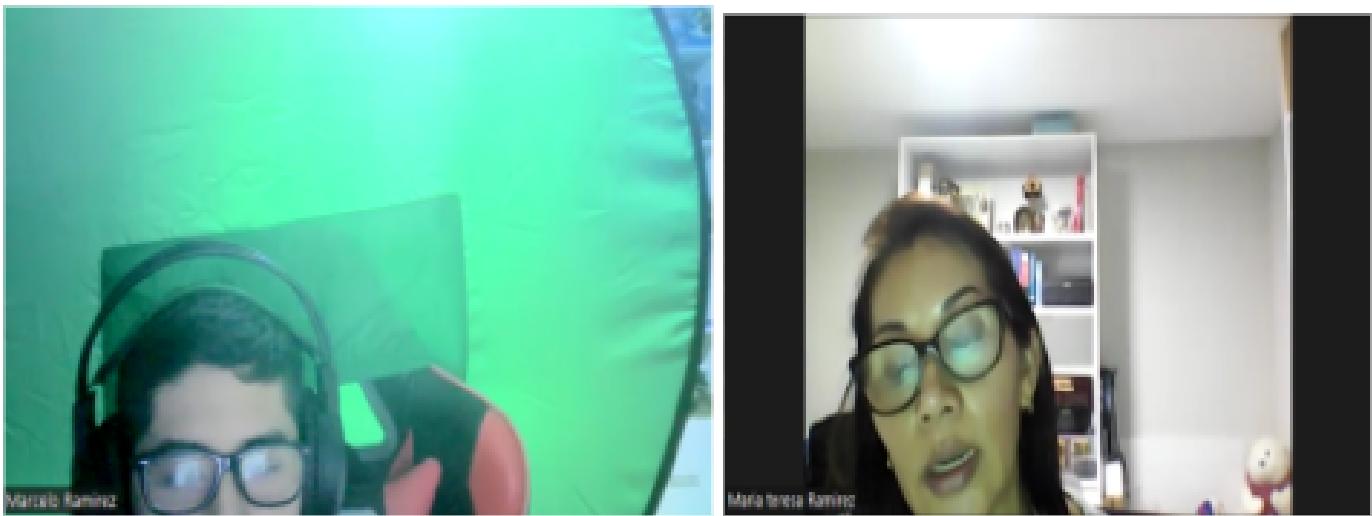
----- Explicamos los beneficios según la membresía -----

- ¿Qué opina de estos beneficios?
- ¿Pagaría usted por el uso de la aplicación? ¿Cuánto?
- ¿Tiene familiares que hagan uso de herramientas parecidas?

2.2.2. Registro de entrevistas.

Segmento 1

Nombre: María Teresa Ramírez Edad: 52 años Ocupación: Administradora de empresas



Maria Teresa Ramírez, una profesional de 52 años en el área de ventas y estudiante de Administración de Empresas, utiliza tecnología diariamente para trabajo y estudios. Aunque compra en línea solo ocasionalmente debido a la complejidad del proceso, está abierta a la tecnología y reconoce su utilidad. María Teresa ha tenido experiencias frustrantes al buscar recursos en línea, especialmente libros, y prefiere las compras físicas por la simplicidad que ofrecen. La idea de una aplicación unificada que centralice las funciones de varias otras aplicaciones le parece útil y cree que simplificaría significativamente su experiencia en línea. Está dispuesta a pagar por una suscripción si el servicio proporciona valor claro y mejora su eficiencia. Además, menciona que su familia también ha utilizado y beneficiado de herramientas de suscripción, lo que indica una familiaridad y aceptación de soluciones digitales en su entorno cercano.

Segmento 2

Nombre: Giakomo Causso Edad: 19 años Ocupación: Estudiante de UPC



Giakomo, un estudiante de 19 años de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC), se encuentra en el séptimo ciclo de la carrera de Ingeniería de Software. Siempre está equipado con dispositivos móviles y computadoras, los cuales utiliza tanto para fines académicos como para entretenimiento. Aunque no tiene un horario fijo para las compras en línea, suele realizar alrededor de 2 a 3 compras por internet al mes, principalmente de artículos relacionados con juegos, música y otros de su interés personal. Si bien prefiere los libros en formato físico, en ocasiones adquiere música digitalmente cuando le atrae mucho un álbum. En cuanto a la utilidad de una aplicación que reúna todos sus recursos digitales en un solo lugar, Giakomo ve esta idea como muy conveniente y práctica, ya que actualmente utiliza múltiples aplicaciones para acceder a contenido similar. Considera que una suscripción básica sería un buen punto de partida, aunque está abierto a probar una suscripción premium si la aplicación demuestra ser efectiva. Giakomo también identifica el potencial de la aplicación para ser utilizada por sus familiares, especialmente por sus primos y hermano, quienes también están en la universidad y podrían beneficiarse de una plataforma que organice y proporcione acceso fácil a recursos digitales relevantes para sus estudios.

2.2.3. Análisis de entrevistas.

Segmento 1:

- María Teresa trabaja en el área de ventas en una empresa de importación de pescado congelado y simultáneamente estudia Administración de Empresas.
- A pesar de su familiaridad con dispositivos tecnológicos como celular, computadora y laptop, muestra cierta reticencia hacia las compras en línea debido a su complejidad.
- Prefiere realizar compras físicas para artículos de casa y libros, aunque ha realizado compras en línea ocasionalmente.
- Tiene una clara preferencia por los libros en formato físico, basada en una experiencia negativa con la descarga y uso de un libro digital.
- Se siente frustrada por la dificultad de encontrar y manejar recursos en línea, y por la necesidad de utilizar múltiples aplicaciones para acceder a contenido similar.
- Considera que la aplicación centralizada para gestionar recursos digitales sería muy útil y práctica, facilitando su experiencia en línea.
- Está dispuesta a pagar por una suscripción si esta proporciona un valor claro y mejora su eficiencia al acceder a recursos necesarios.
- Nota que tanto su hijo como sus hermanos han utilizado herramientas de suscripción similares, lo que indica un posible interés y aceptación general en su entorno familiar hacia soluciones tecnológicas eficientes.

Segmento 2:

- Giakomo está en su séptimo ciclo en la UPC, indicando que está bastante avanzado en su carrera y probablemente tiene habilidades técnicas desarrolladas.
- Utiliza dispositivos móviles y computadoras diariamente, tanto para fines académicos como de entretenimiento, lo que implica una alta integración de la tecnología en su rutina diaria.

- Realiza compras en internet regularmente (2-3 veces al mes), interesado principalmente en juegos y música. Esto sugiere que es un consumidor digital activo y familiarizado con el comercio electrónico.
- Prefiere libros físicos pero no duda en adquirir música digitalmente si un álbum es especialmente atractivo, lo que muestra una apertura hacia los formatos digitales cuando ofrecen un valor añadido.
- La idea de una aplicación que centralice recursos digitales es atractiva para él, resaltando un interés en soluciones que simplifiquen y organicen el acceso a sus herramientas y contenido digital.
- Está dispuesto a comenzar con una suscripción básica y considerar opciones más avanzadas si la efectividad del servicio lo justifica, demostrando una actitud práctica hacia nuevas soluciones digitales.
- Reconoce el potencial de la aplicación para ser utilizada también por familiares en la universidad, lo que indica que piensa en soluciones escalables y aplicables a un grupo más amplio de usuarios.
- Prefiere probar primero la eficacia de un servicio antes de comprometerse a niveles más altos de suscripción, lo que sugiere una aproximación cuidadosa y basada en resultados a la adopción de nuevas tecnologías.

2.3. Needfinding.

2.3.1. User Personas.



Miguel Meneses

Hola, soy Miguel Meneses. Soy estudiante de Finanzas. Me gustaría conocer alguna plataforma donde pueda tener más contenido sobre mi carrera.

Información personal:

Edad: 19
Sexo: Hombre
Estudios: Finanzas
Localización: Lima
Estado Civil: Soltero

Objetivos:

- Aprender más sobre el mundo de las finanzas
- Conocer nuevos podcasts sobre el mundo empresarial

Personalidad:

Atento	
Alegre	
Profesional	

Frustraciones:

- No encontrar contenido entretenido
- Escuchar siempre los mismos podcast aburrido



Nicolás Hurtado

Hola, soy Nicolás Hurtado. Soy profesor de Marketing. Me gustaría conocer alguna plataforma donde pueda ampliar mis conocimientos.

Información personal:

Edad: 45
Sexo: Hombre
Estudios: Marketing
Localización: Lima
Estado Civil: Divorciado

Objetivos:

- Aprender más sobre el mundo del marketing digital
- Conocer nuevos podcasts sobre técnicas de marketing

Personalidad:

Atento	
Alegre	
Profesional	

Frustraciones:

- No encontrar contenido entretenido
- Escuchar siempre los mismos podcast aburrido

2.3.2. User Task Matrix.

Estudiantes colegiales, universitarios o técnicos:

Task Matrix	Frecuencia	Importancia
Registrarse	Siempre	Alta
Completar perfil	Siempre	Alta
Descargar libros electrónicos	Frecuente	Alta
Escuchar audiolibros	Frecuente	Alta
Escuchar música	Muy frecuente	Alta
Escuchar podcasts	Frecuente	Alta
Crear y personalizar listas de reproducción	Frecuente	Alta

Task Matrix	Frecuencia	Importancia
Recibir recomendaciones personalizadas	Siempre	Alta
Participar en comunidades y grupos de discusión	Ocasional	Media
Seleccionar y cambiar planes de membresía	Ocasional	Media

Egresados de carreras universitarias y/o técnicas:

Task Matrix	Frecuencia	Importancia
Registrarse en la plataforma	Siempre	Alta
Completar y actualizar perfil profesional	Siempre	Alta
Buscar libros electrónicos especializados	Muy frecuente	Alta
Escuchar y descargar podcasts educativos	Frecuente	Alta
Acceder a audiolibros de desarrollo profesional	Frecuente	Alta
Crear listas de reproducción para clases	Ocasional	Media
Participar en foros de discusión académica	Frecuente	Alta
Recomendar contenidos a estudiantes	Frecuente	Alta
Descargar material para clases	Muy frecuente	Alta
Actualizar preferencias de contenido	Ocasional	Media

2.3.3. User Journey Mapping.

Registration: Why would they trust us?

- Investiga sobre la reputación y confiabilidad de la plataforma
- Lee reseñas o testimonios
- Revisa políticas de privacidad y medidas de seguridad de la plataforma

Onboarding and first use: How can they feel successful?

- Completa el proceso de registro sin problemas
- Navega por la plataforma fácilmente y encuentra contenido de manera fácil y eficiente
- Recibe orientación sobre cómo usar diferentes características

Sharing: Why would they invite others?

- Encuentra valor sobre las características que ofrecemos y el contenido publicado
- Recibe incentivos o recompensas por invitar a otros
- Participa en discusiones o grupos comunitarios

	REGISTRO	EXPLORACION	CONSUMO	INTERACCION	RETROALIMENTACION
OBJETIVO	Descubrir y explorar NexaLibrary	Encontrar contenido relevante y de interés	Acceder y disfrutar del contenido multimedia	Conectar con otros usuarios	Proporcionar retroalimentación y mejorar experiencia de usuario
NECESIDADES	Acceso a una amplia variedad de contenido digital	Organización del contenido	Acceso fácil al contenido relevante	Interacción social	Mejoras basadas en comentarios
SENTIMIENTOS	Intriga y curiosidad	Emoción por la cantidad de recursos disponibles	Satisfacción al encontrar contenido útil	Deseo de colaborar y discutir	Frustración por falta de mejoras
BARRERAS	Falta de conocimiento sobre la plataforma y dudas sobre la calidad del contenido	LIMITACIÓN en la personalización	Restricciones en la suscripción básica	Ausencia de grupos de discusión o comunidades	Falta de respuesta por parte de la comunidad



2.3.4. Empathy Mapping.

Estudiante Universitario:

Egresado Universitario:**Empathy Map****¿Qué siente y piensa?****Desafíos**

- Limitaciones en la organización y acceso de contenido
- Dificultad para descubrir nuevo contenido

Necesidades

- Herramientas para organizar y acceder fácilmente al contenido
- Recomendaciones personalizadas basadas en historial de consumo

2.3.5. As-is Scenario Mapping.**Segmento 1**

Escenario: Un estudiante universitario se inscribe en la aplicación de contenido multimedia para acceder a una extensa variedad de recursos educativos y de entretenimiento

As Is:

Fases	Fase 1	Fase 2	Fase 3	Fase 4
Doing	Explora la interfaz de la aplicación	Busca contenido relevante en la sección de libros	Intenta crea su propia lista de reproducción	Proporciona una reseña de la app
Thinking	"¿Como puedo encontrar lo que necesito?"	"¿Por que no puedo crear una lista de reproducción?"	"¿Hay alguna forma de organizar mejor mi contenido?"	"¿Mi reseña será considerada?"
Feeling	Curiosidad por explorar las características de la app	Frustración por la limitación de crear listas	Confusión sobre como organizar mi contenido	Esperando que sus comentarios mejoren la aplicación

Segmento 2

Escenario: Un egresado universitario utiliza la aplicación para acceder a recursos educativos y de entretenimiento mientras busca oportunidades de crecimiento profesional

As Is:

Fases	Fase 1	Fase 2	Fase 3	Fase 4
Doing	Explora la interfaz de la aplicación	Busca contenido relevante en la sección de libros	Intenta crea su propia lista de reproducción	Proporciona una reseña de la app
Thinking	"¿Como puedo encontrar lo que necesito?"	"¿Por que no puedo crear una lista de reproducción?"	"¿Hay alguna forma de organizar mejor mi contenido?"	"¿Mi reseña será considerada?"
Feeling	Curiosidad por explorar las características de la app	Frustración por la limitación de crear listas	Confusión sobre como organizar mi contenido	Esperando que sus comentarios mejoren la aplicación

2.4. Ubiquitous Language.

Terms and Definitions	Términos y Definiciones
Estudiante	Persona la cual busca nuestra aplicacion por medio de la suscripcion para estudiantes.
Usuario	Cualquier persona o entidad que utiliza la plataforma s.
Plan de suscripcion	Modelo de pago que permite a los usuarios acceder a servicios específicos durante un periodo determinado.
Lista de reproduccion	Lista el cual puede organizar sus preferencias y descubrimientos
Contenido multimedia	Repertorio de todos los materiales de la plataforma
Premiun	Contenido exclusivo de la suscripcion Premium
Library	Contenido de lectura digital, incluyendo libros electrónicos y otros recursos textuales.
Multimedia	Contenido multimedia, como música, videos y otros formatos audiovisuales.
Podcast	Contenido de podcasts, incluyendo episodios de audio sobre diversos temas y programas.
Descripcion	Explicacion breve y clara del tipo de material que se esta utilizando
Authentication	Autenticacion de usuario con el que se genera una clave para el uso del backend
Upload	Funcion del sistema donde los usuarios pueden subir contenido multimedia a la plataforma
I18n	Implementación de soporte multilingüe y adaptación cultural para usuarios de diferentes regiones.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping.

Fases	Descubrimiento	Evaluación	Suscripción	Uso Intensivo	Participación Comunitaria
Doing	Los usuarios exploran la oferta inicial de contenidos y las funcionalidades básicas de la plataforma.	Los usuarios comparan las opciones de suscripción y evalúan los beneficios.	Los usuarios se suscriben al nivel que mejor se ajusta a sus necesidades, completando el registro y la configuración de preferencias.	Los usuarios consumen contenido, crean listas de reproducción y utilizan herramientas de estudio.	Los usuarios participan en comunidades, eventos en vivo, y crean grupos de estudio o discusión.
Thinking	"¿Qué tipo de contenido puedo encontrar aquí?"	"¿Qué plan de suscripción ofrece el mejor valor para mí?"	"Espero que el proceso de suscripción sea sencillo."	"Hay tanto contenido interesante; ¿por dónde empiezo?"	"Quiero compartir mis ideas y obtener nuevas perspectivas de otros usuarios."
Feeling	Curiosidad por la nueva plataforma y sus ofertas.	Consideración cuidadosa y tal vez algo de indecisión sobre las opciones.	Satisfacción al unirse fácilmente y anticipación por explorar el contenido.	Entusiasmo y placer al descubrir y consumir contenido que les gusta.	Sentido de comunidad y conexión al interactuar con otros usuarios con intereses similares.

3.2. User Stories.

Epic ID	Título	Descripción de Historias de Usuario Asociadas		
EP01	Experiencias de Suscripción	Como usuario con diferentes niveles de suscripción, quiero beneficios adecuados para maximizar mi experiencia en la plataforma.		
EP02	Personalización y Organización de Contenidos	Como usuario, quiero personalizar y organizar mis contenidos para mejorar mi acceso y disfrute.		
EP03	Comunidades y Conectividad	Como usuario interesado en la interacción, quiero conectarme con comunidades y grupos para enriquecer mi experiencia.		
EP04	Herramientas y Beneficios para Estudiantes	Como estudiante, quiero herramientas de estudio y beneficios de suscripción para potenciar mi aprendizaje.		
EP05	Gestión y Seguridad Familiar	Como cabeza de familia o parente, quiero gestionar el acceso y la seguridad del contenido familiar.		
EP06	Opciones de Consumo de Contenido Avanzado y Experimental	Como usuario de suscripción básica, quiero explorar ocasionalmente contenido premium para conocer la oferta completa.		
User Story ID	Título	Descripción	Críterio de Aceptación	EPIC USER RELACIONADO

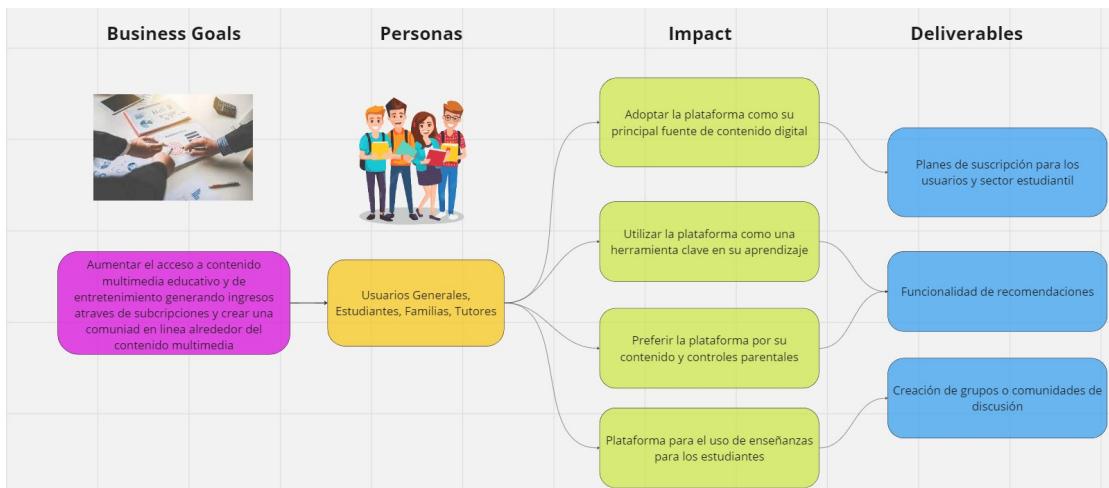
USER STORY ID	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	CRITERIO DE ACEPTACIÓN	EPIC USER RELACIONADO
HU01	Acceso a contenido básico	"Como usuario con suscripción básica, deseo tener acceso a una selección limitada de contenidos multimedia para disfrutar de variedad sin un costo elevado."	"Escenario : Verificación de suscripción. Dado que soy un usuario básico, cuando inicio sesión, entonces debo tener acceso solo a contenido limitado."	EP01
HU02	Publicidad a cambio de premium	"Como usuario de suscripción básica, deseo la opción de ver o escuchar anuncios a cambio de acceso ocasional a contenido premium, para explorar contenido de mayor valor sin costo adicional."	"Escenario : Acceso a premium por anuncios. Dado que acepto ver anuncios, cuando elijo esta opción, entonces tengo acceso temporal a contenido premium."	EP01, EP06
HU03	Crear listas de reproducción personalizadas	"Como usuario, deseo crear listas de reproducción personalizadas para organizar mis contenidos favoritos y acceder a ellos fácilmente."	"Escenario : Creación de listas personalizadas. Dado que soy usuario registrado, cuando intento crear una lista, entonces debo poder seleccionar y guardar mis contenidos favoritos."	EP02
HU04	Acceder a comunidades	"Como usuario con suscripción estándar o premium, deseo acceder a comunidades y grupos de discusión para conectar con otros usuarios con intereses similares."	"Escenario : Acceso a comunidades. Dado que tengo suscripción estándar o premium, cuando busco grupos, entonces puedo unirme y participar en comunidades."	EP03
HU05	Recibir recomendaciones personalizadas	"Como usuario, deseo recibir recomendaciones basadas en mi historial de consumo para descubrir nuevos contenidos que se ajusten a mis gustos."	"Escenario : Recomendaciones basadas en historial. Dado que tengo un historial de consumo, cuando inicio sesión, entonces debo recibir recomendaciones personalizadas."	EP02
HU06	Descargar contenido para consumo sin conexión	"Como usuario premium, deseo descargar contenido para consumirlo sin necesidad de una conexión a internet, ideal para viajes o zonas sin cobertura."	"Escenario : Descargas para acceso offline. Dado que soy usuario premium, cuando selecciono contenido, entonces puedo descargarlo para acceso offline."	EP01
HU07	Participar en eventos en vivo	"Como usuario premium, deseo participar en eventos en vivo con creadores de contenido para enriquecer mi experiencia con la plataforma."	"Escenario : Participación en eventos en vivo. Dado que soy usuario premium, cuando hay eventos en vivo, entonces puedo acceder y participar en ellos."	EP01
HU08	Beneficios de suscripción para estudiantes	"Como estudiante, deseo acceder a un descuento en la suscripción estándar o premium para aprovechar al máximo los recursos educativos ofrecidos."	"Escenario : Descuentos para estudiantes. Dado que soy estudiante, cuando verifico mi estatus, entonces recibo un descuento en mi suscripción."	EP01
HU09	Herramientas de estudio integradas	"Como usuario estudiante, deseo herramientas de estudio integradas en la plataforma para mejorar mi aprendizaje y organización."	"Escenario : Acceso a herramientas de estudio. Dado que soy estudiante, cuando accedo a la plataforma, entonces tengo herramientas de estudio disponibles."	EP04

USER STORY ID	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	CRITERIO DE ACEPTACIÓN	EPIC USER RELACIONADO
HU10	Métodos de pagos	Como usuario , deseo tener múltiples opciones de métodos de pago para gestionar fácilmente mi suscripción personal, permitiéndome mantener el control total sobre mis gastos y preferencias de pago.	"Escenario: Gestión de Métodos de Pagos.Dado que un usuario es el único responsable de los pagos de su suscripción, cuando configura o actualiza los métodos de pago de su suscripción personal, entonces puede seleccionar entre varias opciones como tarjeta de crédito, débito, PayPal, o dividir el pago entre diferentes métodos para su conveniencia. Y puede asegurarse de que su método de pago preferido esté activo y correctamente configurado, evitando interrupciones en el acceso a su contenido. Y recibe confirmación de que el método de pago ha sido configurado o actualizado correctamente.."	EP01
HU11	Listas de reproducción	"Como usuario, deseo crear listas de reproducción que reflejen mis gustos personales , para disfrutar sin la necesidad de tener que buscar denuevo el nombre en la navegacion."	"Escenario : Creación de listas de reproducción. Dado que un usuario registrado disfruta de personalizar su experiencia, cuando selecciona sus contenidos favoritos para crear una nueva lista de reproducción personal, entonces organiza estos elementos en una lista que refleja exclusivamente sus gustos personales. Y puede guardar esta lista para su uso personal, asegurándose de que no sea visible ni accesible para otros miembros de la familia o usuarios externos. Y recibe una confirmación de que la lista de reproducción ha sido creada con éxito y está disponible solo para él."	EP05
HU12	Explorar contenido premium ocasionalmente	"Como usuario de suscripción básica, deseo la opción de explorar contenido premium ocasionalmente para conocer la oferta completa de la plataforma."	"Escenario 14: Exploración ocasional de contenido premium. Dado que soy un usuario básico, cuando exploro contenido, entonces tengo acceso a contenido premium de forma ocasional."	EP01
HU13	Crear grupos de estudio virtuales	"Como estudiante, deseo la capacidad de formar grupos de estudio virtuales con otros usuarios, para colaborar y aprender juntos de manera más eficaz."	"Escenario: Estudiante crea grupo de estudio. Dado que un estudiante desea colaborar, cuando forma un grupo de estudio, entonces puede invitar a otros usuarios y usar herramientas colaborativas en la plataforma."	EP03, EP04
HU14	Acceso a las suscripciones	"Como usuario interesado, deseo conocer los detalles de las diferentes suscripciones para elegir la que mejor se ajuste a mis necesidades."	"Escenario: Usuario consulta suscripciones. Dado que estoy evaluando las opciones, cuando accedo a la sección de suscripciones, entonces puedo ver información detallada de cada plan incluyendo beneficios y costos."	EP01
HU15	Descubrir servicios adicionales	"Como usuario, deseo descubrir los servicios adicionales que ofrece la plataforma para maximizar mi experiencia."	"Escenario: Usuario explora servicios adicionales. Dado que busco aprovechar al máximo la plataforma, cuando navego por el sitio, entonces descubro nuevas secciones y servicios detallados ofrecidos."	EP01
HU16	Conocer autores de la página	"Como usuario curioso, deseo conocer más sobre los creadores y el equipo detrás de la plataforma para sentir una conexión más personal con el servicio."	"Escenario: Usuario conoce al equipo. Dado que un usuario valora el esfuerzo humano detrás de los servicios, cuando explora la sección 'Acerca de', entonces puede leer perfiles y historias del equipo de desarrollo."	EP03
HU17	Información de contacto	"Como usuario, deseo tener acceso fácil a opciones de contacto para resolver dudas o gestionar problemas rápidamente."	"Escenario: Usuario necesita contactar. Dado que un usuario necesita ayuda o quiere hacer una consulta, cuando busca opciones de contacto, entonces encuentra múltiples maneras de comunicarse con soporte incluyendo teléfono, email y chat en vivo."	EP03
HU18	Registro de usuario	"Como potencial usuario, deseo registrarme en la plataforma para crear mi perfil y acceder a los servicios ofrecidos."	"Escenario: Nuevo usuario se registra. Dado que el usuario no tiene una cuenta, cuando completa el formulario de registro, entonces su perfil se crea exitosamente."	EP06

USER STORY ID	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	CRITERIO DE ACEPTACIÓN	EPIC USER RELACIONADO
HU19	Añadir tarjeta de crédito	"Como usuario, deseo añadir mi tarjeta de crédito para gestionar mis pagos y suscripciones de manera eficiente."	"Escenario: Usuario añade tarjeta de crédito. Dado que un usuario está en su perfil, cuando ingresa los datos de su tarjeta y confirma, entonces la tarjeta se añade a su cuenta para futuros pagos."	EP01
HU20	Opción de recuperar contraseña	"Como usuario, deseo tener la opción de recuperar mi contraseña olvidada para poder acceder nuevamente a mi cuenta."	"Escenario: Usuario olvida contraseña. Dado que un usuario no recuerda su contraseña, cuando selecciona 'Recuperar contraseña' y sigue las instrucciones, entonces recibe un enlace para restablecerla por correo electrónico."	EP06
HU21	Acceso al material de biblioteca	"Como usuario, deseo acceder a materiales de la biblioteca para aprovechar los recursos educativos y de entretenimiento."	"Escenario: Usuario accede a la biblioteca. Dado que el usuario busca materiales específicos, cuando navega por la sección de biblioteca, entonces puede visualizar y acceder a los recursos disponibles."	EP02
HU22	Acceso a multimedia y podcasts	"Como usuario, deseo acceder a contenido multimedia y podcasts para disfrutar de una variedad de formatos de entretenimiento."	"Escenario: Usuario accede a contenido multimedia. Dado que el usuario desea explorar diversos formatos, cuando selecciona la sección multimedia y podcasts, entonces puede visualizar y reproducir los contenidos disponibles."	EP02
HU23	Registrar nuevo contenido en la biblioteca multimedia	"Como administrador del sistema, deseo poder registrar nuevo contenido multimedia y podcasts en la biblioteca para mantenerla actualizada y ofrecer una amplia variedad de opciones a los usuarios."	"Escenario : Registro de nuevo contenido. Dado que soy administrador del sistema, cuando inicio sesión en el panel de administración, entonces debo tener una opción clara para agregar nuevo contenido multimedia. Y al completar un formulario con detalles como título, descripción, tipo de contenido, autor, duración, etc., el contenido debe almacenarse en la base de datos y estar disponible para los usuarios en la biblioteca multimedia."	EP06
HU24	Obtener datos de la biblioteca multimedia y podcasts	"Como usuario de la plataforma, deseo poder buscar y obtener información detallada sobre el contenido disponible en la biblioteca multimedia y podcasts para encontrar fácilmente lo que me interesa."	"Escenario : Búsqueda y visualización de detalles. Dado que un usuario registrado, cuando inicia sesión en la plataforma, entonces puede acceder a la sección de biblioteca multimedia y podcasts. Y al utilizar un motor de búsqueda funcional, puede buscar contenido por título, autor, categoría, etc. Al seleccionar un elemento de la biblioteca, puede ver detalles como la descripción, el autor, la duración, las valoraciones de otros usuarios, etc., y tener la opción de reproducir o descargar el contenido seleccionado directamente desde la biblioteca."	EP02
HU25	Configuración inicial del servidor backend	"Como administrador del sistema, necesito realizar la configuración inicial del servidor backend para garantizar un entorno de ejecución estable y seguro para la aplicación web."	"Escenario : Configuración inicial del servidor. Dado que soy administrador del sistema, cuando inicio la configuración del servidor backend, entonces debo configurar y asegurar la conexión HTTPS para la comunicación segura."	EP06
HU26	Integración de base de datos	"Como desarrollador de backend, debo integrar la base de datos con el servidor para almacenar y gestionar los datos de la aplicación web de manera eficiente."	"Escenario : Integración de base de datos. Dado que soy desarrollador de backend, cuando integro la base de datos con el servidor backend, entonces debo configurar y establecer la conexión con la base de datos seleccionada."	EP03
HU27	Configuración de logging y monitoreo	"Como administrador del sistema, debo configurar sistemas de logging y monitoreo para supervisar el rendimiento y el estado del servidor backend y detectar y solucionar problemas de manera proactiva."	"Escenario : Configuración de logging y monitoreo. Dado que soy administrador del sistema, cuando configuro sistemas de logging y monitoreo en el servidor backend, entonces debo implementar un sistema de logging para registrar eventos y errores importantes."	EP06

USER STORY ID	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	CRITERIO DE ACEPTACIÓN	EPIC USER RELACIONADO
HU28	Configuración del entorno del frontend para la integración con el backend	"Como administrador del sistema, debo configurar configurar el archivo de environment del frontend para asegurar las solicitudes API del backend."	"Escenario : Configuración de environment del frontend. Dado que soy administrador del sistema, cuando configuro el environment del frontend, entonces optimizar la gestión de variables de configuración para asegurar la seguridad y eficiencia de las solicitudes API hacia el backend.	EP06
HU29	Actualización del perfil del usuario con conexión backend-frontend	"Actualizar la funcionalidad de edición de perfil en el frontend y backend, asegurando sincronización de datos con la base de datos."	"Escenario : Actualiza la funcionalidad de edición de perfil. Dado que soy administrador del sistema, cuando actualizo la funcionalidad de edición de perfil en el frontend y backend, entonces ."	EP06
HU30	Configuración de propiedades de la aplicación en el backend	"Configurar las propiedades de la aplicación en el backend implementando los tokens de seguridad."	"Escenario : Configuración de las propiedades de la aplicación en el backend. Dado que soy administrador del sistema, cuando configuro las propiedades de la aplicación en el backend, entonces debo asegurarme de realizar pruebas exhaustivas para verificar la integridad y funcionalidad de los tokens, garantizando así un entorno seguro y confiable para la aplicación ."	EP06
HU31	Gestión de habilidades de usuario	"Implementar la funcionalidad obtener todas los registros de usuario en el frontend y backend."	"Escenario : Implementacion de la funcionalidad de todos los registros de usuario. Dado que soy administrador del sistema, cuando implemento la funcionalidad de todos los registros de, entonces debo establecer políticas de acceso y control de datos e implementar medidas de seguridad adicionales para proteger la información sensible de los usuarios ."	EP06

3.3. Impact Mapping.



3.4. Product Backlog.

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
1	HU01	Acceso a contenido básico	"Como usuario con suscripción básica, deseo tener acceso a una selección limitada de contenidos multimedia."	2
2	HU02	Publicidad a cambio de premium	"Como usuario de suscripción básica, deseo la opción de ver o escuchar anuncios a cambio de acceso ocasional a contenido premium."	3
3	HU03	Crear listas de reproducción personalizadas	"Como usuario, deseo crear listas de reproducción personalizadas para organizar mis contenidos favoritos."	3
4	HU04	Acceder a comunidades	"Como usuario con suscripción estándar o premium, deseo acceder a comunidades y grupos de discusión."	4
5	HU05	Recibir recomendaciones personalizadas	"Como usuario, deseo recibir recomendaciones basadas en mi historial de consumo."	5
6	HU06	Descargar contenido para consumo sin conexión	"Como usuario premium, deseo descargar contenido para consumirlo sin conexión a internet."	4
7	HU07	Participar en eventos en vivo	"Como usuario premium, deseo participar en eventos en vivo con creadores de contenido."	4

#Orden	User ID		Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
	Story	Título		
8	HU08	Beneficios de suscripción para estudiantes	"Como estudiante, deseo acceder a un descuento en la suscripción estándar o premium."	3
9	HU09	Herramientas de estudio integradas	"Como usuario estudiante, deseo herramientas de estudio integradas en la plataforma."	4
10	HU10	Metodos de pagos	"Como usuario , deseo tener múltiples opciones de métodos de pago para gestionar fácilmente mi suscripción personal, permitiéndome mantener el control total sobre mis gastos y preferencias de pago."	3
11	HU11	Listas de reproducción	"Como usuario, deseo crear listas de reproducción que reflejen mis gustos personales , para disfrutar sin la necesidad de tener que buscar denuevo el nombre en la navegacion."	2
12	HU12	Explorar contenido premium ocasionalmente	"Como usuario de suscripción básica, deseo la opción de explorar contenido premium ocasionalmente."	3
13	HU13	Crear grupos de estudio virtuales	"Como estudiante, deseo la capacidad de formar grupos de estudio virtuales con otros usuarios."	4
14	HU14	Acceso a las suscripciones	"Como usuario interesado, deseo conocer los detalles de las diferentes suscripciones para elegir la que mejor se ajuste a mis necesidades."	2
15	HU15	Descubrir servicios	"Como usuario, deseo descubrir los servicios que ofrecen la plataforma para maximizar mi experiencia."	3
16	HU16	Conocer autores de la pagina	"Como usuario curioso, deseo conocer más sobre los creadores y el equipo detrás de la plataforma para sentir una conexión más personal con el servicio."	3
17	HU17	Informacion de contacto	"Como usuario, deseo tener acceso fácil a opciones de contacto para resolver dudas o gestionar problemas rápidamente."	2
18	HU18	Registro de usuario	"Como potencial usuario, deseo registrarme en la plataforma para crear mi perfil y acceder a los servicios ofrecidos."	3
19	HU19	Añadir tarjeta de crédito	"Como usuario, deseo añadir mi tarjeta de crédito para gestionar mis pagos y suscripciones de manera eficiente."	2
20	HU20	Opción de recuperar contraseña	"Como usuario, deseo tener la opción de recuperar mi contraseña olvidada para poder acceder nuevamente a mi cuenta."	3
21	HU21	Acceso al material de biblioteca	"Como usuario, deseo acceder a materiales de la biblioteca para aprovechar los recursos educativos y de entretenimiento."	4
22	HU22	Acceso a multimedia y podcasts	"Como usuario, deseo acceder a contenido multimedia y podcasts para disfrutar de una variedad de formatos de entretenimiento."	3
23	HU23	Registrar nuevo contenido en la biblioteca multimedia	"Como administrador del sistema, deseo poder registrar nuevo contenido multimedia y podcasts en la biblioteca para mantenerla actualizada y ofrecer una amplia variedad de opciones a los usuarios."	4
24	HU24	Obtener datos de la biblioteca multimedia y podcasts	"Como usuario de la plataforma, deseo poder buscar y obtener información detallada sobre el contenido disponible en la biblioteca multimedia y podcasts para encontrar fácilmente lo que me interesa."	3
25	HU25	Configuración inicial del servidor backend	"Como administrador del sistema, necesito realizar la configuración inicial del servidor backend para garantizar un entorno de ejecución estable y seguro para la aplicación web."	4
26	HU26	Integración de base de datos	"Como desarrollador de backend, debo integrar la base de datos con el servidor para almacenar y gestionar los datos de la aplicación web de manera eficiente."	5
27	HU27	Configuración de logging y monitoreo	"Como administrador del sistema, debo configurar sistemas de logging y monitoreo para supervisar el rendimiento y el estado del servidor backend y detectar y solucionar problemas de manera proactiva."	4
28	HU28	Configuración del entorno del frontend para la integración con el backend	"Como administrador del sistema, debo configurar configurar el archivo de environment del frontend para asegurar las solicitudes API del backend."	5
29	HU29	Actualización del perfil del usuario con conexión backend-frontend	"Actualizar la funcionalidad de edición de perfil en el frontend y backend, asegurando sincronización de datos con la base de datos."	3
30	HU30	Configuración de propiedades de la aplicación en el backend	"Configurar las propiedades de la aplicación en el backend implementando los tokens de seguridad."	4
31	HU31	Gestión de habilidades de usuario	"Implementar la funcionalidad obtener todas los registros de usuario en el frontend y backend."	4

Capítulo IV: Product Design

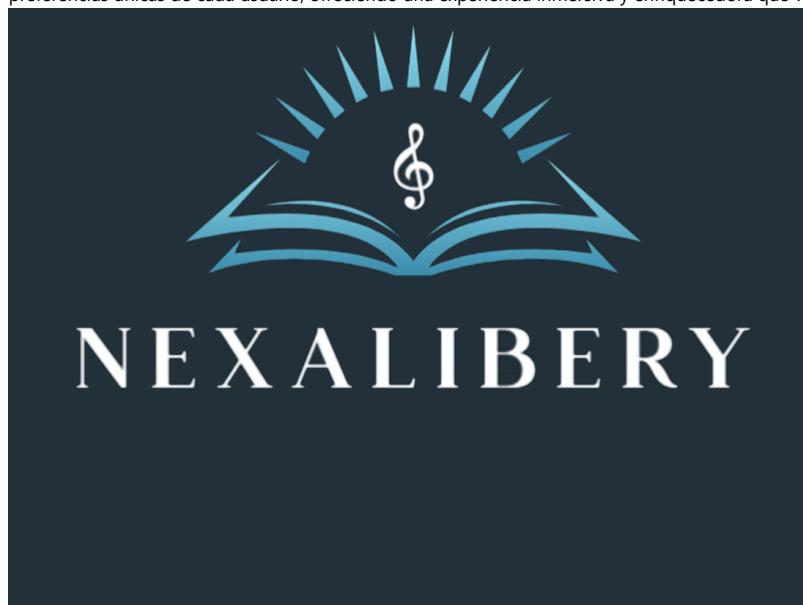
4.1. Style Guidelines.

4.1.1. General Style Guidelines.

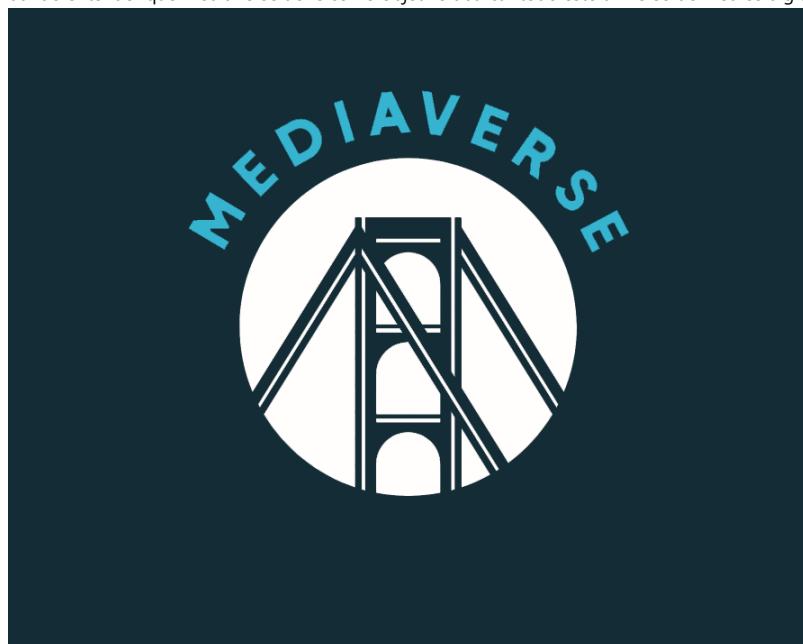
Un "Style Guideline" es un conjunto de reglas para escribir y diseñar cosas como documentos, páginas web y más. Incluye cosas como gramática, cómo se ven las palabras y las imágenes, y cómo se organizan las cosas.

Branding:

- **Brand Overview:** NexaLibrary es una plataforma líder en la industria de bibliotecas digitales, comprometida en proporcionar acceso fácil y conveniente a una amplia gama de contenido multimedia de alta calidad. Con una interfaz intuitiva y funciones innovadoras, NexaLibrary se esfuerza por ofrecer una experiencia de usuario excepcional que satisfaga las necesidades y expectativas de sus usuarios. Con una extensa colección de libros electrónicos, audiolibros, música y podcasts, NexaLibrary se posiciona como la elección preferida para aquellos que buscan explorar, descubrir y disfrutar de contenido multimedia en línea. Además, NexaLibrary se distingue por su enfoque en la personalización y la comunidad, ofreciendo características como recomendaciones personalizadas, listas de reproducción curadas y comunidades de usuarios para fomentar la interacción y el compromiso.
- **Misión:** Conectar a las personas con el contenido que aman, promoviendo la educación, el aprendizaje continuo, el enriquecimiento personal y la reducción del estrés.
- **Visión:** MediaVerse se desea convertirse en la plataforma líder en la entrega de contenido multimedia personalizado, transformando la manera en que las personas exploran, descubren y se conectan con el contenido digital y entre sí. MediaVerse aspira a ser el puente entre el vasto mundo del contenido digital y las preferencias únicas de cada usuario, ofreciendo una experiencia inmersiva y enriquecedora que va más allá de la simple consumición de contenido.

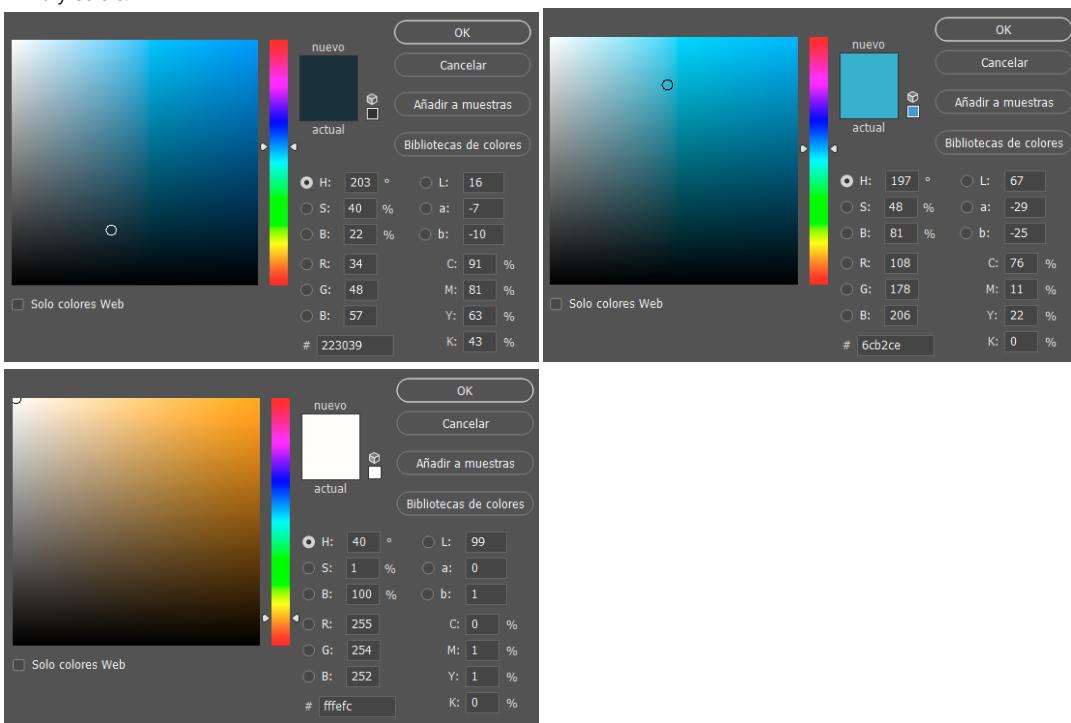


- **Brand Name:** El nombre "MediaVerse" se nos ocurrieron al formar 2 palabras "Medios"(Media) y "Universo"(Verse). La palabra Media nos referimos a la gran variedad de medios de comunicación y contenido. Y la palabra Verse nos idealizamos eem que se trata un extenso y expansivo mundo del contenido digital, dando entender que MediaVerse tiene como objetivo abarcar todo este universo de medios digitales.

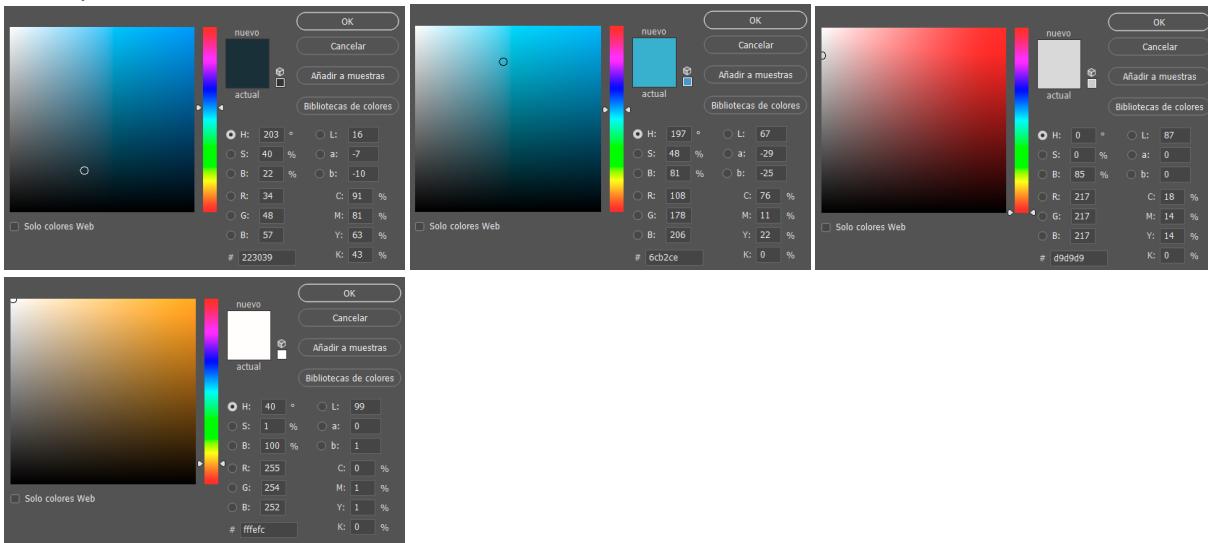


- Colores:** Los colores toman un papel muy importante para la plataforma al momento de hablar sobre captar la atención y dar comodidad a los usuarios, es allí lo que buscábamos un color específico en el que transmita paz y calma para combinar con nuestros contenidos, el azul, que es bien indicado por los expertos para enfrentar al insomnio o estrés de los estudiantes.

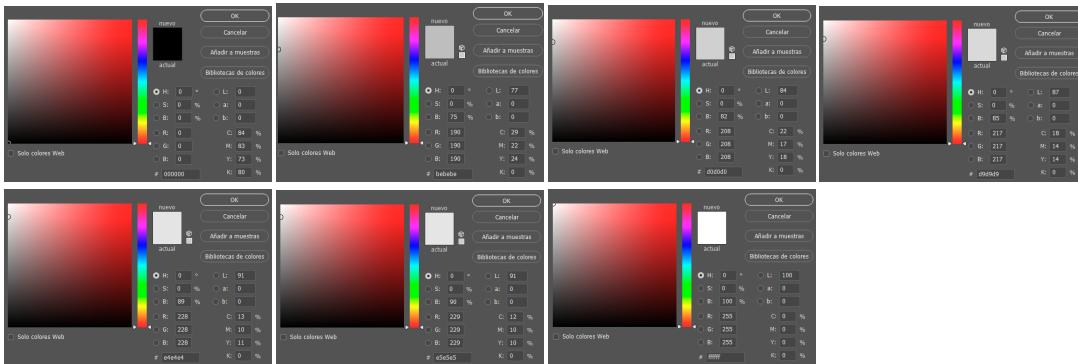
- Primary Colors:



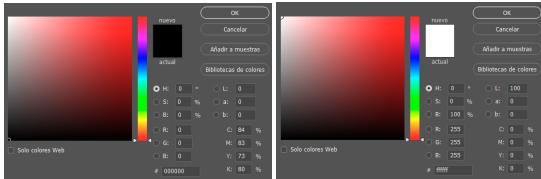
- Secondary Colors:



- Wireframe Colors:



- Text Colors:



- Tipografía: La tipografía representa el orden y jerarquía. Toma un cumplimiento muy importante para la perspectiva de los usuarios al navegar por la interfaz. El tipo de letra de nuestro proyecto es "Andada Pro"

4.1.2. Web Style Guidelines.

El panorama de "MediaVerse" en la perspectiva de la aplicación web es de sencillez, facilidad y comodidad para los usuarios realizar sus navegaciones. Para llenar los procedimientos, procesos y las planillas, están siendo mostrado como formularios que se visualiza en la perspectiva del usuario.

- **Tarjetas:** Solamente usamos el "card" para incluir títulos, subtítulos, información y vinculación para más información.
- **Imágenes:** Aquí se incluyen imágenes decorativas, descriptivas con sus respectivo objetivo de significado. Incluso las imágenes como las fotos personales de los usuarios que se mostrarían despues de ingresar sesión en la parte superior y derecha.
- **Botones:** Solamente se utilizan los botones de acuerdo al General Style Guidelines. Para aplicaciones web, muchas veces se encuentran en la parte inferior de la sección principal de la pantalla. Los botones es importante para los usuarios, ya que al seleccionar esos botones, genera nuevos procesos que toma nuevamente para registrar, términos y políticas.
- **Tablas:** Las tablas toman los colores diferentes de la aplicación, celeste y azul oscuro.
- **Pantallas Emergentes:** Estos avisos están diseñadas para confirmar acciones críticas para el negocio y con un gran impacto en su funcionamiento. Se destacan por colores más vibrantes que el resto de la aplicación web y oscurecen la pantalla para generar contraste. Este efecto busca resaltar la importancia de abordar el asunto antes de continuar navegando en la aplicación.

4.1.2. Mobile Style Guidelines.

La experiencia de "MediaVerse" en dispositivos móviles se enfoca en la simplicidad, la facilidad y la comodidad para que los usuarios realicen sus navegaciones. Los procedimientos, procesos y formularios se presentan de manera clara y accesible en la pantalla del celular.

- **Tarjetas:** En las tarjetas se organizan utilizando el componente "card". Estas tarjetas presentan un título, un subtítulo, un párrafo descriptivo y proporcionan un enlace para acceder a más información.
- **Imágenes:** Aquí se incluyen imágenes decorativas, descriptivas con sus respectivo objetivo de significado. Incluso las imágenes como las fotos personales de los usuarios que se mostrarían despues de ingresar sesión en la parte superior y derecha.
- **Botones:** Solamente se utilizan los botones de acuerdo al General Style Guidelines. Para aplicaciones web, muchas veces se encuentran en la parte inferior de la sección principal de la pantalla. Los botones es importante para los usuarios, ya que al seleccionar esos botones, genera nuevos procesos que toma nuevamente para registrar, términos y políticas.
- **Tablas:** Las tablas toman los colores diferentes de la aplicación, celeste y azul oscuro.
- **Pantallas Emergentes:** Estos avisos están diseñadas para confirmar acciones críticas para el negocio y con un gran impacto en su funcionamiento. Se destacan por colores más vibrantes que el resto de la aplicación web y oscurecen la pantalla para generar contraste. Este efecto busca resaltar la importancia de abordar el asunto antes de continuar navegando en la aplicación.

4.2. Information Architecture.

La estructura de MediaVerse está diseñada para ofrecer una experiencia fluida y enriquecedora a los usuarios, permitiéndoles explorar y descubrir contenido multimedia de manera intuitiva y personalizada. Desde la página de inicio, los usuarios pueden sumergirse en un vasto universo de medios digitales, navegando a través de diversas categorías como libros electrónicos, audiolibros, música, podcasts y videos. Cada categoría presenta una amplia gama de opciones, organizadas de manera clara y accesible para facilitar la búsqueda y selección de contenido. Los detalles de cada elemento, incluyendo descripciones, reseñas y opciones de reproducción, se presentan de manera concisa y fácil de entender, brindando a los usuarios la información necesaria para tomar decisiones informadas sobre lo que desean consumir.

4.2.1. Organization Systems.

La organización visual de nuestro contenido consta de 3 formas distintas, Hierarchical, Sequential y Matrix. La organización de forma jerárquica puede reflejarse en la organización de archivos y directorios en el repositorio del proyecto. La organización secuencial de la información, podría ayudar a los nuevos colaboradores a familiarizarse con el flujo de trabajo del proyecto y a contribuir de manera efectiva, y por último, La organización matricial, puede permitir a los usuarios explorar el proyecto según sus preferencias de navegación.

4.2.2. Labeling Systems.

Las partes de arriba (los encabezados) siempre se va a encontrar en las pantallas, se mantiene el "Services", "Pricing", "About us", "iniciar sesión" y "registrarse" para los usuarios. Además de imágenes, los paneles de controles que están asociadas con labels que informan al usuario del contenido que puede visualizar si llegan a acceder a los mencionados. También mencionar que todas las tarjetas que se ve en esa presentación cuentan con sus respectivos títulos. En "about us" se muestra más detallado en todos mencionados.

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Las metas etiquetas nos facilitan en el análisis de los archivos HTML. Es decir, posiciona nuestro página web en los navegadores webs y muestra de manera llamativa con información breve de la plataforma a los usuarios que aún no entraron. Las metas etiquetas que usaremos son:

- Titulo: Esta etiqueta es la cabeza principal técnicamente ya que se pone primero antes de cualquier metaetiqueta, es decir, sería leída por todos los motores de búsqueda (SERP) como encabezado.

`<title> Register your processes with MediaVerse </title>`

- Codificación de caracteres:** Esta etiqueta básicamente solo mostrará de manera correcta los caracteres especiales en la plataforma.
`<meta charset="utf-8">`
- Descripción:** En esa meta etiqueta sirve para llamar la atención a los usuarios con un resumen de lo que se trata la página web. Solamente un pequeño información sobre cómo sería la perspectiva dentro de la plataforma.
`<meta name = "description" content = "MediaVerse is a web application focused so that users can browse and have the multimedia they want to reduce their stress."/>`
- Palabras Clave:** En esa etiqueta solamente se pone palabras claves con el que tiene que ver con la página web.
`<meta name = "keyword" content = "Music, Library, songs, media, video, stress"/>`
- Autor y Derechos de Autor:** Básicamente se usa para registrar y mostrar información del autor original y sus derechos de autor.
`<meta name="author" content="NexaLibery"/> <meta name="copyright" content="Copyright NexaLibery team" />`

4.2.4. Searching Systems.

Los usuarios podrán encontrar todo el contenido que necesiten saber sobre nuestra plataforma por medio de un menu que se presentará en la pagina principal del sitio web, despues de haberse registrado y/o iniciado sesion, podrán encontrar opciones de filtrado por categorias para los temas de su interes, podrán ingresar a material multimedia de su preferencia y de igual modo podrán cambiar informacion o editar su perfil de cuenta. Dentro de cada material seleccionado, podrán visualizar, autor, comentarios y valoracion por estrellas o puntuacion, realizados por el publico.

4.2.5. Navigation Systems.

El sistema de navegacion de nuestro sitio web consta de menus de navegacion, en los cuales el usuario elegir entre diferentes opciones como: iniciar sesion, registrarse, leer sobre el equipo de desarrollo y las diferentes suscripciones que le ofrecemos a los usuarios. De la misma manera podrá desplazarse verticalmente y poder visualizar la informacion dentro de los menus. Luego de haber iniciado sesion/registrarse, el usuario tendrá acceso a la sección de los caracteres de su interes, como pueden ser ciertos temas de programacion, lecturas, videos, etc. Cada opcion permitirá que el usuario pueda visualizar archivos multimedia sobre el tema elegido. Todas las interfaces son sencilla, para un mayor entendimiento de nuestros usuarios y no complicarles el recorrido por nuestra plataforma.

4.3. Landing Page UI Design.

4.3.1. Landing Page Wireframe.

The wireframes illustrate the layout of the landing page across four main sections: Home, Pricing, About Us, and Services.

- Home:** Features a header with a logo, navigation links (Services, Pricing, About), and user authentication buttons (Login, Register Now). The main content area contains placeholder text and two prominent buttons: "More About" and "Register Now". A footer includes links for Register, Contact Us, and Legal.
- Pricing:** Shows a header with a logo, navigation links, and user authentication buttons. The main content area displays a "Pricing" table with columns for "Lorem ipsum", "S/. 00.00", and "S/. 00.00". The table includes a "Subscribe" button and two "View More" buttons. A footer includes links for Register, Contact Us, and Legal.
- About Us:** Features a header with a logo, navigation links, and user authentication buttons. The main content area has a large "About Us" section with placeholder text and a "LOGO" placeholder. Below it is a "Our Team" section showing five placeholder profiles. A footer includes links for Register, Contact Us, and Legal.
- Services:** Shows a header with a logo, navigation links, and user authentication buttons. The main content area displays a "Our Services" section with three placeholder boxes, each containing "Lorem ipsum" placeholder text. A footer includes links for Register, Contact Us, and Legal.

4.3.2. Landing Page Mock-up.

Landing Page Desktop - Mockups

Home

"La educación es el arma más poderosa que puedes usar para cambiar el mundo."

[Learn More](#) [Register Now](#)

[Register](#) [About Us](#) [Legal](#) [Team & Contact](#) [Log In](#) [Register Now](#)

Pricing

Level	Price	Items
Free	\$0.00	10
Basic	\$10.00	20
Pro	\$20.00	30
Enterprise	\$50.00	50

[Select Plan](#) [Contact Us](#) [Legal](#) [Team & Contact](#) [Log In](#) [Register Now](#)

About Us

[About Us](#)



[Learn More](#)


Loren Ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.


Loren Ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.


Loren Ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.


Loren Ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.

[Register](#) [Contact Us](#) [Legal](#) [Team & Contact](#) [Log In](#) [Register Now](#)

Services

Our Services

 **Multimedia Materials**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.

 **Educational Books**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.

 **Archives**
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam erat volutpat. Sed posuere feugiat.

[Register](#) [Contact Us](#) [Legal](#) [Team & Contact](#) [Log In](#) [Register Now](#)

<https://www.figma.com/file/jnpsfeSHPNGP0YjRKdvbLH/NexaLibery?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=XxmpBXkzUHrLgWYU-1>

4.4. Web Applications UX/UI Design.

4.4.1. Web Applications Wireframes.

Web App Desktop - Wireframes

The wireframes illustrate the user interface design for a web application, showing various screens such as login, pricing, payment methods, main menu, library, podcast, multimedia, and account settings.

- Login:** A simple form with fields for Email and Password, and a large Enter button.
- Pricing:** A page showing a table with columns for Lunes Ig, Lunes Ipcos, and Ipcos, with rows for S/. 00.00 and S/. 00.00.
- Choose credit/debit card:** A page for adding a card payment, showing fields for Card number, Cardholder name, Expiry date, and CVV.
- Main Menu:** A dashboard with sections for Recently viewed, My Favorites, and My Collections.
- Library:** A list of items under the heading "Most viewed books".
- Podcast:** A list of items under the heading "Most downloaded".
- Multimedia:** A list of items under the heading "Keep listening".
- Account Settings - User:** A page showing Personal Details (Name, Address, Multimedia), Payment Methods (Credit Card, Bank Account), and Personal Information (Phone Number, Email, Password).

<https://www.figma.com/file/jnpsfeSHPNGP0YjRKdvbLH/NexaLibery?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=XjmpBXkzUHrLgWYU-1>

4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams.

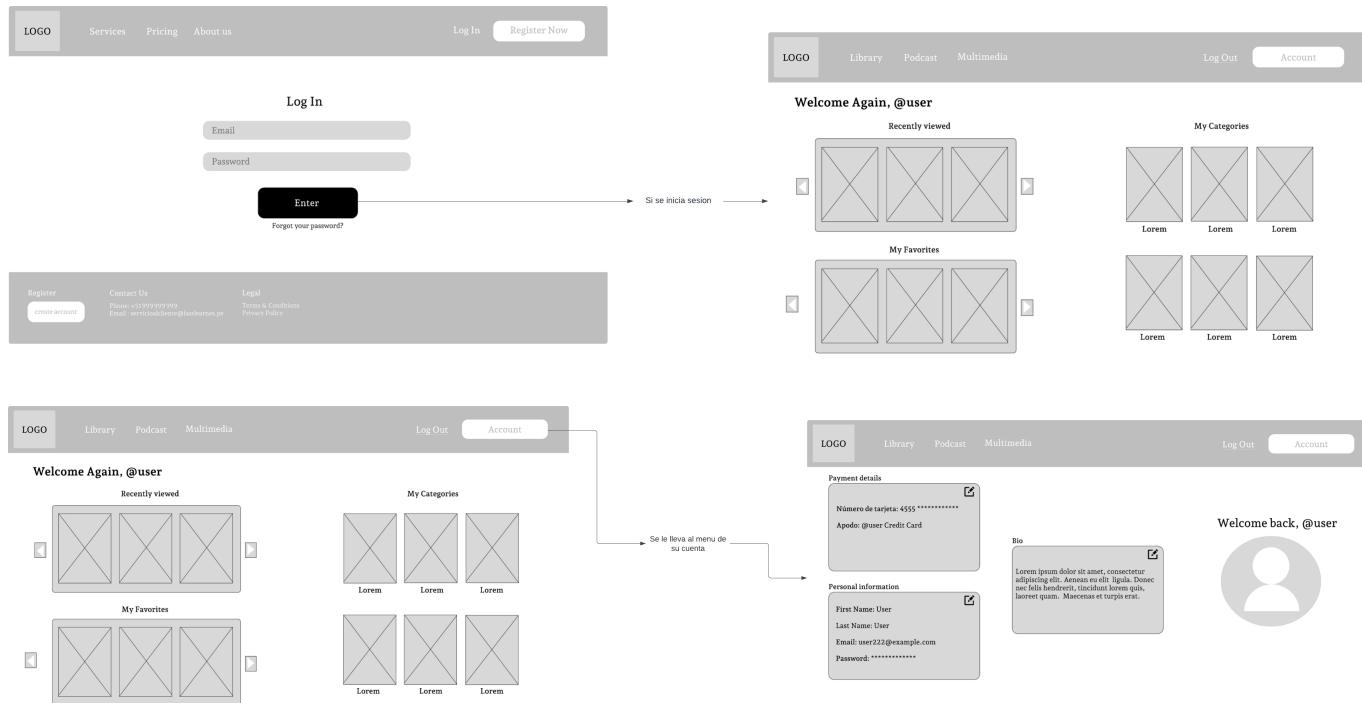


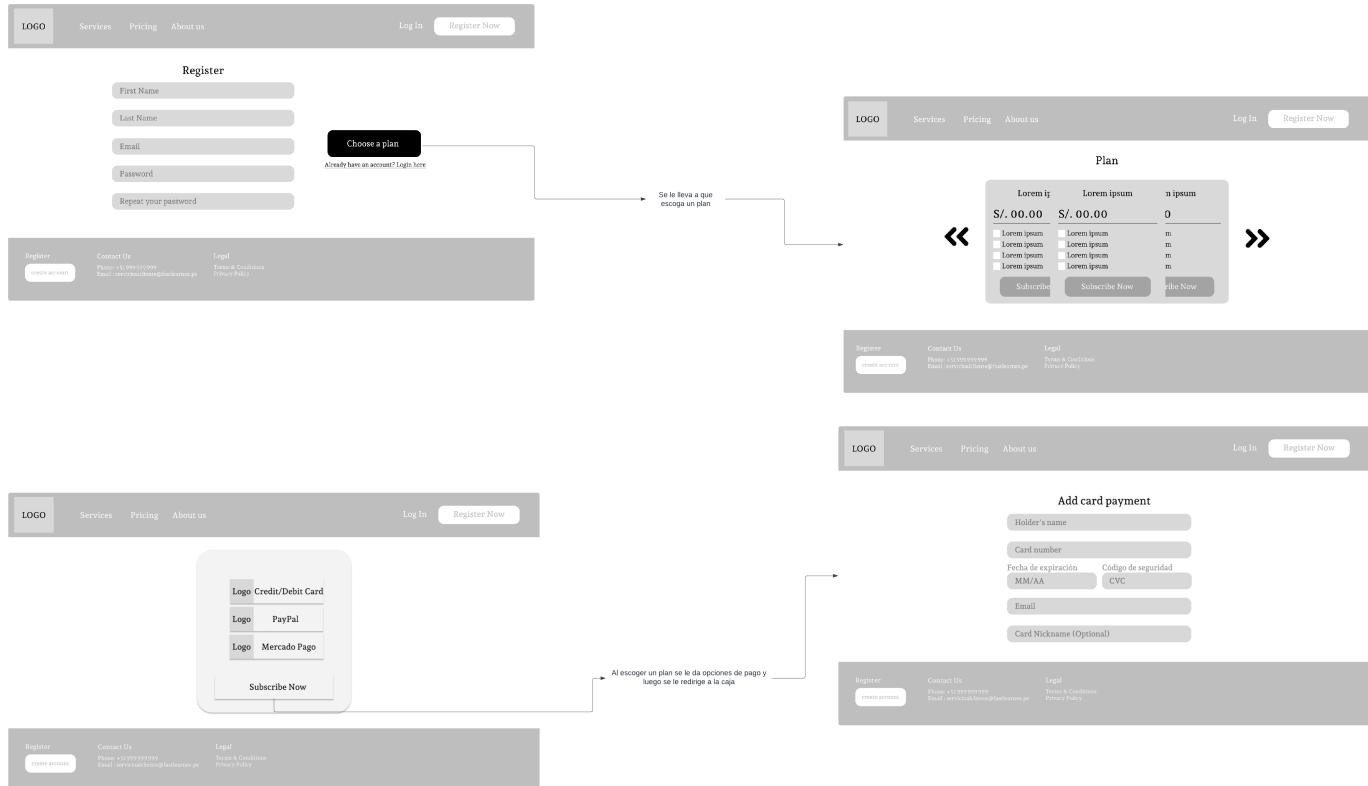
4.4.2. Web Applications Mock-ups.

Web Applications - Muck-ups



4.4.3. Web Applications User Flow Diagrams.





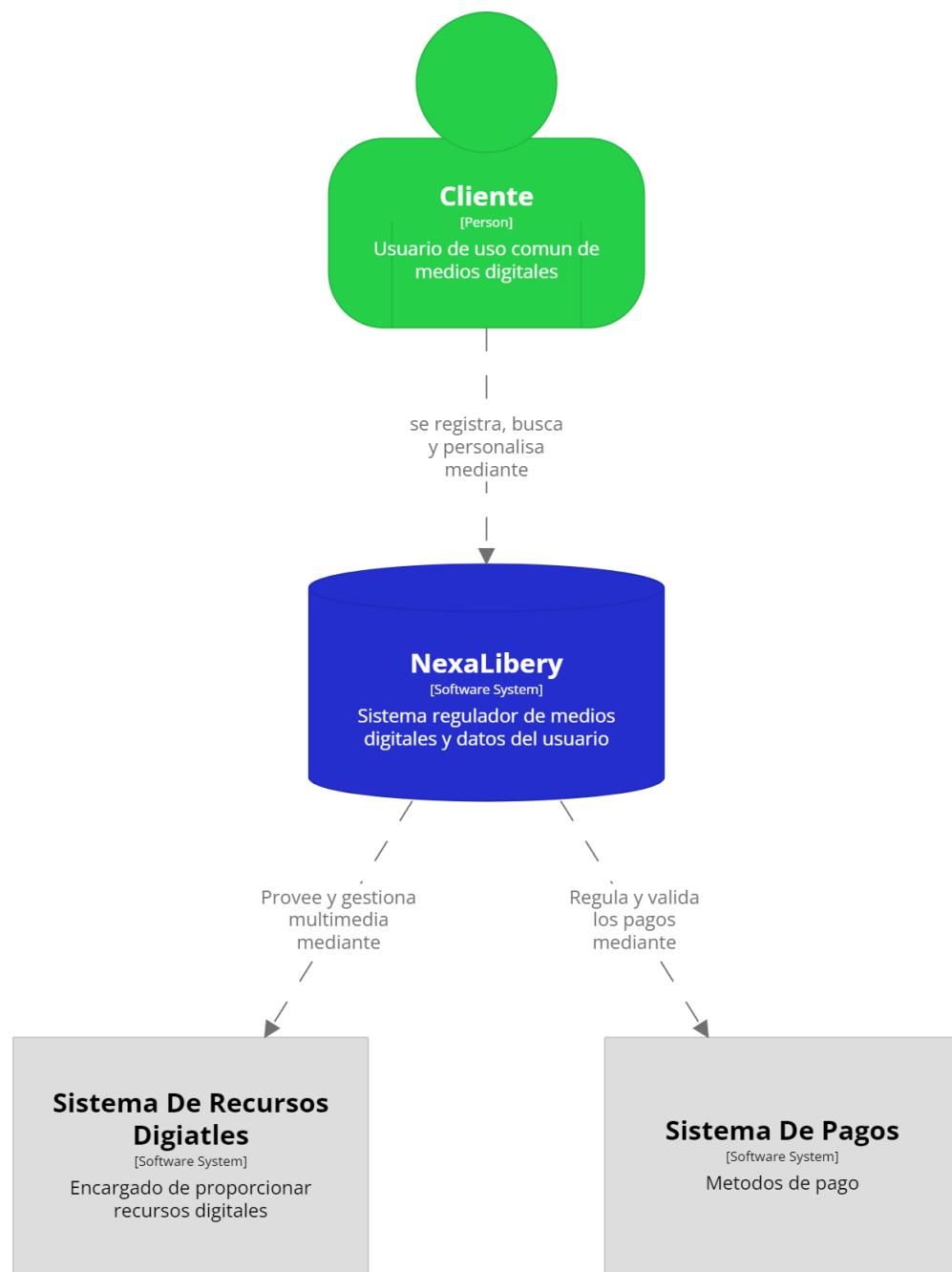
4.5. Web Applications Prototyping.

[URL del Prototipo](#)

4.6. Domain-Driven Software Architecture.

4.6.1. Software Architecture Context Diagram.

1. System Context Diagram: Diagrama que muestra la relación del aplicativo con los usuarios se incluyen servicios externos (si hay pocos bounded context se incluyen ahí)



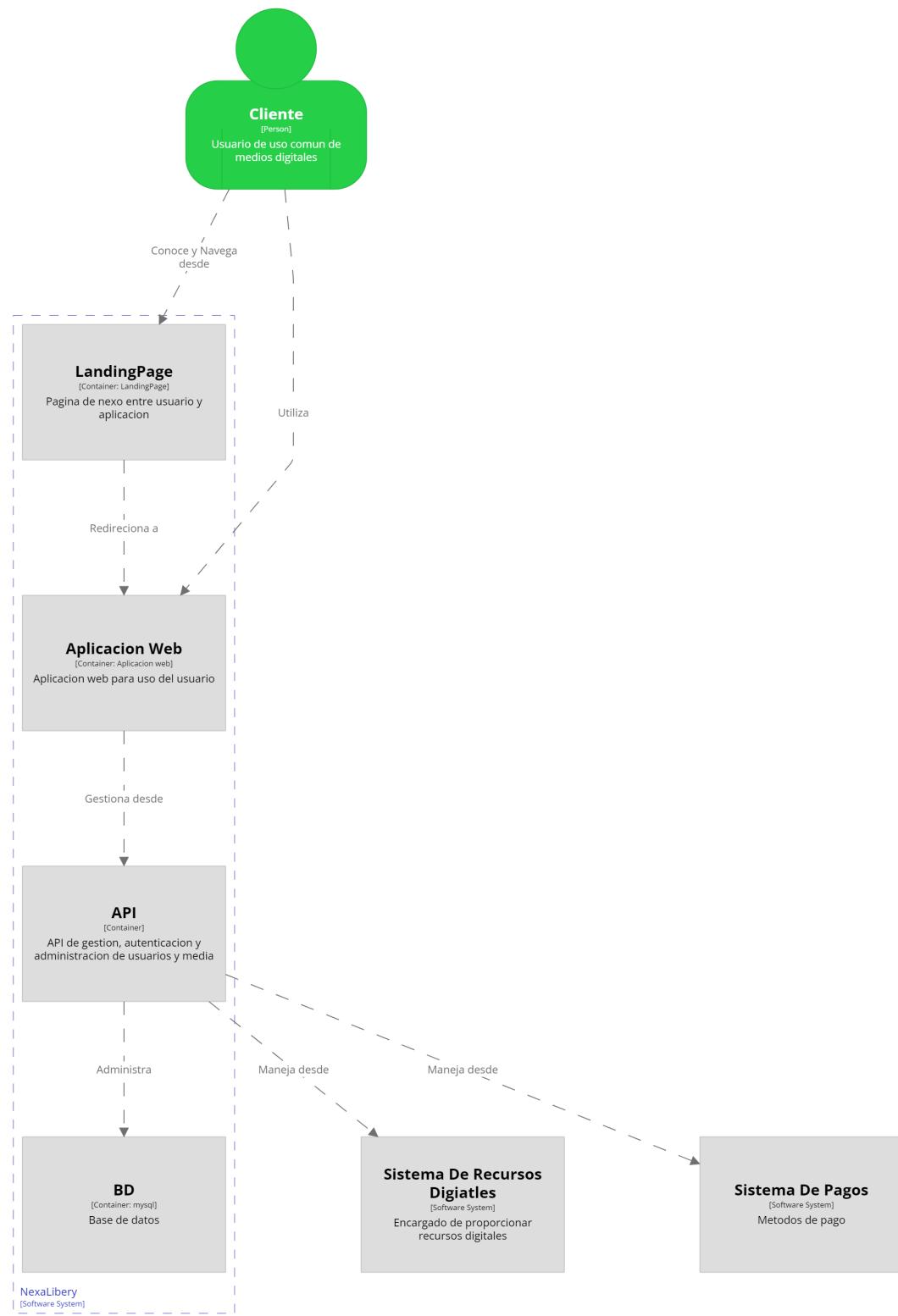
[System Context] NexaLibery

Diagrama de contexto
domingo, 7 de abril de 2024, 18:55 hora estándar de Perú

4.6.2. Software Architecture Container Diagrams.

1. Bounded Context Deployable / Container Diagrams. Sirve para entender como funciona y el proceso, Se especifican DB's, indexers, Search engine, las Apis que usen los bounded context y se conectan por flechas, las cuales tienen como objetivo explicar la dirección y relacion junto a que se esta enviando/comunicando

(TCP)



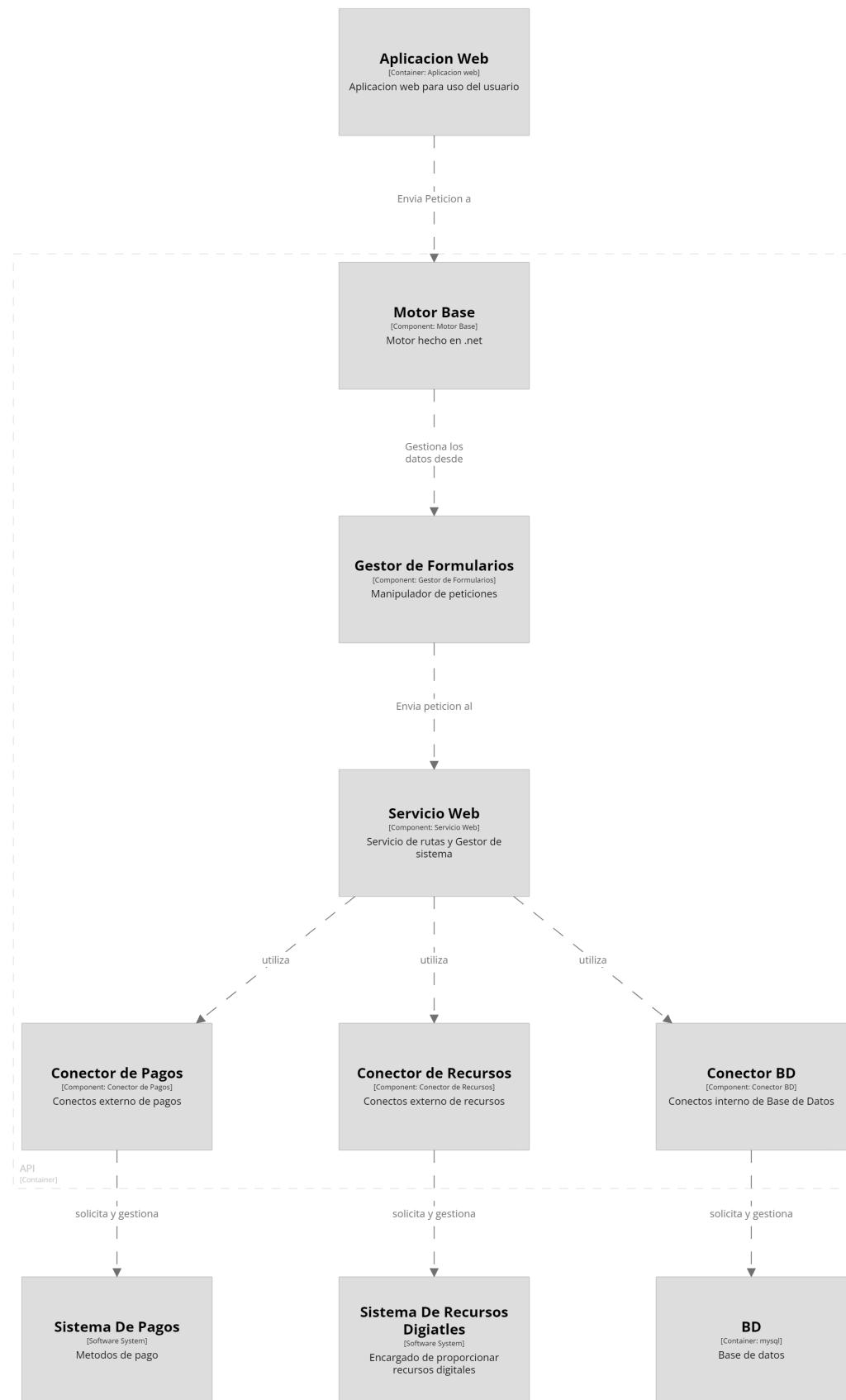
[Container] NexaLibery

Vista de contenedores

domingo, 7 de abril de 2024, 18:55 hora estndar de Per

4.6.3. Software Architecture Components Diagrams.

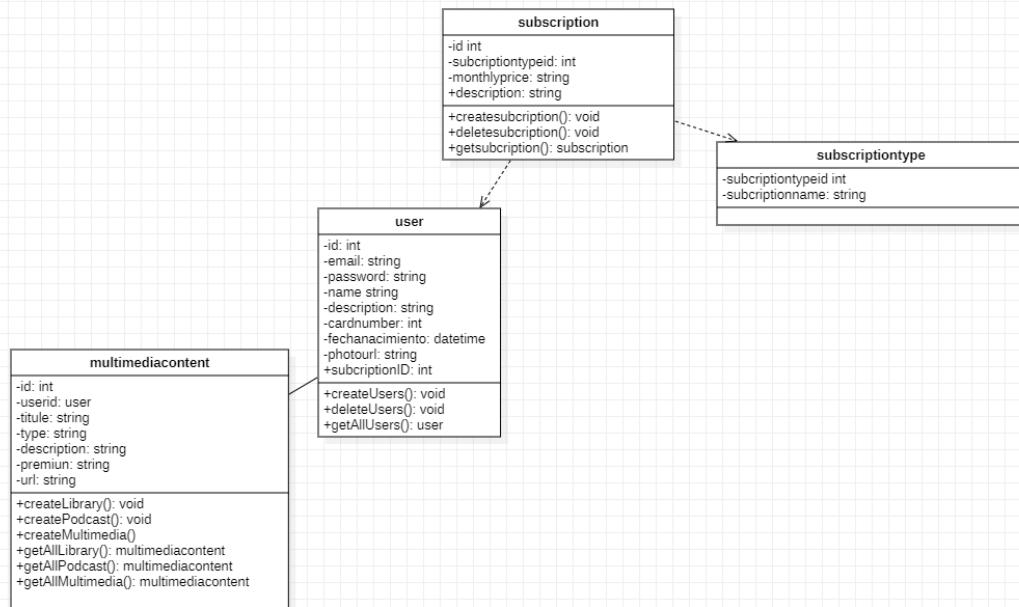
- Component diagrams: Estos van a mostrar las ordenes, procesos, mensajes y componentes utilizados en el uso del aplicativo, claro se deben hacer diferentes de estos para cada bounded o USER GOALS



[Component] NexaLibery - API
 Vista de componentes
 domingo, 7 de abril de 2024, 18:55 hora estándar de Perú

4.7. Software Object-Oriented Design.

4.7.1. Class Diagrams.



4.7.2. Class Dictionary.

1. User

Descripción: Representa a cada persona que se registra y utiliza la plataforma. Incluye información personal básica, así como detalles de su cuenta como el email y contraseña.

Atributo	Tipo de Dato	Descripción
userID	INT (PK)	Identificador único para cada usuario.
email	VARCHAR	Dirección de correo electrónico del usuario.
password	VARCHAR	Contraseña de acceso del usuario.
name	VARCHAR	Nombre completo del usuario.
description	VARCHAR	Descripción o biografía del usuario.
cardnumber	VARCHAR	Número de tarjeta de crédito del usuario.
bornhDate	DATE	Fecha de nacimiento del usuario.
photourl	VARCHAR	URL de la foto de perfil del usuario.

2. subscriptions

Descripción: Gestiona las suscripciones de los usuarios a la plataforma. Cada suscripción está vinculada a un usuario y un tipo de suscripción, y tiene un período de validez.

Atributo	Tipo de Dato	Descripción
subscriptionID	INT (PK)	Identificador único de cada suscripción.
subscriptiontypeid	INT (FK)	Clave foránea que enlaza al tipo de suscripción elegido.
userID	INT (FK)	Clave foránea que enlaza al usuario suscrito.
monthlyprice	DECIMAL	Costo mensual de la suscripción.
description	VARCHAR	Descripción breve de lo que incluye la suscripción.

3. subscriptionType

Descripción: Define los diferentes planes o tipos de suscripción que los usuarios pueden adquirir. Esto puede incluir diferentes niveles de acceso a contenidos, precios, y beneficios.

Atributo	Tipo de Dato	Descripción
subscriptiontypeid	INT (PK)	Identificador único para cada tipo de suscripción.
subscriptionname	VARCHAR	Nombre del tipo de suscripción (ej. Básica, Premium).

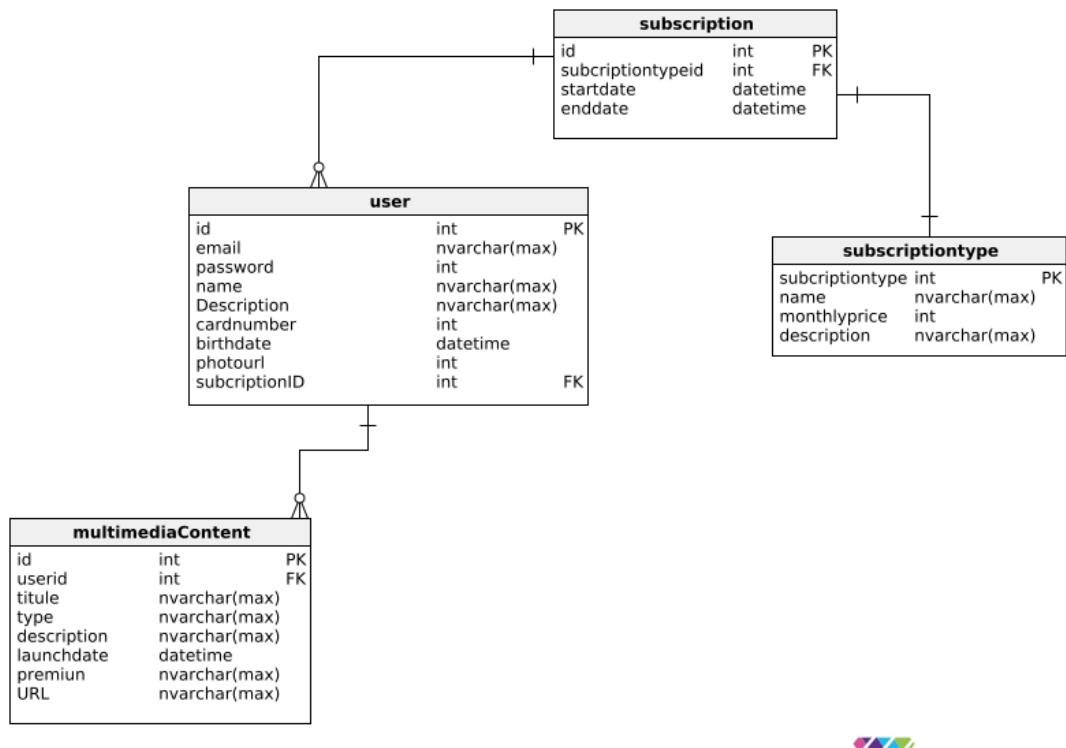
4. multimediaContent

Descripción: Gestiona el contenido multimedia disponible en la plataforma, categorizado por tipo y accesibilidad.

Atributo	Tipo de Dato	Descripción
contentID	INT (PK)	Identificador único de cada contenido multimedia.
authorID	INT (FK)	Identificador único de cada autor.
title	VARCHAR	Título del contenido.
type	VARCHAR	Categoría del contenido (ej. Libro electrónico).
description	VARCHAR	Breve descripción del contenido.
premium	BOOLEAN	Indica si el contenido es exclusivo para suscriptores premium.
URL	VARCHAR	Dirección URL donde se encuentra alojado el contenido.

4.8. Database Design.

4.8.1. Database Diagram.



Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Requirements Management

1. Figma: Figma es una herramienta de diseño, la cual la implementamos para llevar a cabo el prototipado de nuestra landing page y coordinar el desarrollo de la misma, de igual manera para nuestra plataforma final, tanto en móvil como en web. Ruta de referencia: <https://www.figma.com/files/recent-and-sharing?fuid=1157140311282758154>
2. Canva: Canva es una plataforma que usamos para el diseño de los user persona para ambos segmentos detectados en nuestro público y también fue usado para los Empathy Map para los mismos. Ruta de referencia: <https://www.canva.com/>

Software Development

1. WebStorm: IDE desarrollado por JetBrains, creado para la elaboración y compilación de los códigos, esto lo empleamos para el desarrollo de nuestra Landing Page y de igual manera lo usaremos para el desarrollo de la plataforma.
2. HTML5: HTML5 o también HyperText Markup Language, es un lenguaje de etiquetado empleado en páginas web y será usado por nuestro equipo durante el proceso de nuestro proyecto.
3. CSS: Cascading Style Sheets, es un lenguaje de programación para el manejo y estética de la página web, de igual manera será empleado durante todo el transcurso del proyecto.

Software Deployment

1. Git: Control de versiones, el cual nos facilita el desarrollo del proyecto, ya que podemos ver el avance y participación de los participantes del proyecto.

Software Documentation and Project Management

1. Github: Plataforma en la cual hemos alojado nuestro proyecto por su dinámica y fácil colaboración entre colaboradores.

5.1.2. Source Code Management.

Nuestro proyecto mantiene las convenciones de flujo implementadas por el modelo GitFlow para el control de versiones en GitHub como plataforma. Compartiremos nuestras URLs de nuestra Landing Page y seguiremos implementando nuestros próximos productos.

Repositorio de Github:

URL para acceder a nuestra organización de GitHub <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56>

URL para acceder a nuestra Landing Page <https://github.com/AplicacionesWeb-SW56/NexaLiberty-landingPage>

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

Lenguaje de Programación y Documentación: Los informes y documentación técnica se elaborarán en español para facilitar la comprensión dentro del equipo. En cambio, los identificadores como nombres de archivos, clases, métodos, variables y constantes en HTML, CSS, JavaScript, TypeScript y Java se nombrarán en inglés. Esta práctica apunta a mantener una coherencia con las normas internacionales de programación.

Estructura de Código: Utilizaremos inglés para los nombres de clases y métodos, empleando camelCase o snake_case según corresponda al lenguaje de programación utilizado. Esto ayudará a mantener un código limpio y fácilmente legible.

Documentación Interna del Código: Los comentarios dentro del código serán en español, buscando ofrecer explicaciones claras y breves de las funciones y lógica utilizadas. Esto permitirá a cualquier miembro del equipo entender rápidamente el propósito de los bloques de código específicos.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

Implementamos la publicación de nuestra página web utilizando GitHub Pages, una herramienta que ofrece hospedaje gratuito para sitios estáticos. A continuación se describe el procedimiento que seguimos para realizar el despliegue:

1. Accedemos a la sección 'Settings' del repositorio de nuestra landing page y, desde allí, nos dirigimos a 'Pages'.
2. Elegimos la rama del repositorio donde se encuentra el código de nuestro sitio y aplicamos los cambios necesarios para activar el servicio.
3. Tras finalizar el proceso de configuración, GitHub Pages procesó y desplegó nuestra página, proporcionándonos una URL específica para acceder a ella.

5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation.

5.2.1. Sprint 1

5.2.1.1. Sprint Planning 1.

Dentro del marco de trabajo Scrum, un Sprint representa un período de tiempo definido y limitado en el que un equipo se dedica a completar todas las tareas necesarias para alcanzar el objetivo final del proyecto. En el caso del desarrollo de la aplicación MediaVerse, se optó por dividir el proyecto en tres sprints, cada uno con una duración de dieciocho días. El Sprint #1, que comienza el 21/03/2024, tiene como objetivo principal la creación de una página de inicio atractiva para MediaVerse, destinada a captar la atención de los usuarios y comunicar claramente los beneficios del producto.

Sprint #	Date	Time	Location	Prepared By	Attendees
1	21/03/2024	5:00pm	Reunión virtual a través de Discord	Raúl Quispe	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Sprint 1 Goal			Sprint 1 Velocity	Sum of Story Points	
Elaborar y crear la página MediaVerse con HTML y CSS		13	40		

5.2.1.2. Sprint Backlog 1.

Sprint 1

User Story	Work-Item/Task					Status(To-do/In-Process/To-Review/Done)
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation	Assigned To

User Story	Work-Item/Task						
HU16	Acceso a las suscripciones	W101	Desarrollo de la sección Suscripciones	"Desarrollo del código base HTML para detallar las diferentes opciones de suscripción disponibles."	8 horas	Renzo Javier Loli Ruiz	Done
HU17	Descubrir servicios	W102	Desarrollo de la sección Servicios	"Desarrollo del código base HTML para la sección de Servicios, mostrando los servicios ofrecidos por la plataforma."	8 horas	Ramirez Ramirez Marcelo Sebastian	Done
HU18	Conocer autores de la página	W103	Desarrollo de la sección Equipo	"Mejora del código HTML para incluir información sobre los creadores y el equipo detrás de la plataforma."	8 horas	Leon Rioja Carlos Andres	Done
HU19	Información de contacto	W104	Desarrollo de la sección Contacto	"Desarrollo del código base HTML para la sección Contacto, facilitando el acceso a las opciones de comunicación."	8 horas	Raul Ronaldo Quisper Erasmo	Done

5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review.

Se descompuso cada vista del landing page para realizar el trabajo. Estos son los principales commits que ayudan a entender de manera individual cada vista.

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-landingPage	feature/navbar-footer	af09715	Update Navbar_Footer.html	05/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/home	d09b222	Add files via upload	07/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/home	4466239	Update Home	10/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/Services	ce2e91b	Add files via upload	07/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/Pricing	484f5c0	Added pricing section	09/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/About-us	8d2dd57	Add files via upload	10/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/Development	8d2dd57	Update Development	10/04/2024
NexaLibery-landingPage	feature/main	4debb6f	Merge branch 'development'	10/04/2024

5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-landingPage	main	4debb6f	Merge branch 'development'	10/02/24

5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Se hace referencia del link del [Landing Page](#) en funcionamiento. Luego se mencionan las vistas del landing page:

- Home

"Education is the most powerful weapon you can use to change the world."
-Nelson Mandela

[More About](#) [Register Now](#)

- Educational Books
- Multimedia Material
- Podcast
- Audiobooks

- Services

OUR SERVICES

Multimedia Materials

Explore a vast array of multimedia content designed to enhance your learning experience, from interactive videos to engaging infographics.

Podcast

Dive into our series of educational podcasts featuring experts and thought leaders on a wide range of topics to fuel your curiosity.

Educational Books

Discover our selection of educational books, crafted to support your learning journey across various subjects and levels.

AudioBooks

Listen to our collection of audiobooks, perfect for learning on the go. Immerse yourself in knowledge, wherever you are.

[Register](#)
[Create Account](#)

Contact Us
 Phone: +51 999 999 999
 Email: servicioalcliente@fastlearnes.pe

Legal
[Terms & Conditions](#)
[Privacy Policy](#)

- Pricing

Basic **Student** **Premium**

\$4.99 **\$9.99**

- Limited Access
- Advertising Contracts
- Custom Playlists
- Occasional Access to Premium Content

- Premium Educational Content
- Collaboration Tools
- Exclusive Webinars and Tutorials
- Mentoring and Professional Networks

- Premium Access
- Advertising Downloads
- Custom Tutorials
- Community

Subscribe Now **Subscribe Now** **Subscribe Now**

Register **Contact Us** **Legal**
[Create Account](#) Phone: +51 999 999 999 Terms & Conditions

- AboutUs

About Us

Team of developers focused on revolutionizing the digital multimedia experience.

Our Team

Marcelo Ramirez	Raul Quispe	Mathias Murillo	Carlos Leon	Renzo Ruiz
I am a Software Engineering student with solid skills in programming and web development, excelling in C++, HTML5, JavaScript, SQL, CSS, Python for automation, and combine HTML5, CSS3, and JavaScript to create dynamic interfaces.	Passionate about programming and web development, I use C++ for efficient solutions, Python for automation, and combine HTML5, CSS3, and JavaScript to create dynamic interfaces.	Specialized in the development of complete applications, from back-end logic in C++ and Python, to interactive user interfaces with React and JavaScript, optimizing data management with SQL.	With a focus on solid fundamentals, I am proficient in C++ and Python for software and script development, and employ HTML and CSS to accurately structure and style web pages.	Specialist in C++ and Python for robust development and automation, with skills in HTML5 and CSS for responsive web design.

Register **Contact Us** **Legal**
[Create Account](#) Phone: +51 999 999 999 Email: servicioalcliente@fastlearns.net Terms & Conditions Privacy Policy

<https://nexa-liberty-landing-page.vercel.app/>

5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

En este sprint, el equipo de NexaLiberty alcanzó con éxito las metas establecidas. Durante este período, se enfocaron en complementar las tareas previamente propuestas sin la necesidad de añadir nuevas. El proceso se caracterizó por un flujo de trabajo constante y eficiente, demostrando la capacidad del equipo para manejar y ejecutar el proyecto de manera efectiva.

5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Herramientas Utilizadas en el Desarrollo y Despliegue de la Landing Page

- Git**

- Uso:** Control de versiones del código fuente.
- Beneficio:** Permite la gestión eficiente de las versiones y cambios en el código.

- GitFlow**

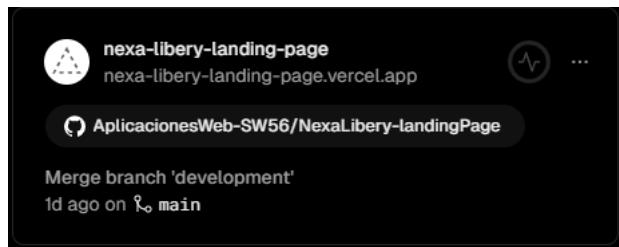
- Uso:** Gestión del avance y colaboración del equipo.
- Beneficio:** Facilita el seguimiento de las contribuciones individuales y la organización del trabajo en ramas dedicadas.

- GitHub**

- **Uso:** Hosting del repositorio del proyecto.
- **Beneficio:** Centraliza el almacenamiento del código fuente y facilita la colaboración y el control de versiones.

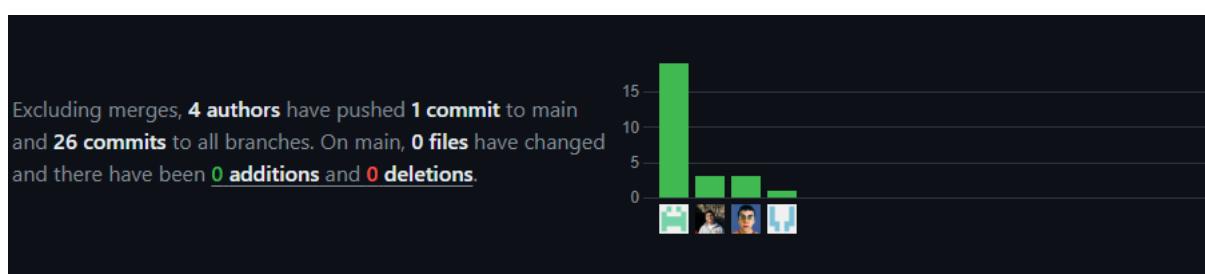
• Vercel

- **Uso:** Despliegue de la página web.
- **Beneficio:** Ofrece un servicio de despliegue rápido y gratuito, integrado directamente con GitHub, lo que simplifica la publicación de actualizaciones.



5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Alumno	Actividad
Loli Ruiz, Renzo Javier	Implementacion de la seccion Pricing
Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	Implementacion de la seccion NavBar-Footer
Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian	Implementacion de la seccion Service
Javier Murillo, Mathias	Implementacion de la seccion Home
Leon Rioja Carlos Andres	Implementacion de la seccion About us



5.2.2. Sprint 2

5.2.2.1. Sprint Planning 2.

Dentro del marco de trabajo Scrum, un Sprint representa un período de tiempo definido y limitado en el que un equipo se dedica a completar todas las tareas necesarias para alcanzar el objetivo final del proyecto. En el caso del desarrollo de la aplicación MediaVerse, se optó por dividir el proyecto en tres sprints, cada uno con una duración de dieciocho días. El Sprint #2, que comienza el 24/04/2024, tiene como objetivo principal la creación de una página de inicio atractiva para MediaVerse, destinada a captar la atención de los usuarios y comunicar claramente los beneficios del producto.

Sprint #	Sprint 2
Sprint Planning Background	
Date	01/05/2024
Time	5:00pm
Location	REUNION VIRTUAL POR DISCORD
Prepared By	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Attendees (to planning meeting)	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Pre-Sprint Review Summary	Durante el 2 sprint, hemos completado la partes que tendrá el frontend web applications y definimos las herramientas para el desarrollo de esta. También hemos llevado a cabo una serie de reuniones de planificación para unir los componentes y crear nuestra fakeapi.
Initial Sprint Retrospective Summary	
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 2 Goal	El propósito de este Sprint es avanzar en la construcción de nuestra aplicación web de frontend. Nos enfocaremos en ofrecer una experiencia de usuario fluida y comprensible, desarrollando una interfaz amigable y fácil de manejar que facilite la navegación por el sistema. Este sprint se dedicará a implementar una aplicación informativa con un diseño intuitivo.
Sprint 2 Velocity	Para el Sprint 2, hemos estimado una velocidad de 34 Story Points. Esta estimación se basa en las horas laborales disponibles del equipo y en la complejidad y esfuerzo estimados de las historias de usuario seleccionadas para este periodo de desarrollo.
Sum of Story Points	34

5.2.2.2. Sprint Backlog 2.

Sprint 2

User Story	Work-Item/Task	ID	Title	Description	Estimation	Assigned To	Status(ToDo/In-Process/To-Review/Done)
HU05 Recibir recomendaciones personalizadas	W102 Desarrollo de motor de recomendación			"Implementación del algoritmo para generar recomendaciones basadas en el historial de consumo del usuario."	10 horas	Javier Loli Ruiz	Done
HU08 Beneficios de suscripción para estudiantes	W103 Integración con sistema de verificación estudiantil			"Integrar un sistema de verificación de estatus estudiantil para otorgar descuentos."	7 horas	Javier Murillo Mathias	Done
HU09 Herramientas de estudio integradas	W101 Desarrollo de la sección Librería			"Desarrollo del código base HTML para detallar las diferentes libros de estudio y/o interés disponibles."	8 horas	Javier Murillo Mathias	Done
HU10 Acceso a las suscripciones	W104 Desarrollo de la sección Suscripciones			"Desarrollo del código base HTML para detallar las diferentes opciones de suscripción disponibles."	8 horas	Javier Loli Ruiz	Done
HU11 Listas de reproducción	W111 Implementación de gestión de listas de reproducción			"Desarrollo de funcionalidades para la creación y gestión de listas de reproducción personalizadas."	8 horas	Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	To Do

User Story	Work-Item/Task						
HU14	Crear grupos de estudio virtuales	W112	Desarrollo de funcionalidades de grupos de estudio	"Implementación de un sistema para crear y administrar grupos de estudio virtuales."	10 horas	Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	To Do
HU18	Registro de usuario	W105	Implementación del formulario de registro	"Desarrollo del código para el formulario de registro, incluyendo validaciones de campo para crear el perfil del usuario."	6 horas	Ramirez Ramirez Marcelo Sebastian	Done
HU19	Añadir tarjeta de crédito	W106	Desarrollo de la interfaz de tarjeta de crédito	"Implementación de la interfaz para añadir información de tarjeta de crédito en el perfil del usuario."	5 horas	Renzo Javier Loli Ruiz	To Do
HU20	Opción de recuperar contraseña	W107	Implementación de recuperación de contraseña	"Desarrollo de la funcionalidad para que los usuarios puedan recuperar su contraseña mediante un enlace enviado a su correo electrónico."	4 horas	Javier Murillo Mathias	Done
HU21	Acceso al material de biblioteca	W108	Mejoras en la sección de biblioteca	"Implementación de mejoras en la sección de biblioteca para facilitar el acceso y visualización de materiales."	5 horas	Javier Murillo Mathias	Done
HU22	Acceso a multimedia y podcasts	W109	Desarrollo de la sección de multimedia	"Implementación de la sección multimedia y podcasts, permitiendo al usuario explorar y reproducir diferentes formatos de contenido."	7 horas	Leon Rioja Carlos Andres	Done

5.2.2.3. Development Evidence for Sprint Review.

Se descompuso cada vista del landing page para realizar el trabajo. Estos son los principales commits que ayudan a entender de manera individual cada vista.

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-Frontend	feature/Library	596c044	Update Library-component.vue	25/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/Login	3b69629	adding Vue-Project	23/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/Multimedia	d0a0670	Update Multimedia-component.vue	28/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/Podcast	0f35c40	Update Podcast-components.vue	26/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/addPayment	b33d311	Feat: Update addPayment-component.vue	28/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/menu	8d2dd57	Merge feature/pricing into menu	02/05/2024
NexaLibery-Frontend	feature/methodsPayment	121de8a	feat: Update methodsPayment-component.vue	28/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/pricing	0130b4d	feature(menu): added menu component	28/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/register	3b69629	adding Vue-Project	23/04/2024
NexaLibery-Frontend	feature/userProfile	1e89482	Add files via upload	27/04/2024

5.2.2.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-Frontend	main	655bed8	Merge branch 'development'	01/05/24

5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Se hace referencia del link del [FrontendWebApplication](#) en funcionamiento.

- Log-In



Log In

Ingress

[Forgot your password?](#)



- Register



Register

Register and Choose a plan

Already have an account? [Login here](#)



- Pricing



[Log In](#) [Register Now](#)

Premium
\$12.99

- Unlimited Access
- No Advertising
- Offline Downloads
- Live Events
- Advanced Communities

[Subscribe Now](#)

Student
\$9.99

- Premium Educational Content
- Collaboration Tools
- Exclusive Webinars and Tutorials
- Mentoring and Professional Networks

[Subscribe Now](#)

Basic
\$4.99

- Limited Access
- Advertising Content
- Custom Playlists
- Occasional Access to Premium Content

[Subscribe Now](#)

[Register](#) [Contact Us](#) [Legal](#)

[Create Account](#) Phone: +51 999 999 999 Email: servicioalcliente@fastlearners.pe

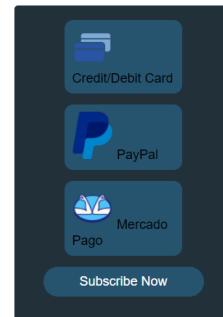
[Terms & Conditions](#) [Privacy Policy](#)

[Activar Windows](#)
Ve a Configuración para activar Windows.

- Methods Payment



[Log In](#) [Register Now](#)



[Register](#) [Contact Us](#) [Legal](#)

[Create Account](#) Phone: +51 999 999 999 Email: servicioalcliente@fastlearners.pe

[Terms & Conditions](#) [Privacy Policy](#)

[Activar Windows](#)
Ve a Configuración para activar Windows.

- Add Payment



Add Card Payment

Holder's name
Card number
Expiration Date: MM/YY
Security Code CVC
Email
Card Nickname(Opcional)
Submit Payment



- Menu



Welcome Again, @Unknown

Recently Viewed

J.R.R. TOLKIEN
El Señor de los Anillos

Gabriel García Márquez
Cien años de soledad

My Categories

Category 1

Category 2

My Favorites

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows

- Library



Library Podcast Multimedia

[Log Out](#) [Account](#)

Most Viewed Books**El Código da Vinci****Author:** Dan Brown

El libro El código Da Vinci de Dan Brown es considerado por muchos, un libro blasfemo, causó una gran controversia en sus lectores cuando lo leyeron por primera vez, lleno de misticismo, ocultismo e historia llamativa lo convirtieron en un bestseller en su momento.

El señor de los anillos**Author:** J.R.R. Tolkien

El Señor de los anillos es una novela ganadora de muchos premios, una joya literaria sin duda alguna. En esta ocasión traemos para ti una versión conmemorativa a causa del centenario de su autor.

El Principito**Author:** Antoine de Saint-Exupéry

El Principito es la obra consagratoria del autor Saint Exupéry, quien fuese piloto de avión es sus tiempos de vida, fue la última que escribió, y lo hizo un año antes de morir en un accidente de avión, es una novela con mucha sabiduría en cada página.

[Load More ...](#)**Recommendations for You****El Alquimista****Author:** Paulo Coelho

El Alquimista es una obra fundamental en el mundo de la literatura. La historia es capaz de mostrarte el lado espiritual y filosófico de la vida por medio de un joven que busca su 'leyenda personal'.

Cien años de soledad**Author:** Gabriel García Márquez

Es una de las novelas más importantes de la literatura latinoamericana y mundial, que narra la historia de la familia Buendía a lo largo de siete generaciones en el pueblo ficticio de Macondo.

Don Quijote de la Mancha**Author:** Miguel de Cervantes

Este clásico de la literatura, ofrece una de las historias más divertidas y profundas de la literatura universal, sigue las aventuras del ingenioso hidalgo y su escudero Sancho Panza.

[Load More ...](#)

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

• Podcast



Library Podcast Multimedia

[Log Out](#) [Account](#)

Most Viewed

Discover the most popular podcasts among our users.

**The Daily**

Este podcast de noticias te ofrece una mirada profunda a una noticia actual todos los días. Historias de actualidad y entrevistas que te ayudarán a entender el mundo en que vivimos.

[Listen Now](#)**Recommended for You**

Personalized podcast recommendations based on your interests.

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

15:40

• Multimedia

The screenshot shows the main navigation bar with links for Library, Podcast, and Multimedia, along with Log Out and Account buttons. Below the navigation is a search bar labeled "Search...". The page content is divided into two main sections: "Videos" and "Audiobooks".

Videos

- La increíble historia de la librería El Ateneo Grand Splendid**
Author: Cultura Argentina
Un video que explora la transformación de uno de los teatros más opulentos de Buenos Aires en la librería El Ateneo Grand Splendid, considerada una de las más hermosas del mundo.
- Tutorial de encuadernación artesanal**
Author: Artes del Libro
Aprende las técnicas básicas de la encuadernación artesanal para crear tus propios libros a mano, desde la selección del papel hasta el cosido final.

Audiobooks

- Cien años de soledad**
Author: Gabriel García Márquez
Audiolibro de la obra maestra del realismo mágico que narra la historia de la familia Buendía a lo largo de siete generaciones en el pueblo ficticio de Macondo.
- La Sombra del Viento**
Author: Carlos Ruiz Zafón
Este audiolibro te lleva por las calles de la Barcelona de posguerra, siguiendo un misterio literario a través de un libro maldito y la vida de quienes lo rodean.
- El amor en los tiempos del cólera**
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

- User Profile

The screenshot shows the user profile section with tabs for Payment details, Personal information, and Bio. Each tab contains input fields with edit icons. To the right, there is a large welcome message with a user icon and activation instructions.

Payment details

Numero de tarjeta:
Apodo:

Personal information

First Name:
Last Name:
Email:
Password:

Bio

Welcome back

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

En este sprint 2 los miembros del grupo completaron satisfactoriamente las tareas propuestas. El sprint 2 estuvo relacionado mayormente con el diseño y desarrollo del front-end de la aplicación. A lo largo del desarrollo se hizo el ruteo de cada componente y la creación de nuestro archivo db.json

5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Herramientas Utilizadas en el Desarrollo del Frontend web

Para alcanzar exitosamente los objetivos de este Sprint 2 el equipo tuvo que documentarse sobre las tecnologías que se iban a implementar. Es por ello que a continuación se detalla la documentación a la que se acudió:

PrimeVue: Suite de componentes de UI para Vue.js que facilita la creación de interfaces visuales ricas y dinámicas. <https://primevue.org>

Vue: Framework ligero para construir interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página (SPA), conocido por su simplicidad y flexibilidad. <https://vuejs.org/>

Firebase: Plataforma de Google que proporciona herramientas para el desarrollo rápido de aplicaciones web y móviles, ofreciendo funciones como bases de datos, autenticación y hosting. https://firebase.google.com/gad_source=1&gclid=CjwKCAjw88yxBhBWEiwA7cm6pRXS7rA5rERKwlktLqRrddWpoONle7_Olg-WLTAc0Fb4MY0dHNbdxoCjXMQAvD_BwE&gclsrc=aw.ds&hl=es-419

- Primero probamos el build localmente antes de subirlo a Firebase

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\PC\Documents\GitHub\NexaLiberty-Frontend> npm install -g serve

changed 89 packages in 15s

24 packages are looking for funding
  run 'npm fund' for details
```

```
✓ built in 1.47s
PS C:\Users\PC\Documents\GitHub\NexaLiberty-Frontend> serve -s dist

Serving!
- Local: http://localhost:3000
- Network: http://192.168.18.32:3000

Copied local address to clipboard!
```

HTTP 2/5/2024 12:00:50 a. m. ::1 GET /

- Despues instalamos el Firebase CLI para interactuar con Firebase desde la linea de comandos

```
npm install -g firebase-tools
```

- Es necesario que tengamos una cuenta en [FireBase](#) para subir el proyecto



- Nos autentificamos en Firebase e inicializamos el poryecto de Firebase:

```
firebase logout
firebase login
```

- Seleccionamos la opción Hosting al ser preguntado sobre qué características de Firebase que queremos configurar.Luego, elegimos el proyecto Firebase existente o nuevo al que deseamos conectar este proyecto local y Finalizamos con hacer que el directo de esta sea publico ademas de configurar el archivo firebase.json y hacerle un deploy al hosting

```
 === Hosting Setup

Your public directory is the folder (relative to your project directory) that
will contain Hosting assets to be uploaded with firebase deploy. If you
have a build process for your assets, use your build's output directory.

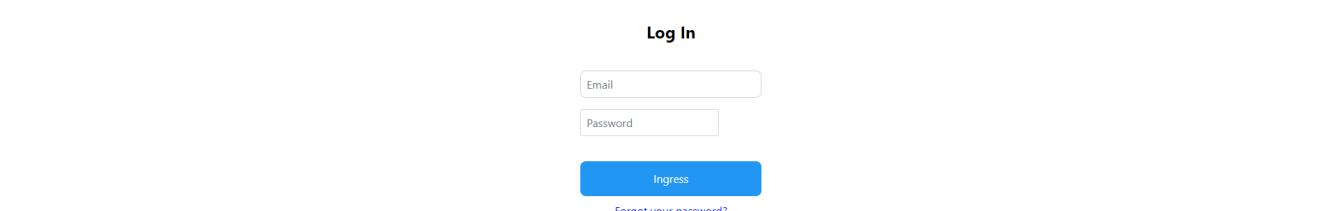
? What do you want to use as your public directory? public
? Set up automatic builds and deploys with GitHub? No
+ Wrote public/404.html
+ Wrote public/index.html

i Writing configuration info to firebase.json...
i Writing project information to .firebaserc...

+ Firebase initialization complete!
PS C:\Users\PC\Documents\GitHub\NexaLibery-Frontend> firebase deploy --only hosting

=== Deploying to 'nexa-liberty-frontend'...
```

- Resultado final



<https://nexa-liberty-frontend.firebaseio.com/login>

5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Alumno	Actividad
Loli Ruiz, Renzo Javier	Implementacion del componente pricing y menu
Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	Implementacion del componente add payment and methodsofpayment
Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian	Implementacion del component log-in and register
Javier Murillo, Mathias	Implementacion del componente libary y podcasts
Leon Rioja Carlos Andres	Implementacion del component Multimedia and profile

Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



5.2.3. Sprint 3

5.2.3.1. Sprint Planning 3

Dentro del marco de trabajo Scrum, un Sprint representa un período de tiempo definido y limitado en el que un equipo se dedica a completar todas las tareas necesarias para alcanzar el objetivo final del proyecto. En el caso del desarrollo de la aplicación MediaVerse, se optó por dividir el proyecto en tres sprints, cada uno con una duración de dieciocho días. El Sprint #3, que comienza el 27/05/2024, tiene como objetivo principal la creación de una página de inicio atractiva para MediaVerse, destinada a captar la atención de los usuarios y comunicar claramente los beneficios del producto.

Sprint #	Sprint 3
Sprint Planning Background	
Date	27/05/2024
Time	5:00pm
Location	REUNION VIRTUAL POR DISCORD
Prepared By	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Attendees (to planning meeting)	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Pre-Sprint Review Summary	Durante el 3 sprint, hemos completado la partes que tendrá el services API y definimos las herramientas para el desarrollo de esta. También hemos llevado a cabo una serie de reuniones de planificación para unir las api sobre los fakeAPI creados .
Initial Sprint Retrospective Summary	Para el tercer sprint decidimos corregir algunas cosas de la entrega anterior y pensar como subir nuestro backend a la nube.
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 2 Goal	El propósito de este Sprint es avanzar en la construcción de nuestro services API. Nos enfocaremos en ofrecer una experiencia de usuario fluida y comprensible, desarrollando una interfaz amigable y fácil de manejar que facilite la navegación por el sistema. Este sprint se dedicará a implementar una aplicación informativa con un diseño intuitivo.
Sprint 2 Velocity	Para el Sprint 3, hemos estimado una velocidad de 20 Story Points. Esta estimación se basa en las horas laborales disponibles del equipo y en la complejidad y esfuerzo estimados de las historias de usuario seleccionadas para este periodo de desarrollo.

Sprint #	Sprint 3						
User Story		Work-Item/Task					
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation	Assigned To	Status(ToDo/In-Process/To-Review/Done)
HU23	Registrar nuevo contenido en la biblioteca multimedia	W111	Desarrollar la funcionalidad para que los administradores puedan registrar nuevo contenido multimedia en la biblioteca de la plataforma.	8 horas	Renzo Javier Loli Ruiz	Done	
HU24	Obtener datos de la biblioteca multimedia y podcasts	W112	Desarrollar la funcionalidad para obtener datos de la biblioteca multimedia y podcasts y mostrarlos en la aplicación.	6 horas	Raúl Ronaldo Quispe Erasmo	Done	
HU25	Configuración inicial del servidor backend	W112	Realizar la configuración inicial del servidor backend para garantizar un entorno de ejecución estable y seguro para la aplicación web.	10 horas	Renzo Javier Loli Ruiz	Done	
HU26	Integración de base de datos	W113	Integrar la base de datos con el servidor para almacenar y gestionar los datos de manera eficiente.	8 horas	Javier Murillo Mathias	Done	
HU27	Configuración de logging y monitoreo	W114	Configurar sistemas de logging y monitoreo para supervisar el rendimiento y estado del servidor backend de manera proactiva.	8 horas	Ramirez Ramirez Marcelo Sebastian	Done	

5.2.3.3. Development Evidence for Sprint Review				
Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Committed on (Date)
NexaLibery-Backend	feature/Multimedia	e0c07afc5d3944aa37b227f3df5b295ec84a4b20	Add files Multimedia	30/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Podcast	9be1f3a8584f552860562ef361e799887f1dc1b8	Add files Podcast	02/06/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	04d169b9494d2f13ca3d935c650edf0dd00d88b3	feature Multimedia/application/internal files	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	3f25f0b20fd27e1a316096dba00d9d627dd915f0	feature Domain/model/Aggregate	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	4ed417b23ce93a430cc5f7f7a096c05aefb24d2b	feature files Commands and Queries	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	9598b37886a4eb54ab1f3d764266154edffa5292	feature files Interfaces Library	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	b4563ce2a70480b4f21e152f59120cb072ecab76	feature repositories	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	1394b6f2209354e20582595898e311331b97b21b	feature resources files	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	706c73b2f4831d47628a01373a9a78e747b4097c	files transform and controller	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	7fee1d094c72f0c4483aeb156c77c0654e8b93e0	Update AppDbContext.cs	29/05/24
NexaLibery-Backend	feature/Library	9a2f41dab42739a1a4746bcdff4bfcc86c3baa4e	settings Program.cs	29/05/24

5.2.3.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review				
---	--	--	--	--

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-Frontend	main	648563cdc5a5cc30da3cc464c4a033520bc65ec9	Feature files command services	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	e579831423684396cf1036b777ff4375727f20c4	feature files queryService	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	1b6a05647e78feded17c9bd18f19b4b32ceff50f	feature model aggregates	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	9bee4cc1677b54395a1c74ea810b5930416718d1	feature model commands	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	4daf621fe3baee07bafe202d3d79dfbe70513133	feature interfaces repository command and services	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	da00ccc445e41e2046b5b57a4231271f7973c761	feature files repositories	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	adb8c761edf8db61514ef84e82bbd0004fe778c3	feature files resource	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	c53cd4f65cedc26ebb2d4d8b65a7c4f11b302ff3	feature files transform	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	d8fd05895d7b9809885066444038006163e6e164	feature files controllers	02/06/24
NexaLibery-Frontend	main	8b54cf975e7bee1725a68b4df70a08470b1d5de2	Upload files AppDbContext and Program.cs	02/06/24

5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review

<https://nexalibery-backend.onrender.com/swagger/index.html>

The screenshot shows the Swagger UI interface for the 'NexaLibery-Backend.API v1 OAS'. The top navigation bar includes links for 'Terms of service', 'Contact NexaLibery', and 'Apache 2.0'. The main content area is organized into sections: 'Library', 'Multimedia', and 'Podcast'. Each section contains a 'POST' endpoint and a 'GET' endpoint, both with their respective URLs and descriptions.

Section	Method	Endpoint	Description
Library	POST	/api/v1/library	Creates a Library
	GET	/api/v1/library	Gets all Library content
Multimedia	POST	/api/v1/multimedia	Creates a Multimedia
	GET	/api/v1/multimedia	Gets all Multimedia content
Podcast	POST	/api/v1/podcast	Creates a Podcast content
	GET	/api/v1/podcast	Gets all Library content

5.2.3.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

Endpoint	Description	Method	Call Syntax	Query / Body
/library	Obtener Todos los Libros	GET	/library	
/library	Añadir Un Libro	POST	/library	[{"id": "int", "title": "string", "description": "string", "pic": "string", "url": "string", "pre": "string"}]
/podcast	Obtener Todos los Podcast	GET	/podcast	
/podcast	Añadir Un Podcast	POST	/podcast	[{"id": 0, "title": "string", "description": "string", "date": "2024-06-08T07:33:22.226Z", "pic": "string", "url": "string", "premium": "string"}]
/multimedia	Obtener Todos los Videos	GET	/multimedia	
/multimedia	Añadir un Nuevo Video	POST	/multimedia	[{"id": 0, "title": "string", "description": "string", "date": "2024-06-08T07:35:17.888Z", "pic": "string", "url": "string", "premium": "string"}]
/users	Obtener Todos los Usuarios	GET	/users	

Endpoint	Description	Method	Call Syntax	Query / Body
/login	Iniciar Sesión	POST	/login	{"email": "string", "password": "string"}
/signup	Registrarse	POST	/signup	{"email": "string", "password": "string"}

5.2.3.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

1. Database Deploy

- Se uso Mysql como motor base
- Se hace uso de aiven.io como servicio
- Se necesita de una cuenta
- Se genera un nuevo servicio
- Se elige el motor a usar "mysql" para nosotros

The screenshot shows a 'Create new service' interface with a 'Select service' step. It lists several database options:

- PostgreSQL®**: PostgreSQL - High-performance relational database with advanced extensions.
- MySQL**: MySQL - Popular general-purpose easy-to-use relational database.
- Aiven for Caching**: Caching - Compatible with legacy Redis® OSS.
- Apache Kafka®**: Kafka - Distributed event streaming platform for high-throughput data pipelines.
- Thanos Metrics**: Thanos Metrics - Scalable Prometheus query solution. (New)
- Dragonfly**: Dragonfly - Scalable in-memory data store for high-performance workloads. (New)
- OpenSearch®**: OpenSearch - Distributed real-time search and analytics.
- Apache Cassandra®**: Cassandra - Distributed NoSQL scalable database for large data volumes.

- Se escoje el plan gratuito

The screenshot shows a 'Create MySQL service' interface. It allows selecting between a 'Free plan' and a 'Trial'. The 'Free plan' is selected. The 'Service summary' on the right shows the following details:

- You are already using your one free MySQL service.
- Name: mysql-1895e8a5
- Service: MySQL 8
- Cloud: DigitalOcean
- Region: United States, New York - DigitalOcean: New York
- Plan: Free-1-5gb
- 1 CPU, 1 GB RAM, 5 GB storage, backups for disaster recovery, 1 node

- Se da en Crear Servicio para finalizar



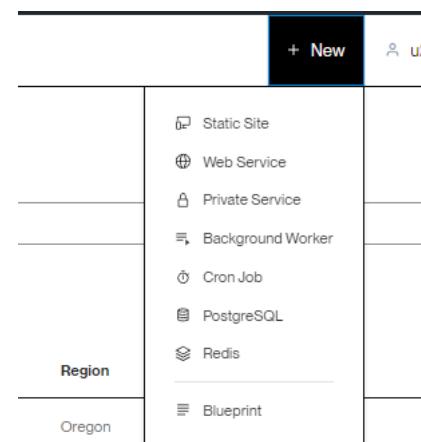
- Al hacer click en el servicio generado, se puede visualizar las variables necesarias para la cadena de conexión

maxlolerxd1-2462 mysql-2396eaa0	
	MySQL MySQLx
← Back to project	
🕒 Overview	
⚙️ Integrations	
📈 Metrics	
Logs	
Query statistics	
Current queries	
Users	
Databases	
Backups	
⚙️ Service settings	
Service URI	
Database name	defaultdb
Host	mysql-2396eaa0-maxlolerxd1-2462.f.aivencloud.com
Port	22361
User	avnadmin
Password	*****
SSL mode	REQUIRED
CA certificate	Show

- URL: <https://nexaliberty-userauth.onrender.com>

2. Backend Deploy

- Se usa ASP Core
- Se despliega en Render.com
- Se necesita de una cuenta



- Se hace click en new y en servicio web

- Se selecciona la sección de github para la integración con el repositorio del proyecto

Create a new Web Service

Connect a Git repository, or use an existing image.

How would you like to deploy your web service?

Build and deploy from a Git repository
Connect a GitHub or GitLab repository.

Deploy an existing image from a registry Advanced
Pull a public image from any registry or a private image from Docker Hub, GitHub, or GitLab.

Next

- Se selecciona el repositorio a utilizar

Connect a repository

Search: nexus

AplicacionesWeb-SW56 / NexaLibery-Backend • 9 hours ago **Connect**

- Las únicas configuraciones serán
- añadir la carpeta por defecto "NexaLibery-Backend.API"

Root Directory Optional
Defaults to repository root. When you specify a root_directory, that is different from your repository root, Render runs all your commands in the specified directory, and ignores changes outside the

NexaLibery-Backend.API

⚠ Upgrade to enable more features
Free instances spin down after periods of inactivity. They do not support SSH access, scaling, one-off jobs, or persistent disks. Select any paid instance type to enable these features.

- Se usará "Docker" como runtime
- Se usará la versión gratuita

For hobby projects

Free
\$0/month

512 MB (RAM)
0.1 CPU

⚠ Upgrade to enable more features
Free instances spin down after periods of inactivity. They do not support SSH access, scaling, one-off jobs, or persistent disks. Select any paid instance type to enable these features.

- Se configuran las variables de entorno para que el backend dentro del docker funcione con la base de datos generada

Environment Variables

Set environment-specific config and secrets (such as API keys), then read those values from your code. [Learn more](#).

MYSQL_DATABASE	value		
MYSQL_USER	value		
MYSQL_PASSWORD	value		
MYSQL_HOST	value		
MYSQL_PORT	value		

+ Add Environment Variable

▽ Advanced

Create Web Service

- Se da en created service
- Para este punto ya debe estar en "deploying" el servicio de logs

The screenshot shows the Render dashboard with the 'Logs' tab selected. The logs panel displays a list of log entries from June 7, 2024, between 6:38 PM and 6:39 PM, in GMT-5. The logs include:

- Jun 7 06:38:27 PM info: Microsoft.EntityFrameworkCore.Database.Command[20101]
- Jun 7 06:38:27 PM info: Executed DbCommand (74ms) [Parameters=(), CommandType='Text', CommandTimeout='30']
- Jun 7 06:38:27 PM info: SELECT CASE WHEN COUNT(*) = 0 THEN FALSE ELSE TRUE END
- Jun 7 06:38:27 PM info: FROM information_schema.tables
- Jun 7 06:38:27 PM info: WHERE table_type = 'BASE TABLE' AND table_schema = 'defaultdb'
- Jun 7 06:38:28 PM info: Microsoft.Hosting.Lifetime[14]
- Jun 7 06:38:28 PM info: Now listening on: http://[::]:8080
- Jun 7 06:38:28 PM info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
- Jun 7 06:38:28 PM info: Application started. Press Ctrl+C to shut down.
- Jun 7 06:38:28 PM info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
- Jun 7 06:38:28 PM info: Hosting environment: Production
- Jun 7 06:38:28 PM info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
- Jun 7 06:38:28 PM info: Content root path: /App
- Jun 7 06:38:29 PM warn: Microsoft.AspNetCore.HttpsPolicy.HttpsRedirectionMiddleware[3]
- Jun 7 06:38:29 PM info: Failed to determine the https port for redirect.
- Jun 7 06:38:33 PM info: >>> Your service is live

Render Status

<https://dashboard.render.com/web/srv-cphmklgcmk4c73eks250/pulls>

- URL: <https://nexaliberty-backend.onrender.com/>

3. Frontend Deploy

- Primero creamos el proyecto en la consola de firebase en la sección "hosting"
- Hacemos el build

```
npm build
```

- Instalamos los fire-tools

```
npm -g install firebase-tools
```

- Nos logueamos

```
firebase login
```

- Iniciamos una conexión con firebase y la configuración del despliegue donde estarán el tipo de subida al servicio y la carpeta donde estará el bundle del proyecto "en nuestro caso dist" (cabe resaltar que se debe generar dependiendo de un proyecto existente que previamente se creó)

```
firebase init
```

- Hacemos deploy de la carpeta dist

```
firebase deploy
```

- URL: <https://nexaliberty-1ac72.web.app/>

5.2.3.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Alumno	Actividad
Loli Ruiz, Renzo Javier	Implementacion de una nueva version del frontend y conexion del backend
Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	Desarrollo del backend en development
Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian	Implementacion del endpoint Library
Javier Murillo, Mathias	Implementacion del endpoint Multimedia Content
Leon Rioja Carlos Andres	Implementacion del endpoint Podcast

Sprint 4

5.2.4.1. Sprint Planning 4.

Dentro del marco de trabajo Scrum, un Sprint representa un período de tiempo definido y limitado en el que un equipo se dedica a completar todas las tareas necesarias para alcanzar el objetivo final del proyecto. En el caso del desarrollo de la aplicación MediaVerse, se incluyó el uso de tokens y seguridad iam. El Sprint #4, que comienza el 17/06/2024, tiene como objetivo principal implementar la seguridad del backend usando los tokens lo mismo para el front para el ingreso de usuarios

Sprint #	Sprint 4
Sprint Planning Background	
Date	17/06/2024
Time	4:00pm
Location	REUNION VIRTUAL POR DISCORD
Prepared By	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Attendees (to planning meeting)	Loli Ruiz, Renzo Javier; Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo; Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian; Javier Murillo, Mathias; Leon Rioja Carlos Andres
Pre-Sprint Review Summary	Durante el 4 sprint, hemos completado la ultima parte del trabajo en el cual trata sobre la inclusion de la carpeta IAM .
Initial Sprint Retrospective Summary	
Retrospective	Para el cuarto sprint decidimos corregir algunas cosas de la entrega anterior y pensar como subir nuestro backend a la nube.
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 2 Goal	El propósito de este Sprint es avanzar en la construcción de los controllers authentication y users.
Sprint 2 Velocity	Para el Sprint 4, hemos estimado una velocidad de 16 Story Points. Esta estimación se basa en las horas laborales disponibles del equipo y en la complejidad y esfuerzo estimados de las historias de usuario seleccionadas para este periodo de desarrollo.
Sum of Story Points	16

5.2.4.2. Sprint Backlog 4

User Story	Work-Item/Task	ID	Title	Description	Estimation	Assigned To	Status(ToDo/In-Process/To-Review/Done)
HU28	Configuración del entorno del frontend para la integración con el backend	W115	Configuración del environment del frontend	Configurar el archivo de environment del frontend para asegurar las solicitudes API del backend	8 horas	Renzo Loli	Done
HU29	Actualización del perfil del usuario con conexión backend-frontend	W116	Actualización de perfil de usuario en frontend y backend	Actualizar la funcionalidad de edición de perfil en el frontend y backend, asegurando sincronización de datos con la base de datos	8 horas	Mathias Javier Murillo	Done
HU30	Configuración de propiedades de la aplicación en el backend	W117	Configurar propiedades de la aplicación en backend	Configurar las propiedades de la aplicación en el backend implementando los tokens de seguridad	8 horas	Marcelo Ramirez	Done

User Story	Work Item/Task						
HU31 Gestión de habilidades de usuario	W118 Gestión de habilidades de usuario en frontend y backend		Implementar la funcionalidad obtener todas los registros de usuario en el frontend y backend	8 horas	Raul Quispe	Done	

5.2.4.3. Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Committed on (Date)
NexaLibery-Backend	main	9cf9155adf0d52c8348e754ba463d5be459c20bc	chore: bearer token for swagger	21/06/24
NexaLibery-Backend	main	4c7f6fe88d6c1e6f07c6b0531723b67c782071c8	Feature IAM files Application internal	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	d215df8a38d6da7306e03918fb79bd1411e4b065	Feature IAM Domain model	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	4b7bc9a8e4afe6149a60ee678c59b5267049a0b8	Feature interfaces IAM users	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	1c0c84f5434bce187067e1d8f0becb1b56d8a890	Feature infrastructure Hashing an persistence repository	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	3101c861360f0a0b6ef430daa02a1ddcce5338bb	Feature Pipeline	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	0ac98f86d4b461fc9b0bdb1c1db5b563b03001c6	Feature tokens	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	a93eee710e41695e0972bf93d1fb9fc9e05e84e	Feature controllers	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	e73ccb1644d515d1b45b1d1037edd48a8dc4f24f	feature interfaces REST resources and transform	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	982ffe8a40e72f8570399133a6b00e5669be7067	Major changes Program.cs	22/06/24
NexaLibery-Backend	main	47dee6a69ec052ad7ee617b42acdea5113c51538	Upgrade AppDbContext	22/06/24
NexaLibery-Frontend	main	ed9375f10e7fc138da537162e220706ff682c06f	feature: add pinia iam storage service	21/06/24

5.2.4.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit ID	Commit Message	Committed on(date)
NexaLibery-Backend	main	b224895f79421cf93e5fdd5c03f9f8e31d6ef386	fix: exception handling and dependencies	25/06/24
NexaLibery-Backend	main	2bb74c41b8eecd106cab7d26a25c838765672be	chore: refactor format env string	25/06/24
NexaLibery-Backend	main	1e409f1c8e427ae2035c56c2a1b96ccdea6238ea1	chore: add table users	25/06/24
NexaLibery-Backend	main	820bf3fe664486e191497a3b0708be7a8e79ef1c	fix: production no migrate	25/06/24
NexaLibery-Backend	main	332fd2e58a561a6c647aca0864ce85ed170230b7	fix: production no migrate	25/06/24
NexaLibery-Frontend	main	9c31616b46dd19c547f3e358352913597ac180b2	fix: firebase resources	21/06/24
NexaLibery-Frontend	main	fb1a02adfc3c5f9f85ccff6b01f2fc2169ecd49a8	feature: refactor user to iam for authentication	21/06/24
NexaLibery-Frontend	main	113df12c59b92477d98c159e420361a5276fd743	fix: need reference	24/06/24
NexaLibery-Frontend	main	0a7116b27e70950feecbccf99381a31d38c68ce0	chore: refactor user context	25/06/24
NexaLibery-Frontend	main	2fe66a5536441dc70a0ee5cddf2c36a1b24ff365	fix: double auth name	25/06/24

5.2.4.5. Execution Evidence for Sprint Review

<https://nexalibery-backend.onrender.com/swagger/index.html>

NexaLibery-Backend.API v1 OAS

https://nexalibery-backend.onrender.com/swagger/v1/swagger.json

NexaLibery Services API

Terms of service
Contact NexaLibery
Apache 2.0

Authorize

Authentication

- POST /api/v1/authentication/sign-in
- POST /api/v1/authentication/sign-up

Library

- POST /api/v1/library Creates a Library
- GET /api/v1/library Gets all Library content

Multimedia

- POST /api/v1/multimedia Creates a Multimedia
- GET /api/v1/multimedia Gets all Multimedia content

5.2.4.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

En este sprint 4 todos los miembros del grupo complementaron satisfactoriamente las tareas propuestas. El sprint 4 estuvo enfocado en la creacion de la seguridad de nuestro backend a traves de los tokens .

Endpoint	Description	Method	Call Syntax	Query / Body	Response
/users	Obtener Todos los Usuarios	GET	/users		[{"id": "int", "username": "string", "password": "string", "email": "string", "description": "string", "cardNumber": "string", "bornDate": "string", "photo": "string"}]
/sign-in	Iniciar Sesión	POST	/login	{"email": "string", "password": "string"}	{"id": "int", "email": "string", "username": "string", "token": "string"}
/signup	Registrarse	POST	/signup	[{"username": "string", "password": "string", "email": "string", "description": "string", "cardNumber": "string", "bornDate": "string", "photo": "string"}]	{"message": "string"}

5.2.4.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

- Para la base de datos no es necesaria mas configuracion de la que ya tenemos, solo añadiremos una nueva database llamada "NexaLibery" desde la consola de aiven.io

The screenshot shows the Aiven Console interface. On the left, there's a sidebar with various project management and monitoring links. The main area displays a MySQL service named 'mysql-2396eaa0'. The service status is 'Running' with 1 node. Below the service details, there's a search bar and a list of databases: 'NexaLiberty' and 'defaultdb'. At the bottom right of the main area, there are two buttons: 'Migrate database' and 'Create database'.

2. Para el backend solo se necesitara cambiar en las variables de entorno la base de datos a utilizar desde Render

The screenshot shows the Render environment variables configuration page. The 'Environment' tab is selected in the sidebar. It lists five environment variables:

Key	Value
MYSQL_DATABASE	NexaLiberty
MYSQL_HOST
MYSQL_PASSWORD
MYSQL_PORT
MYSQL_USER

At the bottom, there are buttons for 'Create Environment Group', 'Add from .env', '+ Add Environment Variable', and 'Save Changes'.

- Link: <https://nexaliberty-backend.onrender.com>

3. Para el Frontend solo necesitamos hacer 2 pasos

- Build del proyecto

npm run build

```
dist/index.html          0.45 kB | gzip:  0.29 kB
dist/assets/Logo-DdNnVJva.png 9.31 kB
dist/assets/primeicons-C60P2o4f.woff2 35.15 kB
dist/assets/primeicons-MpK4pl85.ttf 84.98 kB
dist/assets/primeicons-WjwUDZjB.woff 85.06 kB
dist/assets/primeicons-DMOk5skT.eot 85.16 kB
dist/assets/primeicons-Dr5RGz00.svg 342.53 kB | gzip: 106.35 kB
dist/assets/index-Di6eRRAn.css 568.23 kB | gzip: 62.96 kB
dist/assets/index-De3TXJQz.js 619.93 kB | gzip: 171.21 kB

(!) Some chunks are larger than 500 kB after minification. Consider:
- Using dynamic import() to code-split the application
- Use build.rollupOptions.output.manualChunks to improve chunking: https://rollupjs.org/configuration-options/#output-manualchunks
- Adjust chunk size limit for this warning via build.chunkSizeWarningLimit.
✓ built in 2.74s
```

- Subir a firebase

```
firebase deploy
```

```
> firebase deploy
  Deploying to 'nexalibery-1ac72' ...
  Para el Frontend, solo necesitamos hacer 2 pasos
  build del proyecto
i  deploying hosting
i  hosting[nexalibery-1ac72]: beginning deploy ...
i  hosting[nexalibery-1ac72]: found 10 files in dist
✓  hosting[nexalibery-1ac72]: file upload complete
i  hosting[nexalibery-1ac72]: finalizing version ...
✓  hosting[nexalibery-1ac72]: version finalized
i  hosting[nexalibery-1ac72]: releasing new version ...
✓  hosting[nexalibery-1ac72]: release complete

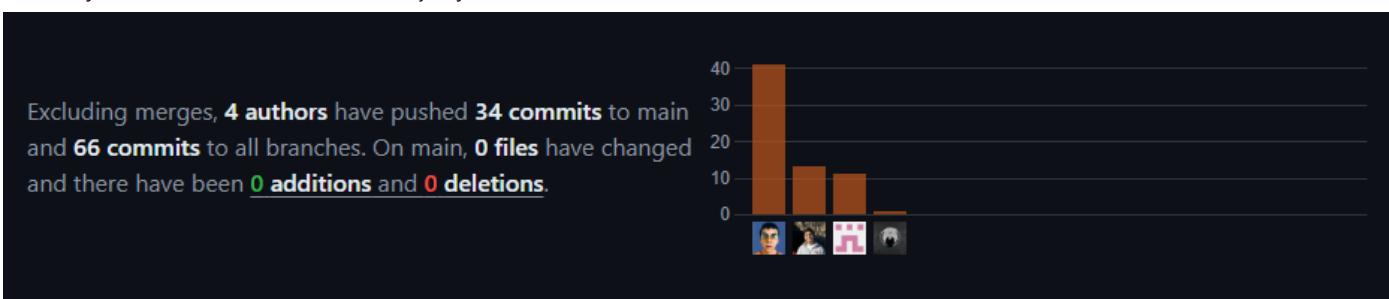
  ✓ Deploy complete!
```

Project Console: <https://console.firebaseio.google.com/project/nexalibery-1ac72/overview>
 Hosting URL: <https://nexalibery-1ac72.web.app>

- Link: <https://nexalibery-1ac72.web.app/>

5.2.4.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Alumno	Actividad
Loli Ruiz, Renzo Javier	Implementacion de carpeta IAM en el frontend y backend
Quispe Erasmo, Raúl Ronaldo	Desarrillo y mejoras del informe
Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian	Implementacion Authentic Controller
Javier Murillo, Mathias	Implementacion User controller
Leon Rioja Carlos Andres	Desarrillo y mejoras del informe



5.3. Validation Interviews

5.3.1. Diseño de Entrevistas

Una vez terminada la parte visual de nuestra aplicación (FrontEnd) y conectada a los servicios web desplegados (BackEnd), se considera una segunda parte de entrevistas, en la cual se busca validar la experiencia de usuario y la funcionalidad de la aplicación. Para ello, se plantean las siguientes preguntas:

Preguntas generales:

1. ¿Cuál es su nombre?
2. ¿Qué edad tiene?
3. ¿A qué se dedica?

Preguntas a los usuarios y estudiantes:

1. ¿Qué opina sobre el diseño de la aplicación?
2. ¿Encuentra la aplicación intuitiva y fácil de usar?
3. ¿Cómo evalúa la navegación entre diferentes vistas? ¿Le resulta sencilla?
4. ¿Considera que las vistas cubren todos los aspectos necesarios para gestionar su experiencia en la página?
5. ¿Cuál cree que es el principal punto fuerte de la aplicación?
6. ¿De qué manera cree que la plataforma podría beneficiarle?
7. ¿La aplicación proporciona toda la información necesaria a través de los distintos botones y opciones?
8. ¿Estaría interesado en suscribirse al plan de NexaLibery?

5.3.2. Registro de Entrevistas

Entrevista 1 (realizada por Marcelo Ramirez):

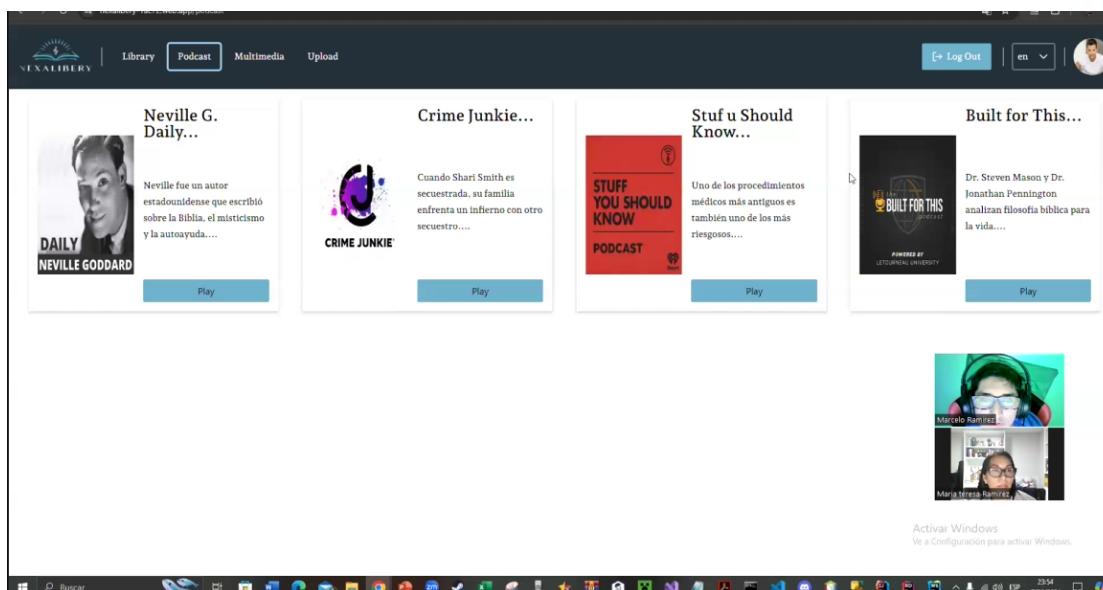
Nombre: María Teresa Ramírez

Edad: 52 años

Ocupación: Administradora de empresas

Duración: 09:54 min





https://upcedupe-my.sharepoint.com/_/g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EYGhffFC03atCgH8SOFmZ0osBJiprVi3ZpPlkTlp-a3TYXg?e=i7OtyH&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOjTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D

Maria Teresa considera que la aplicación NexaLibery es bastante interesante por el contenido que presenta y la forma en que lo ofrece. Encuentra la aplicación intuitiva, didáctica, sencilla de usar y agradable a la vista. Evalúa la navegación entre diferentes vistas como sencilla, dinámica y de fácil acceso para la búsqueda. Opina que las vistas cubren todos los aspectos necesarios para gestionar su experiencia en la página, ya que cada vista ofrece claridad y profundidad. Para María Teresa, el principal punto fuerte de la aplicación es el amplio contenido que ofrece, combinado con un diseño llamativo y una navegación fácil. La plataforma podría beneficiar personalmente debido a su amplio contenido en materias de su interés profesional y laboral. Le ayudaría a usar los accesos a videos tutoriales para aprender y disfrutar de una gran variedad de libros en su tiempo libre. María Teresa también cree que la aplicación proporciona toda la información necesaria a través de los distintos botones y opciones, permitiendo encontrar con facilidad lo que busca y ofreciendo un amplio panorama de sugerencias útiles. Finalmente, muestra un alto interés en suscribirse al plan de NexaLiberty, especialmente al paquete premium, que ofrece una amplia variedad de usos.

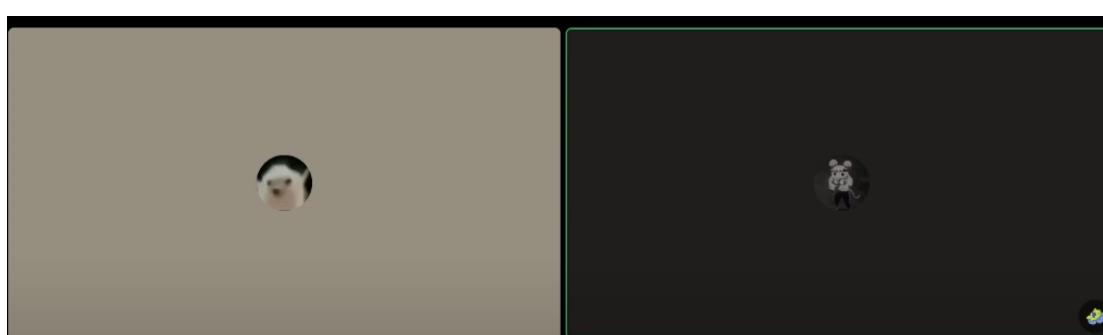
Entrevista 2 (realizada por Mathias Javier):

Nombre: Andres Cieza

Edad: 25

Ocupación: Jefe de finanzas

Duracion: 03:08 min



https://upcedupe-my.sharepoint.com/_/g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EauH4xjiM4VGnqcrEGitt8B_z5CIHbSz8Gmn-oHctAd9A?e=bfUs10&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOjTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D

Andrés Cieza considera que la aplicación NexaLiberty es muy completa para todas las necesidades que él considera que puede cubrir una aplicación de este estilo. De igual manera, la interfaz le parece muy sencilla y fácil de usar. Por último, nos comenta que no agregaría ninguna función adicional a la que ya tengamos en la misma aplicación.

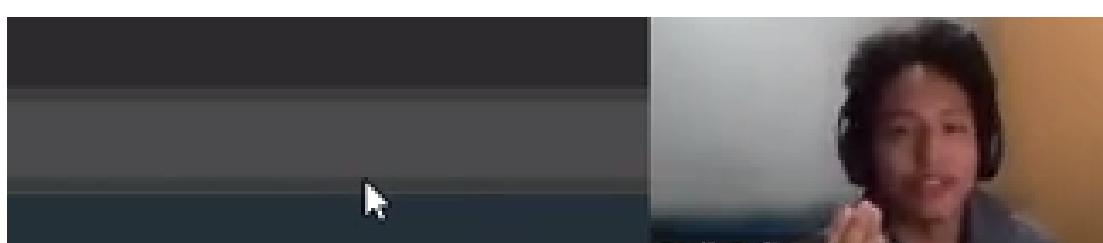
Entrevista 3 (realizada por Raúl Ronaldo Quispe Erasmo):

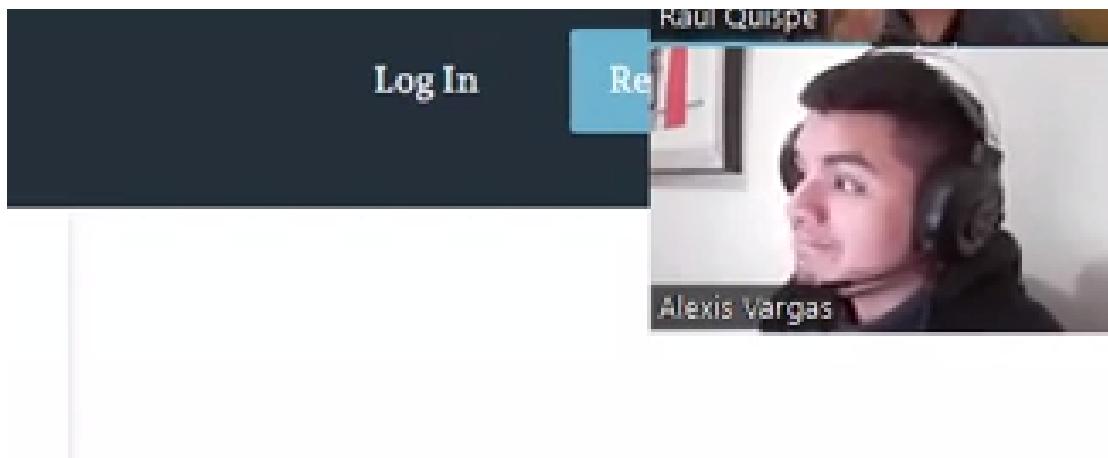
Nombre: Manuel Alexis Vargas

Edad: 21 años

Ocupación: Ingeniería de Software

Duracion: 12:36 min





https://upcedupe-my.sharepoint.com/_/g/personal/u202210582_upc_edu_pe/ETt4WB3ag2dAk43BThVMXi4BAZuPuWY1mlHATRPL5nr6mQ?e=wF5J3Y&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAIoJtDhJIYW1XZWJBcHAIcJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwicmVmZXJyYWx8cHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciF0%3D&e=uqfazC

Manuel Alexis Vargas considera suscribirse a la plataforma por el hecho de que sí le ve buen futuro y uso. También recomendó sugerencias de mejoras, aunque también comentó que la interfaz tiene buenos colores que le acomodan bien la vista, al igual que el manejo y recorrido, es sencilla, justo para facilitar para aquellos a quienes se les complica.

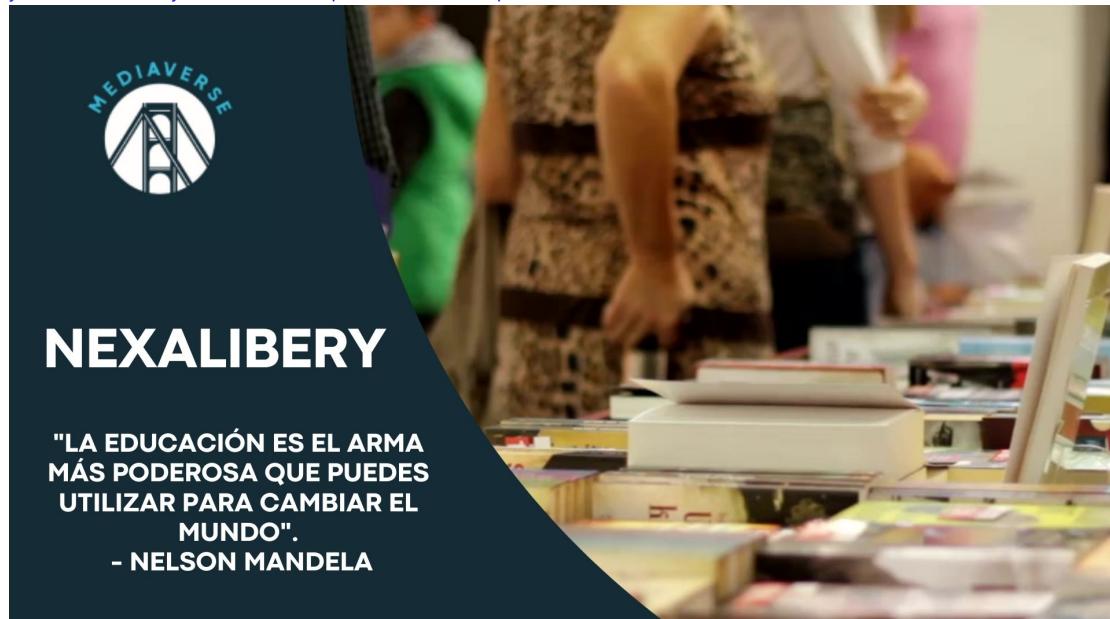
5.3.3. Evaluaciones según heurísticas

Con base en diversas opiniones recogidas durante las entrevistas a clientes empresariales y técnicos afiliados, se ha determinado lo siguiente:

- La aplicación destaca por su facilidad de uso y su diseño intuitivo.
- La navegación es fluida, permitiendo a los usuarios cambiar de una vista a otra sin dificultad.
- Cada vista proporciona toda la información necesaria de cada librería.
- La sección de foros se considera un punto sobresaliente, ya que facilita la interacción y la resolución de dudas entre los usuarios.
- La información presentada en la aplicación es clara y completa.
- La mayoría de los entrevistados se muestran dispuestos a suscribirse o registrarse en NexaLibery.

5.4. Video About-the-Product

https://upcedupe-my.sharepoint.com/_/g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EfD0A1I1rO5Pm-gSYvu3C5EBYLtgmZE1Mo2fL2N5Fk5Aww?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAIoJtDhJIYW1XZWJBcHAIcJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwicmVmZXJyYWx8cHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciF0%3D&e=uqfazC



Conclusiones y recomendaciones.

Conclusiones

- **Enfoque Personalizado en Multimedia Digital:** La especialización en una experiencia multimedia rica y personalizada ha permitido que NexaLibery se destaque en el mercado digital, ofreciendo una plataforma donde los usuarios no solo consumen contenido, sino que también interactúan y comparten experiencias.
- **Innovación en Recomendaciones y Listas de Reproducción:** Gracias a nuestro enfoque en recomendaciones personalizadas y listas de reproducción a medida, los usuarios pueden descubrir contenido que realmente resuena con sus intereses personales, mejorando significativamente su interacción con nuestra

plataforma.

- **Creación de Comunidades:** Proporcionar espacios para que los usuarios conecten en grupos de discusión y comunidades especializadas ha Enriquecido la experiencia de usuario, haciendo de NexaLibery no solo una plataforma de contenido, sino un espacio de encuentro para aficionados y expertos por igual.
- **Adopción de Tecnología de Vanguardia:** El uso continuo de tecnología avanzada para facilitar el acceso y la gestión de contenido asegura que nuestra plataforma se mantenga competitiva y relevante en un mercado en constante evolución.
- **Selección de Herramientas Clave:** La adopción de Figma, Vercel, Firebase y Railway resultó esencial para la planificación, diseño y despliegue del proyecto. Estas herramientas ofrecieron un entorno colaborativo y eficiente, mejorando la comunicación y coordinación del equipo, lo que permitió un desarrollo ágil y efectivo del producto.
- **Gestión de Versiones y Flujo de Trabajo:** La implementación de un sistema de control de versiones y un flujo de trabajo estructurado con GitFlow facilitó la colaboración y el seguimiento del progreso del proyecto. La organización y documentación adecuada del código fuente aseguraron una gestión eficiente de los cambios y una mayor transparencia en el desarrollo.
- **Colaboración y Comunicación del Equipo:** La colaboración y comunicación efectivas entre los miembros del equipo fueron esenciales para el éxito del proyecto. La clara distribución de roles y responsabilidades, junto con la implementación de metodologías ágiles, permitió una gestión eficiente del tiempo y los recursos, asegurando la entrega puntual de los objetivos establecidos.

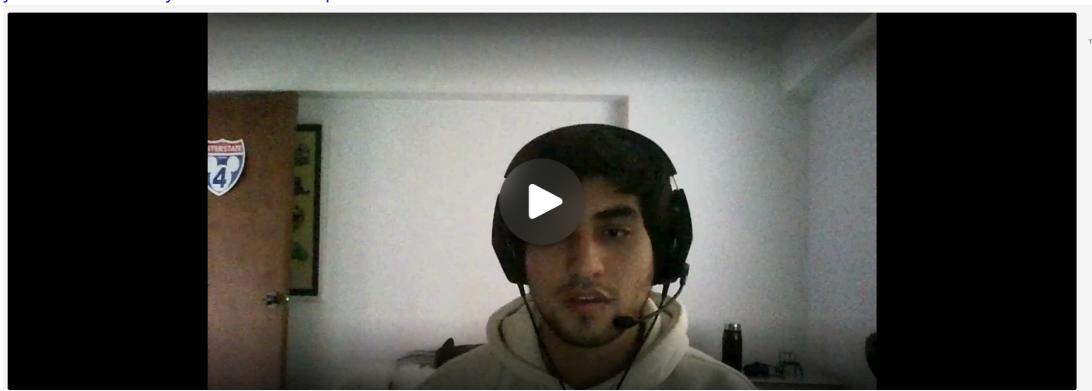
Recomendaciones:

- **Fortalecimiento de Competencias en HTML y CSS:** Antes de empezar el desarrollo, es crucial tener un conocimiento sólido de HTML y CSS para garantizar que la estructura de cada página sea eficaz y estable.
- **Participación y Comunicación del Equipo:** Mantener una comunicación constante y efectiva dentro del equipo es vital para sincronizar esfuerzos y evitar desfases en la entrega del proyecto.
- **Ciclos Continuos de Feedback y Pruebas:** Integrar períodos regulares de retroalimentación y pruebas de usuario durante las etapas de desarrollo asegura que el producto final responda verdaderamente a las necesidades del usuario.
- **Aplicación de Prácticas Ágiles:** La adopción de prácticas ágiles como Scrum o Kanban facilita una gestión de proyecto dinámica y flexible, permitiendo ajustes rápidos y eficientes según las necesidades del proyecto.
- **Implementación de Herramientas de Prototipado:** Recomendamos el uso de herramientas avanzadas de diseño de prototipos, como Figma, para previsualizar y ajustar diseños antes de la codificación, lo que mejora significativamente la calidad y la usabilidad del producto final.
- **Conocimientos en Vue.js:** Es importante tener conocimientos en frameworks de JavaScript como Vue.js. Este framework te ayudará a desarrollar interfaces de usuario reactivas y componentes reutilizables, lo que facilita la construcción de aplicaciones web modernas con una estructura clara y mantenible.
- **Integración de Servicios API:** Asegúrate de integrar servicios API en tu proyecto. Esto es fundamental para conectar el front-end con el back-end, permitiendo la comunicación y el intercambio de datos. Debes saber cómo consumir y manejar APIs RESTful o GraphQL, ya que esto facilitará la creación de aplicaciones web dinámicas y ricas en funcionalidades.
- **Automatización de Pruebas:** Implementa pruebas automatizadas para garantizar que las funcionalidades desarrolladas se comporten correctamente. Esto incluye pruebas unitarias, de integración y end-to-end para detectar y corregir errores de manera eficiente antes de que lleguen a producción.
- **Documentación Exhaustiva:** Mantén una documentación clara y completa de todas las funcionalidades, APIs y estructuras de la base de datos. Esto no solo facilita la comprensión y el mantenimiento del proyecto por parte del equipo actual, sino que también ayuda a futuros desarrolladores que se unan al proyecto.
- **Mejora Continua:** Fomenta una cultura de mejora continua dentro del equipo. Realiza retrospectivas regulares para identificar áreas de mejora en el proceso de desarrollo y ajuste las prácticas y herramientas utilizadas para optimizar la eficiencia y la calidad del producto.

Video About-the-Team.

Duración: 04:00 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202210582_upc_edu_pe/ESH-ohc-rpFJuqhJKHrT-UQBwVDE892_GnPuHArGQ4s_xg?#&e=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJlYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSl6lldlYilslnJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D&e=YHexBf



Video about the product

June 8, 2024 • u202210582 (Ramirez Ramirez, Marcelo Sebastian) • HD

Bibliografía

Eslava, D. C. (2024, 14 marzo). Las bibliotecas digitales y sus esfuerzos por reducir brechas. ELESPECTADOR.COM. <https://www.elespectador.com/el-magazin-cultural/bibliotecas-digitales-un-nuevo-acceso-a-la-educacion-y-al-patrimonio-de-colombia-noticias-hoy/>

De Quijano, F. D. (2024, 2 abril). La venta de libros digitales creció un 9% en 2023 y se duplicó la destinada a préstamos en bibliotecas. El Español. https://www.elspanol.com/el-cultural/letras/20240402/venta-libros-digitales-crecio-duplico-destinada-prestamos-bibliotecas/844665801_0.html

- Teorey, T. J., Lightstone, S. S., & Nadeau, T. (2011). Database modeling and design: Logical design (5th ed.). Morgan Kaufmann. <https://eketab2.wordpress.com/wp-content/uploads/2007/09/databasemodelinganddesignlogical-design.pdf>
- Duckett, J. (2014). HTML and CSS: Design and build websites. John Wiley & Sons. <https://wtf.tw/ref/duckett.pdf>
- Cohn, M. (2004). User stories applied: For agile software development. Addison-Wesley. [https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=SvlwuX4SVigC&oi=fnd&pg=PR13&dq=Cohn,+M.+%2004.%20User+stories+applied:+For+agile+software+development.+AddisonWesley.&ots=VsSb68rUSO&sig=zVJsoYVopnqlTrtBXPAIzePb96w#v=onepage&q=Cohn%2C%20M.%20\(2004\).%20User%20stories%20applied%3A%20For%20agile%20software%20development.%20Addison-Wesley.&f=false](https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=SvlwuX4SVigC&oi=fnd&pg=PR13&dq=Cohn,+M.+%2004.%20User+stories+applied:+For+agile+software+development.+AddisonWesley.&ots=VsSb68rUSO&sig=zVJsoYVopnqlTrtBXPAIzePb96w#v=onepage&q=Cohn%2C%20M.%20(2004).%20User%20stories%20applied%3A%20For%20agile%20software%20development.%20Addison-Wesley.&f=false)
- Sommerville, I. (2011). Software engineering (9th ed.). Addison-Wesley. https://www.researchgate.net/publication/220682582_Software_Engineering_9th_Edition
- PrimeVue | Vue UI Component Library. (s. f.). <https://primevue.org/introduction/>
- Back-end: Guia de estudos. (s. f.). <https://plataforma.reativa.dev/backend>
- Pressman, R. S. (2014). Software engineering: A practitioner's approach (8th ed.). McGraw-Hill Education. https://www.researchgate.net/publication/220682582_Software_Engineering_9th_Edition
- Gothelf, J., & Seiden, J. (2013). Lean UX: Applying lean principles to improve user experience. O'Reilly Media. https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=wLw6EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT37&dq=Lean+ux&ots=QuMNDmvouC&sig=36AUu53YuLt_4OXBjwdg9RSLR_4#v=onepage&q=Lean%20ux&f=false

Anexos

Video Grabacion TB1:

Duracion: 30:29 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EYXxGwNagKZCvauw2GAnB-UBiCFuxF0Bq0Ln0o6oKrcGxA?e=meG7X1&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9BQbGF0Zm9ybSI6IlldlYiislnJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D

Video Grabacion TP:

Duracion: 06:30 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EUj0JK-wd9tGgEcBm7_ss4gBnz-8Z5WOsNxxHMBqkrMIDA?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IlldlYiislnJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D&e=ccMYpE

Video Grabacion TB2:

Duracion: 12:17 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EWuxP6ZvByNLrx47177y1alB7dFAV_cupzvLiroO-Q4vfw?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IlldlYiislnJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D&e=taXDta

Video Grabacion TF:

Duracion: 09:37 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202210582_upc_edu_pe/EfCGh3nUXABGhBX92H-D6WYBbGlp9id0YFh3yt848nYvAw?e=KBcamt&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IlldlYiislnJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D

Video Grabacion Entrevistas :

Duracion: 25:37 min

https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202111451_upc_edu_pe/EdRi8rYe-yxNuZQLYk7OhUcBHfLH61NT3FmFhtoCo81LHQ?e=l6EEeqZ