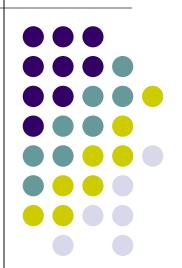
自然语言处理导论

张梅山

黑龙江大学

(https://zhangmeishan.github.io/)



主要内容



- 自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列

主要内容

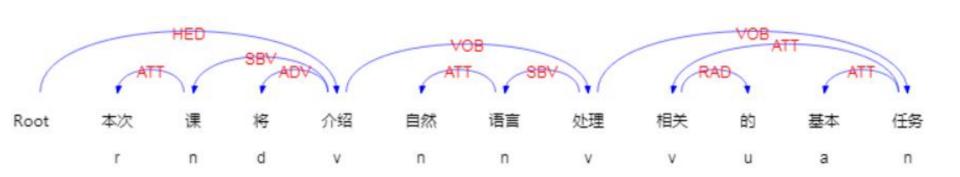


- •自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列



输入: 本次课将介绍自然语言处理相关的基本任务

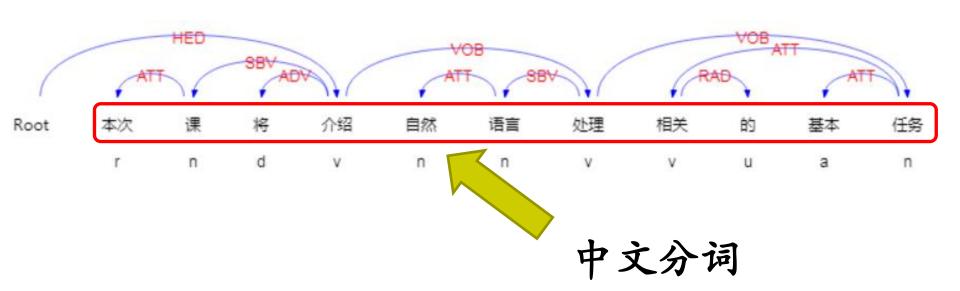
输出:

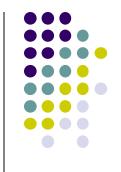




输入: 本次课将介绍自然语言处理相关的基本任务

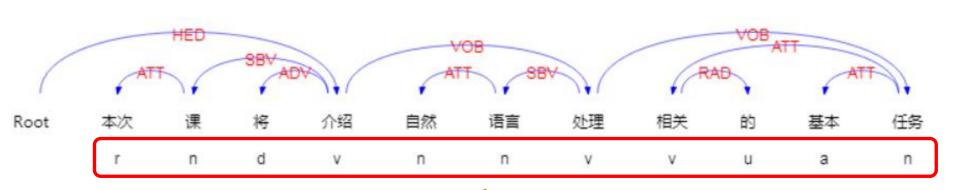
输出:

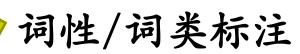




输入: 本次课将介绍自然语言处理相关的基本任务

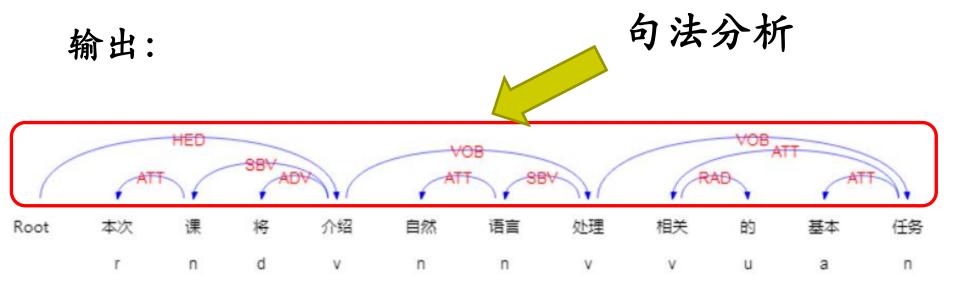
输出:







输入: 本次课将介绍自然语言处理相关的基本任务





基础分析

- 分词
- 词性标注
- 句法分析
- 语义分析
- 篇章分析



自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话



自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话

马拉多纳则斥责老对手英格兰在裁判判罚中获利

21/60

情感分析结果









自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话

马拉多纳则斥责者对手英格兰在裁判判罚中获利	×

Maradona rebuked his old rival, England, for making profits in the referee's decision.



双语对照





自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话

马拉多纳则斥责老对手英格兰在裁判判罚中获利

人名

马拉多纳

地名

英格兰



自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话

马拉多纳则斥责老对手英格兰在裁判判罚中获利

问题: 谁在裁判判罚中获利?

答: 马拉多纳的老对手英格兰



自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话





基础分析

- 分词
- 词性标注
- 句法分析
- 语义分析
- 篇章分析

自然语言处理基本应用

- 情感分析
- 机器翻译
- 实体识别
- 阅读理解
- 智能对话

目的:用计算机自动完成这一切。

自然语言处理基本方法



一切都是分类

机器学习模型

y = Wx x特征表示向量 W模型参数 y输出向量

自然语言处理基本方法



文本分类

https://github.com/bamtercelboo/cnn-lstm-bilstm-deepcnn-clstm-in-pytorch

序列标注

https://github.com/jiesutd/NCRFpp

结构学习

序列到序列

https://github.com/whr94621/NJUNMT-pytorch

主要内容



- •自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列

文本分类



情感分析 主题分类 文本蕴含 阅读理解 关系分类 股票预测 票房分析

• • • • •



我自己连看了三遍夏洛特烦恼 正面|负面|中立



输入:

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼



传统方法

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼



传统方法

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼

1. 特征提取 (T1)

F={T1=我, T1=自己, T1=连, T1=看, T1=了, T1=三, T1=遍, T1=夏洛特烦恼}



传统方法

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼

1. 特征提取 (T1, T2)

F={T1=我, T1=自己, T1=连, T1=看, T1=了, T1=三, T1=遍, T1=夏洛特烦恼,

T2=我 自己, T2=自己 连, T2=连 看, T2=看 了, T2=了 三, T2=三 遍, T2=遍 夏 洛特烦恼}



传统方法

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼

1. 特征提取 (T1, T2)

F={T1=我, T1=自己, T1=连, T1=看, T1=了, T1=三, T1=遍, T1=夏洛特烦恼,

T2=我 自己, T2=自己 连, T2=连 看, T2=看 了, T2=了 三, T2=三 遍, T2=遍 夏 洛特烦恼}

2. 加载模型(V, W)

V: 特征词典集合x = lookup(F, V) $x \in R^{|V|}$ (行向量)

W: 特征极性权重 $W \in \mathbb{R}^{3 \times |V|}$



传统方法

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼

- 1. 特征提取 (T1, T2)
- 2. 加载模型(V, W)

V: 特征词典集合 x = lookup(F, V) $x \in R^{|V|}$

W: 特征极性权重 $W \in \mathbb{R}^{3 \times |V|}$

3. 预 测

$$y = Wx$$



传统方法

我自己连看了三遍夏洛特烦恼

- 1. 特征提取 (T1, T2)
- 2. 加载模型(V, W)
- 3. 预 y = Wx
- 4. 参数更新(训练、模型调整)

$$\Delta y = dist(y, y_g)$$
 $\Delta W = \Delta y x'$
 $W = W - \eta \Delta W$



我自己连看了三遍夏洛特烦恼

传统方法:

特征提取 (T1, T2)

F={T1=我, T1=自己, T1=连, T1=看, T1=了, T1=三, T1=遍, T1=夏洛特烦恼, T2=我自己, T2=自己连, T2=连看, T2=看

了, T2=了三, T2=三遍, T2=遍 夏洛特烦恼}

特征表: Σ (每个特征赋予一个id)

<0, ..., 0, 1, ..., 0, 0, 1, 1, 0, ...>

稀疏向量表示

- 特征总数有多少,维度 便有多少
- 对于每一个样例,只有 很少几个不为零值

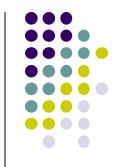
T1=我

T2=自己 连

T2=我 自己



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

0.2

-1.3

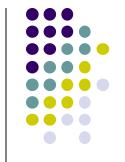
0.5

-10.2

4.3

深度学习的基础: 稠密向量表示

- 维数比较低,一般不超过500维
- 基本上都为非零值,实数



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

0.2

-1.3

0.5

-10.2

4.3

深度学习的基础: 稠密向量表示

- 维数比较低,一般不超过500维
- 基本上都为非零值,实数

词向量获取方式

- 随机初始化,本身作为模型参数参与参数学习
- word2vec



X

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

Pooling:

max



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

Pooling: $x = \sum A_i e_i$

预 测: y = Wx



我自己连看了三遍夏洛特烦恼

$$e_1$$
 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

Pooling:
$$\mathbf{x} = \sum \mathbf{A}_i \mathbf{e}_i$$
 max: $A_{i,j} = \begin{cases} 1, \stackrel{\text{def}}{=} i = \arg \max_s (h_{s,j}) \\ 0 \end{cases}$

 \mathfrak{H} 测: y = Wx



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼

$$e_1$$
 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

Pooling:
$$\mathbf{x} = \sum \mathbf{A_i} \mathbf{e_i}$$
 min: $A_{i,j} = \begin{cases} 1, \stackrel{\text{def}}{=} \arg \min_s(h_{s,j}) \\ 0 \end{cases}$

预 测:
$$y = Wx$$



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

$$x = \sum A_i e_i$$

$$x = \sum A_i e_i$$
 avg: $A_i = \frac{1}{n}$

$$y = Wx$$



我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

Pooling: x

$$x = \sum A_i e_i$$

sum:
$$A_i = 1$$

预测:

$$y = Wx$$

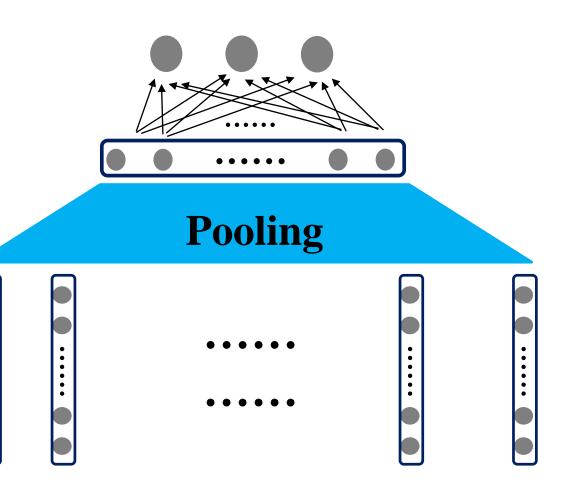


我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

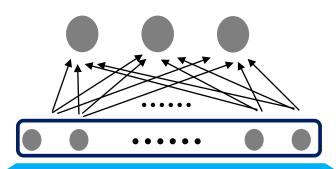
Pooling: $x = \sum A_i e_i$ gated: $A_i \propto \exp(\tanh(W_g e_i + b_g))$

预 测: y = Wx









Pooling









卷积













我自己连看了三遍夏洛特烦恼

$$e_1$$
 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8

卷 积:
$$h_i = tanh(\sum_{j=0}^c U_j e_{i-j})$$

Pooling:
$$x = \sum A_i h_i$$

$$\mathfrak{H}$$
 测: $y = Wx$



Pooling: $x = \sum A_i h_i$

预 测: y = Wx

参数更新(训练): 反向传播

损 失: $\Delta y = dist(y, y_g)$



巻 积:
$$h_i = tanh(\sum_{j=0}^c U_j e_{i-j})$$

Pooling:
$$x = \sum A_i h_i$$

预 测:
$$y = Wx$$

参数更新(训练): 反向传播

损 失:
$$\Delta y = dist(y, y_g)$$

预 测:
$$\Delta W = \Delta y x'$$
; $\Delta x = W' \Delta y$

$$W = W - \eta \Delta W$$

$$\Delta x = \Delta y \frac{\partial y}{\partial x}$$



卷 积:
$$h_i = tanh(\sum_{j=0}^c U_j e_{i-j})$$

Pooling:
$$x = \sum A_i h_i$$

预 测:
$$y = Wx$$

参数更新(训练): 反向传播

损 失:
$$\Delta y = dist(y, y_g)$$

预 测:
$$\Delta W = \Delta y x'$$
; $\Delta x = W' \Delta y$

$$W = W - \eta \Delta W$$

Pooling:
$$\Delta h_i = A_i \Delta x'$$

$$\Delta x = \Delta y \frac{\partial y}{\partial x}$$



巻 积:
$$h_i = tanh(\sum_{j=0}^c U_j e_{i-j})$$

Pooling:
$$x = \sum A_i h_i$$

预 测:
$$y = Wx$$

参数更新(训练): 反向传播

损 失:
$$\Delta y = dist(y, y_g)$$

预 测:
$$\Delta W = \Delta y x' ; \Delta x = W' \Delta y$$

$$W = W - \eta \Delta W$$

Pooling:
$$\Delta h_i = A_i \Delta x'$$

卷积:
$$\Delta U_j = \Delta U_j + \Delta h_i \frac{\partial h_i}{\partial U_i}$$
; $\Delta e_i = \Delta e_i + \Delta h_j \frac{\partial h_i}{\partial e_i}$

$$U = U - \eta \Delta U \quad e = e - \eta \Delta e$$

$$\Delta x = \Delta y \frac{\partial y}{\partial x}$$



随机初始化所有模型参数 (-0.01, +0.01) for

输入一个(x, y), y转化成为 p_{y_g} h = NeuralNetwork(x)

y = Wh

 $p_y = softmax(y)$ 概率形式

 $\Delta y = dist(y, y_g) = p_y - p_{y_g}$

反向传播

End p_{y_a} : + (1,0,0); - (0,0,1); 中性 (0,1,0)



大数据预训练:

word2vec

我 自己 连 看 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_4 e_5 e_6 e_7 e_8



大数据预训练:

word2vec

我 自己 连 ?? 了 三 遍 夏洛特烦恼 e_1 e_2 e_3 e_5 e_6 e_7 e_8

主要内容



- 自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列

序列标注



- 分词
- 词性标注
- 命名实体识别
- 情感要素识别
- 组块句法分析

• • • • •



输入: 本次课将介绍自然语言处理相关的基本任务

输出: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



• 分词歧义

输入: 羽毛球拍卖完了

结果: 羽毛球拍 卖 完 了

输入: 他站起身来

结果: 他站起身来

(他 明天 起身 去 北京)



输入: 羽毛球拍卖完了

结果: 羽毛球拍 卖 完 了

分类: f(上下文) → 标签 如何将分词转化成为打标签任务?

羽毛球拍卖完了 两类标签 B I I B B B 羽毛球拍 卖 完



输入: 羽毛球拍卖完了

结果: 羽毛球拍 卖 完 了

分类: $f(上下文) \rightarrow 标签$ 如何将分词转化成为打标签任务?

羽毛球拍卖完了 两类标签 B I B B B 羽毛球拍 卖 完

完



羽毛球拍卖

特征提取: 窗口形式

手工模版提取



羽毛球拍卖

完 了

特征提取: 窗口形式

手工模版提取

卷积神经网络:

 $h_i = tanh(W[e_{i-2} ... e_{i+2}] + b)$



羽毛球拍卖完

元]

特征提取: 窗口形式

手工模版提取

卷积神经网络

循环神经网络: $h_i = tanh(Wh_{i-1} + b)$

 $h_i = tanh(Wh_{i+1} + b)$

词性标注



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

预测: r n d v n n v v u a n

思考: 与分词的区别在哪里?

主要内容



- 自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列

结构学习



- 句法分析
- 语义分析
- 信息抽取
- 事件检测
- 意见挖掘

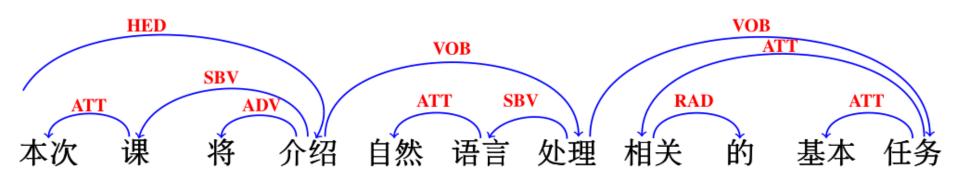
• • • • •

结构学习



• 句法分析(依存句法分析)

输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类?

基于转移的系统:

Stack | Queue 类别: action



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类?

本次 课 将 · · ·



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类?

本次 课 将 分绍··· ← shift



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

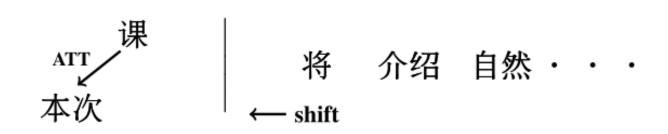
如何将句法分析转换成为分类?

本次 课 arc-left(ATT)

本次 课 将 介绍 自然・・・

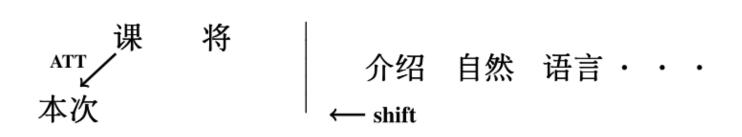


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

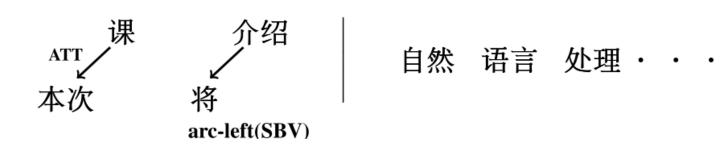
如何将句法分析转换成为分类?

课 将 介绍 ATT 本次 arc-left(ADV)

自然 语言 处理・・・



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



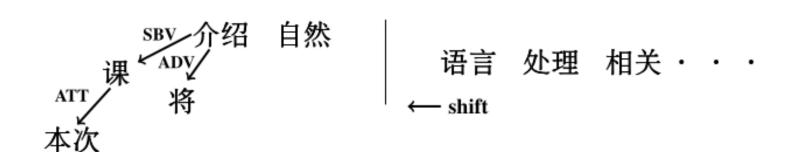


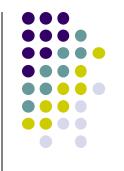
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



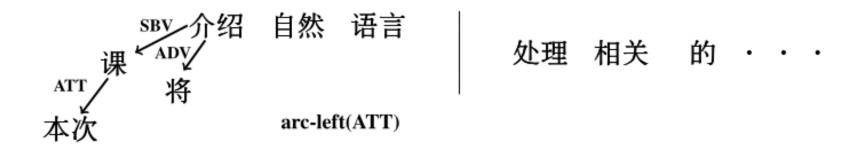


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



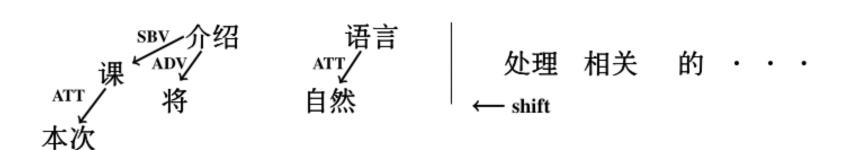


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



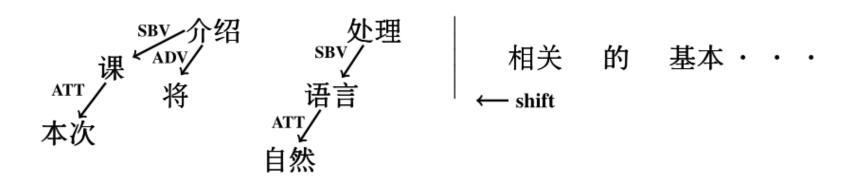


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



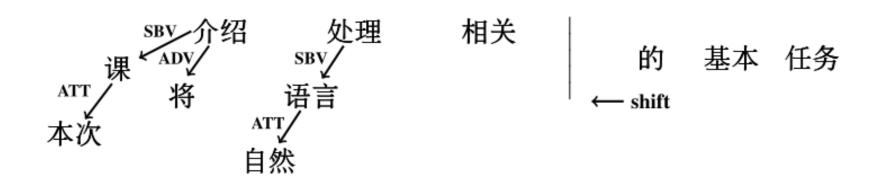


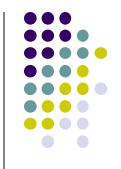
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



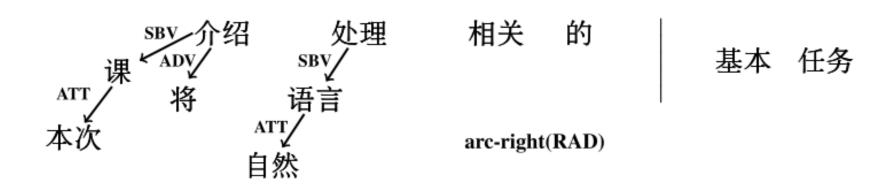


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



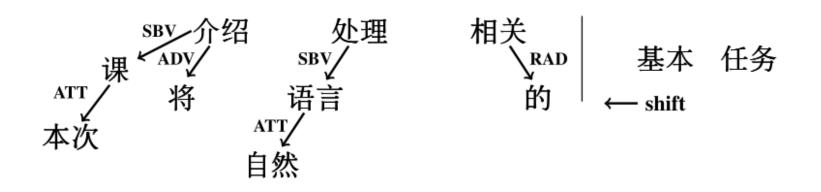


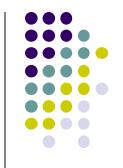
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



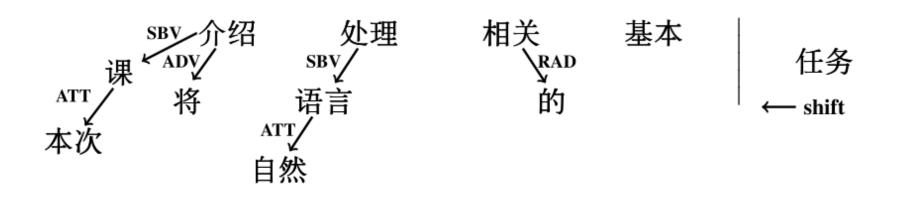


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



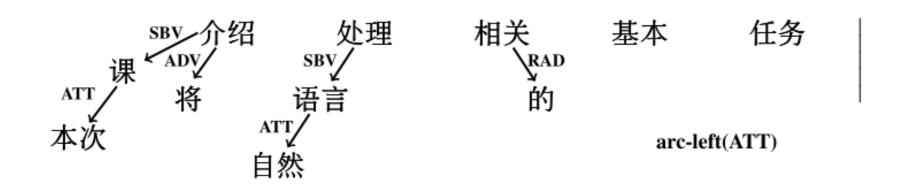


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



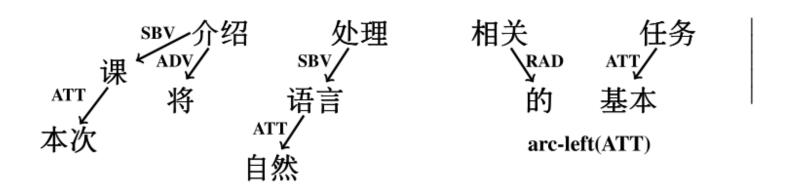


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



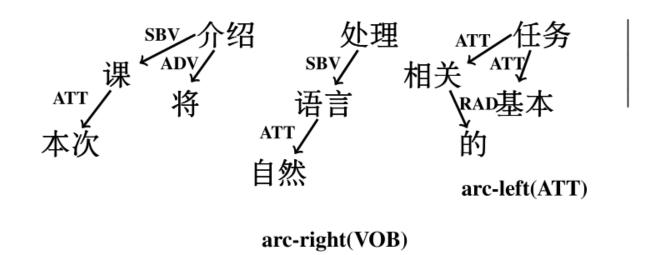


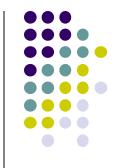
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



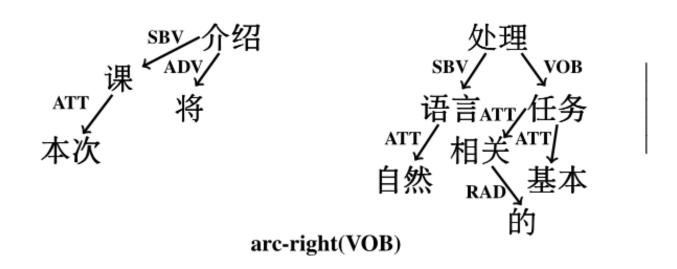


输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务



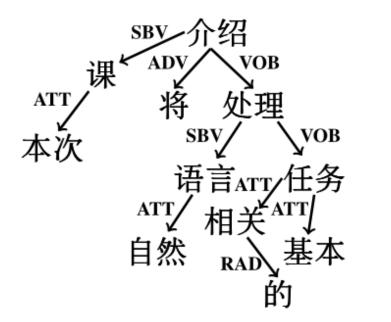


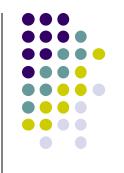
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类?

每一步都是分类:

从所有可能的动作中选取一个目标动作

- arc-left(*)
- arc-right(*)
- shift



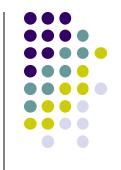
输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类?

每一步都是分类:

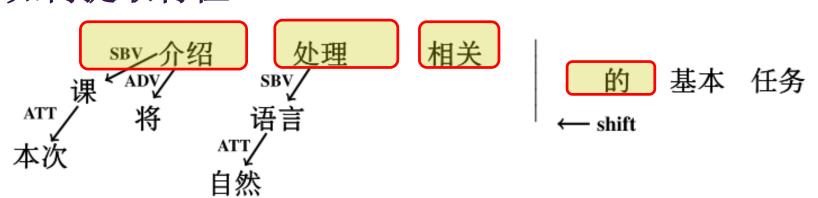
- arc-left(*)
- arc-right(*)
- shift

f(上下文特征) → 标签 如何提取特征?



输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类? 如何提取特征?





输入: 本次 课 将 介绍 自然 语言处理 相关 的 基本 任务

如何将句法分析转换成为分类? 如何提取特征?



人工模板、神经网络(循环神经网络)

主要内容



- 自然语言处理任务简介
- 文本分类
- 序列标注
- 结构学习
- 序列到序列

序列到序列



机器翻译 对话聊天 客服系统 文本摘要 问答

• • • • •



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his old rival, England, for making profits in the referee 's decision.



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his old rival, England, for making profits in the referee 's decision.



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his old



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

• • • • •



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his old rival, England, for making profits in the referee 's decision.



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

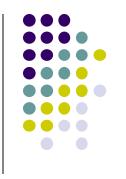
输出: Maradona rebuked his old rival, England, for making profits in the referee 's decision. <eos>



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利

输出: Maradona rebuked his old

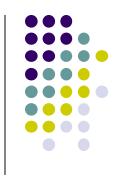
特征提取?



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利 h_1 h_2 h_3 h_4 h_5 h_6 h_7 h_8 h_9 h_{10} h_{11}

输出: Maradona rebuked his old

特征提取? 编码(Encoder): 循环神经网络



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利 h_1 h_2 h_3 h_4 h_5 h_6 h_7 h_8 h_9 h_{10} h_{11} a_1 a_2 a_3 a_4 =1 a_5 a_6 a_7 a_8 a_9 a_{10} a_{11}

输出: Maradona rebuked his old

特征提取?编码(Encoder):循环神经网络解码(Decoder): 注意力机制+分类

$$s_i = V_i \tanh(Wh_i + Uc_i + b)$$

$$a_i \quad \infty \quad \exp(s_i)$$



输入: 马拉多纳 则 斥责 老 对手 英格兰 在 裁判 判罚 中 获利 h_1 h_2 h_3 h_4 h_5 h_6 h_7 h_8 h_9 h_{10} h_{11} a_1 a_2 a_3 a_4 =1 a_5 a_6 a_7 a_8 a_9 a_{10} a_{11}

输出: Maradona rebuked his old

单向循环神经网络

特征提取?编码(Encoder):循环神经网络解码(Decoder): 注意力机制+分类

$$s_i = V_i \tanh(Wh_i + Uc_i + b)$$

$$a_i \quad \infty \quad \exp(s_i)$$



The End! Q/A??