

Lista 4

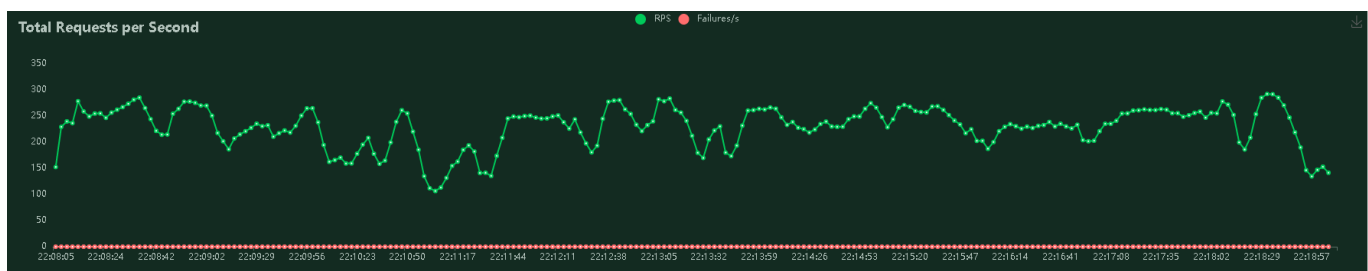
Przypadek: 1

Liczba użytkowników: 1

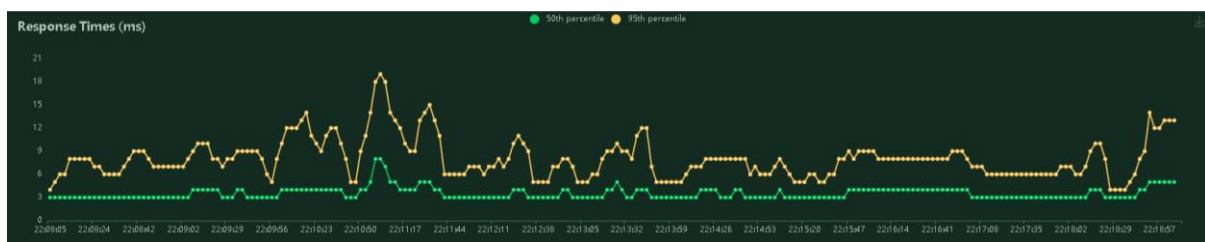
Spawn rate: 1

Host: 127.0.0.1:5000

Requests per second (RPS) jest metryką mierzącą przepustowość systemu określaną w liczbie żądań w ciągu jednej sekundy. Wskaźnik ten jest często używany jako stopień wydajności systemu w poniższym przykładzie widzimy liczbę żądań na poziomie 150–280. Oznacza to że przy jednym kliencie liczba request jakie można obsłużyć wynosi średnio 215.

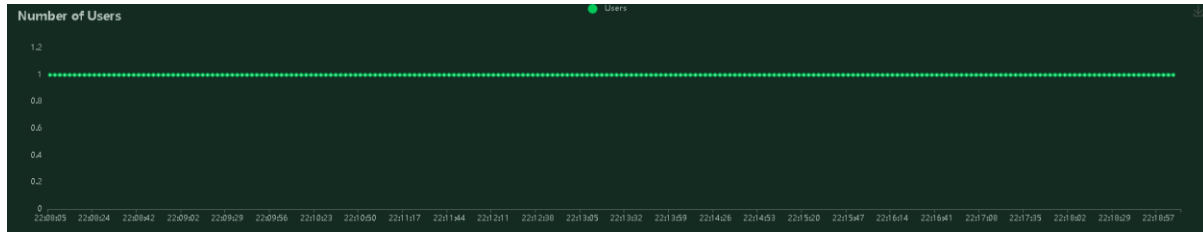


Response time jest to wskaźnik ukazujący czas od zapytania do wysłania odpowiedzi. Mówiąc bardziej praktycznie jak szybko użytkownik, po kliknięciu jakiejś funkcji dostanie odpowiedź. Graph podzielony jest na 2 wykresy, jeden z nich to 50th percentile natomiast drugi 90th percentile. Pierwszy oznacza, że połowa żądań otrzymała odpowiedź w czasie krótszym niż mediana, natomiast druga połowa dłuższym niż mediana. Kategoria 90 th, oznacza wartość, której 95% wyników jest szybsza niż czas znajdujący się na wykresie a tylko 5% odpowiedzi jest wolniejsza. Jak widzimy poniżej, szybkość reakcji plasuje się na poziomie 4 do 18 (przyjmijmy środek tego zakresu, a więc liczbę 11 ms), w kategorii 50th. Czyli 50% czasów odpowiedzi, wynosi mniej niż 11 ms a kolejne 50% reakcji wynosi więcej niż 11ms. Co do zasady response time, im krótszy czas tym lepiej dla użytkownika.



Number of users, czyli liczba symulowanych użytkowników przez którą działał test. Niestety prawdopodobnie z powodu ograniczeń mojego laptopa jakakolwiek zmiany tej liczby, kończyła się 1 użytkownikiem, dlatego postaram się opisać już bez wykresu, resztę zalet i wnioski płynące z tego testu. Pozwala on bardzo łatwo określić liczbę, kiedy nasza strona nie daje sobie rady z obsłużeniem wszystkich użytkowników. Należy pamiętać, że jest to tylko symulacja, a rzeczywista reakcja może

różnić się od tej na wykresie. Analiza tego testu, stanowi ważny czynnik doboru sprzętu i poprawienia działania strony w celu podniesienia wydajności.



Podsumowanie:

Chodź ze stworzonego przeze mnie testu, mogę ograniczyć się do wniosku z tylko 1 użytkownika, to wyniki odpowiadające FlaskApp, są bardzo przyzwoite. Odpowiedź dla użytkownika jest na bardzo niskim poziomie, a liczba requestow znacznie przewyższająca działania dla jednej osoby.

Ps. W trakcie łączenia do locusta, nie mogłem odpalić strony z testami. Zwyczajnie wchodząc na linki pokazany po wpisaniu komendy locust, strona się nie odpalała. Chodź zajęło mi to godzinę, znalazłem rozwiązanie jakim było - zamiast ip 0.0.0.0:8089(numer portu), wpisanie do przeglądarki localhost:(numer_portu) w tym przypadku 8089. Piszę to w celu pomocy dla przyszłych studentów.