

# 项目申请书

项目 ID: 255660173

基于 RISC-V 的 Linux 操作系统原生无人机飞控开发

申请学生: 巴晨翰  
申请日期: 2025 年 6 月 7 日  
联系邮箱: [hanchen7219@163.com](mailto:hanchen7219@163.com)

## 目录:

1. 项目介绍
  - (1) 项目背景
  - (2) 项目主要目标
2. 项目方案
  - (1) 驱动适配 RISC-V 平台
  - (2) 驱动适配 OOB 上下文, 支持 EVL 线程使用驱动
  - (3) 驱动测试
3. 时间安排

## 1. 项目介绍

### 1.1 项目背景

随着低空经济的发展, 无人机的需求越来越负责。运行在 RTOS 上的飞控难以满足复杂的需求, 所以 Linux 原生的飞控逐渐被大家认可, 呈现出飞控主控二合一的趋势, 具有开发简单, 兼容性好, 生态丰富的特点。但是 Linux 实时性可能无法满足飞控的要求, RROS 作为 Linux 硬实时的解决方案, 在这个场景中具备明显的优势。

RROS 是一个双内核实时操作系统, 基于 Rust-For-Linux (RFL) 重构了 Xenomai 的实时内核。具体来说, 使用 RFL 提供的在 Linux 中使用 Rust 编写驱动的框架, 与 Xenomai 社区的 dovetail 中断虚拟化接口, 基于 Rust 语言实现了一个实时内核。实时内核将 Linux 内核作为 idle 任务进行调度, 优先调度实时内核的任务, 同时 RROS 兼容了实时核心的用户态接口库 libeavl。

以往无人机飞控和主控都以 ARM 生态为主, 本题目想要基于国产化的 RISC-V 开发板控制无人机, 适配 RustPilot 飞控。

### 1.2 项目主要目标

本项目的主要目标是, 在 RISC-V 开发板 (Visionfive2) 上, 实现针对无人机的实时驱动, 包括的驱动内容可能有: DMA, SPI, IMU。

首先, 参考现有基于 ARM 板卡的驱动, 以此为基础进行修改, 充分了解架构与内存访问差异与硬件平台差异, 将驱动移植到国产 RISC-V 结构的开发板; 或者针对现有的 ARM 板卡, 使用板卡供应商提供的软件内核及驱动。

其次, 对移植后的驱动按照 EVL 的要求进行改造, 将其修改为 OOB-safe 版本, 能安全地在 OOB 上下文中运行, 被 EVL 线程进行使用。

## 2. 项目方案

### 2.1 驱动适配 RISC-V 平台

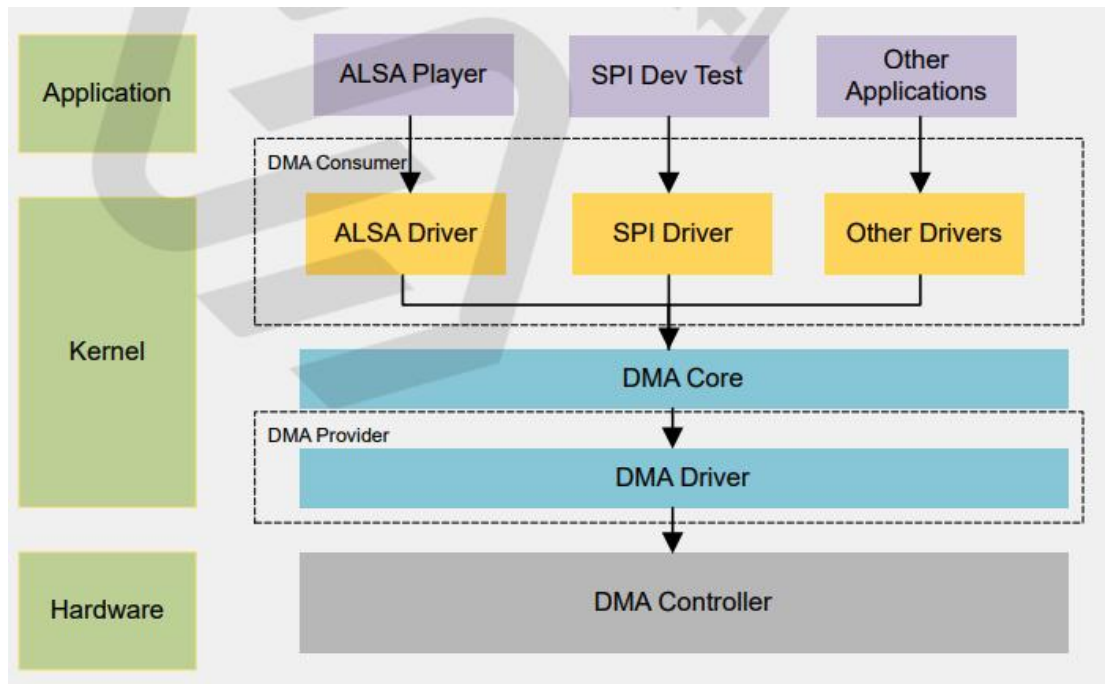
这里以 DMA 驱动举例, 在 VisionFive 2 使用的 JH7110 中, 查看设备树中, 得知 JH7110 已经自带 AXI-DMA 控制器, StarFive 已经提供了支持它的 DMA 驱动, 对于 DMA 这种及其依赖硬件 IP 的驱动, 应该可以选择直接使用 StarFive 提供的 DMA 驱动作为基础。

类似地，VisionFive 2 板卡的 SPI 驱动同样提供了驱动框架。对于提供了实现的驱动，选择将已有驱动作为基础，进行第二步的驱动改造，使其支持 EVL 实时线程。VisionFive 2 板卡中 DMA 与 SPI 的设备树描述如下：

```
dma: dma-controller@16050000 {
    compatible = "starfive,jh7110-axi-dma";
    reg = <0x0 0x16050000 0x0 0x10000>;
    clocks = <&stgcrq JH7110_STGCLK_DMA1P_AXI>,
            <&stgcrq JH7110_STGCLK_DMA1P_AHB>;
    clock-names = "core-clk", "cfgr-clk";
    resets = <&stgcrq JH7110_STGRST_DMA1P_AXI>,
            <&stgcrq JH7110_STGRST_DMA1P_AHB>;
    interrupts = <73>;
    #dma-cells = <1>;
    dma-channels = <4>;
    snps,dma-masters = <1>;
    snps,data-width = <3>;
    snps,block-size = <65536 65536 65536 65536>;
    snps,priority = <0 1 2 3>;
    snps,axi-max-burst-len = <16>;
};

spi0: spi@10060000 {
    compatible = "arm,pl022", "arm,primecell";
    reg = <0x0 0x10060000 0x0 0x10000>;
    clocks = <&syscrq JH7110_SYSCLK_SPI0_APB>,
            <&syscrq JH7110_SYSCLK_SPI0_APB>;
    clock-names = "sspclk", "apb_pclk";
    resets = <&syscrq JH7110_SYSRST_SPI0_APB>;
    interrupts = <38>;
    arm,primecell-periphid = <0x00041022>;
    num-cs = <1>;
    #address-cells = <1>;
    #size-cells = <0>;
    status = "disabled";
};
```

对于目标板卡 starfive 2, 现有的 DMA 引擎主要分为两部分: DMA Core 与 DMA Driver。DMA Core 向上层的驱动提供一系列调用接口，来访问 DMA 通道，使用 DMA 功能。DMA Core 则通过 DMA Driver 对 DMAC 进行访问。板卡提供的源代码结构如下图，针对 DMA 的后续工作将针对这一部分展开。



DMA Core 为上层驱动提供的接口如下，在实现驱动的过程中，可能涉及到下列接口 OOB 版本的实现。

```
struct dma_channel *dma_request_channel(struct device *dev, const char *name);
void dma_release_channel(struct dma_chan *chan);
int dmaengine_slave_config(struct dma_chan *chan, struct dma_slave_config *config);
dma_cookie_t dmaengine_submit(struct dma_async_tx_descriptor *desc);
void dma_async_issue_pending(struct dma_chan *chan);
...
```

## 2.2 驱动适配 OOB 上下文，支持 EVL 线程使用驱动

将原生 Linux 驱动修改为 EVL 的实时驱动，主要涉及下列关键部分需要修改：

修改中断注册 API 及中断处理函数

原驱动中可能使用的中断处理函数如下：

```
request_irq(irq, bcm2835_dma_irq_handler, IRQF_SHARED, ..., dev);
```

需要使用 EVL 内核提供的 API 进行中断函数注册，如下：

```
evl_request_irq(irq, bcm2835_dma_irq_handler, IRQF_OOB | IRQF_SHARED, ..., dev);
```

除此之外，在这一代码例子中，需要将注册的中断处理函数进行修改，使其能够安全地在 OOB 上下文中执行，为 EVL 线程提供服务。

涉及 oob 上下文的函数的改造

在驱动 probe 阶段进行注册的一系列中断处理函数，以及其他涉及到在 oob 上下文中执行的代码段，都需要进行改造，使其能安全地在 oob 上下文运行。改造的过程主要包括下列内容：

- 在中断处理函数中保持 OOB-safe

在中断处理函数中，不能调用 `schedule()`,`mutex_lock`,`printk()`等阻塞/抢占操作。

- 自旋锁与互斥锁的替换  
普通的 `spinlock_t`,需要替换为 EVL 提供的实时版本: `struct evl_spinlock`  
普通的互斥锁 `mutex`, 需要替换为 `struct evl_kmutex`, 保证在 OOB 上下文中对共享资源进行串行访问。
- 上下文判断与跳转  
在 DMA 配置, DMA 内存分配等情况下, 这部分工作适合在 `in-band` 上下文中进行, 在代码中可能会遇到上下文跳转的情况, 需要在代码中添加如下的上下文跳转代码。

```
if (evl_in_oob()) {  
    evl_switch_oob(); // 切回 in-band 上下文  
}
```
- 在 `oob` 上下文中, 涉及阻塞延时, 等待事件等相关操作, 需要将其替换为 EVL 内核提供的 API。  
基于上述改造计划, 计划对 DMA, SPI 等驱动先后进行改造, 支持 EVL 线程使用。

2.3 驱动测试

对于已经实现的驱动成果, 使用 EVL 线程对 DMA, SPI 等驱动进行测试。EVL 线程的主要工作可能包含下列步骤:

1. 打开目标设备文件, 对目标设备进行基本配置与初始化 (SPI 模式, 时钟频率等)
2. 使用 `ioctl` 请求启用对应设备的带外模式, 启用 `oob` 模式。
3. 将内存进行映射, 将驱动缓冲区映射到用户空间, 以访问内存中用于传输的数据区域。
4. 将当前线程绑定到实时内核, 执行 SPI 传输操作, 同时使用 EVL 时钟测量一次完整传输所花费的时间。
5. 清除使用资源, 进行收尾操作, 打印测试结果。

3. 时间安排

时间	阶段	规划任务
7.1-7.31	项目开发预热	阅读现有的 ARM 架构下的 DMA, SPI 相关的驱动代码, 理清 <code>oob</code> 驱动代码逻辑
8.1-8.15	项目开发第一阶段	在目标开发板卡中搭建起驱动的设备框架, 对驱动进行初步改造, 使得驱动能够成功在内核中初始化与退出。
8.16-8.31	项目开发第二阶段	完成驱动的 <code>oob</code> 上下文改造
9.1-9.30	项目开发第三阶段	进行代码调试, 测试修改后的驱动能否正常运行, 支持 EVL 线程使用, 并且对存在问题进行修复
10.1-10.15	总结	完成项目, 进行总结, 整理项目代码, 文档与结果。