组长：常德隆

组员：武秀峰 陈进 曹鸿荣

开会规则：

1.开会时间由组员协商决定（QQ协商，若无法联系到则电话联系），开会地点为图书馆研讨间（由常德隆提前预订），⼀旦决定不允许请假、缺席、迟到超过十分钟，否则要求请其他⼩小组成员喝饮料，并组内批评。

2.会前各⼩小组成员要对所要讨论的议题有所准备，各⼩小组成员均需发表个⼈人看法，会议结果由表决决定，所有人各一票。会议期间需要有完整的记录。

3.开会期间务须认真，不允许干任何于会议内容⽆无关的事情（刷手机、电脑、扯远话题等）。否则会内批评。

4.开会时间为3、4个小时，讨论时间最多不超过1小时，时间绝对不可超过上限，由组长把握进度。其余时间一起写代码，一边编码一遍排除缺陷。

组内联系方式：

1.开会协商：电话、当⾯面协商、课件短时间快节奏站立会议；

2.会议缺席、迟到：电话联系；

3.⽂文档交流：qq、github；

4.娱乐交流：qq；

5.项目产物交流：github、当面；

工作时间安排：

1.工作日白天认真听好专业课，尽快完成作业。完成作业之后，投入软工大作业进度中，完成各自的分工。如果平时要会面，可以在QQ群上发起商讨，只要组员一致同意即可。软工上机课组员坐在一起码代码，讨论时小声，不要破坏课堂纪律。由于大家还有其他功课和活动安排，平时工作时间不做硬性要求，但是不允许组员回到宿舍后不干正事，花费超过三小时的时间在游戏上。

2.保证90%以上的大作业都是在一起开会完成的，尽量不留在课后独立做（因为这样效率不高）。

3.双休日周六周日晚上尽量在图书馆研讨间一同码代码或者开会，如果有事要在会议协商时提出，否则之后不允许请假缺席。每周五要在QQ群里进行会面时间商讨，届时可以根据现实情况调整会面时间。

4.每周二周四周六，组员要分享各自的工作进度（尽量开会，其次QQ群），了解工作进程之后调整节奏，完成迭代目标。

共同目标：

1. 高质量完成软工大作业项目每个迭代周期，最终搞定大作业，获得好成绩，目标大作业评分85+。
2. 通过项目提升每个人的专业能力，大家一起成为大腿，而非抱大腿。
3. 在学分绩方面共同提高，不仅于软工大作业，而是要在其他所有专业课上提高成绩。最主要的不是要求一定要达到年级多少名，而是取得显著的进步。

团队结构：

民主团队，所有人对议题的看法等价，所有的商议都由所以组员共同商量决定。

团队激励：

1.每当一个迭代周期完成一个成品，全体成员可以外出聚餐，AA，并且获得双休日内一天的休息时间。

2.对考试成绩达到90以上的组员加以祝贺。

3.对提出好建议，发现好灵感的组员掌声鼓励。

团队绩效：

每个组员牢记分工，在每个迭代周期结束时将成果汇总，记录在案。