

Projekt Programowanie obiektowe(Java)

Wydział Elektrotechniki Automatyki i Informatyki
Politechnika Świętokrzyska

Studia: Stacjonarne I stopnia	Kierunek: Informatyka
Grupa:	2ID14A
Wykonali:	Przemysław Skrzypek
Temat Projektu:	Przeglądarka plików graficznych

1. Opis projektu:

W projekcie należało zrobić przeglądarkę plików graficznych. Wykorzystałem w tym projekcie takie biblioteki jak:

```
java.awt.Image ;  
java.awt.event.ActionEvent;  
java.awt.event.ActionListener;  
java.io.File, javax.swing.*;  
javax.swing.filechooser.FileNameExtensionFilter;
```

2. Obsługa projektu:

Obsługa projektu jest bardzo prosta, wystarczy nacisnąć przycisk 'Wybierz plik' i należy wybrać który plik graficzny chcemy otworzyć. W celu ułatwienia wyszukiwania odpowiednich plików, dodałem dodatkową opcję filtrowania plików 'zdjęcia'. Po wybraniu tej opcji zostają nam ukazane jedynie pliki z rozszerzeniami '.jpg', '.gif', '.png'.

3. Opis funkcji i klas:

public Main(): Ustawiony jest tam tytuł okna, stworzona jest możliwość wyświetlania obrazu, przycisk oraz określone są odpowiednie wymiary dla przycisku, wyświetlanego zdjęcia. Stworzone jest tam okno i jest tam także ustawiony rozmiar tego okna.

button1.addActionListener(new ActionListener): opis akcji dla przycisku 'Wybierz plik.' Pozwala nam to na otworzenie nowego okna do wyboru odpowiedniego pliku. Dodany jest tam także filter nazwany '*.zdjecia'. Po wybraniu tej opcji wyświetlane są jedynie pliki, które mają rozszerzenia: '.jpg', '.gif', '.png'. Po wybraniu odpowiedniego pliku jest on skalowany do odpowiedniego rozmiaru

public ImageIcon ResizeImage(String imagePath): Funkcja służąca do skalowania wybranego obrazu do rozmiaru określonego wcześniej w **label.setBounds(10,10,800,600);**

public static void main(String[] args): wywołujemy w niej funkcję Main();

4. Podział pracy:

Projekt był robiony w grupie jednoosobowej.