

## 前言

说说我初次看到HoloLens的感受吧，xxxxxx这里省略1万个字。  
总的来说，就一句话，真TMD黑科技！

好了，废话下次补上，先直入主题吧。

## 开始前的准备

Step1 在自己的电脑上装win10系统，检查硬件配置

我想无论大家之前用的是PC还是MAC，这个条件还是很容易实现的。对于作为苹果粉丝的我来说，使用众多VR设备开发都不得不把MAC束之高阁，看到HoloLens对电脑配置要求如此之低，颇有些感动。

虽然理论上说HoloLens的SDK也支持Windows8.x和Windows7,但这都是废话。作为陷坑无数的过来人提醒大家，老老实实装win10吧。别折腾了，有折腾的时间还是来干活做产品比较好。

另外HoloLens Emulator基于Hyper-V，使用RemoteFx提供图像处理的硬件加速。为了保障HoloLens Emulator的正常运行，需要检查PC 是否满足以下硬件配置：

1. 64位的Windows 10 Pro, Enterprise或Education版

第一个坑来了，Home edition不支持HoloLens Emulator的Hyper-V技术

2. 64位的CPU

3.四核以上的CPU（或者是多个CPU，总共4核以上）

4.8G 以上内存

5.在BIOS中必须支持和开启以下特性：

- (1)Hardware-assisted virtualization
- (2) Second Level Address Translation(SLAT)
- (3)Hardware-based Data Execution Prevention(DEP)

6.GPU

(1)DirectX 11.0或更新版本

(2)WDDM 1.2 或更新版本驱动

如果电脑系统满足以上要求，必须确保开启了“Hyper-V”特性，具体方法如下：

Control Panel（控制面板）->Programs ->Programs and Features -> Turn Windows Features on or off- 确保选中“Hyper-V”。

当然，用bootcamp装了win10系统的Mac电脑用户会遇到一些坑，下面会提到~

## Step 2 安装最新版本的Visual Studio

这个没办法，好在现在VS是免费的，所以不存在任何障碍。

不过需要注意的是，开发者必须安装Visual Studio 2015 Update 3，其中带了Windows 10 SDK(版本号1511或更新)。

在安装时，如果选择定制安装，那么一定要选中Universal Windows App Development Tools下面的Tools(1.4) and Windows 10 SDK(10.0.10586)。

下载安装地址如下：

<http://dev.windows.com/downloads>

## Step3 安装HoloLens Emulator(build 10.0.14393.0)

如果你无缘弄一台真正的HoloLens来开发，理论上微软还是提供了一个Emulator（当然，从个人经验来看，就和VR开发类似，不在真机上测试没多大意义，就是过个干瘾，或者方便装B而已。）

Build 10.0.14393.0中包含了HoloLens OS的最新更新。这个安装包里面还包含了HOlographic DirectX 项目模板，可以在Visual Studio中使用。

特别注意：你的电脑必须支持Hyper-V，否则Emulator的安装或者运行会有务无比巨大的坑等着你跳进去。具体参考第一条要求。

下载安装地址：

<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=823018>

当然，这个要求对如今的主流PC来说基本上压力不太大。

然而，作为🍎的老对手，微软还是给果粉们设置了一个不大不小的坑。如果使用Bootcamp安装的win10系统，那么需要注意的是，如果能让HoloLens Emulator顺利启动，需先从Mac 系统启动，然后再切换到bootcamp中的windows 10系统。否则，就等着仰天长啸欲哭无泪月下独酌对影成三人吧~

## Step 4 安装Unity的HoloLens专供技术预览版

目前最新的版本是5.4.0f3 HTP。

对于大多数的开发者来说，如果想要快速为HoloLens开发技术demo拿出去秀，或者是搞个东西出去忽悠客户和投资人，用Unity3d是不二选择。虚幻4引擎的开发者会比较郁闷，因为到目前为止，HoloLens并不支持UE4。

不过，需要提醒大家的是，包括以上所有的下载链接，大家要经常去看看有没有最新的版本。

下载安装地址：

<http://aka.ms/HoloLensUnity>

其它可能的坑：

1.在安装时可能看到错误提示，需要”Visual Studio 2015 Update 1and UWP tools version 1.2”

导致该错误的可能原因有两个：

(1) 没有安装Visual Studio 2015 Update 1或更新

解决方法很简单，安装最新的Visual Studio 2015 Update3就好了

(2) 虽然装了Visual Studio 2015 Update 1或更新版本，但是没有安装Universal Windows Platform(UWP)tools，手动安装下就好了。

2.可能在安装emulator的时候有错误提示，原因很简单，就是没有启用Hyper-V特性。

Step 5.注册成微软的开发者

地址：

[developer.microsoft.com](http://developer.microsoft.com)