

Modèles Mathématiques pour l'Image

Raphaëlle Chaine

Master Professionnel Image

Université Claude Bernard – Lyon 1

1

Outils de description d'une forme

- Description par les contours (code de Freeman)
- Descriptions statistiques
 - Il existe de nombreuses descriptions statistiques des régions qui peuvent être calculées au cours de la segmentation
 - Ces descriptions peuvent permettre de comparer des régions entre elles

2

- Ces descriptions statistiques peuvent être réparties dans 2 classes :
 - **Descriptions géométriques** : périmètre, aire, élongation, compacité, solidité, moments d'inertie
 - **Descriptions topologiques** : connectivité et nombre d'Euler

3

• 1-Descriptions géométriques

- **Élongation (ou excentricité)**
longueur d'une corde maximale / longueur d'une corde localement minimale
 - L'élongation peut également être exprimée en utilisant des moments d'inerties
- **Compacité**
Aire / (périmètre)²
- **Solidité**
Aire / Aire de l'enveloppe convexe

4

• 1-Descriptions géométriques



Compacité	0.91	0.84	0.64	0.14
Elongation	1.00	1.60	2.02	1.30
Solidité	0.98	0.98	0.87	0.57

5

• Moments d'inertie

Le (ij)ème moment centré discret m_{ij} d'une région est défini par

$$m_{ij} = \sum (x - \bar{x})^i (y - \bar{y})^j$$

- Somme étendue à tous les points de coordonnées (x,y) contenus dans la région
- (\bar{x}, \bar{y}) est le centre de gravité de la région

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum x \quad \bar{y} = \frac{1}{n} \sum y$$

- n est le nombre total de points contenus dans la région (= mesure de son aire)

6

- A partir des moments centrés, il est possible de former de nouveaux moments invariants aux modifications :
 - d'échelle,
 - d'orientation
 - et de position de l'objet dans l'image
 - (mais pas aux changements de points de vue!)
- L'invariance des descriptions statistiques est indispensable pour pouvoir identifier un même objet dans plusieurs images

7

– Exemple :

- Centre de gravité variant avec la position de l'objet
- Aire constante indépendamment de sa position
- Il est préférable de se baser sur l'aire plutôt que sur la position du centre de gravité quand on compare entre elles des régions
- En revanche :
 - Aire sensible aux changements d'échelle (ex: variation de distance entre objet et caméra)

8

$$\begin{aligned}
 M_1 &= m_{20} + m_{02} \\
 M_2 &= (m_{20} + m_{02})^2 + 4m_{11}^2 \\
 M_3 &= (m_{30} - 3m_{12})^2 + (3m_{21} - m_{03})^2 \\
 M_4 &= (m_{30} + m_{12})^2 + (m_{21} + m_{03})^2 \\
 M_5 &= (m_{30} - 3m_{12}) (m_{30} + m_{12}) [(m_{30} + m_{12})^2 - 3(m_{21} + m_{03})^2] \\
 &\quad + (3m_{21} - m_{03}) (m_{30} + m_{12}) [3(m_{30} + m_{12})^2 - (m_{21} + m_{03})^2] \\
 M_6 &= (m_{20} + m_{02}) [(m_{30} + m_{12})^2 - 3(m_{21} + m_{03})^2] \\
 &\quad + 4m_{11} (m_{30} + m_{12}) (m_{03} + m_{21}) \\
 M_7 &= (3m_{21} - m_{03}) (m_{30} + m_{12}) [(m_{30} + m_{12})^2 - 3(m_{21} + m_{03})^2] \\
 &\quad + (m_{30} - 3m_{12}) (m_{03} + m_{21}) [3(m_{30} + m_{12})^2 - (m_{21} + m_{03})^2]
 \end{aligned}$$

- Tous ces moments d'inertie sont invariants par rapport à l'échelle, la position et l'orientation de la région dans l'image

9

- L'excentricité peut être calculée en utilisant les moments d'inertie :

$$\text{Eccentricity} = \frac{m_{20} + m_{02} + \sqrt{(m_{20} - m_{02})^2 + 4m_{11}^2}}{m_{20} + m_{02} - \sqrt{(m_{20} - m_{02})^2 + 4m_{11}^2}}$$

10

2- Invariants topologiques

- Connectivité :
Nombre de parties composant une région
- Nombre d'Euler :
 - Pour une région connexe :
 $f - a + s = 1$ - Nombre de trous
 - Pour une région composée de plusieurs parties :
Nombre de parties - Nombre de trous

11

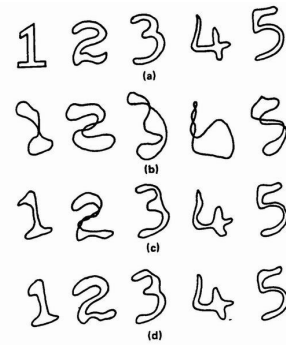
- Descriptions statistiques :
 - = description incomplète des régions
 - = un outil de comparaison précieux pour écarter les faux appariement
 - = souvent utilisées en reconnaissance de forme

12

- **Description par les contours et coefficients de Fourier**

- Contour fermé d'une région
= séquence de N points de contours
 $P_i = (x_i, y_i), i=0, \dots, N-1$
- Cette suite de points permet de définir une **suite périodique de période N** de nombres complexes z_j
- Considérons la transformée de Fourier Z_j de cette suite et conservons uniquement les $p \leq n$ premiers coefficients Z_0, Z_1, \dots, Z_{p-1}
- La transformée inverse correspond à une **approximation du contour original**

13



Approximation de Fourier : (a) original, (b) 5 harmoniques, (c) 10 harmoniques (d) 15 harmoniques (EL Brill 1969)

14

- Sensibilité à l'échantillonnage
– ex : fonction de la courbure
- En cas de changement d'échelle :
– multiplication par un scalaire
- En cas de translation :
 $g(x) = f(x+d)$ alors $G(f) = e^{i2\pi fd} F(f)$
- En cas de rotation autour de (0,0)
– multiplication par $e^{i\alpha}$

15