# Documentation du Code Python

# Boyer Apolline

# August 1, 2024

# Contents

1	Cla	sses et	Fonctions 3
	1.1	Classe	StereoCalibration 3
		1.1.1	Méthodestr
		1.1.2	Méthodeinit
		1.1.3	Méthode save_data
		1.1.4	Méthode rectify
		1.1.5	Méthode load_data 4
	1.2	Classe	Calibrator
		1.2.1	Méthodeinit
		1.2.2	Méthode corner_detect
		1.2.3	Méthode calibrate_camera
		1.2.4	Méthode calibration_process 6
	1.3	Classe	DualCameraCapture
		1.3.1	Méthodeinit
		1.3.2	Méthode capture_and_save_image
		1.3.3	Méthode display_images
		1.3.4	Méthode validate_images
		1.3.5	Méthode capture_images
	1.4	Classe	StereoVision
		1.4.1	Méthodeinit
		1.4.2	Méthode stereo_taking
		1.4.3	Méthode save_images 9
		1.4.4	Méthode depth_map_calcul
		1.4.5	Méthode depth_calcul
		1.4.6	Méthode process_stereo
		1.4.7	Méthode capture_and_compute
		1.4.8	Méthode depth_map_display
		1.4.9	Méthode process_and_display
	1.5	_	TofCamera
	2.0	1.5.1	Méthodeinit
		1.5.2	Méthode process_frame
		1.5.2	Méthode capture image

		1.5.4	Méthode process_tof	12
		1.5.5	$M\'{e}thode$ continuous_display	12
		1.5.6	Méthode cleanup	13
		1.5.7	Méthode get_depth_buf	13
		1.5.8	Méthode get_depth_normalized	13
	1.6	Classe 1	DepthMapProcessor	13
		1.6.1	Méthodeinit	14
		1.6.2	$egin{aligned}  ext{M\'ethode apply_morphological_operations} & \dots & \dots & \dots & \dots \end{aligned}$	14
		1.6.3	Méthode calculate_mean_amplitude	15
		1.6.4	Méthode find_and_draw_contours	15
		1.6.5	Méthode process_contour	15
			Méthode process_disparity_image	16
	1.7	Fonctio	ns Utilitaires	16
		1.7.1	Fonction calculate_histogram	16
		1.7.2	Fonction count_non_zero_pixels_from_histogram	16
		1.7.3	Fonction plot_histogram	16
<b>2</b>	Fon	ctions		17
	T.OH			т (
_			n folder create	17
-	2.1	Fonctio	n folder_create	17 17
-	2.1 2.2	Fonctio Fonctio	n file_create	17
_	2.1	Fonctio Fonctio	n file_create n show_image	17 17
-	2.1 2.2	Fonctio Fonctio	n file_create	17
3	2.1 2.2 2.3	Fonction Fonction Fonction 2.3.1	n file_create	17 17
	2.1 2.2 2.3	Fonctio Fonctio 2.3.1	n file_create	17 17 18
	2.1 2.2 2.3 Ges	Fonction Fonction 2.3.1 Stion des	n file_create	17 17 18 19
	2.1 2.2 2.3 Ges 3.1	Fonctio Fonctio 2.3.1 stion des Fonctio Fonctio	n file_create n show_image Liste des Colormaps  s Caméras et des Processus n calibrate_cameras	17 17 18 19
	2.1 2.2 2.3 Ges 3.1 3.2	Fonction Fonction 2.3.1 stion des Fonction Fonction	n file_create n show_image Liste des Colormaps s Caméras et des Processus n calibrate_cameras n run_tof_camera	17 17 18 19 19
	2.1 2.2 2.3 Ges 3.1 3.2 3.3	Fonction Fonction 2.3.1 stion des Fonction Fonction Fonction	n file_create n show_image Liste des Colormaps  s Caméras et des Processus n calibrate_cameras n run_tof_camera n run_stereo_vision	17 17 18 19 19 19
	2.1 2.2 2.3 Ges 3.1 3.2 3.3 3.4	Fonction Fonction 2.3.1 stion des Fonction Fonction Fonction Fonction	n file_create n show_image Liste des Colormaps  s Caméras et des Processus n calibrate_cameras n run_tof_camera n run_stereo_vision n terminate_processes	17 17 18 <b>19</b> 19 19 19
	2.1 2.2 2.3 Ges 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5	Fonction Fonction 2.3.1 stion des Fonction Fonction Fonction Fonction Fonction	n file_create n show_image Liste des Colormaps  s Caméras et des Processus n calibrate_cameras n run_tof_camera n run_stereo_vision n terminate_processes n kill_zombie_processes	17 17 18 <b>19</b> 19 19 19 20 20

## 1 Classes et Fonctions

#### 1.1 Classe StereoCalibration

• **Description**: Cette classe gère les paramètres et les processus de calibration stéréoscopique pour deux caméras.

#### • Attributs:

- cam\_mats: Dictionnaire des matrices de caméra (paramètres intrinsèques) pour les caméras gauche et droite.
- dist\_coefs: Dictionnaire des coefficients de distorsion pour les caméras gauche et droite.
- rot\_mat: Matrice de rotation.
- trans\_vec: Vecteur de translation.
- e\_mat: Matrice essentielle.
- f\_mat: Matrice fondamentale.
- rect\_trans: Dictionnaire des transformations de rectification pour les caméras gauche et droite.
- proj\_mats: Dictionnaire des matrices de projection pour les caméras gauche et droite.
- disp\_to\_depth\_mat: Matrice de conversion de la disparité à la profondeur.
- valid\_boxes: Dictionnaire des boîtes englobantes des pixels valides pour les caméras gauche et droite.
- undistortion\_map: Dictionnaire des cartes de dédistorsion pour les caméras gauche et droite.
- rectification\_map: Dictionnaire des cartes de rectification pour les caméras gauche et droite.

#### 1.1.1 Méthode \_\_str\_\_

- **Description**: Retourne une représentation en chaîne de caractères des attributs de la classe.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: str Représentation en chaîne des attributs de l'objet.
- Exemple d'utilisation:

print(calibration)

#### 1.1.2 Méthode \_\_init\_\_

- Description: Initialise les paramètres de calibration pour les caméras stéréo.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibration = StereoCalibration()
```

#### 1.1.3 Méthode save\_data

- Description: Enregistre les paramètres de calibration dans des fichiers .npy et .csv.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibration.save_data()
```

#### 1.1.4 Méthode rectify

- **Description**: Rectifie les images stéréoscopiques en utilisant les cartes de dédistorsion et de rectification.
- Arguments:
  - frames: list Liste des images des caméras gauche et droite.
- Retourne: list Liste des images rectifiées.
- Exemple d'utilisation:

```
rectified_frames = calibration.rectify(frames)
```

#### 1.1.5 Méthode load\_data

- **Description**: Charge les paramètres de calibration à partir de fichiers .npy dans un répertoire spécifié.
- Arguments:
  - directory: str Répertoire contenant les fichiers de paramètres.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibration.load_data('calibration_data')
```

#### 1.2 Classe Calibrator

• Description: Gère le processus de calibration pour une paire de caméras stéréoscopiques.

#### • Attributs:

- image\_count: Nombre d'images de calibration utilisées.
- row: Nombre de coins internes dans les rangées du tableau de calibration.
- column: Nombre de coins internes dans les colonnes du tableau de calibration.
- square\_size: Taille des carrés du tableau de calibration en cm.
- image\_size: Taille des images de calibration en pixels.
- corner\_coordinates: Coordonnées 3D des coins du tableau de calibration.
- object\_points: Liste des coordonnées des coins réels trouvés dans chaque image.
- image\_points: Dictionnaire des coordonnées des coins trouvés dans les images pour les caméras gauche et droite.

#### 1.2.1 Méthode \_\_init\_\_

• Description: Initialise les paramètres pour le calibrage des caméras.

## • Arguments:

- row: int Nombre de coins internes dans les rangées du tableau.
- column: int Nombre de coins internes dans les colonnes du tableau.
- square\_size: float Taille des carrés du tableau en cm.
- image\_size: tuple Taille des images de calibration en pixels.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibrator = Calibrator(row=6, column=9, square_size=2.5, image_size=(1920, 1080))
```

#### 1.2.2 Méthode corner\_detect

- Description: Détecte les coins du tableau de calibration dans une paire d'images.
- Arguments:
  - image\_pair: tuple Tuple contenant les images gauche et droite.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibrator.corner_detect((left_image, right_image))
```

#### 1.2.3 Méthode calibrate\_camera

- Description: Calibre les deux caméras et détermine leurs matrices liées.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: StereoCalibration Instance de la classe StereoCalibration avec les paramètres calibrés.
- Exemple d'utilisation:

```
calibration = calibrator.calibrate_camera()
```

## 1.2.4 Méthode calibration\_process

- **Description**: Effectue le processus de calibration en lisant les images de calibration et en appelant la méthode de calibration.
- Arguments:
  - nbr\_photo: int Nombre d'images de calibration à traiter.
  - image\_folder: str Répertoire contenant les images de calibration.
- Retourne: StereoCalibration Instance de la classe StereoCalibration avec les paramètres calibrés.
- Exemple d'utilisation:

```
calibration = calibrator.calibration_process(nbr_photo=20, image_folder='calibration_images')
```

# 1.3 Classe DualCameraCapture

- Description: Capture des images stéréoscopiques en utilisant deux caméras et fournit des outils pour afficher et valider ces images.
- Attributs:
  - left\_cam\_id: ID de la caméra gauche.
  - right\_cam\_id: ID de la caméra droite.
  - preview\_size: Taille de l'aperçu des images capturées.
  - preview\_type: Type d'aperçu.
  - capture\_delay: Délai avant la capture d'image.
  - interval: Intervalle entre les captures d'images.

## 1.3.1 Méthode \_\_init\_\_

- Description: Initialise les paramètres pour la capture d'images avec deux caméras.
- Arguments:
  - left\_cam\_id: int ID de la caméra gauche.
  - right\_cam\_id: int ID de la caméra droite.
  - preview\_size: tuple Taille de l'aperçu.
  - preview\_type: **Preview** Type d'aperçu.
  - capture\_delay: float Délai avant la capture d'image.
  - interval: float Intervalle entre les captures d'images.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
capture = DualCameraCapture(left_cam_id=0, right_cam_id=1, preview_size=(800, 600), capture_delay=2, interval=5)
```

#### 1.3.2 Méthode capture\_and\_save\_image

- Description: Capture et sauvegarde une image depuis la caméra spécifiée.
- Arguments:
  - picam\_id: int ID de la caméra à utiliser.
  - filename: str Nom du fichier pour sauvegarder l'image.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
capture.capture_and_save_image(picam_id=0, filename='left_image.png')
```

#### 1.3.3 Méthode display\_images

- Description: Affiche les images capturées à partir des fichiers spécifiés.
- Arguments:
  - left\_filename: str Nom du fichier de l'image gauche.
  - right\_filename: str Nom du fichier de l'image droite.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
capture.display_images(left_filename='left_image.png',
right_filename='right_image.png')
```

## 1.3.4 Méthode validate\_images

- Description: Valide si les images capturées sont acceptables.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: bool Retourne True si les images sont acceptables, sinon False.
- Exemple d'utilisation:

```
is_valid = capture.validate_images()
```

### 1.3.5 Méthode capture\_images

• **Description**: Capture un nombre spécifié de paires d'images et les sauvegarde dans le dossier spécifié.

#### • Arguments:

- nbr\_photos: int Nombre de paires d'images à capturer.
- image\_folder: str Dossier où sauvegarder les images.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
capture.capture_images(nbr_photos=10, image_folder='captured_images')
```

#### 1.4 Classe StereoVision

Cette classe est utilisée pour capturer des images stéréo, calculer des cartes de disparité et de profondeur, et afficher les résultats.

#### 1.4.1 Méthode \_\_init\_\_

• Description: Initialise les paramètres pour la vision stéréo.

#### • Arguments:

- cam\_capture: Instance de DualCameraCapture pour capturer les images.
- baseline: Distance entre les caméras (en mètres).
- focale: Focale de la caméra.
- block\_size: Taille du bloc pour la correspondance stéréo.
- P1: Poids pour la régularisation des coûts d'assignation.
- P2: Poids pour la régularisation des coûts d'assignation.
- min\_disp: Disparité minimale à considérer.
- max\_disp: Disparité maximale à considérer.

- uniqueRatio: Ratio d'unicité pour la correspondance stéréo.
- speckleWindowSize: Taille de la fenêtre pour filtrer les speckles.
- speckleRange: Plage de valeurs pour filtrer les speckles.
- disp12MaxDiff: Différence maximale entre les disparités gauche et droite.
- Retourne: Aucun.

## 1.4.2 Méthode stereo\_taking

- Description: Capture et rectifie les images stéréo.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.stereo_taking()
```

## 1.4.3 Méthode save\_images

- Description: Sauvegarde les images et la carte de disparité normalisée.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.save_images()
```

## 1.4.4 Méthode depth\_map\_calcul

- Description: Calcule la carte de disparité à partir des images rectifiées.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.depth_map_calcul()
```

## 1.4.5 Méthode depth\_calcul

- **Description**: Calcule la profondeur pour chaque pixel à partir de la carte de disparité.
- **Arguments**: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.depth_calcul()
```

## 1.4.6 Méthode process\_stereo

- Description: Traite la carte de profondeur en utilisant DepthMapProcessor.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.process_stereo()
```

## 1.4.7 Méthode capture\_and\_compute

- **Description**: Capture les images, calcule la carte de disparité et la profondeur, puis place les résultats dans une file d'attente.
- Arguments:
  - queue: File d'attente pour transmettre les résultats entre les processus.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.capture_and_compute(queue)
```

## 1.4.8 Méthode depth\_map\_display

- **Description**: Affiche la carte de disparité et la profondeur à partir des résultats de la file d'attente.
- Arguments:
  - queue: File d'attente pour obtenir les résultats calculés.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.depth_map_display(queue)
```

#### 1.4.9 Méthode process\_and\_display

- Description: Crée des processus pour la capture et le calcul des images, ainsi que pour l'affichage des résultats.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
stereo_vision.process_and_display()
```

#### 1.5 Classe TofCamera

• Description: Cette classe gère la capture d'images à partir d'une caméra ToF, le traitement des données de profondeur et d'amplitude, ainsi que l'affichage des résultats.

#### • Attributs:

- cam: Instance de ArducamCamera pour la caméra ToF.
- max\_distance: Distance maximale mesurable par la caméra (en mètres).
- frame: Cadre actuel capturé par la caméra.
- amplitude\_buf: Tampon pour les données d'amplitude.
- depth\_buf: Tampon pour les données de profondeur.
- depth\_normalized: Carte de profondeur normalisée pour affichage.
- result\_image: Image résultante après traitement.
- n: Compteur pour le nom des images sauvegardées.

#### 1.5.1 Méthode \_\_init\_\_

- Description: Initialise la caméra ToF avec les paramètres de distance maximale.
- Arguments:
  - max\_distance: float Distance maximale mesurable par la caméra (en mètres).
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
| tof_camera = TofCamera(max_distance=4)
```

## 1.5.2 Méthode process\_frame

- **Description**: Traite le cadre capturé pour produire une image résultante en combinant les données de profondeur et d'amplitude.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: np.ndarray Image résultante après traitement.
- Exemple d'utilisation:

```
result_image = tof_camera.process_frame()
```

### 1.5.3 Méthode capture\_image

- Description: Sauvegarde l'image résultante sous le nom tof{n}.png.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
tof_camera.capture_image()
```

#### 1.5.4 Méthode process\_tof

- Description: Traite la carte de profondeur en utilisant DepthMapProcessor pour analyser et extraire les contours.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
tof_camera.process_tof()
```

## 1.5.5 Méthode continuous\_display

- Description: Capture et affiche les images en continu à partir de la caméra ToF, avec des options pour sauvegarder et traiter les images.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
tof_camera.continuous_display()
```

#### 1.5.6 Méthode cleanup

- Description: Arrête et ferme la caméra, et détruit toutes les fenêtres OpenCV.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
tof_camera.cleanup()
```

### 1.5.7 Méthode get\_depth\_buf

- Description: Retourne le tampon de profondeur actuel.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: np.ndarray Tampon de profondeur.
- Exemple d'utilisation:

```
depth_buf = tof_camera.get_depth_buf()
```

## 1.5.8 Méthode get\_depth\_normalized

- Description: Retourne la carte de profondeur normalisée.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: np.ndarray Carte de profondeur normalisée.
- Exemple d'utilisation:

```
depth_normalized = tof_camera.get_depth_normalized()
```

# 1.6 Classe DepthMapProcessor

• Description: Cette classe gère le traitement des cartes de profondeur et de disparité, y compris la segmentation, le calcul des amplitudes moyennes, et le dessin des contours.

#### • Attributs:

- depth\_map\_original: Carte de profondeur originale.
- depth\_map\_normalized: Carte de disparité normalisée.
- pixel\_min: Nombre minimum de pixels non nuls pour considérer un segment (par défaut 15000).
- min\_contour\_area: Aire minimale pour les contours à considérer (par défaut 10).

- thresholds: Liste des seuils pour la segmentation de la disparité.
- kernel\_size: Taille du noyau pour les opérations morphologiques (par défaut
   5).
- dilate\_iterations: Nombre d'itérations pour la dilatation (par défaut 1).
- erode\_iterations: Nombre d'itérations pour l'érosion (par défaut 2).
- segmented\_image: Image segmentée après application des seuils.
- contours: Liste des contours trouvés.
- mean\_amplitudes: Dictionnaire des amplitudes moyennes pour chaque contour.

#### 1.6.1 Méthode \_\_init\_\_

• Description: Initialise la classe DepthMapProcessor avec les paramètres fournis.

#### • Arguments:

- depth\_map: np.ndarray Carte de profondeur originale.
- disparity: np.ndarray Carte de disparité normalisée.
- pixel\_min: int Nombre minimum de pixels non nuls pour considérer un segment (par défaut 15000).
- min\_contour\_area: int Aire minimale pour les contours à considérer (par défaut 10).
- thresholds: list Liste des seuils pour la segmentation de la disparité.
- kernel\_size: int Taille du noyau pour les opérations morphologiques (par défaut 5).
- dilate\_iterations: int Nombre d'itérations pour la dilatation (par défaut 1).
- erode\_iterations: int Nombre d'itérations pour l'érosion (par défaut 2).
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
depth_map = np.zeros((480, 640)) # Exemple de carte de profondeur
disparity = np.zeros((480, 640)) # Exemple de carte de disparite
processor = DepthMapProcessor(depth_map, disparity)
```

#### 1.6.2 Méthode apply\_morphological\_operations

• **Description**: Applique des opérations morphologiques (dilatation et érosion) à l'image spécifiée.

#### • Arguments:

- image: np.ndarray - Image à traiter.

- Retourne: np.ndarray Image après application des opérations morphologiques.
- Exemple d'utilisation:

```
processed_image = processor.apply_morphological_operations(image)
```

#### 1.6.3 Méthode calculate\_mean\_amplitude

- Description: Calcule l'amplitude moyenne pour chaque contour spécifié.
- Arguments:
  - contours: list Liste des contours trouvés dans l'image.
- Retourne: dict Dictionnaire des amplitudes moyennes pour chaque contour.
- Exemple d'utilisation:

```
mean_amplitudes = processor.calculate_mean_amplitude(contours)
```

#### 1.6.4 Méthode find\_and\_draw\_contours

- Description: Trouve et dessine les contours dans l'image traitée.
- Arguments:
  - processed\_image: np.ndarray Image après les opérations morphologiques.
- Retourne: np.ndarray Image avec les contours dessinés.
- Exemple d'utilisation:

```
image_with_contours = processor.find_and_draw_contours(
   processed_image)
```

#### 1.6.5 Méthode process\_contour

- Description: Traite les contours en appliquant des opérations morphologiques, en trouvant et en dessinant les contours, et en calculant les amplitudes moyennes pour les contours trouvés.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
processor.process_contour()
```

## 1.6.6 Méthode process\_disparity\_image

- **Description**: Traite l'image de disparité en la segmentant selon les seuils définis, puis en appliquant le traitement de contours sur chaque segment.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
processor.process_disparity_image()
```

## 1.7 Fonctions Utilitaires

#### 1.7.1 Fonction calculate\_histogram

- Description: Calcule l'histogramme des valeurs de pixels de l'image.
- Arguments:
  - image: np.ndarray Image à analyser.
- Retourne: np.ndarray Histogramme des valeurs de pixels.
- Exemple d'utilisation:

```
hist = calculate_histogram(image)
```

#### 1.7.2 Fonction count\_non\_zero\_pixels\_from\_histogram

- **Description**: Compte le nombre de pixels non nuls à partir de l'histogramme des valeurs de pixels.
- Arguments:
  - hist: np.ndarray Histogramme des valeurs de pixels.
- Retourne: int Nombre total de pixels non nuls.
- Exemple d'utilisation:

```
non_zero_count = count_non_zero_pixels_from_histogram(hist)
```

## 1.7.3 Fonction plot\_histogram

- **Description**: Trace et affiche l'histogramme des valeurs de pixels.
- Arguments:
  - title: str Titre du graphique.
  - hist: np.ndarray Histogramme des valeurs de pixels.

- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
plot_histogram("Histogramme des Pixels", hist)
```

## 2 Fonctions

#### 2.1 Fonction folder create

- Description: Vérifie si un dossier existe, sinon il le crée.
- Arguments:
  - folder: str Le chemin du dossier à vérifier/créer.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
folder_create('path/to/folder')
```

## 2.2 Fonction file\_create

- Description: Crée un fichier du type spécifié dans un dossier donné (facultatif).
- Arguments:
  - data: np.ndarray, list, ou autre Données à enregistrer dans le fichier.
  - file\_name: str Nom du fichier à créer (sans extension).
  - file\_type: str Type de fichier à créer ('csv', 'image', 'npy', etc.).
  - folder\_name: str (optionnel) Dossier dans lequel créer le fichier.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
file_create(data, 'example_image', 'png', 'path/to/folder')
file_create(data, 'example_array', 'npy')
file_create(data, [['header1', 'header2'], [1, 2]], 'csv', 'path/to/folder')
```

## 2.3 Fonction show\_image

- Description: Affiche une image avec une colormap spécifiée.
- Arguments:
  - title: str Titre de la fenêtre d'affichage.

- image: np.ndarray Image à afficher.
- cmap: str (optionnel) Colormap OpenCV à appliquer ('gray', 'jet', 'rainbow', etc.).
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
show_image('Image Affichee', image, 'jet')
```

## 2.3.1 Liste des Colormaps

- Colormaps disponibles:
  - autumn
  - bone
  - jet
  - winter
  - rainbow
  - ocean
  - summer
  - spring
  - cool
  - hsv
  - pink
  - hot
  - parula
  - magma
  - inferno
  - plasma
  - viridis
  - cividis
  - twilight
  - twilight\_shifted
  - turbo
  - deepgreen

# 3 Gestion des Caméras et des Processus

## 3.1 Fonction calibrate\_cameras

- **Description**: Calibre les caméras en prenant des photos d'un échiquier et en utilisant un processus de calibration.
- Arguments:
  - cam\_capture: Instance de DualCameraCapture pour capturer les images.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
calibrate_cameras(cam_capture)
```

#### 3.2 Fonction run tof camera

- **Description**: Fonction pour exécuter la caméra ToF en continu et mettre à jour une queue avec les données de profondeur.
- Arguments:
  - camera\_queue: File d'attente pour stocker les données de la caméra.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
run_tof_camera(camera_queue)
```

#### 3.3 Fonction run stereo vision

- **Description**: Fonction pour exécuter la vision stéréo et retourner les résultats de la disparité et de la profondeur.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Tuple contenant la disparité normalisée et la profondeur.
- Exemple d'utilisation:

```
disparity_normalized, depth = run_stereo_vision()
```

# 3.4 Fonction terminate\_processes

- Description: Termine les processus donnés.
- Arguments:
  - processes: Liste de processus à terminer.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
terminate_processes(processes)
```

## 3.5 Fonction kill\_zombie\_processes

- Description: Termine les processus zombies détectés sur le système.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
kill_zombie_processes()
```

## 3.6 Fonction clean\_temp\_dirs

- Description: Nettoie les répertoires temporaires spécifiés.
- Arguments:
  - directories: Liste de répertoires à nettoyer.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
clean_temp_dirs(['/tmp', '/var/tmp'])
```

# 3.7 Fonction cleanup

- Description: Effectue les opérations de nettoyage du système et libère la mémoire.
- Arguments: Aucun.
- Retourne: Aucun.
- Exemple d'utilisation:

```
cleanup()
```

# 4 Exécution du Script Principal

```
if __name__ == "__main__":
      cleanup()
      folder_create('data')
3
      folder_create('image')
      folder_create('corner')
      calib_choice = input("Voulez-vous calibrer les cameras (y/n) ? ").
         strip().lower()
      if calib_choice == "y":
          cam_capture = DualCameraCapture(left_cam_id=2, right_cam_id=1,
10
              preview_size=(840, 820))
          calibrate_cameras(cam_capture)
11
      elif calib_choice == "n":
12
          print("Les cameras ne seront pas calibrees.")
13
      else:
          print("Choix invalide. Veuillez entrer 'y' ou 'n'.")
15
          exit(1)
16
17
18
      # Initialisation des queues pour la communication entre processus
      camera_queue = multiprocessing.Queue()
19
20
      # Creation des processus
21
      tof_process = multiprocessing.Process(target=run_tof_camera, args=(
22
          camera_queue,))
      stereo_process = multiprocessing.Process(target=run_stereo_vision)
23
^{24}
      # Demarrage des processus
25
26
      tof_process.start()
      stereo_process.start()
27
28
      processes = [tof_process, stereo_process]
29
30
      # Attente de la fin des processus
31
32
      try:
           # Maintenir les processus en vie
          while True:
34
               sleep(1)
35
36
      except KeyboardInterrupt:
          print("Interruption detectee. Arret des processus...")
37
      finally:
38
          # Arret des processus
39
          terminate_processes(processes)
40
          print("Tous les processus ont ete arretes.")
41
          cleanup()
42
          sys.exit(0)
```