

	La compression des données est abordée à travers le stockage et le transfert d'une information de type texte, son ou image (vidéo). Elle se limite à une approche liée sur la nécessité de compresser en relation avec la capacité de stockage ou la capacité de transmission du support et insiste sur les notions de compression avec et sans dégradation sans faire appel aux outils mathématiques associés à ces notions. A cette occasion, certains types de formats de fichiers peuvent être présentés (WAV, MP3,...)	
Programmation objet	La programmation objet se limite à l'utilisation d'objets possédant une représentation visuelle et donc une interface facilement identifiable. Les notions de classes virtuelles et de polymorphisme sont hors programme. L'objectif étant de montrer la constitution d'un objet à travers notamment les méthodes et variables internes, leurs réutilisations, et l'intérêt de la programmation objet pour un projet « complexe ».	Analyser et modifier le programme lié à un comportement d'un système réel ou virtuel. Mettre en œuvre des outils graphiques pour l'édition/instanciation d'objets, la programmation associée à un simulateur.

Fonctions Acquérir et Conditionner

Pour les fonctions **Acquérir et Conditionner**, le flux d'information est considéré initialement comme un flux à caractère analogique. Les grandeurs sont des grandeurs analogiques issues de capteurs dont le principe de fonctionnement peut être étudié en physique. Le signal utile est généralement de faible amplitude et peut être entaché de bruits. Il convient alors de le conditionner, c'est-à-dire de le rendre apte à être transformé en information numérique. Le conditionnement fait généralement appel à des notions de traitement du signal par amplification et par filtrage.

La dernière phase qui transforme l'information analogique en information numérique se nomme la phase de numérisation. À sa suite, l'information issue du capteur est alors prête à être stockée et traitée.

Si le traitement analogique de l'information est « asynchrone », il n'en est pas de même de la numérisation et du stockage. En conséquence, l'analyse complète de la fonction **Acquérir** nécessite la mise en œuvre d'une unité de traitement.

Les paragraphes **2.1.2**, **2.3.6**, **3.1.4**, **3.2.3** indiquent les connaissances à aborder autour de cette fonction

