# 基姆大陆

此游戏需要特殊卡牌：基姆牌

| 分类 | 内容 |

| -- | ------------- |

| 类别 | 特殊卡牌游戏；回合制；抢先 |

| 人数 | 2 |

| 运气 | OOOO\\* |

| 战略 | OOOOO |

| 对抗 | OOOOO |

| 协作 | \\*\\*\\*\\*\\* |

| 反应 | \\*\\*\\*\\*\\* |

## 游戏背景

在地型地貌丰富的基姆大陆，生存着各种各样奇异的怪物。怪物们灵智缺乏，但他们能够使用特殊的 \*\*基姆灵力\*\* 来施展法术。为了生存，他们组成跨物种的部族，听从预言家的调遣，猎杀彼此，收割灵力，壮大部族。

## 核心机制

通过召唤怪物与使用预言卡展开攻防战斗，削减对方生命值至 0，获得胜利。

## 基本设定

- 每位玩家拥有一副 \*\*20–40 张卡牌\*\* 的牌组。

- 每人起始手牌数为 \*\*3 张\*\*。上限为 5张。

- 起始生命值按规则设定（如 50 或100点）。

- 每位玩家轮流进行自己的完整回合。

## 卡牌种类

### 怪物卡

- \*\*属性\*\*：攻击力、防御力、响应属性；

- \*\*技能\*\*：

- 普通技能（免费发动）；

- 特殊技能（需消耗灵力点数）。

### 预言卡

- 可直接使用或盖住放置；

- 可即时生效、持续生效或条件响应；

- 使用后可作为灵力点数堆叠。

#### 特殊占位牌：怪物蛋

盖住的怪物牌称为“怪物蛋”：不会造成伤害，不能攻击或使用技能；占用怪物位；\*\*怪物蛋存在时，敌方无法直接攻击你本体\*\*。对双方对称适用。可被攻击破坏。翻开后视为一次“召唤”。

## 游戏流程

两玩家交替进行回合，每个玩家的回合分为 \*\*四个阶段\*\*，依次执行：

### 1. 抽牌阶段

- 从牌组抽取 \*\*2 张卡\*\*。

### 2. 布置阶段

不限顺序可执行以下操作：

| 操作类型 | 次数限制 | 来源 | 说明 |

| ----------- | ------- | -------- | --------------- |

| 召唤怪物卡（正面） | 每回合 1 次 | 手牌或翻开怪物蛋 | 占用怪物位，进入出战状态 |

| 盖牌操作（怪物或预言） | 不限次数 | 手牌 | 放置为怪物蛋或伏击预言卡

| 弃牌操作 | 不限次数 | 手牌或场上卡 | 可主动丢弃，释放卡位或战略调整 |

### 3. 预言阶段

不限顺序可执行以下操作：

| 操作类型 | 限制说明 | 来源 | 说明 |

| ------ | -------- | ------------------- | ------------------- |

| 使用预言卡 | 每回合 1 次 | 手牌或翻开盖预言卡 | 预言立即生效或触发响应效果 |

> ⚠️ 注意：怪物蛋不能进行攻击或技能操作。

### 4. 行动阶段（怪物阶段）

| 操作类型 | 限制说明 | 来源 | 说明 |

| ------ | -------- | ------------------- | ------------------- |

| 使用怪物技能 | 每张怪物 1 次 | 场上正面怪物 | 普通技能或消耗灵力点数的特殊技能 |

| 发起攻击 | 每张怪物 1 次 | 场上正面怪物 | 可攻击敌方怪物或（若敌场为空）玩家本体 |

## 灵力点数机制

灵力点数以卡牌形式堆叠在怪物卡下，用于发动特殊技能。

- \*\*获得方式\*\*：

- 我方使用预言卡后可堆叠在怪物下，视为灵力点数；

- 击败附带灵力点数的敌方怪物，可吸收其点数。实际操作是从自己牌堆下方抽取。

- \*\*消耗与回收\*\*：

- 灵力点数用于发动怪物的特殊技能；

- 使用后进入弃牌堆；

- 牌组抽空时，弃牌堆可洗回形成新牌组。

## 游戏场地

- 每位玩家最多控制：

- \*\*3 张怪物卡\*\*（包括正面怪物和盖住的怪物蛋）；

- \*\*3 张预言卡\*\*（包括正面预言和盖住的预言卡）。

## 战斗与伤害

### 怪物 vs 怪物

- 攻击力 > 防御力 → 敌怪物被破坏；

- 造成差值伤害于敌方玩家。

### 怪物 vs 玩家

- 仅当敌方场上\*\*无怪物或怪物蛋\*\*时允许；

- 造成等同于攻击力的伤害。