## 速招

预言卡：召唤术

怪物：召唤系技能

例如：

预言卡：额外召唤一只怪物，且此卡作为灵力附着。

怪物：（0/3）被额外召唤的场合，抽两张牌。

技能为：额外召唤一只怪物。

## 速查

预言卡：抽牌启动，触发怪物效果

怪物卡：查看对方手牌

例如：

预言卡：抽牌时启动，让对方猜卡牌类型（怪物/预言），如果没猜中，则我方可[直接召唤]或使用此卡。如果猜中，我方再抽一张牌。

怪兽卡：（1/8）

反应属性：当抽牌连锁发生时，可查看对方一张盖牌和一张手牌。

## 吃增

怪物卡：反应属性被预言触发

（1）灵力攻击技能

预言卡：触发怪物卡反应，并助力攻击技能。

例如：

怪物卡：

反应属性：

（1）

预言卡：

## 自伤

怪物卡：技能有自损效果

永续预言卡：损伤触发。

## 专武

怪物卡：

- 反应属性被装备触发

- 技能触发装备效果

装备：装备效果被技能触发。

例如：

怪物：（3/4）

- 反应属性：收到灵力时，攻击力+3直到回合结束。或丢弃一张手牌，攻击力+5直到回合结束。

- 技能：支付5点生命值，抽两张牌，再丢弃一张手牌。

预言卡：

- +3攻击，+2防御。

- 生命值受到损害时，+1灵力。

## 乘区

怪物卡提供翻倍

预言卡提供同类型翻倍

怪物卡（5/2）：

普通属性：战伤翻1.5倍

技能：（1）攻击力翻倍

预言卡：攻击力翻两倍。

## 反打

怪物卡：击杀奖励，持续奖励

预言卡：攻击响应

怪物卡（1/0）

反应属性：此卡被对方战斗破坏时，对方复活一只怪物。

技能：每回合获得一点灵活灵力，并恢复8点生命值。

预言卡：

被攻击指令时发动，攻击无效。被攻击怪物支付1点灵力，破坏对方场上一只怪物。

## 核爆

怪物卡：掉血，充场牌

预言卡：自损怪物，充场牌

永续预言卡：损大量手牌和场牌，炸对方场上卡。

怪物卡：

- 技能：抽一张牌，选择留手牌或覆盖在场上，减2血。可循环三次。

预言卡：对方选择破坏我方场上一只怪物，抽到5张牌。

永续预言卡：我方场上和手上一共有8张牌以上才可以发动。丢弃所有卡牌和手牌。破坏对方场上所有牌，我方再抽5张牌。

## 配合

甲：发动技能触发乙响应属性，普通属性提供保护。

乙：响应属性响应甲技能，发动技能增强甲。

例如：

甲：（1/6）

普通属性：此卡在场上时，对方需优先攻击此卡。优先级：1

技能：（1）下次攻击+5

乙：

响应：当我方场上怪物受到攻击力加成时，拉卡一张。

技能：选择一张场牌丢弃，我方一只怪物+1灵力，+8防御直到对方回合结束。

## 起-转-承连锁

起：召唤怪兽

转：盖牌

承：发动预言卡，预言卡启闭，触发怪兽效果，怪兽效果启闭，触发盖牌开启。

例如：

怪物 5/2：

- 生命值特殊受损时抽一张牌。

- 2灵力攻击技能，对方自选一张手牌丢弃。

预言卡1：增加15攻击力，扣5生命值。

预言卡2：我方有额外抽牌时触发，本回合我方战斗伤害都增加10。

## 架势-进攻连锁

架势：发动怪物效果

出劲：怪兽效果启闭，触发预言卡，增加攻势

进攻：攻击触发预言卡，预言卡刷新技能使用

例如：

怪物（1/2）：

- 选择对方一张卡回到对方手牌，我方丢弃一张手牌。

-（5）给对方造成30点伤害。

预言卡1：手牌被遗弃触发，获得三点灵力。

预言卡2：发起攻击时触发，该次攻击力+3，该次攻击不会成为对方效果触发条件。该怪物刷新技能。