1. 填空题（2\*10’）
2. Android SDK 4.0.3的版本英文全称是\_\_\_\_\_\_\_\_\_，对应的API Level是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

2、Android 4 大组件分别为\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3、Activty 的启动模式，分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4、结束Activty，常用的调用方法是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 启动Service，有两种方法，分别为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6、Android 序列化有两种方式，实现\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_接口即可。

7、Android 存储方式，分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8、android中常用的布局有\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_。

9、通过git 上传本地代码到服务器上，需依次执行\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_三个命令。

10、android.mk编译成静态库语句include $(\_\_\_\_\_)，编译成动态库语句include $(\_\_\_\_\_\_)，编译成可执行程序语句include $(\_\_\_\_\_\_)。

1. 判断题（1\*10’）

（）1、每一个Android 应用程序都运行在系统的进程中，并共享一个Dalvik 虚拟机实例。（）2、通过绑定Service启动Service， Client每次发起绑定Service请求时，都会重新创建新的 Connection实例。

（）3、adb push 和 adb install 两种方式均可安装 apk 应用程序。

（）4、Service不管以何种方式启动，都会调用onBind方法。

（）5、ContentProvider只能供外部程序访问，本程序内部不能通过其访问数据库。

（）6、Sqlite为轻量级数据库，其能提供简单的增、删、查、改操作。

（）7、git commit命令可以把提交的文件上传到远程服务器上。

（）8、android binder机制是linux IPC通讯的一种方式。

（）9、android平台支持shell功能。

（）10、andorid源码编译的核心部分在build目录下。

1. 简答题（60’）
2. 画出Android 框架结构图，并对每层作简要的描述。(5’)
3. 举例说明显示Intent 和隐式 Intent ，两者有何区别。（5’）
4. 请简要描述下，以下过程中Activity A 和 B 的生命周期变化（onCreate、onStart、onResume、onPause、onStop、onRestart、onDestory）：(10’)
5. 启动Activity A，显示在UI界面
6. 从Activity A 跳转到Activty B
7. 按Back按钮，从 Activtity B 返回到 Activity A
8. URI 为content://com.archermind.test/contacts，请简要的解释此URI的各组成部分。(5’)
9. AndroidManifest.xml 配置文件如下：

<activity android:name=".NextActivity" >

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.TIGERTIAN"></action>

<category android:name="com.archermind.trainning"></category>

</intent-filter>

</activity>

请代码描述，如何通过Intent的方式去启动该Activity.(5’)

1. 请简要说明“实现监听开机广播，并启动一个应用程序”的步骤。（已知开机广播的action 为 "android.intent.action.BOOT\_COMPLETED"）。(5’)
2. 有学生信息数据库， 包含name, age, phone, address, employNum字段，已知这个数据库的URI为Uri URI = Uri.parse("content://com.archermind.test/TRAIN\_TABLE")，请代码块实现添加一个学生信息到该数据库中。(10’)
3. 现有某一应用程序，其包含自身数据库data.db，其包名为com.archermind.test，请说明data.db文件的绝对路径。(5’)

9、画出android binder机制的框架图，并辅助相关的文字予以说明。(5’)

10、针对helloworld工程，编写一个android.mk文件，生成可执行文件test，该工程包含hellworld.c.hellworld.h,main.c三个文件，hellword.c,main.c和android.mk 在test目录下，hellword.h在test/include目录下。(5’)

四、改错题（1\*10）

指出下列不符编程规范的地方， 并修正。

1 public class NextActivity extends Activity{

2

3 private static final String Log\_Tag = "NextActivity";

4 private String age = "age";

5 private int i = 0, j= 0;

6

7 private Button button;

8 public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

9 super.onCreate(savedInstanceState);

10 setContentView(R.layout.next);

11

12 SharedPreferences prefs = getSharedPreferences("activityTest", Context.MODE\_PRIVATE);

13 String name = prefs.getString("name", "zhangsan");

14 Log.v(Log\_Tag, "name is: " + name);

15

16 Intent intent2 = getIntent();

17 if(intent2 != null)

18 {

19 try{

20 Bundle bundle = intent2.getBundleExtra("bundle");

21 String value2 = bundle.getString("key");

22 Log.v(Log\_Tag, "value: " + value2);

23 }catch(Exception e){

24

25 }

26 }

27 }

28 private void query(){

29 StringBuffer sbf = new StringBuffer();

30 db = CacheDBHelper.getSQLiteDatabse(this);

31 Cursor cur = db.query(CacheDBHelper.TABLE\_NAME, new String[]{"name"}, null, null, 32 null, null, null);

33 if (cur.getCount() > 0) {

34 for (cur.moveToFirst(); !cur.isAfterLast(); cur

35 .moveToNext()) {

36 sbf.append(cur.getString(0));

37 sbf.append(" ");

38 }

39 }

40

41 String text = sbf.toString();

42 Log.i(Log\_Tag, "query result is: " + text);

43

44 }

45}