

**VA\_LIST** 是在 C 语言中解决变参问题的一组宏

他有这么几个成员：

1) **va\_list** 型变量：

```
#ifdef _M_ALPHA
typedef struct {
    char *a0;      /* pointer to first homed integer argument */
    int offset;    /* byte offset of next parameter */
} va_list;
#else
typedef char * va_list;
#endif
```

2) **\_INTSIZEOF** 宏，获取类型占用的空间长度，最小占用长度为 **int** 的整数倍：

```
#define _INTSIZEOF(n) ((sizeof(n) + sizeof(int) - 1) & ~(sizeof(int) - 1))
```

```
高地址 |-----|
        |-----函数返回地址-----|
        |-----.....-----|
        |-----| <--va_arg 后 ap 指向
        |第 n 个参数（第一个可变参数）|
        |-----| <--va_start 后 ap 指向
        |第 n-1 个参数（最后一个固定参数）|
低地址|-----| <--&v
```

3) **VA\_START** 宏，获取可变参数列表的第一个参数的地址（**ap** 是类型为 **va\_list** 的指针，**v** 是可变参数最左边的参数）：

```
#define va_start(ap,v) ( ap = (va_list)&v + _INTSIZEOF(v) )
```

4) **VA\_ARG** 宏，获取可变参数的当前参数，返回指定类型并将指针指向下一参数（**t** 参数描述了当前参数的类型）：

```
#define va_arg(ap,t) ((*(t*))((ap += _INTSIZEOF(t)) - _INTSIZEOF(t)))
```

5) **VA\_END** 宏，清空 **va\_list** 可变参数列表：

```
#define va_end(ap) ( ap = (va_list)0 )
```

**VA\_LIST** 的用法：

（1）首先在函数里定义一具 **VA\_LIST** 型的变量，这个变量是指向参数的指针；

(2) 然后用 `VA_START` 宏初始化变量刚定义的 `VA_LIST` 变量, 使其指向第一个可变参数的地址;

(3) 然后用 `VA_ARG` 返回可变的参数, `VA_ARG` 的第二个参数是你返回的参数的类型 (如果函数有多个可变参数的, 依次调用 `VA_ARG` 获取各个参数);

(4) 最后用 `VA_END` 宏结束可变参数的获取。

使用 `VA_LIST` 应该注意的问题:

(1) 可变参数的类型和个数完全由程序代码控制, 它并不能智能地识别不同参数的个数和类型;

(2) 如果我们不需要一一详解每个参数, 只需要将可变列表拷贝至某个缓冲, 可用 `vsprintf` 函数;

(3) 因为编译器对可变参数的函数的原型检查不够严格, 对编程查错不利. 不利于我们写出高质量的代码;

小结: 可变参数的函数原理其实很简单, 而 `VA` 系列是以宏定义来定义的, 实现跟堆栈相关。我们写一个可变参数的 `C` 函数时, 有利也有弊, 所以在不必要的场合, 我们无需用到可变参数, 如果在 `C++` 里, 我们应该利用 `C++` 多态性来实现可变参数的功能, 尽量避免用 `C` 语言的方式来实现。

举例:

```
#include <stdio.h>

#include <stdarg.h>

/* calculate sum of a 0 terminated list */

void sum(char* msg, ...);

int main(int argc, char* argv[])
{
    sum("The total is %d\n", 1, 2, 3, 4, 5, 0);
    return 0;
}

void sum(char* msg, ...)
{
    int total = 0;
    int arg;
    va_list ap;
    va_start(ap, msg); /* ap 指向第一个可变参数*/
    while ((arg = va_arg(ap, int)) != 0)
    {
```

```
        total += arg;
    }
    printf(msg, total);
    va_end(ap);
}
```