# DES中S盒设计准则的分析:

### 梁 军

(国防科技大学)

【摘要】在被NSA称作S盒"设计准则"的一组已知的S盒特性中,有的比较浅显易懂,有的则不易理解。基于求本探源的思想,本文对这组特性进行了逐条分析,对其各自的理论依据和作用作了一些解释和推断,并且归纳了一种依据"设计准则"设计S盒的方法。

### 1 引言

作为美国联邦信息处理标准(FIPS)的DES, 历经1977年、1983年和1987年的三次公开的论证和审查, 将延期五年, 使用到1992年。DES如此高的密码强度主要来源于其核心——S盒。长期以来, S盒特性及其设计方法的研究一直受到人们的重视。

被美国安全局(NSA)称作 S 盒 "设计准则"的一组已知的 S 盒特性可作如下表述。 DES体制中有 8 个 S 盒,每个 S 盒可用一个 $4 \times 16$ 矩阵描述。

P。: S盒的每一行是整数0至15的一个置换;

 $P_1$ : 每个 S 盒的传输函数都不是线性的或仿射的

 $P_s$ , 对一个 S 盒而言、输入端每改变 1 位, 至少引起输出端改变 2 位;

P,: S(x)和S(x+001100)至少有2位不同;

 $P_4$ : 对于任何e, f,  $S(x) \neq S(x+11ef00)$ ;

其中,六维矢量 $x = (x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 x_6) = (a b c d e f)$ 表示一个 S 盒的六个输入端。 S 盒的四个输出端则由矢量 $y = (v_1 y_2 y_3 y_4) = (WXYZ)$ 表示。

下面对上述特性进行逐条分析。

# 2 Po的分析

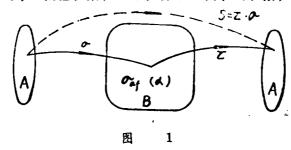
设集合 $A = \{0, 1, 2, \dots, 15\}$ , $P_0$ 表明了一种A到A自身的映射  $S: A \rightarrow A$ 。若存在集合 B 和 C . 且满足

<sup>\*</sup>本文于1989年12月18日收到。

$$B\supset A$$
 ( $B \neq A$ ),  
 $C\subset A$  ( $C \neq A$ ),

则映射 $S': A \rightarrow B$  和映射 $S'': A \rightarrow C$  将造成码位的多余或者信息的丢失。

虽然,S是A的一个变换,但其实现过程却不是简单进行的。设B={0,1,2, ...,63}是一个含64个元素的集合,实际的映射过程如图1所示。设映射 $\sigma: A \to B$ 和映射 $\tau: B \to A$ ,则S为一个映射的乘积S= $\tau\sigma$ 。其中, $\sigma$ 由 a、f和P。控制,而 $\tau$ 仅由P。决定。显然, $\tau$ 不是c的过映射,S不是集合A的电气映射,即S $\rightleftharpoons$ 1 $\Lambda$ 。



因为S的值域 R(S)=A,所以S是满射(映上的)。因为对于A中不同的元素 i、j(i, j∈A, i=j),S(i) +s(j)不恒成立,所以S不是单射(1-1的)。因此,在S盒的输入端和输出端之间不存在'—1对应关系。这一点正是S盒的特征,是S盒提供密码强度的基础。

### 3 P1的必要性

可以证明(证明详见文献[3]),超加密算法不可能为违背P<sub>1</sub>的设计带来多少密码强度。当在DES算法中违背P<sub>1</sub>时,只要密码分析者掌握了一组明文——密文对,就可以由此求出密钥,达到破译的目的。

# 4 p.是非线性强度的保证

 $P_2$ 表明 S 盒本身就有完全的错误扩散特性,而这种特性却与函数 S 的非线性强度有很大的关系。在设计新 S 盒时,我们发现,因满足的条件不同,设计结果(指非线性强度)就相应不同(详见表 1)。

表 1 列出了五种不同的条件及设计结果。现以条件 2 、 5 为例,加以说明。例 1 、 将  $S_2$  盒 按条件 2 修改后得  $S_2$  ' (设 $x_i = e$ ,  $y_i = w$ ),如图 2 所示。 经化简,结果如下:

							S	2							
15	7	8	0	6	14	3	11	9	1	2	10	12	4	5	13
3	11	4	12	15	7	8	0	1	9	2	10	6	14	13	5
0	8	7	15	10	2	13	5	3	11	12	4	9	1	6	14
13	5	10	2	3	11	4	12	14	6	. 7	15	0	8	1	9
							图	2							

序号	满足条件	设计结果
1	×每改变1位,引起y改变1位	线性函数 s(x)=g(a+b+c+d+e+f)
2	x某位x <sub>i</sub> 改变,仅引起y某位y <sub>i</sub> 改变,其余情况满足P <sub>2</sub> 。 (i=1, 2, 3, 4, 5, 6 j=1, 2, 3, 4)	部分线性 $y_{j} = x_{i} + g_{ij}(x_{k1}, x_{k2}, x_{k3}, x_{k4}, x_{k5})$ $y_{t} = g_{t}(x_{k1}, x_{k2}, x_{k3}, x_{k4}, x_{k5})$ $(k_{s} \neq i  s = 1, 2, 3, 4, 5, t \neq j)$
3	×仅在某矢量×。输入时,满足条件2,其余情况满足P2	非线性函数
4	P.	非线性函数
5	x每改变1位,引起y改变3位	线性函数 s(x)=g(a+b+c+d+e+f)

$$y_1 = w = e + g_{51}(a, b, c, d, f)$$
.

其中

$$g_{s1}(a, b, c, d, f) = a f + a f + b c + b d + a b c + a b f + a b d f + b c d f,$$

$$y_2 = X = g_2(a, b, c, d, f) = a + c + b d + b c f + a b c f + a b d f,$$

$$y_3 = Y = g_3(a, b, c, d, f) = d + b c + b c + a c + a c d f + a b d f,$$

$$y_4 = Z = g_4(a, b, c, d, f) = d + b c + a f + a b c f + a b c.$$

例2: 将S1盒按条件5修改后得S1', 如图3所示。

经过化简, 结果如下:

$$y_1 = w = b + d + e + f$$
,  
 $y_2 = X = a + b + c + d + f$ ,  
 $y_3 = Y = a + b + c + e + f$ ,  
 $y_4 = Z = a + c + d + e$ ,

显然,表 2 中条件 1 、 5 背离了 $P_1$  (尽管条件 5 满足 $P_2$ ),条件 2 引起函数表达式简化而导致密码强度下降,而条件 3 中的 $x_0$ 又必然是成对出现的,所以条件 4 ( $P_2$ )比条件 3 的相关特性更强。密码强**度**更高。

50

### 5 ps的分析

因为在 $P_s$ 涉及的矢量(001100)中,a、f均为0,所以 $P_s$ 刻划的是一个置换(4×16矩阵中某一行)内的特性。当初NSA透露的S盒的设计原则是 $P_1$ 、 $P_2$ 、 $P_6$  [2]。后来,E. F. Brickell等人发现,在满足 $P_0$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 的条件下,S盒便满足 $P_6$  [1], $P_6$  成为 $P_0$ 、 $P_2$ 、 $P_3$ 的一个推论。由此可见,在条件 $P_0$ 和 $P_2$ 下, $P_3$  是S盒满足 $P_6$ 的充分条件。由于 $P_6$ 的基础是统计学,所以 $P_8$ 就显得很重要了。

在设计新 S 盒时, 我们发现以下两点仍然值得注意。

(1) 从几何对称性看, 与P。对等的准则可能还有三个;

P<sub>s1</sub> s(x)与s(x+001010)至少有两位不同;

Past s(x)与s(x+010010)至少有两位不同;

P.,, s(x)与s(x+010100)至少有两位不同。

(2) $P_3$ 和 $P_2$ 之间有某种联系。在 S 盒中取出一些置换,当有意改变其中若干位以背离 $P_3$ 时,发现结果违背 3  $P_2$ 。当利用 $P_2$ 加 $P_3$ 设计一个置换时,很容易设计出满足于 $P_2$ 的置换。因此, $P_3$ 对 $P_2$ 有一定的保障作用。但是在用 $P_2$ 加 $P_3$ 的方法设计一个置换时,仍然不可避免误入歧途的可能性,因而不能保证一次设计成功。

# 6 p.的分析

由 $P_4$ 涉及的矢量(11ef00)中的a=1,f=0,可知 $P_4$ 是用来刻划一个S 盒内两对不同置换之间关系的。这里,对的划分是依据 f 进行的。 f 和同的两个置换组成

一对,如图 4 所示。图中还以准则形式标出了各置换之间的约束关系。

NSA声称P<sub>4</sub>也是S盒"设计准则" P<sub>2</sub>,P<sub>2</sub>、P<sub>3</sub>的一个推论[1]。我们发现, 在一个S盒的4×16矩阵中调换某些数值 的位置以违背P<sub>4</sub>时,结果都导致了新设 计的失败(违背P<sub>2</sub>)。由此可见,要在一 个4×16S盒矩阵中实现P<sub>2</sub>,就必须满足 P<sub>4</sub>条件。

### 7 关于p<sub>3</sub>

 $P_s$ 的基础是统计学。 $P_s$ 的作用比较明显,在此不作赘述。

# 8 根据"设计准则"设计S盒的方法

由 S 盒的 "设计准则" 很容易构成一套设计 S 盒的方法。由于这种方法是按 4 × 16

矩阵分行进行设计的,所以只需两张表(表3和表4)和四个四元卡诺框就够了,设计方法简述如下。

首先,我们按P2和P3制出表2,按P4制出表3。

_	
-	
-	- 7
-	•

准则	α ( 或β)	0	1	2	3	4	(5)	6	7	8	9	10	11	12	13	14)	15
	w 1	8	9	10	11	12	(13)	14	15	0	1	2	3	4	5	<b>®</b>	7
P <sub>2</sub>	w <sub>2</sub>	4	5	6	7	0	1	2	3	12	13	14	15	8	9	110	! 1
2	w <sub>3</sub>	2	3	0	1	6	7	4	5	10	11	8	9	14	15	12	13
	W <sub>4</sub>	1	0	3	2	5	4	7'	6	9	8	11	10	13	12	(3)	14
$P_3$	α′	6	7	4	5	2	3	0	1	14	15	12	13	10	11	8	9

表 2 的第一行是矢量 $\alpha$ (或 $\beta$ )行。其中, $\alpha$ =(b c d e), $\beta$ =y=(WXYZ)。 注意,这里是用十进制数表示的。表 2 中,同一列填写的是矢量 wi(i=1,2,3,4)的十进制表示数。wi与 $\alpha$ (或 $\beta$ )有且仅有一位(第 i 位)不同。表中 $\alpha$ /= $\alpha$ +(0 1 1 0)。如果按表 2 取 6 × 16矩阵P,则P中元素满足

$$\begin{cases}
P_{1i} = P_{i1} + P_{ii} & (i = 1, 2, 3, 4, 5) \\
P_{2i} = P_{2i} + P_{1i}
\end{cases}$$

其中, $P_0 = (0110)$ 。显然,在S盒输入端每改变一位(第i位)(暂不考虑a、f位)时, $\alpha$ 就变为wi。下面举例说明表 2 的用法。

定义映射  $S_i$ :  $\alpha \rightarrow \beta$  (i = 0, 1, 2, 3——由 $\alpha$ , f决定)。设 $\alpha = 14$ , 且在  $S_0$ 下, $\beta = 5$ 。即, $S_0$ (14) = 5。

因此,应该在第i(i=0)个四元卡诺框的第 $\alpha$ ( $\alpha=14$ )格内,填入值 $\beta$ ( $\beta=5$ )。并且根据 $P_2$ ,在 $\alpha$ 的四个邻格 6, 10, 12, 15中,根据 $P_3$ 在格 8中一律禁用值 5, 13, 1, 7, 4(参见表 2),结果如图 5( $\alpha$ )所示。

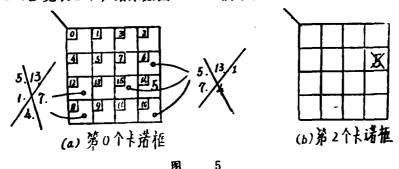


表 3 中,第一列为a f值;第二列为置换代号;第三列中 $\alpha'' = \alpha + (1 \text{ e f } 0)$ 。表 3 的用法:表 3 将四个置换分为两组。现合在一起叙述如下:

52

0 0	So	α	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	<b>(14)</b>	15
1 0	$S_2$	α"	8	13	10	15	12	9	14)	11	0	5	2	7	4	1	6	3
0 1	$S_1$	α	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1 1	$S_3$	α"	10	15	8	13	14	11	12	9	2	7	0	5	6	3	4	1

在 $s_0$ ( $s_1$ ) 求得后,须根据 $P_4$ 考虑其对 $s_2$ ( $s_3$ ) 设计的影响。具体地说,就是在第 2 (3) 个卡诺框的第α格内禁用第 0 (1) 个卡诺框的第α格内的β值。例如,在第 2 个卡诺框的第 6 格内禁用 5 。因为 5 是第α 个卡诺框的第 14格内的β 取值(参见表 3),如图 5 所示。

注意到 $P_0$ ,  $P_1$ ,  $P_6$ 在下述设计步骤中已能得到满足,参考图 4 关系,现归纳一个 S **念**的设计步骤如下。

- (1)按P<sub>2</sub>加P<sub>3</sub>求s<sub>3</sub>
- (2) 按P, 加P, 求s, (包括按P2考虑s。的影响);
- (3)按P<sub>2</sub>加P<sub>3</sub>求s<sub>2</sub>(包括按P<sub>2</sub>和P<sub>4</sub>考虑s<sub>0</sub>的影响);
- (4)按P2加P3求s3(包括按P2考虑s1、s2的影响,按P4考虑s1的影响)。

#### 9 结论

由NSA透露的DES的S盒"设计准则" $P_0 \sim P_6$ 是目前设计新S盒的主要依据。其中, $P_0$ , $P_1$ , $P_2$ 和 $P_6$ 是建立在密码学理论基础之上的, $P_0$ 和 $P_4$ 为设计者的工作带来了方便。但注意到由 $P_0 \sim P_6$ 构成的设计方法仍可能误入设计歧途,所以可以断言,就设计方法而言 $P_0 \sim P_6$ 尚未达到完备的地步。关于 $P_0$ 和 $P_4$ 与 $P_1$ , $P_2$ 和 $P_6$ 的关系至今也尚无数学上的表述。所以,要做的工作还很多。

# 10 鸣谢

本文在写作过程中得到汪漱玉副教授、李情与副教授和唐朝京同志的热情帮助,谨在此表示感谢!

### 参考文献

- (1) E.F.Brickell, J.H.Moore, M. R. Purtill: "Structure in the S-Boxes of the DES".

  Advances in Cryptology. Proceedings of CRYPTO86.
  - [2] A.G. Konheim: "Cryptography. A Primer". John Wiley & Sons. Inc. 1981.
  - [3] 梁军: "DES中S盒设计准则的分析",全国信息论与通信理论学术会论文资料,1989年10月。