

Apollos U. ADINSI

Développeur Fullstack / Technicien IIM



Passionné par les solutions connectées, je combine **développement web** (JavaScript/ React, vue.js, APIs REST) et **expertise IoT** (prototypage Arduino/Raspberry Pi, communication Esp32, Python/C++) pour créer des systèmes complets et innovants. Polyvalent et rigoureux, j'applique les bonnes pratiques (code propre, tests automatisés, architectures modulaires) aussi bien dans le développement d'interfaces responsives que dans la mise en œuvre de solutions matérielles intelligentes.

Je suis disponible pour des missions freelance, collaborations ou CDI pour mettre mes compétences polyvalentes au service de projets ambitieux à l'intersection du web et des objets connectés.

Français ██████████

Anglais ██████████

Espagnol ██████████

03 BP Ab-Calavi

apollosulrich@gmail.com

+229 0167926141

COMPÉTENCES

HTML, CSS, JavaScript, Python, Django, FastAPI, React, Vue.js, Arduino, Wordpress, SQL, PostgreSQL

INTÉRÊTS

- ✓ Voyager: Europe (Italie, Irlande et Norvège) ;
- ✓ Loisirs: Musique ;
- ✓ Innovation technologique

RESEAUX SOCIAUX

 : @ApollosADINSI

 : @UApollosADINSI

FORMATIONS

Octobre 2024
Cotonou, Bénin

Licence en Informatique Industrielle et Maintenance (2IM)
Institut CERCO

Juillet. 2016
Ab-calavi, Bénin

Baccalauréat Scientifique
CEG HEVIE

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Fev. 2020
Cotonou, Bénin

Projet HAD (Healthy Animal Diagnoscis)
Manager du projet

Oct. 2024 – Novembre 2024 | GID SARL | Responsable collecte de données / SIIIGSEPP-MCVT
Cotonou, Bénin

Nov. 2024 – Janvier 2025 **NPS-GROUP**
Abomey-calavi Bénin Stageiaire professionnel / Service informatique et maintenance

Fevrier. 2025 – Juillet 2025 NPS-GROUP
Abomey-calavi Bénin Technicien Informatique et Réseau

COMPÉTENCES ET CERTIFICATS

- **PROGRAMMATION PYTHON OBJET CONNECTÉ** (Openclassroom)
 - **SCIENCE DES DONNÉES DES OBJETS CONNECTÉS** (Openclassroom)
 - **PYTHON FOR EVERYBODY** (IBM/Cousera)
 - **GEREZ DU CODE AVEC GIT OU GITHUB** (Openclassroom)
 - **CRÉEZ VOTRE SITE WEB AVEC HTML5 ET CSS3** (Openclassroom)
 - **ÉCRIVEZ DU CODE PYTHON MAINTENABLE** (Openclassroom)
 - **APPRENEZ À PROGRAMMER AVEC JAVASCRIPT** (Openclassroom)
 - **UTILISEZ CHATGPT POUR AMÉLIORER VOTRE PRODUCTIVITÉ** (Openclassroom)
 - **RÉALISEZ UN DIAPORAMA POUR ACCOMPAGNER VOTRE PRÉSENTATION** (Openclassroom)
 - **DÉCOUVREZ LA SCIENCE DES DONNÉES POUR LES OBJETS CONNECTÉS** (Openclassroom)
 - **APPRENEZ À PROGRAMMER AVEC JAVASCRIPT** (Openclassroom)
 - **ÉCRIVEZ DU CODE PYTHON MAINTENABLE** (Openclassroom)
 - **PREMIERS PAS AVEC CISCO PACKET TRACER** (CISCO Networking Academy)
 - Maîtrisez **AFFINITY DESIGNER**
 - Conception graphique avec **CANVA**

Fait à Cotonou, le **23/07/2025**