

# **Apolo's Revenge**

Proyecto final - Info II

**Juan José Arboleda Cardona**  
**Andrés Salazar Hoyos**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

1. Sección introductoria	2
2. Acerca del juego	2

## **1. Sección introductoria**

Apolo es un chico que perdió a su padre a manos de las 3 deidades que oprimen a su pueblo. Rebuscando entre las cosas de su difunto padre encuentra una vieja guitarra, que lo guiará y ayudará a cobrar venganza, acabando con cada una de las deidades en una aventura llena de peligro

## **2. Acerca del juego**

Apolo's revenge será un juego de plataformas en 2D, que se desarrolla en un mundo post-apocalíptico regido por diferentes deidades que oprimen y sacrifican a sus habitantes. El objetivo del juego es derrotar a las 3 deidades que acabaron con la vida del padre de Apolo. El juego contará con: - 3 niveles ambientados en diferentes escenarios con jefes finales - Llaves que desbloquean cofres con mejoras para Aldair (como armaduras) y para la Guitarra (poderes de fuego o relámpagos). - 3 vidas por nivel.