

Apolo's Revenge

Proyecto final - Info II

**Juan José Arboleda Cardona
Andrés Salazar Hoyos**

Despartamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. Acerca del juego	2

1. Sección introductoria

Apolo es un chico que perdió a su padre a manos de las 3 deidades que oprimen a su pueblo. Rebuscando entre las cosas de su difunto padre encuentra una vieja guitarra, que lo guiará y ayudará a cobrar venganza, acabando con cada una de las deidades en una aventura llena de peligro

2. Acerca del juego

Apolo's revenge será un juego de plataformas en 2D, que se desarrolla en un mundo post-apocalíptico regido por diferentes deidades que oprimen y sacrifican a sus habitantes. El objetivo del juego es derrotar a las 3 deidades que acabaron con la vida del padre de Apolo. El juego contará con:

- 3 niveles ambientados en diferentes escenarios con jefes finales
- Llaves que desbloquean cofres con mejoras para Aldair (como armaduras) y para la Guitarra (poderes de fuego o relámpagos).
- 3 vidas por nivel.