

**Actividad 1:** Desarrolla una función en lenguaje ensamblador llamada **ImprimirCadena** que utilice la función **WriteConsoleA** del API de Windows y permita imprimir cadenas de texto de cualquier longitud en consola sin necesidad de especificar previamente cuántos caracteres contiene la cadena. La función debe determinar automáticamente la longitud de la cadena recorriéndola carácter por carácter hasta encontrar el terminador nulo (0) y luego utilizar esa longitud como argumento para **WriteConsoleA**. El objetivo es que el usuario pueda imprimir textos de cualquier tamaño simplemente pasando como parámetro la dirección de inicio de la cadena sin tener que calcular o definir manualmente su tamaño.

**Actividad 2:** Implementa una función llamada **LeerCadena** utilizando **ReadConsoleA**, que permita leer texto ingresado por el usuario desde la consola y almacenarlo en un buffer de forma segura. La función debe permitir capturar cadenas de texto de hasta 128 caracteres y eliminar correctamente los caracteres de retorno de carro y salto de línea (\r\n) agregados por el sistema al presionar Enter. El texto leído debe ser almacenado como una cadena terminada en 0, para que pueda ser reutilizado fácilmente con la función **ImprimirCadena** u otras funciones que esperen cadenas con terminación nula.

**Actividad 3:** Crea dos funciones adicionales llamadas **ImprimirNumero** y **LeerNumero** que permitan trabajar directamente con números enteros de 32 bits con signo. **ImprimirNumero** debe tomar como entrada un número en el registro **EAX**, convertirlo en una cadena de caracteres (teniendo en cuenta si es negativo) y mostrarlo en consola utilizando **WriteConsoleA**, mientras que **LeerNumero** debe permitir al usuario ingresar un número desde la consola en formato de texto, almacenarlo temporalmente como cadena, convertirlo a entero y devolver el resultado numérico en **EAX**. Estas funciones deben soportar cifras de cualquier tamaño dentro del rango válido de 32 bits, incluyendo valores como 5, -999, 2147483647 o -2147483648, sin necesidad de definir cuántas cifras tendrá el número.