

Diseño a la Gorra - Episodio 15 Buenos Aires vs. (London vs. Chicago) - Parte 7 ¡Última Parte!



#### Hernán Wilkinson



hernan.wilkinson@10pines.com



@HernanWilkinson

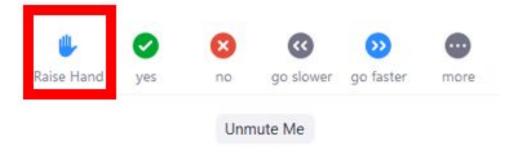


https://alagorra.10pines.com



#### Estar muteados a menos que sea necesario







No voy a poder leer el chat



La comunicación visual es importante. Usarla a discreción





### 🔼 Diseño ;a la gorra!

#### ¡Bienvenidos!

Durante esta serie de Webinars exploraremos *qué* significa **Diseñar Software con Objetos** y cómo lo podemos hacer cada vez mejor.

Te esperamos todos los Martes a las 19 Hrs GMT-3 a partir del Martes 11 de Agosto de 2020. Para poder participar tenes que REGISTRARTE ACA.

Trataremos muchos temas que irán desde cuestiones filosóficas como qué significa Diseñar en nuestra profesión y dónde está expresado ese Diseño, pasando por consejos y heurísticas para diseñar "mejor" para terminar con ejemplos concretos de cómo aplicar esas heurísticas en la vida real.

Los webinars son "language agnostic", o sea que no dependen de un lenguaje de programación en particular, aunque los ejemplos que usaremos estarán hechos principalmente en Java, JavaScript, Ruby, Python y mi querido Smalltalk cuando amerite 😉 .

Todo el código y presentaciones estarán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier momento acá.

**Donaciones** mercado \$250 - Una buena 🛍 Pagar \$500 - Menos que 😂 + 🤫 Pagar \$1.000 - Dos buenos \* Pagar Donate **PayPal** ¿Querés donar un monto variado o en otra plataforma?

¡Trae ganas de aprender y pasarla bien!

## Persistencia - Parte 2

... y Concurrencia ... y Bases Relacionales vs. de Objetos y mucho más por 2 pesos :-)



### Objetivos

- Tener el mismo sistema que funcione de manera Transient y Persistente
- Mostrar el impacto de persistir en Base de Datos Relacionales
- Mostrar el impacto de persistir en Base de Objetos (GemStone)
- Resolver concurrencia con:
  - Sistema transaccional externo (Base de Datos Relacional)
  - Memoria Transaccional (GemStone)



### Código

- Smalltalk y Gemstone
  - Repo: <u>hernanwilkinson/openchat-buenosaires-smalltalk</u>
  - Cuis Smalltalk: OpenChat.pck.st
  - GemStone: GemStone/OpenChat-hernanwilkinson.6.mcz

- Java y Base de Datos Relacionales
  - Repo: <u>hernanwilkinson/openchat-buenosaires</u>
  - Branch: <u>persistencia-baseDeDatos-pasoAPaso</u>



#### Lo visto

- > V Parte 1: Modelo Inicial
- > V Parte 2: Model del Sistema
- > V Parte 3: Implementar la interfaz Rest
- > Varte 4: Analizar extensibilidad y impacto frente al cambio de cada solución
- > V Parte 5: Otra implementación Outside-in
- > / Parte 6: Persistencia Parte 1
- > Varte 7: Persistencia y Concurrencia Parte Final

## ¡Fin!

... de Buenos Aires vs. (London vs. Chicago)







### 🔼 Diseño ;a la gorra!

#### ¡Bienvenidos!

Durante esta serie de Webinars exploraremos *qué* significa **Diseñar Software con Objetos** y cómo lo podemos hacer cada vez mejor.

Te esperamos todos los Martes a las 19 Hrs GMT-3 a partir del Martes 11 de Agosto de 2020. Para poder participar tenes que REGISTRARTE ACA.

Trataremos muchos temas que irán desde cuestiones filosóficas como qué significa Diseñar en nuestra profesión y dónde está expresado ese Diseño, pasando por consejos y heurísticas para diseñar "mejor" para terminar con ejemplos concretos de cómo aplicar esas heurísticas en la vida real.

Los webinars son "language agnostic", o sea que no dependen de un lenguaje de programación en particular, aunque los ejemplos que usaremos estarán hechos principalmente en Java, JavaScript, Ruby, Python y mi querido Smalltalk cuando amerite 😉 .

Todo el código y presentaciones estarán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier momento acá.

**Donaciones** mercado \$250 - Una buena 🛍 Pagar \$500 - Menos que 😂 + 🤫 Pagar \$1.000 - Dos buenos \* Pagar Donate **PayPal** ¿Querés donar un monto variado o en otra plataforma?

¡Trae ganas de aprender y pasarla bien!

# Muchas gracias







10pines.com



info@10pines.com



+54 (011) 6091-3125 / 4893-2057



Av. Leandro N. Alem 896 6° - Bs. As. - Argentina

