

Diseño a la Gorra Temporada 02 - Episodio 03



Hernán Wilkinson



hernan.wilkinson@10pines.com



@HernanWilkinson



https://alagorra.10pines.com



#diseño-a-la-gorra en Academia-10Pines (si no recibieron invitación avisen!)



Estar muteados a menos que sea necesario







No voy a poder leer el chat



La comunicación visual es importante. Usarla a discreción



Diseño ;a la gorra!

¡Bienvenidos a este exitoso Webinar que se llama "Diseño a la Gorra"!

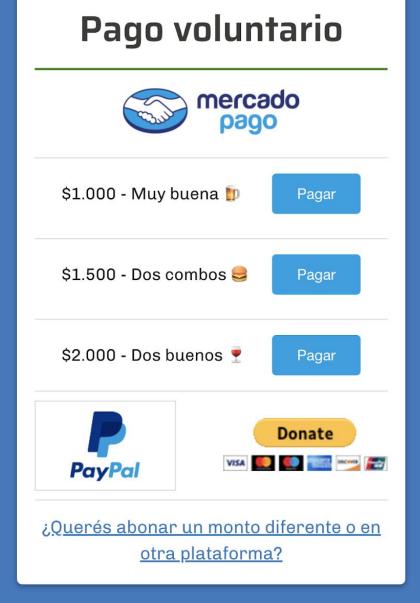
Durante **el año 2020** hicimos **17 ediciones** donde exploramos qué es diseñar, cómo hacerlo mejor, cómo desarrollar un sistema haciendo TDD, etc.

En **el año 2022** tendremos nuevos episodios en los que tocaremos todo tipo de tema, desde diseño de lenguajes de programación y su impacto en nuestro trabajo hasta temas de diseño clásico. A todo esto le sumaremos sorteos a los cursos abiertos que estaremos dando en **10**Pines.

Te esperamos todos los **Miércoles a las 19 Hrs GMT-3** a partir del Miércoles 2 de Marzo de 2022. Para poder participar *REGISTRARTE ACA*.

Todo el código y presentaciones estarán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier momento <u>acá</u>.

🖣 Más abajo están los links a todos los videos 🦣



https://alagorra.10pines.com

Online

Diseño Avanzado de Software con Objetos I

- Empieza el 04/04
 - AR\$ 64.800- (IVA U\$D 495- (impuestos incluído) incluídos)

Hacer una consulta

Inscribirme ahora 10% Dto.

Del 04/04 al 18/04. Días: 3 días a la semana durante 2 semanas — Lunes. Miércoles y Viernes — 9:00 a 13:00 GMT-3.



Dictado por: Máximo Prieto

AR\$ **64.800**-

(IVA incluído)

USD 550-

USD 495-

(impuestos incluídos)

Early Bird Inscripción Temprana hasta 21/03





Diseño Avanzado de Software con Objetos La

- Empieza el 04/04
- AR\$ **64.800-** (IVA U\$D **495-** (impuestos incluído) incluídos)

Hacer una consulta

Inscribirme ahora 10% P.o.



- 🖶 Del 04/04 al 18/04. Días: 3 díz 🗸 la semana durante 2 semara. - Lui is Miércoles y Vier (es - 9:70) 13:00 GMT-
 - Dictado por: Máximo Prieto

71R\$ 64.800-

(IVA incluído)

USD 550-

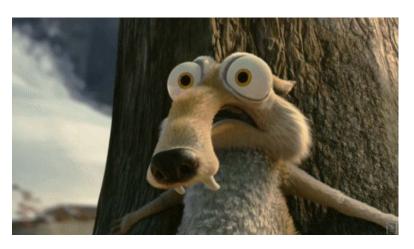
U\$D 495-

(impuestos incluídos)

Early Bird Inscripción Temprana hasta 21/03







Ansiosos vs Masoquistas





¿Quién ganará hoy?





Historia y Filosofía de los Lenguajes de Programación

- **☑** Empieza el 29/03
- AR\$ 64.800- (IVA U\$D 495- (impuestos incluídos)

Hacer una consulta

Charles Mind and Charles

Inscribirme ahora 10% Dto.

Del 29/03 al 21/06. Días: Todos los Martes de 19:00 a 21:00. GMT-3.



Dictado por: Hernán Wilkinson AR\$ 72.000AR\$ 64.800(IVA incluído)
U\$D 550U\$D 495(impuestos incluídos)

Early Bird Descuento por Inscripción
Temprada hasta 08/03





Diseño - Nombres



Hoy la sesión va a ser más colaborativa... Cuanto más participen más rica será la sesión



Ir a Menti.con 5698 4823

https://www.menti.com/viak3xoxmb





¿Por qué nombrar?



¿Qué es un nombre?



¿Qué se esconde detrás de un nombre? ¿Nombramos variables u objetos?



¿Por qué son difíciles de encontrar?



¿Existen buenos nombres?



Relación Nombres de nuestro sistema y nombres del Dominio de Problema



Metáforas



¿Debemos programar en Inglés o Castellano?



Cuando instanciamos un Patrón de Diseño, ¿debe la clase hacer referencia al Patrón?



¿Es posible encontrar un "buen" nombre en un primer intento?

¿Por qué los nombres de las Clases empiezan con Mayúscula?



¿Deberíamos tener clases abstractas que se llamen xxxAbstract?

¿Deberíamos tener clases concretas que se llamen xxxConcrete?

¿Hay técnicas para buscar nombres sin Abstract?



¿Deberíamos tener interfaces que se llamen lxxx? ¿Deberíamos tener clases que implementen interfaces que se llamen xxxImpl?

Conclusiones





Tips:

- Nombrar los objetos en base al rol que tienen en el contexto en el que se los está nombrando
- Usar nombres del dominio del problema
- Evitar nombres técnicos o basados en el tipo del objeto
- Evitar nombres de mensajes basados en la implementación
- ¿Hay más? ¿cuáles?



Agenda

- Miércoles 23: "Diseño Parte II" Sorteo para Diseño I
- Miércoles 30: "TDD en la Ul" Sorteo para Construcción de Software Robusto con TDD





Diseño ¡a la gorra!

¡Bienvenidos a este exitoso Webinar que se llama "Diseño a la Gorra"!

Durante **el año 2020** hicimos **17 ediciones** donde exploramos qué es diseñar, cómo hacerlo mejor, cómo desarrollar un sistema haciendo TDD, etc.

En **el año 2022** tendremos nuevos episodios en los que tocaremos todo tipo de tema, de de diseño de lenguajes de programación y su impacto en nuestro trabajo hasta tema de diseño clásico. A todo esto le sumaremos sorteos a los cursos abiertos que tit en os dando en 10Pines.

Te esperamos todos los **Miércoles a las 19 Hrs GMT-3** a proposition de Miércoles 2 de Marzo de 2022. Para poder participar <u>REGISTRARTE ACA</u>.

Todo el código y presentaciones estarán distrol bles para que lo puedan usar y consultar en cualquier momento <u>acá</u>.

🖣 Más abajo están 🎮 links a tr dos los videos 🖣



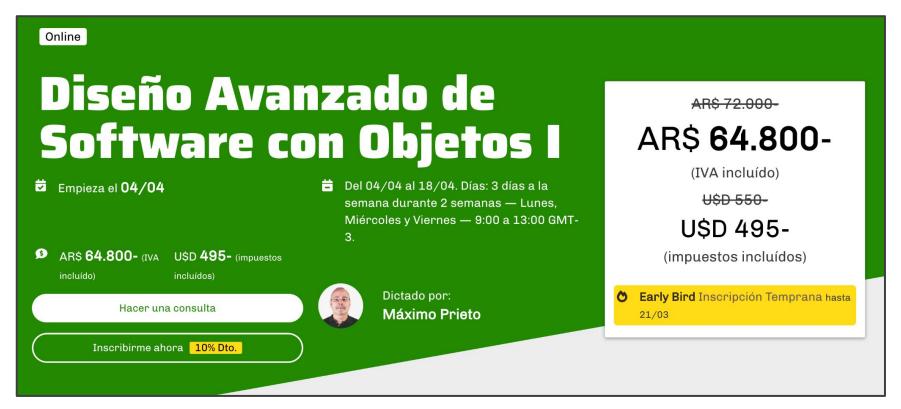
https://alagorra.10pines.com

¡Ahora si el sorteo!



¡Sorteo de Entradas!

- 1 entrada gratis, 1 al 50%, 2 al 25%
- Son transferibles.
- No son de uso obligatorio





Muchas gracias







10pines.com



info@10pines.com



+54 (011) 6091-3125 / 4893-2057



Av. Leandro N. Alem 896 6° - Bs. As. - Argentina

