

Diseño a la Gorra Temporada 03 - Episodio 01



Hernán Wilkinson



hernan.wilkinson@10pines.com



@HernanWilkinson



https://alagorra.10pines.com



#diseño-a-la-gorra en Academia-10Pines (si no recibieron invitación avisen!)



Estar muteados a menos que sea necesario







No voy a poder leer el chat



La comunicación visual es importante. Usarla a discreción

Levanten la mano quienes participan por primera vez



¿Quiénes participaron en las dos temporadas anteriores?



¿De qué trata?





Charlas de Diseño de Software, Historia de nuestra profesión, discusiones acaloradas, etc.



Ejemplos prácticos de código



Miércoles 19 a 20 hrs - GMT-3



10 Episodios o todos lo que podamos y tenga sentido

¿Por qué "a la gorra"?





🔼 Diseño ¡a la gorra!

¡Bienvenidos a este exitoso Webinar que se llama "Diseño a la Gorra"!

¡¡El 8 de Marzo del 2023 empieza la 3er Temporada de "Diseño a la Gorra"!! Nos vamos a encontrar todos los miércoles a las 19 hrs GMT-3, y trataremos de limitar la duración de cada episodio a una hora.

Vamos a hacer ejercicios de TDD, de desarrollo iterativo/incremental, vamos a discutir sobre lenguajes de programación y sus sistemas de tipos, ver cómo trabajar con código legacy y mucho más.

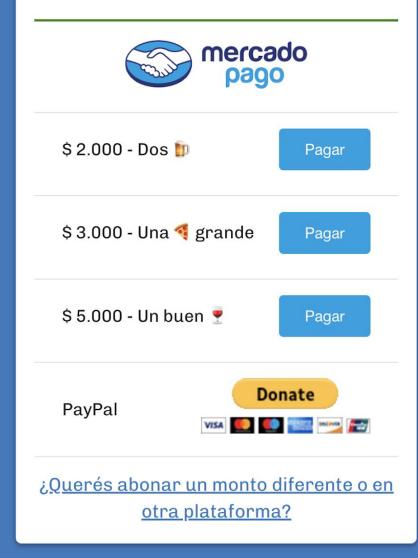
¡No dejes de participar! Para hacerlo inscribite <u>acá</u>

Durante el año 2020 hicimos 17 episodios donde exploramos qué es diseñar, cómo hacerlo mejor, cómo desarrollar un sistema haciendo TDD, etc.

En el año 2022 hicimos 10 episodios en los que tocamos los errores comunes de los lenguajes de programación, meta-programación, diseño y arquitectura.

Todo el código y presentaciones están disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier momento acá.

Pago voluntario



https://alagorra.10pines.com

Online

Diseño Avanzado de Software con Objetos La

Empieza el 03/04

AR\$ 76.500 - (IVA U\$D 440 - (impuestos incluido) incluidos)

Hacer una consulta

Inscribirme ahora 10% Nto.

Del 03/04 al 14/04. Días: Lu, ⁄/a, M e 7er Semana Lu, Mie, Vie. 2d/ Schung 8 a 13 hrs GMT-3.





(IVA incluido)

U\$D 490-

U\$D 440-

(impuestos incluidos)

Early Bird Inscripción Temprana hasta 25/03

http://academia.10pines.com



Online

Construcción de Software Robusto con

- Empieza el **17/04**
 - AR\$ **76.500** (IVA U\$D **440** (impuestos incluido) incluidos)

Hacer una consulta

Inscribirme ahora 10% Dto.

Del 17/04 al 28/04. Días: Lu, Mie, Vie. de 9 a 13 hrs GMT-3.



Dictado por: Hernán Wilkinson

AR\$ **76.500**-

(IVA incluido)

USD 490-

U\$D 440-

(impuestos incluidos)

Early Bird Inscripción Temprana hasta 07/04

http://academia.10pines.com



Intro a Inteligencia Artificial con diseño y programación de Redes Neuronales

Empieza el 17/04

AR\$ 130.680 - (IVA U\$D 432 - (impuestos incluido) incluidos)

Hacer una consulta

Inscribirme ahora 20% Dto.

Del 17/04 al 11/05. Días: 6 clases a dictarse los días Lun 17/4, Jue 20/4, Lun 24/4, Jue 4/5, Lun 8/5, Jue 11/5 — 17:00 a 20:00 GMT-3.



Dictado por: Lucas Bignone AR\$ 163.350-

AR\$ 130.680-

(IVA incluido)

USD 540-

U\$D 432-

(impuestos incluidos)

- Super Early bird 20% para los primeros 5! hasta 11/03
- Early Bird 10% para los segundos 5! hasta 25/03

http://academia.10pines.com



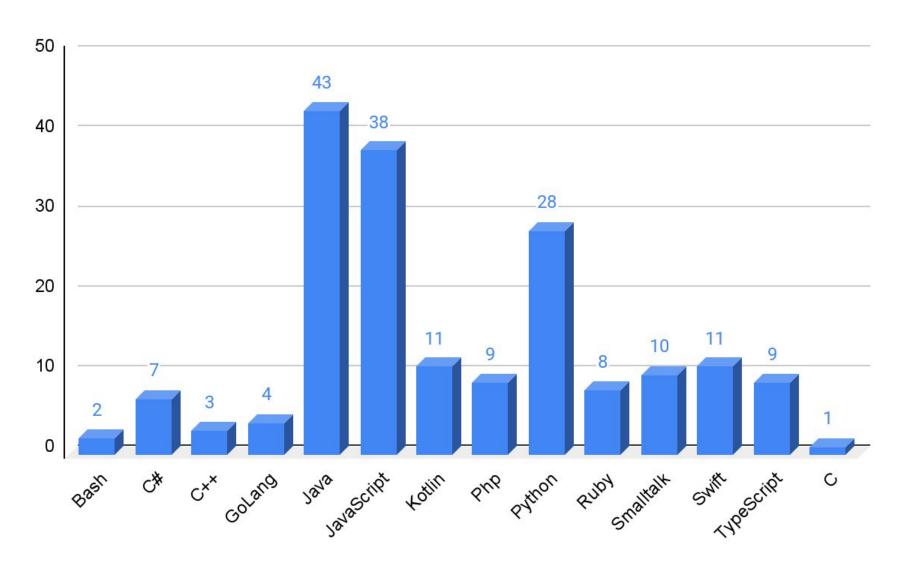
iiiTambién habrá sorteo de remera!!!



TDD - Iterativo/Incremental + De Legacy a Testeable



Lenguajes de Programación





Hundred Doors

- Hay 100 puertas seguidas que están inicialmente cerradas.
- Hay que recorrerlas 100 veces de la siguiente manera:
 - Cada vez que se pasa por una puerta se cambia su estado. Si estaba abierta, se cierra. Si estaba cerrada, se abre
 - La primera vez se visitan todas las puertas
 - La segunda vez solo se visita una de cada dos puertas (puerta 2, 4, 6, ...).
 - La tercera vez se visita cada 3 puertas (puertas 3, 6, 9, ...)
 - o Así hasta que solo visite la puerta número 100.

Pregunta: ¿Qué puertas quedan abiertas luego de todas las pasadas?



¿Cómo resolvemos este problema haciendo TDD?

- Pensar cuáles serían los primeros tests
- ¿Cómo particionarían el problema para hacerlo de manera iterativa/incremental?
- ¿Cómo representarían las 100 puertas?



Resolución



Conclusiones





- Particionar el problema
- Objetos completos y válidos
- Buenos Nombres
- ¿Qué pasaría si no usaramos objetos?



Solución "Procedural" (Tomada de rosettacode)



```
public static void hundredDoors(){
 boolean[] doors = new boolean[101];
 for (int \underline{i} \in 1;)\underline{i} < doors.length; \underline{i}++)
      for (int j = i; j < doors.length; <math>j += i)
           doors[j] = !doors[j];
for (int \underline{i} \in 1;)\underline{i} < doors.length; \underline{i}++)
      if (doors[i])
           System.out.printf("Door %d is open.%n", i);
```

```
public static void hundredDoors(){
boolean[] doors = new boolean[101];
for (int \underline{i} = 1; \underline{i} < doors_{\bullet})
     for (int j = i; j
                         mors.length; <u>i</u>++)
            /stem.out.printf("Door %d is open.%n", i);
```

- 1. Escribir "Approval Test"
 - a. Desacoplar System.out
 - **b.** Escribir test
- 2. Refactorizar
 - a. Descomponer en "funciones"



¿Cómo la podemos comparar la solución *procedural refactorizada* con la solución hecha con *Objetos*?



¿Cómo la convertimos en Objetos?





- Agrupamos un conjunto de "funciones" dispersas en un elemento cohesivo
- Los "datos" pasaron a ser accesibles desde todas las "funciones"
- ¿Se podría decir que una clase reifica lo que algunos llaman módulo? (y algunas cositas más)

Conclusiones





- Objetos es "procedural reificando módulos + data retention" (definición técnica que no agrega valor)
- Importancia de Approval Test cuando hay que refactorizar "código legacy"
- Importancia de Refactoring Tools!



<u>Repos</u>

- Middle-Out: https://github.com/hernanwilkinson/HundredDoors-MiddleOut
- Bottom-up: https://github.com/hernanwilkinson/HundredDoors-BottomUp
- Legacy a Testeable: https://github.com/hernanwilkinson/HundredDoors-FromLegacy ToObjectAndTesteable

Próximos Episodios

- Más temas de TDD
- AYUDA: Proponer código Legacy para refactorizar y testear





Diseño ¡a la gorra!

¡Bienvenidos a este exitoso Webinar que se llama "Diseño a la Gorra"!

¡¡El 8 de Marzo del 2023 empieza la 3er Temporada de "Diseño a la Gorra"!!

Nos vamos a encontrar todos los miércoles a las 19 hrs GMT-3, y trataremos de limitar la duración de cada episodio a una hora.

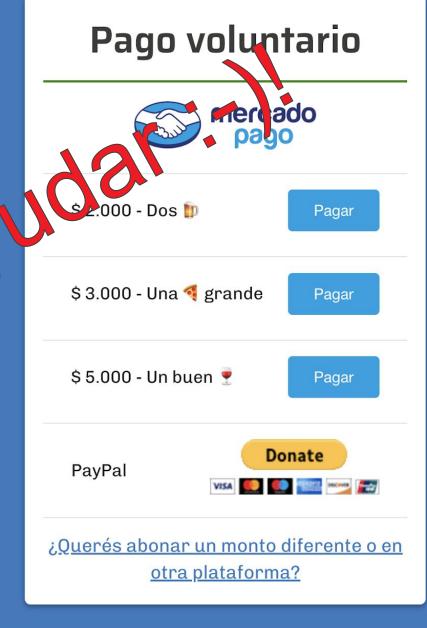
Vamos a hacer ejercicios de TDD, de desarrollo iterativo/incremental, vamos a discum sobre lenguajes de programación y sus sistemas de tipos, ver cómo trabajar produje legacy y mucho más.

¡No dejes de participar! Para hacerlo inscribite <u>acá</u>

Durante **el año 2020** hicimos **17 episodios** donde explorar o que es diseñar, cómo hacerlo mejor, cómo desarrollar un sistema haciendo TDD e c.

En **el año 2022** hicimos **10 episodios** en les que locamos los errores comunes de los lenguajes de programación, met (-p) gramación, diseño y arquitectura.

Todo el código y recenticiones están disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles están disponibles para que lo puedan usar y consultar en cualquier municipal de setán disponibles están disponibles están disponibles en cualquier de setán disponibles están disponibles están



https://alagorra.10pines.com

¡Ahora si, los sorteos!



¡Sorteo de entradas!

- Una al 50%
- Son transferibles.
- No son de uso obligatorio





¡Sorteo de Remera!

- Lamentablemente no hay muchos talles
- Una remera distinta por semana
- Hay que buscarla o hacerse cargo del costo de envío



Muchas gracias







10pines.com



info@10pines.com



+54 (011) 6091-3125 / 4893-2057



Av. Leandro N. Alem 896 6° - Bs. As. - Argentina

