Se pide construir una clase denominada **Coche**. Todo **coche** posee dos velocidades, la velocidad en recta y la velocidad en curva (ambas expresadas en kilómetros por hora –km/h-). Ambas velocidades en todo momento tienen que ser igual o superior a 0 km/h.

Los coches se podrán inicializar de las siguientes formas:

* Sin argumentos, en cuyo caso ambas velocidades serán 0 km/h.
* Con un argumento, que representará el valor de la velocidad en recta. La velocidad en curva será 1 km/h.
* Con dos argumentos, que representarán el valor de la velocidad en recta y de la velocidad en curva respectivamente.
* A partir de los datos de otro Coche. En este caso se copiarán los valores de las dos velocidades.

Se ofrecerán métodos **Get** y **Set** para cada uno de los dos atributos de la clase.

Se realizará un menú en el cual ofrezca todos los comportamientos que pueda realizar el coche.

* En todo momento se mostrarán todas las opciones del menú en la parte superior y la velocidad en recta y curva actuales en la parte inferior.
* Para mostrar todas las características del coche usaremos obligatoriamente el método toString().

NOTA: Sobreescribir el método toString y usarlo. La cabecera del método toString es:

public String toString( ) {…}

El comportamiento de un coche atenderá a la siguiente especificación:

* Un coche podrá acelerar en una recta. El método incrementará el valor de la velocidad en recta en 5 km/h.
* Un coche podrá acelerar en una curva. El método incrementará el valor de la velocidad en curva en 5 km/h.
* Un coche podrá frenar en una recta. El método decrementará el valor de la velocidad en recta en 5 km/h.
* Un coche podrá frenar en una curva. El método decrementará el valor de la velocidad en curva en 5 km/h.
* Un coche se puede mejorar. El método incrementará el valor de ambas velocidades en 15 km/h.
* Un coche puede calcular cuánto tiempo (en segundos) tarda en recorrer una recta de k kilómetros. El método devolverá el tiempo que tarda en recorrer una recta de k kilómetros. Si el coche está parado (tiene velocidad en recta 0 km/h), debe devolver un -1
* Un coche puede calcular cuánto tiempo (en segundos) tarda en recorrer una curva de k kilómetros. El método devolverá el tiempo que tarda en recorrer una curva de k kilómetros. Si el coche está parado (tiene velocidad en curva 0 km/h), debe devolver un -1