



リスケルブブベクトル

モバイルデベロッパ、博士号候補
 ryskeldiev.b@gmail.com | d8171101@u-aizu.ac.jp

教育

会津大学

コンピュータサイエンスの
 博士号候補
 4月2015年から

会津大学

コンピュータサイエンスの
 修士
 2013-2015

AUCA

ソフトウェア工学の
 学士号
 2008-2012

リンク

Facebook:// Apolotary
 Github:// Apolotary

スキル

テクノロジー

- モバイル開発
- 空間オーディオ
- バーチャルリアリティ
- 屋内測位
- コンピュータミュージック
- 信号処理

プログラミング

5000 ラインから
 Objective-C • Python • Shell
 C# • Pure Data • L^AT_EX
 1000 ラインから
 C • C++ • Praat Assembly

課外の

創設者

Japan Mechanical Keyboard Group
 Tokyo Mechanical Keyboard Meetup

演者

Tokyo iOS Meetup (2014-2015)
 Tokyo Mechanical Keyboard Meetup
 (2016)

経験

会津大学 | コンピューターアートスラボにおける研究と教育アシスタント
 (Computer Music, Sound & Audio, HI&VR)

2013 年から

TRUSOFT | モバイルコンサルタント、ユニティ開発

2015 年から

- モバイルゲームのプロジェクトに独自の「Contender AI」の技術を統合することに取り組んでいます。

会津ラボ | iOS デベロッパ

2014-2015

- 開発の iOS アプリケーションとモニタリングと独自のスマートハウス/工場技術の制御のための Python ベースのバックエンドソリューション。

SIBERS | iOS デベロッパ

2011-2013

- コンピュータビジョンとオーディオ処理の分野でさまざまなプロジェクトに従事。
- iOS アプリケーションのためのベータテストに関する主導のセミナーは、教育を受け、ジュニアの iOS デベロッパを監督しました。

研究

コンピューターアートスラボ | 研究助手

since 2013

教授 [Michael Cohen]、ワイヤレスモバイル拡声器のための空間オーディオに教授 [Julián Villegas] を使用した作業マルチメディアディスプレイに屋内測位データを適用し、分散型マルチモーダルディスプレイの制御のための [共同仮想環境] システム。

AUCA | 学部研究員

2011-2012

AR ディスプレイ用の Kinect ベースの MIDI コントローラを開発しました。

賞や奨学金

- 2016 IoT x Security Hackathon 2016 での IoT セクションの最初の場所
- 2016 SIGGRAPH 2016 のための学生ボランティアプログラムに受け入れました。
- 2015 ACM SIGGRAPH VRCAI 会議でベストポスターの第三賞。
- 2015 シーグラフアジア 2015 のための学生ボランティアプログラムに受け入れました
- 2015 博士課程のプログラムのための文部科学省の奨学金。
- 2013 電気関係学会東北支部連合大会での受信最優秀論文賞
- 2013 修士プログラムのための文部科学省の奨学金

出版物

- [1] B. Ryskeldiev, M. Cohen, and J. Villegas. Rendering spatial audio through dynamically reconfigurable smartphone loudspeaker arrays. 14th ACM SIGGRAPH Int. Conf. on VR Continuum and Its Applications in Industry, Kobe, 2015.
- [2] B. Ryskeldiev, J. Villegas, and M. Cohen. Exploring virtual sound environments with mobile devices. Tohoku-Section Joint Convention of Institutes of Electrical and Information Engineers, Japan, June 2013.