Ryskeldiev Bektur

リスケルデイブベクトル

Mobile Developer, PhD Candidate

モバイルデベロッパ、博士号候補

Education

教育

University of Aizu

会津大学

PhD candidate in Computer Science

コンピュータサイエンスの博士号候補

since April 2015

４月２０１５年から

MS in Computer Science

コンピュータサイエンスの修士

American University of Central Asia

「AUCA」

Links

リンク

Bachelor degree in Software Engineering

ソフトウェア工学の学士号

Skills

スキル

Technologies

テクノロジ

• Mobile Development

モバイル開発

• Spatial Audio

空間オーディオ

• Mixed Reality

バーチャルリアリティ

• Indoor Positioning

屋内測位

• Computer Music

コンピュータミュージック

• Signal Processing

信号処理

Programming

プログラミング

Over 5000 lines:

5000ラインから

Over 1000 lines:

1000ラインから

Extracurricular

課外の

Founder:

創設者：

Presenter:

演者

Experience

経験

Research and Teaching Assistant in Computer Arts Laboratory (Computer Music, Sound & Audio, HI & VR)

コンピューターアートスラボにおける研究と教育アシスタント（Computer Music, Sound & Audio, HI&VR)

since 2013

２０１３年から

Trusoft

Trusoft

Mobile Consultant, Unity Developer

モバイルコンサルタント、ユニティ開発

since 2015

２０１５年から

Working on integrating proprietary “Contender AI” technology into mobile game project.

モバイルゲームのプロジェクトに独自の「Contender AI 」の技術を統合することに取り組んでいます。

Aizulab

会津ラボ

iOS Developer

iOSデベロッパ

Developed iOS application and Python-based backend solution for monitoring and control of proprietary smart house/factory technology.

開発のiOSアプリケーションとモニタリングと独自のスマートハウス/工場技術の制御のためのPythonベースのバックエンドソリューション。

Sibers

Sibers

Worked on different projects in the areas of [computer vision] and [audio processing].

コンピュータビジョンとオーディオ処理の分野でさまざまなプロジェクトに従事。

Led seminars on Beta-testing for iOS applications, educated and supervised junior iOS developers.

iOSアプリケーションのためのベータテストに関する主導のセミナーは、教育を受け、ジュニアのiOSデベロッパを監督しました。

Research

研究

Research Assistant

研究助手

Working with Professor [Michael Cohen] and Professor [Julián Villegas] on spatial audio for wireless mobile loudspeakers, applying indoor positioning data to multimedia displays, and [Collaborative Virtual Environment] system for control of distributed multimodal displays.

教授[Michael Cohen]、ワイヤレスモバイル拡声器のための空間オーディオに教授[Julián Villegas]を使用した作業マルチメディアディスプレイに屋内測位データを適用し、分散型マルチモーダルディスプレイの制御のための[共同仮想環境]システム。

Undergraduate Researcher

学部研究員

Developed the Kinect-based MIDI controller for AR displays.

ARディスプレイ用のKinectベースのMIDIコントローラを開発しました。

AWARDS AND SCHOLARSHIPS

賞や奨学金

2016 First place in IoT section at IoT x Security Hackathon 2016

IoT x Security Hackathon 2016でのIoTセクションの最初の場所

2016 Accepted into Student Volunteer program for SIGGRAPH 2016.

SIGGRAPH2016のための学生ボランティアプログラムに受け入れました。

2015 Best Poster 3rd prize at ACM SIGGRAPH VRCAI Conference.

ACM SIGGRAPH VRCAI会議でベストポスターの第三賞。

2015 Accepted into Student Volunteer program for SIGGRAPH Asia 2015.

シーグラフアジア2015のための学生ボランティアプログラムに受け入れました。

2015 MEXT Scholarship for PhD program.

博士課程のプログラムのための文部科学省の奨学金。

2013 Best Paper prize at Tohoku-Section Joint Convention.

電気関係学会東北支部連合大会での受信最優秀論文賞

2013 MEXT Scholarship for Master’s program

修士プログラムのための文部科学省の奨学金

PUBLICATIONS

出版物