VisualOdometry

- camer_intrinsics: Eigen::Matrix3f

- prev_frame: cv::Mat

- curr_frame: cv::Mat

- keypoints: std::vector<cv::KeyPoint>

- matches: std::vector<cv::DMatch>

+ vo_pose: Eigen::Matrix4f

+ matchKeypoints(keypoints1: const std::vector<cv::KeyPoint>&, keypoints2: const std::vector<cv::KeyPoint>&):

std::vector<cv::DMatch>

+ estimatePose(matches: const std::vector<cv::DMatch>&, camera_intrinsics: const Eigen::Matrix3f&):

Eigen::Matrix4f

+ trackMotion(frame1: const cv::Mat&.

frame2: const cv::Mat&):

Eigen::Matrix4f

+ updatePose(): void

InertialOdometry

- accelerometer data: std::vector<Eigen::Vector3f>
- gyroscope_data: std::vector<Eigen::Vector3f>
- bias: Eigen::Vector3f
- state vector: Eigen::VectorXf
- + io pose: Eigen::Matrix4f
- + preintegrateIMUData(imu_data: const std::vector<Eigen::Vector3f>&, bias: const Eigen::Vector3f&):

Eigen::MatrixXf

+ correctBias(bias: const Eigen::Vector3f&):

Eigen::Vector3f

 $+\ estimateMotion(preintegrated_data:\ const\ Eigen::MatrixXf\&):$

Eigen::Matrix4f

+ updatePose(): void

CeresOptimizer

- visual estimates: std::vector<Eigen::Matrix4f>
- inertial_estimates: std::vector<Eigen::Matrix4f>
- initial guess: Eigen::Matrix4f
- residual: std::function<double(const Eigen::Matrix4f&)>
- tolerance: double
- + setInitialGuess(initial guess: const Eigen::Matrix4f&): void
- + addResidualBlock(residual: const std::function<double(const Eigen::Matrix4f&)>&):
- + optimize(): Eigen::Matrix4f
- + setTolerance(tolerance: double): void