|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom | Yonas | Ayush | Apoorva |
| Séance 1 | Implémentation des sons dans le menu | -Création d’un menu principal | Création du jeu Snake de base |
| Séance 2 | Implémentation des sons dans le menu | -Création de boutons utilisables | Création du server du Snake |
| Séance 3 | Implémentation des sons dans le menu | -Création d’une fonctionnalité de señor pour faire changer les boutons de couleur lorsqu’on est dessus | Établissement d’une communication entre server et client (juste les mouvement, envoier les inputs du joueurs) |
| Séance 4 | Implémentation des sons dans le Client | -Création d’un autre menu pour les options | Établissement d’une communication entre server et client (pour envoier la position des carrés pour être dessiné à l’écran |
| Séance 5 | Implémentation des sons dans le Client | -Création de menu pour la vitesse de jeu, les images par seconde et une option pour revenir en arrière ou quitter le jeu | Création du client (dessiner ce que le serveur envoie à l’écran) |