

# PROJECT ΟΝΤΟΚΕΝΤΡΙΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ 2019

ΟΝ/ΜΟ – ΑΜ : ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΝΤΕΛΗΔΗΜΟΣ 1047199 , ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΤΣΟΤΣΟΥΛΑΣ 1047197

ΕΤΟΣ: 4<sup>ο</sup>

EMAILS : [ntelidimos@ceid.upatras.gr](mailto:ntelidimos@ceid.upatras.gr) [tsotsoulas@ceid.upatras.gr](mailto:tsotsoulas@ceid.upatras.gr)

ΑΚΟΛΟΥΘΕΙ ΕΝΑΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΑ TASKS ΠΟΥ ΥΛΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ :

ΥΛΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ :	ΔΕΝ ΥΛΟΠΟΙΗΘΗΚΑΝ:
LOGIN ,MENU	REPLIES ΣΕ POSTS
SEE YOUR WALL ( POSTS,LIKES)	ΑΥΞΗΣΗ LIKES
SEE FRIENDS WALL ( POSTS,LIKES)	ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΚΗ ΣΕΙΡΑ
POST A MESSAGE(USER ΚΑΙ FRIENDS)	EXCEPTIONS( ΕΝ ΜΕΡΗ )
SEND FRIEND REQUEST	
ACCEPT/REJECT FRIEND REQUEST	
FRIENDLIST	
DELETE FRIEND	
ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΤΡΕΧΟΥΣΑΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ	

ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ :

Αρχικά υλοποιήθηκε η main στην οποία προστέθηκε η μέθοδος Login(), η οποία πραγματοποιεί το login του χρήστη είτε υπάρχει ήδη ή δημιουργείται καινούργιος. Οι users που υπάρχουν στο πρόγραμμα αποθηκεύονται στο αρχείο usersdata.txt και δημιουργείται αντίστοιχη λίστα.

Στην κλάση Menu() υλοποιήθηκε όλο το menu και μερικές συνδέσεις ανάμεσα στους χρήστες( αντί να υλοποιηθεί η κλάση Network() ) .

Η κλάση User περιέχει στοιχεία για τους χρήστες γενικότερα (πχ userlist) αλλά και στοιχεία για τον κάθε χρήστη ξεχωριστά όπως : μέθοδο για το friendlist του , μέθοδο για τους χρήστες οι οποίοι δεν είναι φίλοι του, μέθοδο για προσθήκη χρήστη στο friendlist, βοηθητικούς getters και setters, μέθοδο που επιστρέφει true εάν είναι φίλος με κάποιον χρήστη. Σχεδόν κάθε μέθοδος, ανοίγει και το αντίστοιχο αρχείο έτσι ώστε να αποθηκεύονται τα αποτελέσματα και μετά την λήξη του προγράμματος. Επίσης περιέχει και αυτήν η κλάση διάφορες συνδέσεις που κανονικά θα έπρεπε να είναι στην κλάση Network().

Η κλάση Wall() περιέχει μεθόδους για την γραφή κάποιου post ,τόσο στον τοίχο του χρήστη που χρησιμοποιεί το πρόγραμμα εκείνη την στιγμή αλλά και για την γραφή κάποιου post στον τοίχο ενός φίλου του. Τα walls αναπαρίστανται στο αρχείο usersposts.txt το οποίο στην πρώτη στήλη περιέχει το όνομα κάθε χρήστη και έπειτα ακολουθούν τα posts και τα likes , τα οποία είναι comma separated.

Η κλάση FriendRequest() περιέχει μεθόδους για αποστολή friend request, διαγραφή friend request και διάφορες βοηθητικές μεθόδους. Η αποστολή και η διαγραφή υλοποιούνται στο αρχείο friendrequests.txt το οποίο και αυτό ,περιέχει στην πρώτη στήλη τους users και έπειτα ακολουθούν τα friend requests που δέχτηκε ο εκάστοτε user.

#### ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ UML ΚΛΑΣΕΩΝ :

