Βιογραφικό Σημείωμα, Junior Software Developer

Εκπαίδευση

Ιούνιος 2008 Απόφοιτος 4ου Γενικού Λυκείου Καρδίτσας.

2008-2016 Απόφοιτος του Τμήματος Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών, Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου, Κατεύθυνση Συστημάτων Λογισμικού, GPA 6.93.

Τρίπολη, Ελλάδα

Εργασιακή εμπειρία

Ιανουάριος Freelance.

2016 - μέχρι Παραδίδω μαθήματα σε προπτυχιακούς φοιτητές στα μαθήματα Δομές Δεδομένων, C, Java, Γλώσσες σήμερα Περιγραφής Υλικού και Λειτουργικά Συστήματα. Επίσης, αναλαμβάνω την κατασκευή ιστοσελίδων σε πλατφόρμες Wordpress, Joomla καθώς και custom ιστοσελίδες σε html5.

Οκτώβριος GlaphX Ltd, StartUp Εταιρεία Πληροφορικής στην Αθήνα, Ελλάδα.

2013 - Απασχολήθηκα στην εταιρεία ΓΛΑΥΞ - ΜΟΝΟΠΡΟΣΩΠΗ ΙΚΕ ως Προγραμματιστής/ Web Developer. Αύγουστος Τα καθήκοντα μου ήταν η συγγραφή κώδικα σε γλώσσες προγραμματισμού Java, C, PHP, CSS, HTML5,

2014

AJAX, Javascript καθώς επίσης και η δημιουργία responsive ιστοσελίδων σε έτοιμες πλατφόρμες του Joomla, του Wordpress και Drupal. Επίσης, χρησιμοποιώντας τις παραπάνω γλώσσες προγραμματισμού και με τη βοήθεια του Codeigniter Framework ανέλαβα την υλοποίηση τμημάτων του HRM (Human Resource Management), συστήματος που χρησιμοποιεί η εταιρεία. (Διαθέσιμη Συστατική Επιστολή από την εταιρεία)

2007 - 2010 Υπεύθυνος Σχολής Οδηγών.

Καλοκαιριού

Περίοδοι Απασχολήθηκα στην Σχολή Οδηγών προσφέροντας διοικητικές υπηρεσίες και ανέλαβα πλήρως την λειτουργία και εκμάθηση των υπολογιστών στους υποψήφιους μαθητές για την προετοιμασία τους στο θεωρητικό κομμάτι των εξετάσεων των σημάτων οδήγησης. Οι υπολογιστές είχαν ένα συγκεκριμένο εκπαιδευτικό πρόγραμμα πάνω στο οποίο ήταν πιο εύκολη η εκμάθηση των σημάτων και του κώδικα οδικής κυκλοφορίας με φωτογραφίες που απεικόνιζαν διάφορα παραδείγματα

Ιούνιος 2006 - Μαθητευόμενος Hardware.

Αύγουστος Τη περίοδο του καλοκαιριού 2006 είχα απασχοληθεί για 2 περίπου μήνες σε ένα μαγαζί υπολογιστών 2006 όπου κύρια δραστηριότητά μου ήταν η αντικατάσταση χαλασμένων αντικειμένων των υπολογιστών (Laptop, Desktop). Κυρίως, επεξεργαζόμουν τους υπολογιστές και έκανα την αντικατάσταση χαλασμένων καρτών γραφικών, επεξεργαστών, σκληρών δίσκων και άλλα , με καινούργιους

Γλώσσες

Ελληνικά Μητρική Γλώσσα

Αγγλικά Πολύ Καλά

ECCE, University of Michigan

Κοινωνικές δεξιότητες και ικανότητες

Ομαδικότητα

Έχω εργαστεί σε διαφόρων τύπων ομάδες από τις ερευνητικές ομάδες στο Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου.

Μεταδοτικότητα

Διεύθυνση κατοικίας – Βικάτου 5, Αμπελόκηποι,115 24 - Αθήνα, Ελλάδα 🛘 +(0030) 697 2695 779 🔹 🖂 akalamboukas@yahoo.com 🔹 **in** LinkedIn **⊙** GitHub • **y** Twitter • Skype Ημ. Γέννησης: 18 Ιαν 1990, Στρατιωτικές Υποχρεώσεις: Εκπληρωμένες

Στα πλαίσια του μαθήματος Γλώσσες Περιγραφής Υλικού του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου μου είχε ανατεθεί πλήρως το εργαστήριο Ψηφιακής Σχεδίασης από τον Καθηγητή Κ. Καββαδία Νικόλαο. Σκοπός μου ήταν η εκπαίδευση των πρωτοετών και δευτεροετών συμφοιτητών μου πάνω στην γλώσσα Verilog και την εκπόνηση πειραμάτων και εξαγωγής συμπερασμάτων από κάθε εργασία που τους είγε αναθέσει ο ίδιος ο καθηγητής εβδομαδιαία.(Διαθέσιμη και βεβαίωση από τον Καθηγητή)

Οργανωτικές δεξιότητες και ικανότητες

Κατά τη διάρκεια της περιόδου που βρισκόμουν στην Τρίπολη είχα ασχοληθεί με την ομάδα εργασίας της ΑCΜ του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου για θέματα αλληλεπίδρασης ανθρώπου υπολογιστή που δημιουργήθηκε το Σεπτέμβριο 2008 για να προωθήσει τη συνεργασία μεταξύ Ελληνικών ερευνητικών και τεχνολογικών φορέων, επιχειρήσεων, δημόσιων φορέων που έχουν κοινά ενδιαφέροντα στο πεδίο της αλληλεπίδρασης ανθρώπου-υπολογιστή.

Σεμινάρια-Ημερίδες-Συνέδρια

- ο Σεμινάριο Μονάδας Καινοτομίας και επιχειρηματικότητας Πανεπιστημίου Πελοποννήσου(14/12/2012).
- ο Ημερίδα με θέμα "Μεταπτυχιακές σπουδές στο εξωτερικό Υποτροφίες για μεταπτυχιακές σπουδές στο εξωτερικό" (4/12/1012).
- Συνέδριο «1st Coach a Winning Team Conference» (26/04/2013).
- Job Fair Athens 2013 Διημερίδα Καριέρας (3&4 /04/2013).
- Πανευρωπαϊκό Δίκτυο EURAXESS Researchers in Motion (15/05/2013).
- ο Ανοιχτό σεμινάριο Καινοτομίας (06/06/2013).
- Social Media & Internet Marketing at InnovAthens.
- Colab innovation (01/02/2014).
- Angular JS (07/02/2014) at Colab Athens.

Τεχνικές δεξιότητες και ικανότητες

Λειτουργικά Unix/Linux, Windows

Συστήματα

Γλώσσες Προ- Java, PHP, Objective PHP, HTML, CSS, C, C++, LATFX, UML, XML, Javascript, Android Programming,

γραμματισμού Web Services (REST)

Λογισμικό Microsoft Office, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, Adobe Illustrator, GIMP,

Παραγωγής Netbeans, Android Studio, Eclipse

Πλατφόρμες

WordPress, Joomla, Drupal

MVC

Codeigniter

Frameworks

Διάφορα git, Shell, Partial knowledge in software security systems

Projects και εργασίες

- o http://gpetritsis.gr/
- o http://kalamboukas.gr/
- o http://adampetritsis.com/
- o http://s-psifis.gr/
- o http://dm-engineering.gr/
- ο Το θέμα της εργασίας είναι ο σχεδιασμός, η ανάλυση και η υλοποίηση μιας βάσης δεδομένων, όπου θα καταχωρούνται τα στοιχεία από τις καλύτερες κινηματογραφικές ταινίες όλων των εποχών (σύμφωνα με το IMDB), τα είδη στα οποία ανήκουν, τα στοιχεία των σκηνοθετών τους και τα στούντιο παραγωγής τους. (Μάθημα: Βάσεις Δεδομένων)
- Στην εργασία αυτή θα πρέπει να εκτελέσετε συγκεκριμένες από τις φάσεις κύκλου ζωής ενός συστήματος καταγραφής και διαχείρισης εργασιών. Οι φάσεις που θα πρέπει να εκτελεστούν είναι οι ακόλουθες:
 - ανάλυση απαιτήσεων
 - σχεδιασμός συστήματος
 - (μερική) υλοποίηση συστήματος (Μάθημα : Τεχνολογία Λογισμικού)
- Στην άσκηση αυτή καλείστε να υλοποιήσετε το Διανυσματικό Μοντέλο Ανάκτησης Πληροφορίας σε κοινωνικά δίκτυα. Η γλώσσα υλοποίησης μπορεί να είναι η C, C ++ ή Java. (Μάθημα: Ανάκτηση Πληροφορίας)
- Στην εργασία αυτή καλείστε να υλοποιήσετε προγράμματα για μια δικτυακή εκδοχή του γνωστού επιτραπέζιου παιχνιδιού «Γκρινιάρης». (Μάθημα: Προηγμένα Θέματα Προγραμματισμού)
- Σκοπός αυτής της εργασίας είναι να κατανοήσετε κάποιες βασικές έννοιες και τεχνικές φτιάχνοντας ένα δικό σας Σύστημα Ανάκτησης Πληροφορίας το οποίο θα χρησιμοποιεί το Boolean μοντέλο και το οποίο θα ονομάσετε όπως σας αρέσει.(Μάθημα : Ανάκτηση Πληροφορίας)
- Πτυχιακή Εργασία: Υλοποίηση ολοκληρωμένου συστήματος διαχείρισης πρακτικών συνελεύσεων μέσω διαδικτύου και κινητών συσκευών. Η εργασία αυτή δημιουργήθηκε για να επιλύσει καθημερινά προβλήματα εντός της Πανεπιστημιακής Κοινότητας. Για την υλοποίησή της χρησιμοποιήθηκε το MVC Framework Codeigniter για το Web κομμάτι καθώς και μία εφαρμογή πάνω στην πλατφόρμα του Android. Η πλήρης αναφορά της πτυχιακής εργασίας δημιουργήθηκε σε ΙΔΤΕΧ.

Ενδιαφέροντα

Τον ελεύθερο χρόνο μου φροντίζω να τον αξιοποιώ με δραστηριότητες που συμβάλλουν στην αποφόρτιση που συσσωρεύει η καθημερινότητα και αυτές είναι το διάβασμα, το ποδόσφαιρο, το γυμναστήριο και το χειμώνα το snowboard.