

**ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ**  
**ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ**  
**ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**



**Μάθημα Προπτυχιακών Σπουδών:**  
Τεχνολογίες Ανάπτυξης Ηλεκτρονικών Παιχνιδιών  
**Ακαδημαϊκό έτος:** 2023 - 2024  
**Εξάμηνο:** 7ο  
**Παρουσίασης Απαλλακτικής Εργασίας**

**Ομάδα Εργασίας:**

Θεόδωρος Κοξάνογλου Π20094  
Απόστολος Σιαμπάνης Π20173  
Δημήτρης Στυλιανού Π20004

**Υπεύθυνος Καθηγητής:**

Θέμης Παναγιωτόπουλος

# Αναλυτική Παρουσίαση Φάσεων Ανάπτυξης



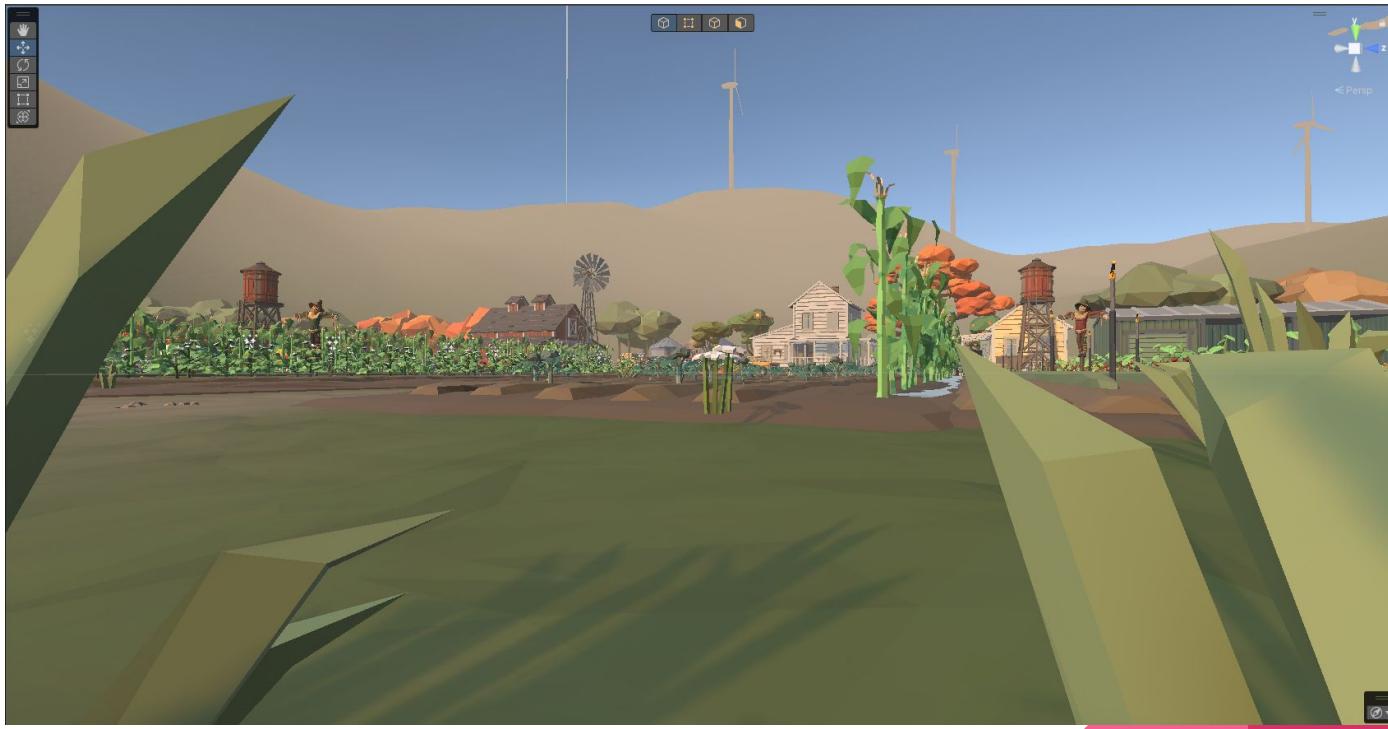
# Ανάλυση

Χωρίσαμε το παιχνίδι σε τρία διαφορετικά περιβάλλοντα:

- Φάρμα:** Θα είναι το πρώτο και το τελευταίο περιβάλλον όπου θα αλληλεπιδράσει ο παίκτης.
- Δάσος:** Θα είναι το μεταβατικό περιβάλλον που θα παρεμβάλλεται στο ταξίδι του Άλεξ μεταξύ Φάρμας και Πόλης.
- Πόλη:** Θα είναι στο περιβάλλον όπου ο Άλεξ θα λύσει το βασικό πρόβλημα της ιστορίας και θα μπορέσει να επιστρέψει πίσω στη φάρμα.

# Σχεδίαση

Φάρμα



# Σχεδίαση

Δάσος



# Σχεδίαση

Πόλη



# Υλοποίηση

Φάρμα



# Υλοποίηση

Δάσος



# Υλοποίηση

Πόλη



# Πηγές των assets

## Nature Sounds Pack - Free

Δημιουργός: Goumain Antoine

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/nature-sounds-pack-free-202076>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν ήχοι για τη φάρμα και το δάσος

# Πηγές των assets

POLYGON City - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-city-low-poly-3d-art-by-synty-95214>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs και prefabs για την δημιουργία της πόλης



# Πηγές των assets

POLYGON City Characters - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/humans/polygon-city-characters-low-poly-3d-art-by-synty-106757>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs



# Πηγές των assets

POLYGON Farm - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/polygon-farm-low-poly-3d-art-by-synty-146192>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν NPCs, σπίτια, χωράφια και αγροτικές μηχανές για την δημιουργία της φάρμας



# Πηγές των assets

POLYGON Gang Warfare - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/polygon-gang-warfare-low-poly-3d-art-by-synty-150589>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



# Πηγές των assets

POLYGON Heist - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-heist-low-poly-3d-art-by-synty-97949>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν οχήματα για τη δημιουργία της πόλης



# Πηγές των assets

POLYGON Icons Pack - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/gui/polygon-icons-pack-low-poly-3d-art-by-synty-202117>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



# Πηγές των assets

POLYGON Nature - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/polygon-nature-low-poly-3d-art-by-synty-120152>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν asset για τη δημιουργία της φύσης στο δάσος και στη φάρμα



# Πηγές των assets

POLYGON Office - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-city-low-poly-3d-art-by-synty-95214>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν props για προσθήκη λεπτομέρειας στο design του κόσμου



# Πηγές των assets

POLYGON Town Pack - Low Poly 3D Art by Synty

Δημιουργός: Synty Studios

Σύνδεσμος στο asset:

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-town-pack-low-poly-3d-art-by-synty-121115>

Χρήση: Χρησιμοποιήθηκαν asset για τη δημιουργία της πόλης



# ΤΕΛΟΣ

ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΑΣ

