Αλγόριθμος: DoAlGotSkills

Δεδομένα: participants, skills, participants_skills

Αποτελέσματα: skills_taktopoihthkan, number_of_skills, thesh_max,

max, thesh, n

```
για i από 1 μέχρι skills
 1
          skills_taktopoihthkan(i)←1
 2
     για i από 1 μέχρι participants
 3
          number_of_skills(i) \leftarrow 0
 4
 5
     για i από 1 μέχρι participants
          thesh_max(i)\leftarrow0
 6
 7
     για i από 1 μέχρι participants
          για j από 1 μέχρι skills
 8
               αν participants_skills(i)(j)=2
 9
                    number_of_skills(i) \leftarrow number_of_skills(i)+1
10
     k←-1
11
     όσο flag!=1
12
         flag←1
13
         max<del>←</del>-1
14
15
         για i από 1 μέχρι participants
              αν number_of_skills(i)>max
16
                     max←number_of_skills(i)
17
18
                    thesh←i
          k←k+1
19
          thesh_{max}(k) \leftarrow thesh
20
          n←0
21
22
          για j από 1 μέχρι skills
              αν participants_skills(thesh_max(k))(j)=2&&skills_taktopoihthkan(j)=1
23
                   n←n+1
24
25
                   skills_taktopoihthkan(j)←2
26
     για t από 1 μέχρι participants
          αν participants_skills(t)(j)=2
27
              number_of_skills(t) ← number_of_skills(t)-1
28
29
          αν n=0
              k←k-1
30
31
              number_of_skills(thesh_max(k+1)) \leftarrow 0
          number_of_skills(thesh_max(k)) \leftarrow 0
32
          για i από 1 μέχρι participants
33
              αν number_of_skills(i)!=0
34
35
                   flag←0
     για ι από 1 μέχρι κ+1
36
          TYΠΩΣE thesh_max(i)
37
```

Δοκιμή με τα δεδομένα του πίνακα 1:

```
The company will hire the participants with the following numbers ID: 5, 3, 1.

Press any key to continue . . .
```

Δοκιμή με τα δεδομένα του πίνακα 2:

```
The company will hire the participants with the following numbers ID: 3, 7, 1, 2.

Press any key to continue . . .
```