

7 WONDERS DUEL

七大奇蹟 對決
PANTHEON 帕特農

規則



Antoine Bauza & Bruno Cathala

“不要試圖窺探神的奧秘。”

埃斯庫羅斯

配件

- 1張帕特農版圖
- 15張神靈卡
- 1張大門卡
- 5張聖殿卡
- 2張奇蹟卡
- 10個神話標記
- 3個貢品標記
- 1個蛇標記
- 3個發展標記
- 1個密涅瓦指示物
- 1塊計分板
- 1本規則書
- 1張玩家輔助卡

總體概覽

在這《七大奇蹟 對決》的擴充中，玩家可以向強大的神靈祈求幫助，並獲得他們的力量。

在時代I結束時，玩家會選擇要在II、III時代中供奉的神靈。

聖殿會代替基礎中的行會出現在遊戲中。



遊戲元素

神靈卡

每張神靈卡代表著一位神靈。這些神靈分別來自5個不同的神話體系：**希臘神話**（市政）、**迦南神話**（商業）、**蘇美爾神話**（科技）、**埃及神話**（奇蹟）和**羅馬神話**（軍事）。



大門卡

放置在帕特農神廟中的最後一張卡是大門卡。此卡會提供不同的神靈效果。



聖殿卡

聖殿卡可以為玩家直接提供大量分數。這些卡會代替時代III中的行會建築。



聖殿卡

這個版圖代表著供奉諸神的帕特農神廟。每個空位上，印著2個啟動所需花費，每個花費對應一位玩家。



神話標記

這些標記代表著你與神靈的精神聯繫。這些標記被放置在時代I部分面朝下的卡牌上，用於決定帕特農神廟中會出現的神靈。每個標記對應一種神話體系。



貢品標記

貢品標記用於減少啟動帕特農神廟所需要的花費。它們被放置在時代II部分面朝下的卡牌上。



蛇標記

這個標記用於記錄神靈“尼薩巴”的特殊能力。



密涅瓦指示物

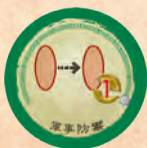
這個標記用於記錄神靈“密涅瓦”的特殊能力。



奇蹟卡和發展標記

全新的2張奇蹟卡和3個發展標記直接與基礎遊戲混合即可。

擴充提供的奇蹟卡和發展標記帶有星星符號，方便整理。



遊戲準備

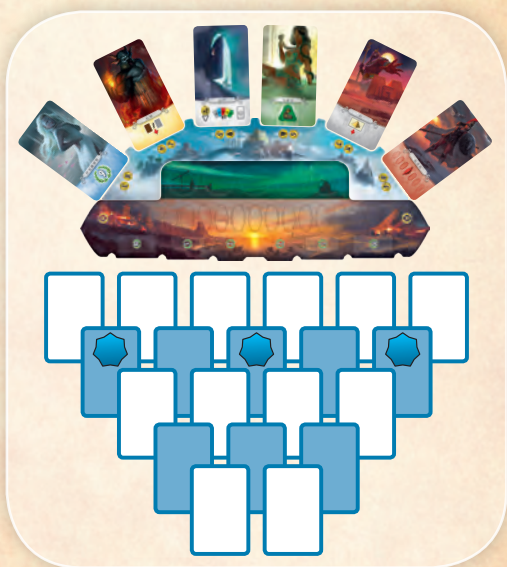
時代 I 準備

- 按照基礎遊戲的規則進行時代 I 的準備。
- 隨機在下圖所示的5張牌上各放置一個神話標記，然後同時翻開這些標記。將未使用的標記放回盒中。
- 然後再進行奇蹟輪抽階段。
- 將帕特農版圖放在基礎版圖之上。
- 將神靈卡根據其神話體系，組成5個牌堆，並分別混洗。
- 將貢品標記、大門卡、蛇標記、密涅瓦指示物放在帕特農版圖旁邊。



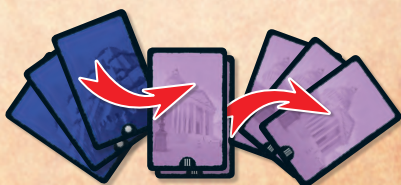
時代II準備

- 將大門卡正面向上放在帕特農神廟中的空位上。
- 將帕特農神廟中的神靈卡翻開。
- 根據基礎遊戲規則進行時代II的準備，然後隨機在下圖所示的3張牌上各放置一個貢品標記，然後同時翻開這些標記。



時代III準備

將所有行會建築卡和隨機3張時代III卡牌放回盒中。隨機抽出3張聖殿卡，並與剩餘的時代III卡牌混洗。將未使用的聖殿卡放回盒中，不要偷看這些卡牌。



遊戲概覽

遊戲的基本流程和基礎遊戲一致。只是增加了以下元素。

翻開面朝下的卡牌

如果你必須在回合結束時，翻開覆蓋有神話標記或貢品標記的面朝下卡牌，你必須先將標記放置在你面前：



神話標記效果

當你獲得一個神話標記時：

- 立刻從該神話對應的牌堆中抽取最上方的2張神靈卡。
- 然後在兩張卡中選擇一張，面朝下放置在帕特農神廟中你所選的空位上。
- 最後，將未選擇的神靈卡面朝下放回對應牌堆頂部。



貢品標記效果

當你啟動帕特農神廟中的卡牌時，貢品標記可以為你提供一次性的折扣。其價值等同於上面所示的數字。使用後丟棄該標記。

聖殿

如果你擁有帶有某個聖殿圖案的神話標記，你可以免費建造該聖殿。使用後標記不丟棄。你也可以支付所需的資源來建造聖殿。在遊戲結束時，建造1/2/3座聖殿將會獲得5/12/21勝利點。例如：遊戲結束時，小艾建造了2座聖殿，小傑建造了1座聖殿。小艾獲得12勝利點，小傑獲得5勝利點。

啟動帕特農神廟中的卡牌

從時代II開始，你可以選擇一個新的行動。
你可以：

- 建造一個建築。
- 棄牌以獲得錢幣。
- 建造一個奇蹟。
- 啟動帕特農神廟中的卡牌。

新增加的這個行動，並不會消耗建築卡牌！

當你選擇啟動帕特農神廟中的卡牌時：

- 根據神靈卡或大門卡上所指示的費用，支付金幣或貢品標記。

注意，每個位置都會顯示2個費用。其中一個是為你提供的，另一個是為對手提供的。你必須支付你那端的費用，離你較遠的一端會令你支付更高的費用。

注意，大門卡的費用等於版圖上所示費用的兩倍。

- 然後獲取該神靈卡或大門卡，並將其放置在你面前，然後立刻觸發其效果。

例如：小艾啟動了馬爾斯。她需要支付5金幣（她用貢品標記代替了3金幣，然後支付了2金幣）。她把馬爾斯放在自己面前，並將衝突指示物向對手移動2格。



遊戲結束

遊戲結束條件與基礎遊戲一致。別忘記在記分冊上記錄下神靈所提供的分數。

製作

作者：Antoine Bauza and Bruno Cathala

美工：Miguel Coimbra

開發：“The Sombrero-wearing Belgians”

aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

規則校訂：Théo Rivière

中文翻譯：喵A

中文校對：卡牌屋桌上遊戲

產品總監：Guillaume Pilon

美術總監：Alexis Vanmeerbeeck

中文排版：XDman

7 WONDERS DUEL PANTHEON is a

REPOS PRODUCTION game

published by SOMBREROS PRODUCTION.

22, Rue des comédiens 1000 Brussels - Belgium

www.rprod.com Tél.+32 471 95 41 32

©SOMBREROS PRODUCTION 2016. ALL RIGHTS RESERVED.

The contents of this box may only be used for purposes of private entertainment.



Thanks: Antoine thanks the regulars from La Cafetière, especially Bruno Goubé for his implication in this expansion and his many numerous returns. Bruno thanks Maël Cathala, François Blanc, Christophe Mercier, Julien Gilles & the players from Jeux au Boute.

Repos Production deeply thanks Dim and Anne Cat for their precious returns, Ben and the Snakes for the great testing opportunities, and to all of our testers who have put their sweat in our labor, with a special thought for Alain, Floriane, Horian, Justine, Nelson and Yves.



神靈卡說明

蘇美爾神話



恩奇

當恩奇被翻面時，立刻從未使用的發展標記中，隨機抽取2個，面朝上放在此卡上。當你選擇啓動恩奇時，選擇兩個發展標記中的一個獲得，將另外一個丟棄並放回盒中。



伊斯塔

該神靈提供一個科學符號（相當於“法律”發展標記的效果）。



尼薩巴

將蛇標記放在對手的一張綠色卡牌上。尼薩巴提供於被選卡牌的科學符號。

迦南神話



阿施塔特

從銀行中拿取7元錢幣放在該卡上。該卡上的錢幣可以被正常使用，但是不能被對手的效果丟棄。遊戲結束時，該卡上每1元未使用的錢幣，價值1勝利點。



巴爾

從對手已經建造的卡牌中，偷取一張灰色卡牌或棕色卡牌，加入到你面前。



塔尼特

立刻從銀行獲得12元錢幣。

希臘神話



阿芙蘿黛蒂

這位神靈直接提供9勝利點。



哈迪斯

從遊戲開始後丟棄的卡牌中選擇一張免費建造。



宙斯

從中央建築卡牌區，選擇一張卡牌（可以面朝上或面朝下），以及卡牌上的標記，全部送入棄牌堆。

埃及神話



阿努比斯

選擇場上一個奇蹟（對手的或自己的），丟棄用於建設該奇蹟的卡牌。玩家不會失去該奇蹟之前提供的一次性獎勵（軍事、錢幣、發展標記、建築、棄牌、額外回合）。

玩家可以再一次建造該奇蹟，並再一次啟動奇蹟效果。



伊西斯

從棄牌堆選擇一張卡牌，並用所選牌免費建造一個奇蹟。



拉

偷取對手一個未建造的奇蹟，並加入你的面前。

羅馬神話



馬爾斯

該神靈直接提供2點軍事。



密涅瓦

將密涅瓦指示物放在軍事條的任意一格上。如果衝突指示物移動時，要進入密涅瓦指示物的所在格，則衝突指示物會立刻停止移動。然後丟棄密涅瓦指示物。

注意：衝突指示物每次只移動一格。

例如：小艾建造了一座法院。她只能將衝突指示物向前移動2格，然後丟棄密涅瓦指示物（法院提供的最後1點軍事被抵消）。



涅普頓

選擇一個未被觸發的軍事效果標記，不觸發其效果並將其丟棄。然後再選擇一個軍事效果標記，觸發其效果並將其丟棄。

例如：小艾啟動了涅普頓的能力，她丟棄了會讓自己損失5金幣的軍事效果標記。然後她觸發了會让小傑損失5金幣的軍事效果標記，並丟棄了那個標記。

神靈卡說明

注意：啟動大門卡所需的花費，為該格所示花費的兩倍。



翻開每個神靈牌堆最上方的一張牌，然後選擇其中一個神靈免費啟動效果。最後將未選擇的神靈面查下放回對應牌堆。

奇蹟卡說明



聖堂

啟動帕特農神廟所需花費減少2元錢幣。
玩家獲得一個額外回合並立刻進行。



通神大劇場

選擇一個神話牌堆，翻開該牌堆所有牌，選擇其中一張神靈卡免費啟動。然後將未選擇的卡牌按照喜歡的順序放回。
該奇蹟價值2勝利點數。



發展標記說明



神秘主義

遊戲結束時，你擁有的每個神話標記，以及每個未使用的貢品標記，為你提供2勝利點。

例如：遊戲結束時，小艾擁有2個神話標記和1個貢品標記。他獲得6勝利點。



軍事防禦

每當衝突指示物向你的對手移動1格，對手失去1元錢幣。

例如：小艾發展出了軍事防禦。她建造了提供3點軍事的建築，並將衝突指示物向對手移動3格，對手因此失去3元錢幣。



工程學

所有在建築花費中，帶有白色連鎖符號的建築，你都可以花費1元建造。

例如：小艾發展出了工程學，她想建造要塞。但她沒有營壁，因此她支付1元錢幣來建造要塞。

常見問題解答

問：如果玩家無法執行神靈卡的效果，他是否依然可以啟動這張神靈卡？

答：可以。玩家可以在無法執行效果的情況下啟動神靈卡。

問：玩家使用貢品標記時，是否會獲得錢幣？

答：不會，貢品標記只會減少啟動所需花費。

問：如果玩家啟動神靈“拉”的效果來偷取對手的奇蹟，是否意味著他可以建造5個奇蹟，而對手建造2個？

答：是的。玩家可以建造超過4個奇蹟，但是場上奇蹟總數最多只能有7個。

問：場上已經建造了7個奇蹟，然後有玩家啟動了神靈“阿努比斯”的效果，被丟棄的第8張奇蹟卡是否可以拿回？

答：不可以。

問：如果玩家通過神靈“尼薩巴”或“伊斯塔”的效果獲得了2個相同的科學符號，他是否可以因此拿取發展標記？

答：可以，這些科學標記與其他科學標記效果一致。

問：玩家是否可以將密涅瓦標記放在自己的首都？

答：可以，首都也是軍事條上的一格。

問：如果玩家使用了大門卡或奇蹟“通神大劇場”的效果翻出了恩奇，但是並未選擇恩奇時，會發生什麼？

答：被翻開的發展標記會被丟棄並放回盒中。

問：如果遊戲過程中，有發展標記放回盒中，應該如何處理？

答：將其與所有盒中的發展標記混洗。

問：如果玩家獲得了一對科學符號，但是版圖上已經沒有發展標記時，應該怎麼辦？

答：該玩家不會獲得任何標記。

問：如果玩家同時擁有發展“工程學”和“都市化”，玩家利用“工程學”建造建築時是否會獲得4元錢幣？

答：不會，利用“工程學”建造建築不視為連鎖效果。

問：使用神靈“涅普頓”的效果時，是否可以丟棄己方的軍事效果標記，然後令對手損失錢幣？

答：可以，發動“涅普頓”時，你可以丟棄任意2個軍事效果標記。