

Cahier de Charge

Projet Midou Voyage

I. Présentation du Projet :

Ce projet d'application web et mobile a été initié à la suite de la demande de Monsieur Mohamed Ahmed LNOUBLI. Actuellement, la société en charge du développement de ce projet est King Digital Yc.

II. Introduction sur l'application Midou voyage :

Le site web et l'application mobile de Midou Voyage offrent à nos clients la possibilité de rechercher les meilleurs prix et offres pour les hôtels, les vols, les soirées et les voyages organisés. Les utilisateurs peuvent réserver leur place pour l'un des services proposés par notre agence. Sur l'application mobile, les clients recevront des notifications pour les promotions, les ventes flash et les événements spéciaux, leur offrant ainsi une expérience personnalisée et opportune.

III. Étude de l'existence :

Plusieurs sites web d'agences de voyage opèrent en Tunisie, parmi lesquels on peut citer Traveltodo, My Dream Voyage, Active Travel, et bien d'autres.

IV. Exigence Technique :

1. Application :

Le site web doit être accessible depuis différents navigateurs

Et l'application mobile accessible depuis différents systèmes d'exploitation (Android, iOS)

2. Sécurité

- Authentification sécurisée des utilisateurs.
- Chiffrement des données sensibles.
- Sauvegarde régulière des données.

3. Performance :

- L'application doit être capable de gérer simultanément plusieurs utilisateurs et plusieurs tâches
- Temps de réponse rapide pour les opérations courantes.

V. Les Interface :

Interface intuitive et conviviale pour les administrateurs, les clients.

Prise en charge de plusieurs langues.

VI. Maintenance et support :

Disponibilité d'une assistance technique et de mises à jour régulières.

VII. Budget & calendrier :

1. Budget :

Le budget fixé et de (Hors frais d'hébergements)

2. Calendrier :

La durée estimée pour ce projet est de six mois, allant de Fevrier à juillet.

VIII. Contrainte légale et Réglementaires :

- Protection de la vie privée
- Droits d'auteur et licences

IX. Validation & Acceptation :

- L'application doit être soumise à un processus d'acceptation et de test par une équipe de testeurs.

X. Technologie Utilisé :

- Technologie Mobile : Flutter
- Backend : NodeJs
- Frontend web : Angular
- Base de données : SQL
- Gestion de code source : GitHub
- Gestion du projet : Trello

XI. Méthodologie de travail :

- La méthodologie choisie est Scrum.

XII. Conception du projet :

1. Identificateur des acteurs :

- Simple utilisateur :
- L'utilisateur a la possibilité de consulter les offres présentées dans l'application. Il peut filtrer ses recherches en fonction de la ville, des avis

et du prix. De plus, il peut également effectuer une réservation pour une offre spécifique, que ce soit pour un hôtel, un voyage ou un vol.

- **L'administrateur :**

L'administrateur peut se connecter à un tableau de bord qui affiche l'ensemble des offres présentées sur le site web. Il a la possibilité d'appliquer une commission sur l'ensemble des offres ou de sélectionner des offres spécifiques sur lesquelles appliquer cette commission

2. Spécification des besoin fonctionnels :

- **S'authentifier :**

Créer un compte en fournissant un nom d'utilisateur, une adresse e-mail et un mot de passe.

Réinitialiser leur mot de passe en cas d'oubli, en recevant un lien de réinitialisation par e-mail.

Se connecter en saisissant leur nom d'utilisateur (ou adresse e-mail) et leur mot de passe."

- **Gérer les informations du compte :**

Chaque utilisateur ayant un compte sur l'application doit avoir la possibilité de modifier ses informations personnelles. De plus, il devrait être en mesure de réinitialiser son mot de passe. Ces fonctionnalités contribuent à la convivialité et à la sécurité de l'application

- **Gérer les offres :**

L'administrateur a la capacité d'intégrer manuellement de nouveaux services ou offres, et il peut également effectuer des mises à jour sur les prix de chaque service et offre présents sur la plateforme.