

Universidad Tecnológica de Tula Tepeji.

Desarrollo de Aplicaciones III

5TIC-G3

Tecnologías Web.

Docente:

Erik Guerrero Bravo

Alumno:

Fazur Alejandro Estrada Ponce

Contenido

Objetivo	3
Marco Teórico	4
Tecnologías Web.....	5
Marco Económico.....	6

Objetivo

Conocer las tecnologías Cliente Servidor y sus conceptos Cliente ligero-Servidor gordo, Cliente gordo-Servidor ligero, además de las diferentes tecnologías web Backend y Frontend y aplicarlos en desarrollos webs.

Marco Teórico

Cliente Servidor

Es un sistema entre múltiples procesadores donde hay clientes que solicitan servicios y servidores que los proporcionan. Es un modelo que implica productos y servicios

Cliente Ligero-Servidor Gordo

Mayor parte de la aplicación corre en el lado servidor

Servidor exporta métodos que operan sobre los datos

Cliente no es mucho más que el GUI

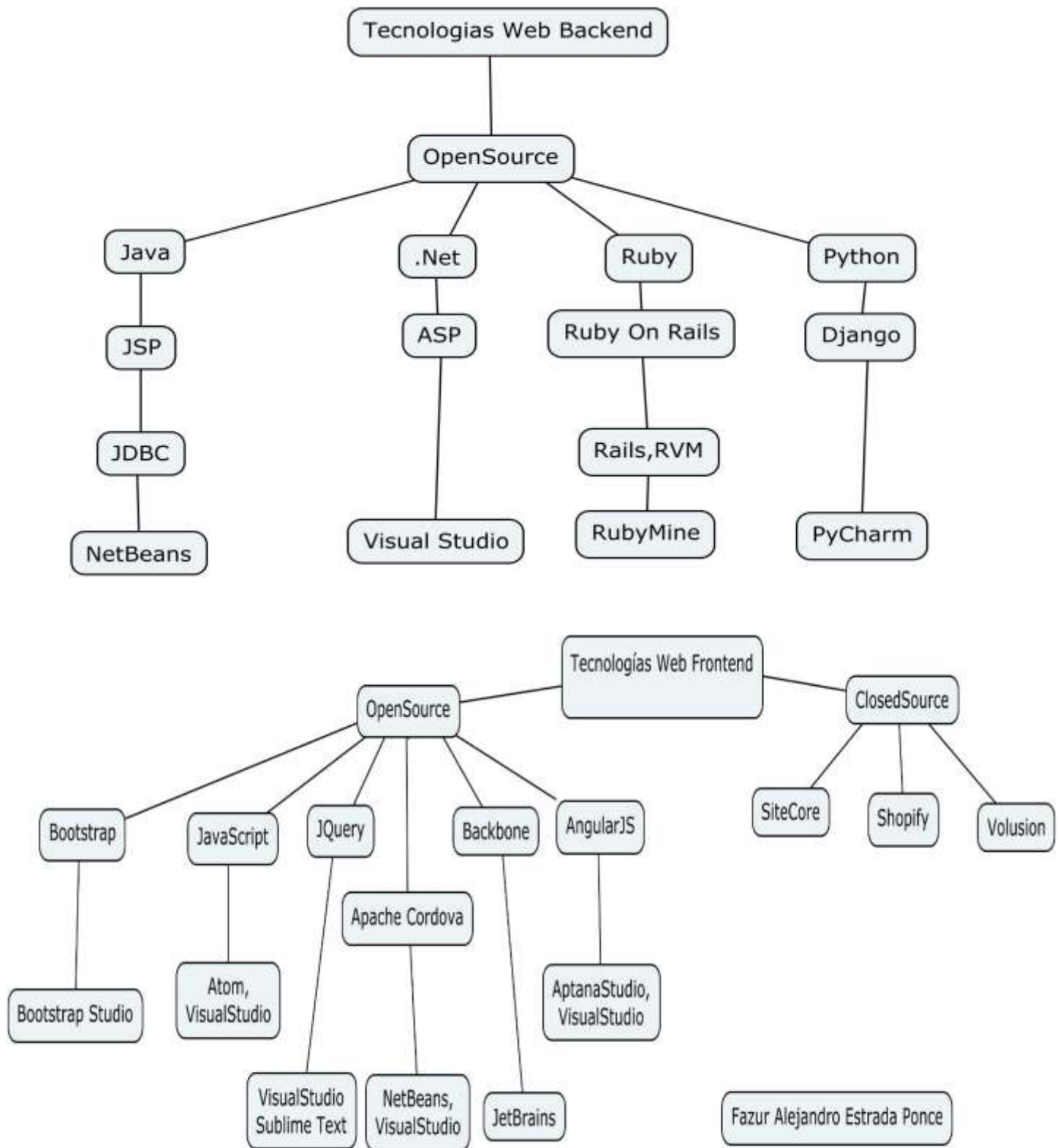
Cliente Gordo-Servidor Ligero

Mayor parte de la aplicación corre en el lado cliente

Servidor exporta datos en bruto

Cientes saben de organización de datos en el servidor

Tecnologías Web



Marco Económico

Shopify: \$29 - \$299.

SiteCore: \$40,000.00

Volusion: \$29 - \$299 - Custom.