



Project 1 – IT3910

Bộ môn CNPM
Viện CNTT-TT
ĐH BK Hà Nội



Nội dung

- Tuần 1. Bài 1. Giới thiệu về môn học
- Tuần 2-4. Bài 2. Nghiệp vụ ứng dụng
- Tuần 5: Bài 3. Dữ liệu
- Tuần 6-7: Bài 4. Giao diện
- Tuần 8: Kiểm tra giữa kỳ / báo cáo tiến độ
- Tuần 9-10: Bài 5. Hoàn thiện chương trình
- Tuần 11: Bài 6. Kiểm thử
- Tuần 12: Nộp bài
- Tuần 13: Bài 7. Kiểm thử chéo
- Tuần 14-15: Bảo vệ



Bài 1: Giới thiệu về môn học



Bài 1: Giới thiệu về môn học

- Nội dung:
 - 1. Giới thiệu chung
 - 2. Đánh giá môn học
 - 3. Nhiệm vụ của sinh viên
 - 4. Đề cương chi tiết
 - 5. Danh sách đề tài BTL
 - 6. Cài đặt môi trường làm việc



1. Giới thiệu chung

- Mã môn học: IT3910
- Mục tiêu:
 - củng cố và mở rộng kiến thức chuyên môn
 - Liên kết kiến thức của một nhóm học phần.
 - Khuyến khích sinh viên tự nghiên cứu, làm việc nhóm
- Vị trí môn học: năm thứ 3.
- Sinh viên cần có kiến thức về
 - Kỹ thuật lập trình
 - Lập trình HĐT
 - Cơ sở dữ liệu và/hoặc cấu trúc dữ liệu và giải thuật



2. Đánh giá môn học

- Điểm quá trình (30%)
 - Điểm danh (10%)
 - Thái độ làm việc trên phòng lab (10%)
 - Kết quả làm việc trên phòng Lab (10%)
- Điểm bài tập lớn (70%)
 - Báo cáo (20%)
 - Sản phẩm demo (40%)
 - Trình bày/diễn thuyết (10%)



2. Đánh giá môn học

- Những trường hợp không đủ điều kiện tiếp tục làm đồ án (0 điểm quá trình):
 - Không đăng ký nhóm, không tham gia mailgroup hoặc không tuân thủ các quy định tham gia mailgroup
 - Đề cương không được duyệt
 - Có 2 bài liên tiếp không đạt yêu cầu
 - Nghỉ ≥ 3 buổi



3. Nhiệm vụ của sinh viên

- Tham gia đầy đủ các buổi làm việc trên phòng lab
- Tích cực tự nghiên cứu ở nhà, ở phòng lab
- Tự hoàn thành các bài tập cho trên Lab.
- Làm việc nhóm, cùng hoàn thành các BTL
- Nên chủ động mang laptop lên phòng Lab.



4. Đề cương chi tiết

- Bài 1: Giới thiệu
 - Giới thiệu về môn học
 - Giới thiệu danh sách bài tập lớn
 - Cài đặt môi trường làm việc
 - Yêu cầu tìm hiểu lý thuyết cho buổi 2
- Bài 2: Nghiệp vụ ứng dụng
 - SV làm bài tập theo yêu cầu của NHD: SV thực hiện xử lý phần nghiệp vụ ứng dụng cho BTL (Thiết kế & cài đặt lớp, phương thức)



4. Đề cương chi tiết

■ Bài 3: Dữ liệu

- Sinh viên tự trao đổi kiến thức lý thuyết đã tìm hiểu (nếu cần)
- Làm bài tập theo yêu cầu của NHD: SV thực hiện xử lý phần CSDL cho BTL
- Demo kết quả (nếu cần)

■ Bài 4: Giao diện

- Sinh viên tự trao đổi kiến thức lý thuyết đã tìm hiểu (nếu cần)
- Làm bài tập theo yêu cầu của NHD: xử lý phần giao diện của BTL



4. Đề cương chi tiết

- Bài 5: Hoàn thiện bài tập lớn
 - Sinh viên hoàn thiện code + báo cáo về phần CSDL của ứng dụng
 - Sinh viên hoàn thiện code + báo cáo về phần nghiệp vụ ứng dụng
 - Sinh viên hoàn thiện code + báo cáo về phần giao diện ứng dụng



4. Đề cương chi tiết

■ Bài 6: Tự kiểm thử

- Thực hiện kiểm thử
- Tinh chỉnh sản phẩm
- Viết báo cáo kiểm thử
- Đóng gói sản phẩm để kiểm thử chéo

■ Bài 7: Kiểm thử chéo

- Các nhóm cử 1 đại diện đem sản phẩm đóng gói của mình đi cài đặt ở máy của nhóm khác
- Các nhóm nộp lại biên bản kiểm tra/kiểm thử



5. Bài tập lớn

- Yêu cầu:

- Tự thành lập nhóm (3-4 SV/nhóm). Chỉ định nhóm trưởng, lớp trưởng.
- Download mẫu báo cáo, mẫu slide trình bày, mẫu kiểm tra/kiểm thử (ở buổi 11)



6. Cài đặt môi trường

- Không quy định ngôn ngữ và môi trường chung
- Khuyến cáo:
 - Ngôn ngữ lập trình sử dụng: Java
 - IDE: Netbean
 - CSDL: MySql



CÂU HỎI???



Yêu cầu tìm hiểu chuẩn bị cho bài 2

- Ngôn ngữ lập trình: tùy chọn
- Thuật toán:
 - Tính tổ hợp, hoán vị
 - Tìm kiếm, sắp xếp
 - Các quy trình xử lý cụ thể
- Dữ liệu:
 - Các bộ thư viện thao tác với các file excel, txt, csv: tùy chọn
 - Cấu trúc file đầu vào



Yêu cầu chuẩn bị cho bài 3

- Các dữ liệu lấy từ tầng model
- Các dữ liệu cần kết xuất ra tầng view
- Cấu trúc file dữ liệu đầu ra



Yêu cầu chuẩn bị cho bài 4

- **Bố cục:**
 - Cấu trúc phân cấp các chức năng chính (phân cấp màn hình)
 - Bố cục từng màn hình
- **Nội dung**
- **Điều hướng**
 - Luồng duyệt tin giữa các chức năng
 - Luồng duyệt tin trên màn hình
- **Phản hồi và trợ giúp tương tác**
 - Thông báo, thông báo lỗi
 - Trợ giúp



Yêu cầu chuẩn bị cho bài 5

- Viết mã nguồn hiệu quả
- Kiểm thử đơn vị
- Kiểm thử thành phần
- Gỡ rối
- Lập trình phòng ngừa
- Viết tài liệu chương trình



Yêu cầu chuẩn bị bài 6

- Kịch bản kiểm thử hộp trắng
- Kịch bản kiểm thử tích hợp
- Viết báo cáo kiểm thử
- Tinh chỉnh mã nguồn
- Đóng gói chương trình



Yêu cầu chuẩn bị bài 7

- Kịch bản kiểm thử hệ thống (hộp đen, hộp trắng)
- Báo cáo kiểm thử